



**IJSHOCKEY
NEDERLAND**



INTERNATIONALE IJSHOCKEY FEDERATIE

IIHF OFFICIEEL SPELREGELBOEK 2025/2026



**INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION**

WELKOM

Het maakt niet uit waar er ijshockey wordt gespeeld, het doel van het spel is steeds dezelfde - de puck in het doel van de tegenstander schieten. Buiten dat is ijshockey wereldwijd onderhevig aan verschillende varianten. Dit zorgt ervoor dat de regels voor de wedstrijd buitengewoon belangrijk zijn. Deze regels moeten te allen tijde worden gevolgd, in alle landen en in alle leeftijdscategorieën met het doel dat iedereen van het spel geniet.



De snelheid van ijshockey is een van de factoren dat het zo opwindend maakt. Maar deze kwaliteit en het temperament moeten hand in hand gaan met Fair Play en Respect.

Daarom is het belangrijk om een duidelijke scheiding aan te geven tussen het doel van alle elementen van het spel zo aantrekkelijk maken en de wijze waarop deze zo respectvol mogelijk worden uitgevoerd. Dit onderscheid moet worden geleerd op een jonge leeftijd of op het moment dat men interesse in het ijshockeyspel krijgt. En daarom begint de ontwikkeling van de ijshockeysport bij ouders en coaches, de mensen die de meeste invloed uitoefenen op de opvoeding van een persoon, jong of oud, om het spel op de juiste manier te spelen en binnen de regels.

Het IIHF Kampioenschap programma betreft 81 aangesloten internationale bonden (MNA's) en omvat vijf categorieën in leeftijd- en sekse verdeeld over 30 internationale ijshockeytoernooien, inclusief Olympische Winterspelen.

Het spelregelboek houdt rekening met het uitgebreide programma. Het doel is om eenieder te voorzien van regels, van waaruit gewerkt kan worden. Dit levert een sportieve en op niveau gebaseerde wedstrijdstandaard op. Het is een middel om de 'taal' van het spel voor eenieder gelijk te houden, ongeacht waar het spel gespeeld wordt.

INTERNATIONALE IJSHOCKEY FEDERATIE



**INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION**

ALGEMENE INFORMATIE

COPYRIGHT

Alle rechten voorbehouden. Gebruik van enig deel van deze uitgave door het letterlijk over te nemen, beschikbaar te stellen in welke vorm dan ook (elektronisch, mechanisch, fotokopie, opname of anderszins) of opname in een zoekstelsel, zonder vooraf schriftelijke toestemming van de IIHF, is een overtreding van de wet op copyright. Het scannen, uploaden en verspreiden van deze publicatie via het internet of anderszins is illegaal.

OFFICIËLE TAAL

De IIHF publiceert het Spelregelboek in de Engelse taal. Nationale bonden vertalen het Spelregelboek in hun eigen taal.

Daar waar verschillen optreden tussen de het Engelstalige en het Nederlandstalige Spelregelboek, prevaleert de Engelstalige versie, behalve in die gevallen waar in het Nederlandstalige spelregelboek 2025/2026 nadrukkelijk verwijzingen zijn opgenomen (zie hieronder).

Nationale bonden of grensoverschrijdende competities kunnen op onderdelen afwijken van de hier genoemde regels. Dit wordt duidelijk omschreven in aanvullende reglementen van de betreffende bond of competitie.

BELANGRIJK - VOORWOORD

Het NL-spelregelboek is samen met het Sportreglement, de bijlage daarop en overige reglementen bepalend voor wedstrijden onder auspiciën van IJshockey Nederland.

De spelregels die in dit boekje voorzien zijn van **-SR-** verwijzen naar het Sportreglement en/of de bijlage daarvan. Spelregels voorzien van **-##-** verwijzen naar andere reglementen en informatie via www.ijshockey.nl.

Basis van dit NL-spelregelboek is het (Engelstalige) IIHF-spelregelboek. Echter in het NL-spelregelboek wordt onderscheid gemaakt voor wedstrijden in **Categorie A (Eredivisie, Internationaal)** en wedstrijden in **Categorie B (overig)**.

Dit onderscheid is gemaakt op basis van praktische overwegingen: denk daarbij bijv. aan standaardafdoening straffen voor Categorie B en *Player Safety Committee* voor Categorie A.

Een aantal regels zijn na het spelregelnummer gemerkt met **(Cat. A)**. De blauwe tekst rechts naast het spelregelnummer geeft aan welke straf er voor Categorie A voor de overtreding staat. De witte tekst met blauwe achtergrond, voorafgegaan door **(Cat. B)**, aan de rechterkant van de pagina geeft de straf aan voor Categorie B.

IIHF OFFICIEEL SPELREGELBOEK 2025/26

WIJZINGEN TEN OPZICHTE VAN DE EDITIE 2024/2025

De wijzingen ten opzichte van de voorgaande editie betreffen:

- a) Tekstuele aanpassingen
- b) Verplaatsingen van alinea's
- c) Hernummering
- d) Overhevelingen vanuit diverse reglementen naar het spelregelboek

De spelregeltechnische wijzigingen betreffen de onderstaande regels.

De gewijzigde - en nieuw toegevoegde tekst zijn **geel** gearceerd.

Het betreft:

1. Regel 2.2 - doelnetten
2. Regel 10.7 - Het meten van een stick voorafgaand aan Alles beslissende Penalty Shots
3. Regel 11.8 - Gezichtsmasker
4. Regel 22.2 - Misconduct Penalty Doelverdediger
5. Regel 27 - Straffen Doelverdediger
6. Regel 31.1 - Kleding en uitrusting Scheidsrechter
7. Regel 32.1 - Kleding en uitrusting Linesperson
8. Regel 32.4 VI - Rapportage aan de (Hoofd)Scheidsrechter
9. Regel 35.3 - Straffen Doelverdediger
10. Regel 38 - Coach's Challenge (meerdere onderdelen)
11. Regel 39.4 VI - Beledigen Scheidsrechter(s)
12. Regel 60.5 - Penalty Shot
13. Regel 63.2 - Oponthoud wedstrijd ("Delaying the game")
14. Regel 63.5 - Voorwerpen op het ijs
15. Regel 75 - Wangedrag / Unsportsmanlike Conduct (diverse onderdelen)
16. Regel 76.5 - Oponthoud wedstrijd ("Delaying the game")
17. Regel 86.6 - Warming up
18. Regel 87.2 - Commerciële onderbreking
19. Regel 101.2 - Tuchtmaatregelen
20. Regel 102.2 - Gezichtsbescherming Vrouwen U18
21. Regel 202.2 -,Gezichtsbescherming Mannen U18
22. IJSHOCKEYUITRUSTING (aanpassingen in breedte broekspijp en lengte onderkant beenscherm Doelverdediger)
23. Tabel 15, regel 19 - voorbeelden 19-20-21

SITUATIE HANDBOEK

Ter verdere verduidelijking en voor de toepassing van het IIHF Spelregelboek zie het online IIHF Situatie Handboek.

NAVIGATIE IN HET SPELREGELBOEK

➔ **Interne verwijzingen**

In een webbrowser: Klikken = naar spelregel / Ctrl-klikken = Spelregel in nieuw venster

⬅ **Externe verwijzingen**

IIHF OFFICIEEL SPELREGELBOEK 2025/26

ANDERE TALEN

Nationale bonden die het Spelregelboek naar hun eigen taal vertalen en onderliggend format gebruiken, wordt gevraagd een kopie (met duidelijk op de voorkaft dat het de officiële vertaling van de Nationale bond is) daarvan naar de IIHF te sturen, opdat het op de website van de IIHF gepubliceerd wordt en daardoor voor anderen beschikbaar komt.

VRAGEN OF OPMERKINGEN

Hebt u vragen, suggesties of opmerkingen over dit spelregelboek, neem dan contact met ons op via rulebook@iihfoffice.com.

GENDER INTERPRETATIE IN HET IIHF SPELREGELBOEK

In dit Spelregelboek wordt in relatie tot personen (bijv. Speler, official personeel, of voornaamwoorden zoals hij, zij en zijn) verwezen naar het mannelijke geslacht. Tenzij nadrukkelijk anders vermeld, zijn de Spelregels ook van toepassing op personen van het vrouwelijk geslacht.

SPELER, VELDSPELER, DOELVERDEDIGER

Als de term "Speler" gebruikt wordt, dan wordt daar zowel de Veldspeler als de Doelverdediger bedoeld. Als een regel specifiek voor een Doelverdediger of een Veldspeler bedoeld is, dan wordt de term "speler" niet gebruikt.

Dus: Speler = Veldspeler en/of Doelverdediger.

IJshockey Nederland Officieel Spelregelboek 2025/2026

Versie 1, Juli 2025

VERTALING

NEDERLANDSE VERTALING EN BEWERKING: A. van Berkel, D. Passchier

LAY-OUT: A. van Berkel

ONZE NORMEN EN WAARDEN

SOLIDARITEIT

De regels vormen de basis om het spel te begrijpen en zij zijn een belangrijk stuk gereedschap voor een speler, coach of bond om vaardigheden uit te leggen en te ontwikkelen. Het spelregelboek is zo gemaakt om iedereen dezelfde taal te laten spreken, waardoor we op een standaardwijze met elkaar communiceren om zo de sport zo veilig mogelijk te maken.

ONZE NORMEN EN WAARDEN



INTEGRITEIT

IJshockey is een teamsport. Hoe geweldig een individuele speler ook is, zijn teamgenoten zijn essentieel voor het teamsucces. Ook dit maakt ijshockey zo speciaal. Los van de vereiste fysieke vaardigheden, maakt men ook kennis met andere vaardigheden zoals loyaliteit, teamwork, karakter tonen, hart er voor hebben, toewijding, leiderschap, en respect voor teamgenoten en tegenstanders.

De ijshockey regels beginnen met het hebben van respect voor de sport zelf. Dit betekent overeenkomstig alle regels betreffende doping en match-fixing. Het betekent ook respect te tonen voor coaches en officials, en te spelen binnen de grenzen van de gedragscode op het ijs.

ONZE NORMEN EN WAARDEN



VAARDIGHEDEN

IJshockey is de snelste en de meest enerverende van alle teamsporten omdat het een combinatie is van twee sporten - schaatsen en hockey. Schaatsen is een complexe vaardigheid maar ook erg plezierig, terwijl de vaardigheden om ijshockey te spelen toewijding en oefening vereisen.

Schaatsen vereist kracht, balans en uithoudingsvermogen. Zodra een speler zich het schaatsen heeft eigen gemaakt, achterwaarts en voorwaarts, te draaien en snel te stoppen, om een tegenstander heen schaatsen of een bodycheck te ontwijken, begint het plezier in het spel echt te groeien.

IJshockey bestaat uit drie basisvaardigheden - stickhandling, passen en schieten. Stickhandling vereist een buitengewone hand-oog coördinatie, de vaardigheid een puck voort te bewegen en op het juiste moment een schijnbeweging te maken. Voor passen heeft men overzicht, timing en het vermogen om vooruit te denken nodig. En schieten vereist oefening, kracht en techniek.

Wat ijshockey zo speciaal en uitdagend maakt, is dat een speler zich deze drie basisvaardigheden eigen moeten maken en dat met de totaal afwijkende vaardigheid van schaatsen. Het zijn twee sporten, en niet één, maar zodra deze samenkomen zorgen ze voor een ongelooflijk plezierige ervaring.

ONZE NORMEN EN WAARDEN



PASSIE

De passie voor de ijshockeysport kom je overal tegen, van spelers tot coaches, van ouders tot officials, van supporters tot vrijwilligers. IJshockey kan niet bestaan zonder deze passie. Het is een vonk, die kan overslaan op het moment dat je een stick in handen neemt en voor het eerst het ijs opgaat. Het moment dat dat gebeurt, of je nu een kind of een volwassene bent, blijft je levenslang bij.

ONZE NORMEN EN WAARDEN

DISCIPLINE EN RESPECT

Iedereen wil winnen, maar winnen ten koste van alles kan een gebrek aan respect tonen voor het spel. Respect heeft niets van doen met de puck of het doel van de tegenstander. Het draait om menselijkheid. Het gaat om er zeker van te zijn dat iedereen in een veilige en plezierige omgeving kan spelen, onverschillig het niveau van hun vaardigheden, grootte, vorm, ras, gender, seksuele geaardheid of geloof.

Het gaat erom om mensen van alle kleuren en religies, van alle landen en met verschillende achtergronden te enthousiasmeren. Het gaat om mensen erbij te betrekken, niet uit te sluiten, om te feesten, niet te kleineren. IJshockey is een feest van teamwork, van mogelijkheden en samen een uitdaging aangaan. Dat geldt als verplichting voor iedereen die aan het spel deelneemt - houd de wedstrijd veilig en sportief!

ONZE NORMEN EN WAARDEN

PRINCIPES VAN HET SPEL

Zonder Game Officials (Scheidsrechters en Linesperson) kan geen fatsoenlijke wedstrijd worden gespeeld. Zij moeten het respect van alle spelers, coaches, ouders en bonden op alle spelniveaus afdwingen.

Om van ijshockey te houden en om ijshockey te willen spelen, begint met het tonen van respect voor de Game Officials, die de leiding over de wedstrijd hebben. Zij hebben jaren lang besteed aan het ontwikkelen van vaardigheden, waaronder het net zo goed kunnen schaatsen als de spelers. Eveneens hebben zij moeten werken aan hun eigen set van vaardigheden - snelle bewegingen om het spel niet te hinderen, het begrijpen en interpreteren van het spel, op topsnelheid verschillende richtingen uit kunnen gaan, het spelregelboek onder druk en in een fractie van een seconde op de juiste manier toepassen.

En hoewel de meeste verantwoordelijkheid voor dit respect bij de spelers ligt, is het van vitaal belang voor de veiligheid en het succes van het spel, dat ook coaches, ouders, federaties, bonden en competities onder wiens paraplu de wedstrijd wordt gespeeld ook respect tonen.

Uiteindelijk, de einduitslag is de beslissende factor in wie de wedstrijd wint of verliest, maar de geest van sportiviteit is zelfs van meer belang omdat daardoor de ijshockeysport succesvol is, kan groeien en zich kan ontwikkelen. Zowel in landen waar ijshockey ingebakken is in de cultuur, als in landen waar het een sport in de marge, maar groeiende, is.

ONZE NORMEN EN WAARDEN



IN HET BELANG VAN DE SPORT

Om van de sport te houden moet men deze waarderen en waarderen is respecteren. IJshockey is een sport gebouwd op snelheid en vaardigheid, elementen die het aantrekkelijk maken voor mensen over de gehele wereld, maar die tevens een gevaar vormen als het spel niet op de juiste manier wordt gespeeld.

Het succes van de sport is afhankelijk van de sportiviteit op alle niveaus. Dat betekent confirmeren aan de spelregels, luisteren naar coaches en de rol van Scheidsrechters en Linesperson respecteren - in het belang van het spel!

VOORWOORD

DEELNAME MANNEN EN VROUWEN

In IIHF-competities, en conform het IIHF Transgender Beleid, mag een mannelijke Speler niet deelnemen aan een vrouwencompetitie en een vrouwelijke Speler mag niet aan een mannencompetitie deelnemen.

SPEELGERECHTIGDHEID / LEEFTIJD

In alle IIHF-competities geldt met betrekking tot speelgerechtigdheid een minimale leeftijd.

Voor leeftijdsspecifieke competities, zoals U18 en U20, geldt met betrekking tot speelgerechtigdheid een minimum- en een maximum leeftijd.

Enkel Spelers die voldoen aan deze minimum- en maximum leeftijd zijn gerechtigd deel te nemen aan een IIHF-competitie.

← **Zie voor meer informatie IIHF Statutes and Bylaws.**

BEVOEGDE INSTANTIES EN TUCHTRECHT

De term "Bevoegde instanties" verwijst specifiek naar de IIHF tuchtcommissie die de bevoegdheid heeft om de regels toe te passen conform de IIHF Statuten, Bijlagen, Tuchtreglement en andere relevante regels en regelgevingen.

De Bevoegde Instanties zullen alle incidenten die bestraft zijn met een Game Misconduct of Match Penalty opnieuw bekijken.

Daarnaast hebben de Bevoegde Instanties de mogelijkheid om alle acties te bekijken van Spelers, Coaches en Teambegeleiders die mogelijk deze Spelregels overtreden.

← **Zie voor meer informatie IIHF Disciplinary Code.**

ANTI-DOPING

Het lidmaatschap van de IIHF houdt automatisch in dat men zich confirmeert aan de Wereld Anti-doping code en dat beleid, regels en programma's van Nationale Bonden in overeenstemming zijn met de IIHF Dopingcontrole Regelementen, IIHF Disciplinary Code en de Wereld Anti-doping code.

← **Zie ook IIHF Doping Control Regulations en IIHF Disciplinary Code.**

© **Internationale IJshockey Federatie**

INHOUDSOPGAVE

.....	1
INTERNATIONALE IJSHOCKEY FEDERATIE	1
IIHF OFFICIEEL SPELREGELBOEK	1
WELKOM	2
ALGEMENE INFORMATIE	3
COPYRIGHT	3
OFFICIËLE TAAL.....	3
WIJZINGEN TEN OPZICHTE VAN DE EDITIE 2024/2025	4
SITUATIE HANDBOEK	4
NAVIGATIE IN HET SPELREGELBOEK	4
ANDERE TALEN	5
VRAGEN OF OPMERKINGEN	5
GENDER INTERPRETATIE IN HET IIHF SPELREGELBOEK	5
SPELER, VELDSPELER, DOELVERDEDIGER.....	5
VERTALING	5
VOORWOORD	13
DEELNAME MANNEN EN VROUWEN.....	13
SPEELGERECHTIGDHEID / LEEFTIJD.....	13
BEVOEGDE INSTANTIES EN TUCHTRECHT	13
ANTI-DOPING	13
SPEELVELD	19
REGEL 1 - RINK OF IJSBAAN.....	20
REGEL 2 - DOELSTAANDERS EN NETTEN	27
REGEL 3 - BANKEN	28
REGEL 4 - SIGNALERINGS- EN TIJDSAPPARATUUR	29
TEAMS	31
REGEL 5 - TEAM	32
REGEL 6 - AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDER.....	35
REGEL 7 - BEGINOPSTELLING	36
REGEL 8 - GEBLESSEERDE SPELERS	36
UITRUSTING	39
REGEL 9 - TEAMTENUE.....	40
REGEL 10 - STICKS	46

INHOUDSOPGAVE

REGEL 11 - UITRUSTING DOELVERDEDIGER.....	51
REGEL 12 - NIET-LEGALE UITRUSTING	54
REGEL 13 - PUCK	55
REGEL 14 - AANPASSING VAN KLEDING OF UITRUSTING.....	56
SOORT STRAFFEN.....	57
REGEL 15 - OPLEGGEN VAN STRAFFEN	58
REGEL 16 - MINOR PENALTIES.....	60
REGEL 17 - BENCH MINOR PENALTIES	61
REGEL 18 - DUBBELE MINOR PENALTIES.....	61
REGEL 19 - SAMENVALLENDE STRAFFEN.....	62
REGEL 20 - MAJOR PENALTIES.....	65
REGEL 21 - GEVAARLIJKE ACTIES	67
REGEL 21 - MATCH PENALTIES	68
REGEL 22 - MISCONDUCT PENALTIES.....	70
REGEL 23 - GAME MISCONDUCT PENALTIES.....	71
REGEL 24 - PENALTY SHOT.....	72
REGEL 25 - TOEGEKENDE DOELPUNTEN.....	77
REGEL 26 - UITGESTELDE STRAF	78
REGEL 27 - STRAFFEN DOELVERDEDIGER	78
REGEL 28 - AANVULLENDE TUCHTMAATREGELEN	81
REGEL 29 - TEKENS SCHEIDSRECHTERS.....	81
OFFICIALS	83
REGEL 30 - AANWIJZINGEN OFFICIALS.....	84
REGEL 31 - (HOOFD)SCHEIDSRECHTERS	84
REGEL 32 - LINEPERSON	87
REGEL 33 - OFFICIAL SCORER 	89
REGEL 34 - TIJDWAARNEMER WEDSTRIJD 	91
REGEL 35 - STRAFTIJDWAARNEMER 	93
REGEL 36 - STATISTICI 	95
REGEL 37 - VIDEOHERHALING 	95

INHOUDSOPGAVE

REGEL 38 - COACH'S CHALLENGE 	100
REGEL 39 - BELEDIGEN VAN SCHEIDSRECHTERS	106
REGEL 40 - FYSIEK AANVALLEN SCHEIDSRECHTERS	109
FYSIEKE OVERTREDINGEN	113
REGEL 41 - BOARDING	114
REGEL 42 - CHARGING	115
REGEL 43 - CHECK VAN ACHTEREN (CHECK FROM BEHIND)	116
REGEL 44 - CLIPPING	117
REGEL 45 - GEBRUIK VAN DE ELLEBOOG (ELBOWING)	118
REGEL 46 - VECHTEN (FIGHTING)	119
REGEL 47 - KOPSTOOT	123
REGEL 48 - CHECK OP HET HOOFD OF NEK (CHECK TO THE HEAD OR NECK) ..	124
REGEL 49 - SCHOPPEN (KICKING)	126
REGEL 50 - GEBRUIK VAN DE KNIE (KNEEING)	127
REGEL 51 - RUW SPEL (ROUGHING)	128
REGEL 52 - SLEW-FOOTING	128
REGEL 53 - GOOIEN MET UITRUSTING	129
BELEMMERENDE OVERTREDINGEN	133
REGEL 54 - VASTHOUDEN (HOLDING)	134
REGEL 55 - HAKEN MET DE STICK (HOOKING)	134
REGEL 56 - HINDEREN (INTERFERENCE)	135
REGEL 57 - STRUIKELEN (TRIPPING)	139
STICK OVERTREDINGEN	141
REGEL 58 - BUTT-ENDING	142
REGEL 59 - CROSS-CHECKING	142
REGEL 60 - TE HOOG GEHEVEN STICK (HIGH-STICKING)	143
REGEL 61 - SLASHING	145
REGEL 62 - SPEARING	146
OVERIGE OVERTREDINGEN	147
REGEL 63 - OPONTHOUD WEDSTRIJD (DELAYING THE GAME)	148

INHOUDSOPGAVE

REGEL 64 - DUIKEN (DIVING) / BENADRUKKEN (EMBELLISHMENT).....	151
REGEL 65 - UITRUSTING	152
REGEL 66 - VERLOREN VERKLAARDE WEDSTRIJD ^{-SR-}	153
REGEL 67 - PUCK MET DE HAND SPELEN.....	153
REGEL 68 - NIET-REGLEMENTAIRE WISSEL	155
REGEL 69 - HINDEREN (INTERFERENCE) DOELVERDEDIGER.....	156
REGEL 70 - VERLATEN VAN DE SPELERSBANK OF STRAFBANK.....	159
REGEL 71 - VOORTIJDIGE WISSEL	163
REGEL 72 - WEIGEREN OM DE PUCK TE SPELEN	163
REGEL 73 - WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN ^{-SR-}	164
REGEL 74 - TE VEEL SPELERS OP HET IJS (TOO MANY PLAYERS ON THE ICE)..	166
REGEL 75 - WANGEDRAG (UNSPORTSMANLIKE CONDUCT)	167
VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP.....	171
REGEL 76 - INWORP (FACE-OFF).....	172
REGEL 77 - TIJD WEDSTRIJD EN PAUZES	178
REGEL 78 - DOELPUNTEN	178
REGEL 79 - HANDPASS	181
REGEL 80 - PUCK RAKEN MET TE HOOG GEHEVEN STICK.....	182
REGEL 81 - ICING	183
REGEL 82 - LIJNWISSELS	185
REGEL 83 - OFF-SIDE	187
REGEL 84 - VERLENGING	191
REGEL 85 - PUCK BUITEN HET SPEELVELD	194
REGEL 86 - BEGIN VAN DE WEDSTRIJD EN PERIODES	197
REGEL 87 - TIME-OUTS.....	199
VROUWEN IJSHOCKEY	203
REGEL 100 - LEEFTIJDSCATEGORIEËN VROUWEN ^{-SR-}	204
REGEL 101 - AFWIJKENDE REGELS VROUWEN	204
REGEL 102 - VROUWEN - SPECIFIEKE UITRUSTING REGELS.....	205
JUNIOREN IJSHOCKEY	209

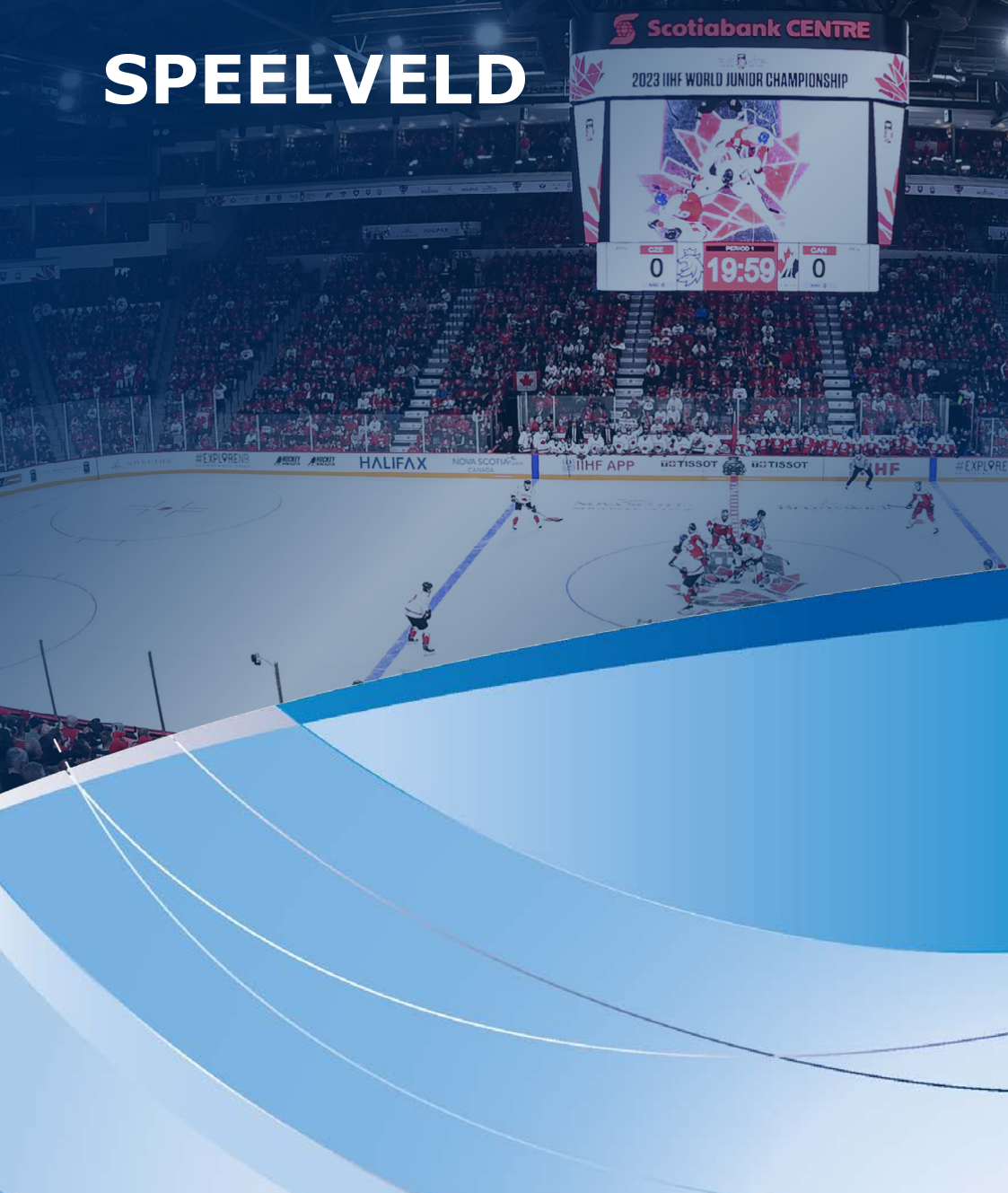
INHOUDSOPGAVE

REGEL 200 - LEEFTIJDSCATEGORIEËN MANNEN 	210
REGEL 201 - AFWIJKENDE SPELREGELS	210
REGEL 202 -REGELS SPECIFIEK VOOR UITRUSTING	210
BIJLAGE 1 TEKENS SCHEIDSRECHTERS.....	213
BIJLAGE 2 DEFINITIES, TERMINOLOGIE EN CONDITIES	221
BIJLAGE 3 IJSHOCKEY UITRUSTING	231
BIJLAGE 4 OVERZICHT TABELLEN	241
BIJLAGE 5 TECHNISCHE VOORZIENINGEN 	277
BIJLAGE 6 DIVERSE AFBEELDINGEN	285

IIHF OFFICIEEL SPELREGELBOEK 2025/2026

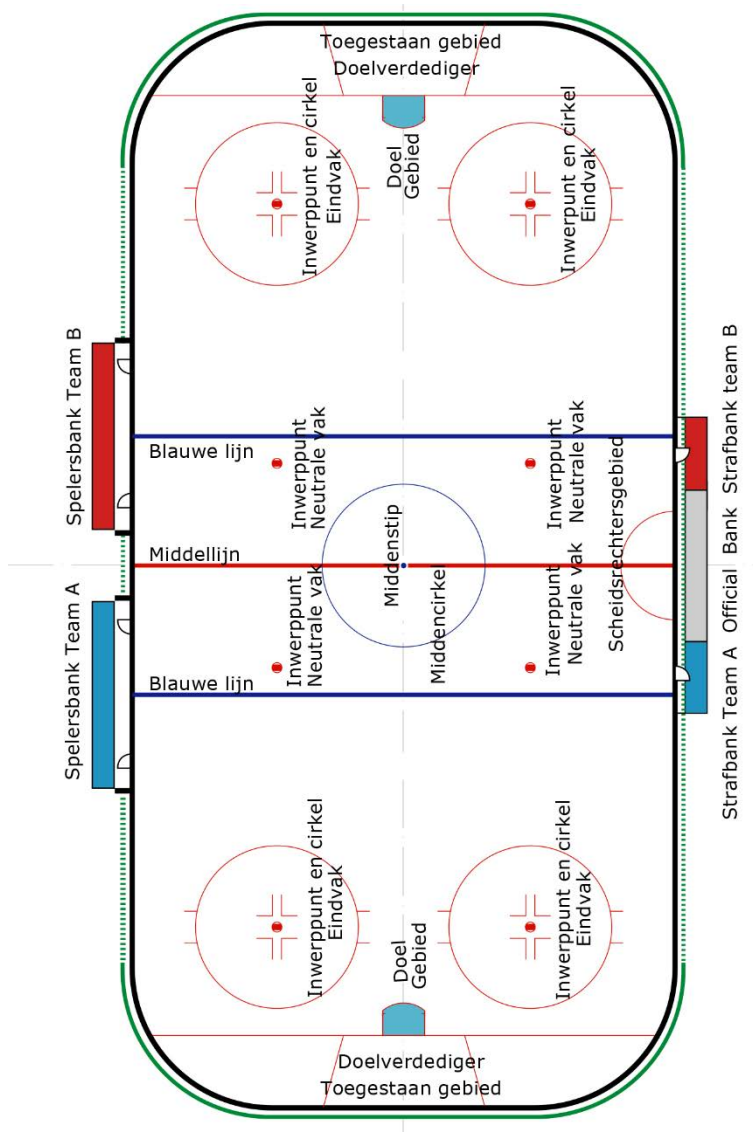
HOOFDSTUK 1

SPEELVELD



SPEELVELD

REGEL 1 - RINK OF IJSBAAN



SPEELVELD

1.1. RINK OF IJSBAAN

Wedstrijden onder jurisdictie van de IIHF worden gespeeld op een ijsoppervlak dat 'Rink' genoemd wordt. De 'Rink' moet voldoen aan de afmetingen en specificaties zoals deze door de IIHF en onder deze regels zijn beschreven.

Er mogen geen markeringen op het ijs zijn aangebracht anders dan in deze regels beschreven, tenzij nadrukkelijk schriftelijke toestemming van de IIHF is verkregen. Logo's op het ijs mogen de in deze regels genoemde markeringen, aangebracht om de wedstrijd op de juiste wijze te kunnen spelen, niet hinderen.

De tijd tussen twee periodes zal worden gebruikt om het ijs van een nieuw laagje te voorzien, tenzij onderling anders besproken is.

1.2. AFMETINGEN

De officiële afmetingen van de Rink zijn: lengte 60 m, breedte 26 m tot 30 m.

De hoeken moeten rond zijn in de vorm van een cirkelboog met een straal van 7.0 m tot 8.5 m. Bij afwijkende afmetingen is voor een IIHF competitie toestemming van de IIHF vereist.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info](#)

1.3. BOARDING EN BESCHERMEND GLAS

De Rink wordt omgeven door een omheining, die Boarding wordt genoemd. De hoogte daarvan is idealiter 1.07 m boven het ijsoppervlak.

Behalve de officiële markeringen, zoals in deze regels benoemd, moet het hele ijsoppervlak en Boarding wit van kleur zijn. Uitzondering daarop is de schopplaat ('Kickplate') aan de onderkant van de Boarding, die geel van kleur is. Afwijkingen van bovengenoemde afmetingen behoeven officiële goedkeuring van de IIHF.

De Boarding moet zodanig geconstrueerd zijn, dat de binnenkant glad en vrij is van uitsteeksels, waar Spelers zich aan kunnen verwonden. Boven op de Boarding moet goedgekeurd beschermend glas zijn gemonteerd.

Het beschermend glas is achter het doel 2.40 meter hoog en loopt minimaal 4 meter door vanaf de doellijn in de richting van de blauwe lijn. Voor de rest moet de hoogte van het beschermend glas 1.80 meter zijn, behalve voor de spelersbanken. Beschermend glas moet ook voor de Strafbanken zijn aangebracht.

Het glas en de materialen die het op zijn plaats houden moeten goed afgedekt of beschermd zijn en aan de Boarding gemonteerd zijn, en wel aan de buitenkant (inclusief de Beschermende netten - zie Regel 1.4).

[→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info](#)

⬅ Voor extra informatie zie IIHF Handboek voor ijsbanen

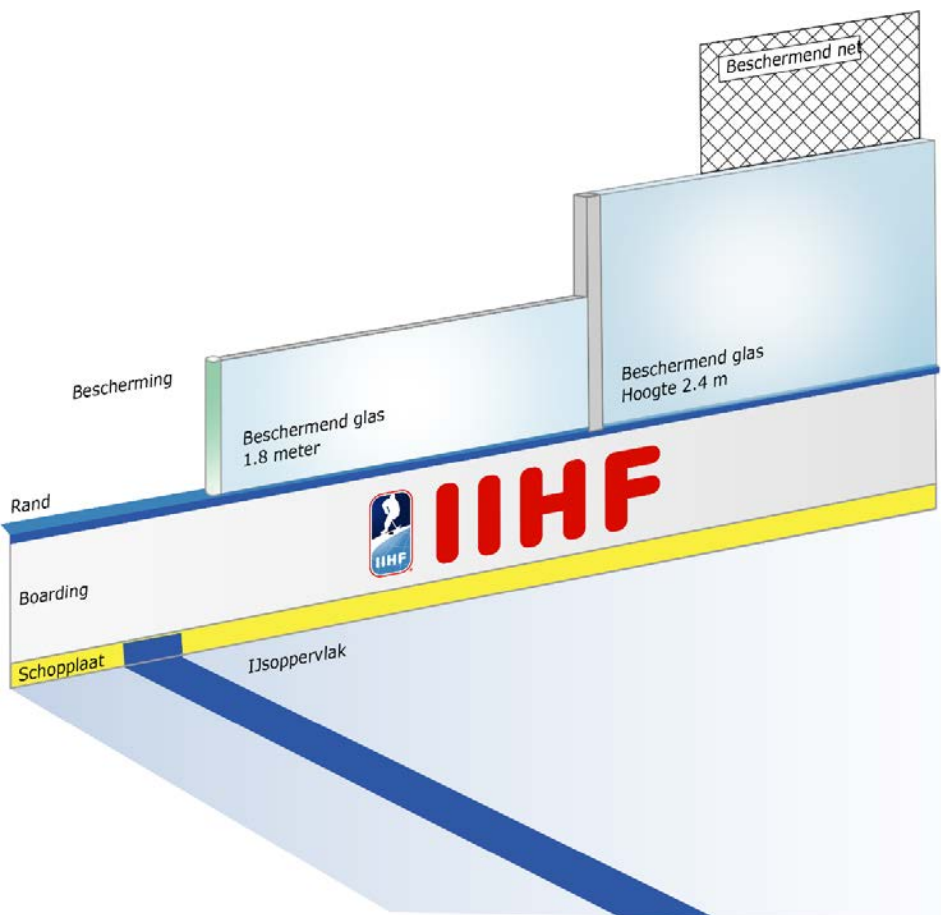
1.4. BESCHERMENDE NETTEN

Beschermende netten moeten aan de korte zijden van de Rink zijn aangebracht waarbij hoogte, type en wijze van bevestiging door de IIHF zijn goedgekeurd. Deze netten moeten zijn aangebracht achter beide doelen boven het beschermend glas en deze moeten minimaal doorlopen tot waar de doellijn en Boarding bij elkaar komen.

SPEELVELD

De netten moeten zodanig zijn aangebracht dat ze het publiek op de bovenste rij van het stadion bescherming bieden. Derhalve is de hoogte van de netten afhankelijk van de hoogte van de ijsbaan en de locatie van de bovenste rij van de tribune.

→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info



← Voor extra informatie zie IIHF Handboek voor ijsbanen

SPEELVELD

1.5. BELIJNING

Doellijnen

Een rode lijn, 5 cm breed, moet over de gehele breedte van het ijs zijn aangebracht, 4 m vanaf de korte boarding. Deze wordt ook verticaal op de boarding voortgezet. De hierboven genoemde lijn wordt Doellijn genoemd.

De Doelen moeten zodanig geplaatst zijn dat ze de gehele wedstrijd op hun plaats blijven.

Doelgebied

Voor elk doel is een zogenaamd 'Doelgebied' uitgezet middels een 5 cm brede rode lijn. Zie ook Regel 1.7 Doelgebied.

Blauwe lijnen

Het ijsoppervlak tussen de twee doelen wordt door 2 blauwe lijnen, die 30 cm breed zijn, in drie gebieden (zones) verdeeld. Deze lijnen zijn evenwijdig aan de doellijnen en worden 'Blue lines' genoemd, zijn over de hele breedte van het ijs aangebracht en lopen ook verticaal door op de Boarding. Indien reclame op de Boarding is toegestaan, dan moeten de lijnen minstens tot op de hoogte van de schopplaat (Kickplate) zijn aangebracht.

Middellijn

Een andere lijn, 30 cm breed en rood van kleur, wordt in het midden van het ijsoppervlak aangebracht. Deze lijn, 'Center line' genaamd, is over de hele breedte van het ijs aangebracht, evenwijdig aan de doellijnen en loopt ook verticaal door op de Boarding. Indien reclame op de Boarding is toegestaan, dan moeten de lijnen minstens tot op de hoogte van de schopplaat (Kickplate) zijn aangebracht.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info](#)

1.6. INDELING IJSOPPERVLAK

Verdedigingsvak

Het deel van het ijsoppervlak waarin zich het doel bevindt van het Team dat dit Doel verdedigt, wordt het Verdedigingsvak genoemd.

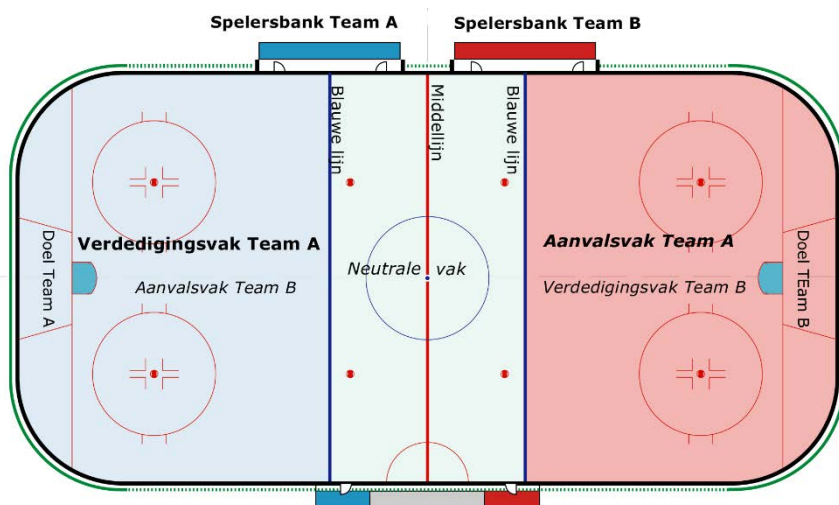
Neutrale vak

Het gebied tussen de twee blauwe lijnen wordt Neutrale Vak genoemd.

Aanvalsvak

Het gebied dat het verst verwijderd is van het te verdedigen doel, wordt Aanvalsvak genoemd.

SPEELVELD



1.7. DOELGEBIED / SCHEIDSRECHTERSGBIED

Doelgebied (markeringen op het ijs)

Voor elk doel wordt middels een rode lijn een Doelgebied aangebracht. De lijnen zijn onderdeel van het Doelgebied.

→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info

Doelgebied (ruimte)

Het Doelgebied is de driedimensionale ruimte met het hierboven genoemde gebied als grondvlak en een hoogte die gelijk is aan de hoogte van de dwarslat (tot aan de bovenkant) van het doel.

→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info

Scheidsrechtersgebied

Direct voor de bank van de Wedstrijdofficials bevindt zich op het ijs een halve cirkel met een straal van 3m. De lijn is rood van kleur en heeft een breedte van 5 cm. Dit gebied staat bekend als 'Scheidsrechtersgebied'.

→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info

SPEELVELD

1.8. DOELVERDEDIGERS BEGRENSD GEBIED

Achter het doel is een gebied uitgezet, genaamd 'Goalkeeper's Restricted Area' in de vorm van een trapezium. Twee 5 cm brede rode lijnen geven het gebied aan tussen de Doellijn en de korte boarding. De buitenmaten van dit gebied bedragen 6.80 m langs de Doellijn en 8.60 langs de boarding, en de lijnen lopen verticaal door op de schopplaat (Kick Plate').

→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info

1.9. INWERPPUNTEN EN CIRKELS

Inwerppunt en middencirkel

Een ronde blauwe stip, met een diameter van 30 cm moet zijn aangebracht precies in het midden van het ijsoppervlak. Met deze stip, middensip genaamd, als middelpunt moet met een 5 cm brede blauwe lijn een middencirkel, met straal van 4.50 m zijn aangebracht.

Inwerppunten in het neutrale vak

Twee (2) rode inwerppunten met een diameter van 60 cm moeten zijn aangebracht in het neutrale vak bij elk van de Blauwe lijnen. Deze inwerppunten liggen op 1.50 m afstand van de blauwe lijn. De vier (4) inwerppunten staan bekend als 'Inwerppunten Neutrale vak'.

Binnen in de stippen moeten 2 evenwijdige lijnen zijn aangebracht op 8cm van onder- en bovenkant van de stip. De ruimte tussen de lijnen moet rood van kleur zijn, het overige deel wit. De ruimte tussen de stippen moet 14.0 m zijn en bovendien moeten ze aan beide kanten even ver van de lange Boarding liggen.

Inwerppunten en cirkels in de eindvakken (Aanvals- en verdedigingsvak)

In beide Eindzones en aan beide zijden van elk doel, moeten rode inwerppunten en cirkels op het ijs zijn aangebracht. De inwerppunten hebben een diameter van 60 cm. Deze vier (4) inwerppunten staan bekend als 'Inwerppunten Eindvak'.

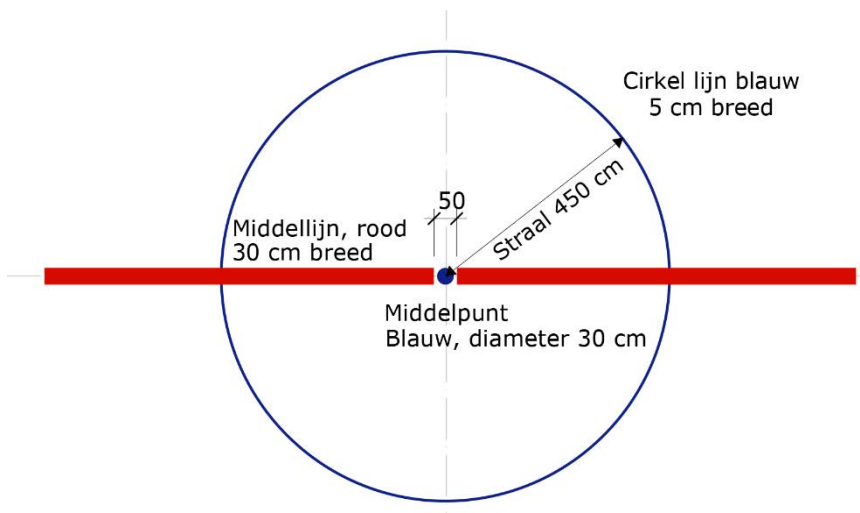
Binnen in de stippen moeten 2 evenwijdige lijnen zijn aangebracht op 8 cm van onder- en bovenkant van de stip. De ruimte tussen de lijnen moet rood van kleur zijn, het overige deel wit.

De cirkels, 5 cm breed, met het inwerppunt als middelpunt hebben een straal van 4.50 m. Aan beide buitenkanten van elke cirkel en evenwijdig aan de Doellijn zijn 2 rode lijnen aangebracht met een afstand van 1.70 m tot elkaar, 5 cm breed, 60 cm lang.

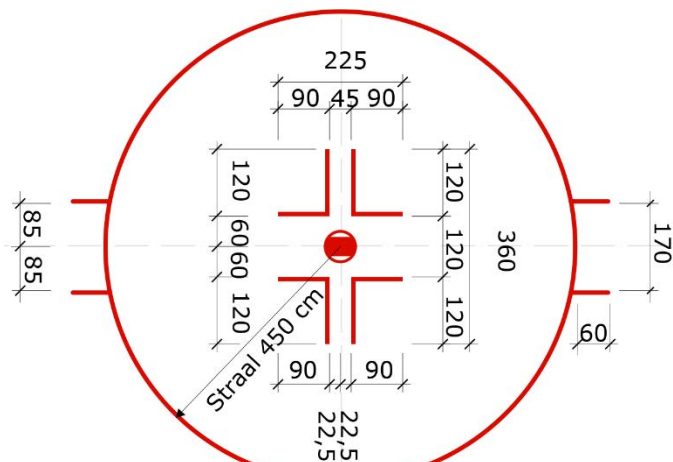
Op een afstand van 30 cm aan de buitenkant van de inwerppunten zijn evenwijdig aan de lange kant van de Boarding, twee lijnen aangebracht, 1.20 m lang en met een afstand van 45 cm tot elkaar. Evenwijdig aan de korte kant van de Boarding, te beginnen op het eind van bovengenoemde lijnen en het dichtst bijgelegen inwerppunt is een rode lijn met een lengte van 90 cm aangebracht. Alle lijnen hebben een breedte van 5 cm.

→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info

SPEELVELD



Inwerppunt en cirkel centraal op het ijs



Alle afmetingen in cm

Inwerppunt en cirkel in de eindvakken

SPEELVELD

1.10. IJSBEREIDING **-SR-**

Buiten de reguliere ijsbereiding tussen twee periodes, kan, indien van toepassing, extra momenten worden gecreëerd om sneeuw te ruimen.

← Voor extra informatie zie **IIHF Richtlijnen IJsbaan**.

REGEL 2 - DOELSTAANDERS EN NETTEN

2.1. DOELSTAANDERS **###**

Elke ijsbaan moet over twee (2) doelen beschikken, een aan elke kant van de ijsbaan. Een doel bestaat uit een frame en een net. Het open gedeelte van het doel is gericht naar het midden van het ijs.

Elk doel moet op het midden van de doellijn zijn gepositioneerd en moet gedurende de gehele wedstrijd op zijn plaats blijven staan.

De doelstaanders moeten op hun plaats gehouden worden door flexibele pinnen die in het ijs of de ondergrond zijn aangebracht en die verplicht, bij beduidend contact, het doel verplaatsen. De gaten voor de pinnen moeten exact op de doellijn zijn aangebracht.

De doelstaanders moeten van goedgekeurd ontwerp en materiaal zijn. Zij hebben een lengte van 1.22 boven het ijsoppervlak en staan 1.83 m uit elkaar, gemeten van de binnenkant van de staanders.

Een dwarslat van hetzelfde materiaal als de doelstaanders reikt van de bovenkant van de ene staander tot de andere.

De doelstaanders en dwarslat zijn rood van kleur. Alle overige delen aan de buitenkant moeten wit zijn.

2.2. DOELNETTEN **###**

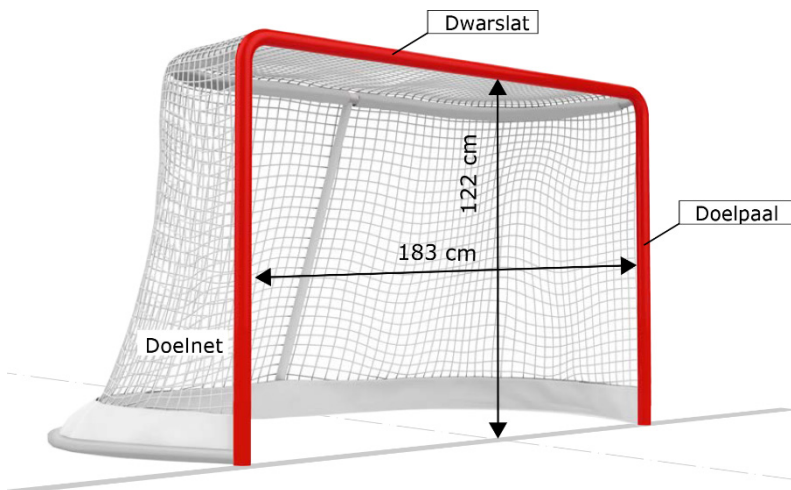
Een net van goedgekeurd ontwerp en wit nylon koord is aan de binnenkant van het doel aan het doelframe vastgemaakt. Dit net hangt zodanig gespannen dat de puck nadat deze het doel is gegaan in het doel blijft en de puck ook alleen maar via de voorzijde het doel in kan gaan.

Een rand van zwaar nylon materiaal of extra zwaar witte canvas is vastgemaakt aan de basisplaat van het doelframe met als doel het net te beschermen zodat het niet breekt of scheurt. **Indien de IIHF Event Codes dat voorschrijven, dan zal de laatste 30 cm van de genoemde rand, aan de kant van de doelstaanders, doorzichtig moeten zijn.**

De beschermende binnenbekleding is zodanig aan het Doel bevestigd zodat voorkomen wordt dat de puck de Doellijn niet volledig kan passeren. Deze binnenbekleding is 15 cm vanaf de Doelstaander aan het frame bevestigd. Ook mag de binnenbekleding niet meer dan 2.5 cm boven de basisplaat uitkomen.

Om het frame van het Doel is een nylon fijnmazig net gespannen dat de hele buitenkant van het frame bedekt.

SPEELVELD



REGEL 3 - BANKEN

3.1. SPELERSBANKEN -##-

Iedere ijsbaan is voorzien van stoelen of banken ten behoeve van de Spelers van beide Teams. De teams gebruiken gedurende gehele wedstrijd dezelfde Spelersbank. De voorgeschreven ruimtes, inclusief banken en deuren, moet voor beide Teams hetzelfde zijn.

De spelersbanken zijn aan dezelfde lange kant van het ijs geplaatst zo dicht mogelijk bij het midden van de ijsbaan. Twee (2) deurtjes voor elk van de Spelersbanken moeten voor beide teams gelijkwaardig zijn, zowel de plaats ervan als qua grootte. De Spelersbanken zijn, en voor het gemak, zo dicht mogelijk bij de kleedkamers.

Elk van de spelersbanken is 10 m lang en 1.50 m breed. Als ze in een voor toeschouwers bereikbare ruimte zijn gesitueerd, dan moeten ze van die ruimte worden afgeschermd met beschermend glas om zo de benodigde bescherming van de Spelers en Teambegeleiders te waarborgen.

De spelersbanken bevinden zich aan dezelfde kant van de ijsbaan tegenover de Strafbank en zijn, indien mogelijk, substantieel van elkaar gescheiden zijn.

Noot: Het thuisteam heeft het recht de Spelersbank te kiezen, tenzij anders bepaald.

→ [Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info](#)

SPEELVELD

← Voor extra informatie zie IIHF Sport Guideline and IIHF Event Codes.

3.2. STRAFBANK

Iedere ijsbaan is voorzien van stoelen of banken die als 'Strafbank' kan dienen. Voor elke Team is een aparte Strafbank beschikbaar. De Strafbanken worden gescheiden door de ruimte van de Wedstrijdofficials en zijn recht tegenover de Spelersbank van het betreffende Team gelegen. Gedurende een wedstrijd behouden de Teams dezelfde Strafbank.

Een strafbank is minimaal 4 m lang en 1.50 m breed. Een strafbank wordt van de toeschouwersruimte gescheiden door beschermend glas ter benodigde bescherming van de Spelers.

De beide Strafbanken moeten even groot van dezelfde kwaliteit zijn en geen van de Teams voordeel opleveren. Een strafbank heeft slechts één deurtje waardoor Spelers in en uit de Strafbank gaan. Het deurtje wordt bediend door de Strafbankofficial. Toegang tot de strafbank is enkel voorbehouden aan de Strafbankofficial, de bestrafte Speler(s) en de Scheidsrechters.

→ Voor extra informatie zie Bijlage VI - Grafische info

REGEL 4 - SIGNALERINGS- EN TIJDSAPPARATUUR

4.1. SIGNALERINGSAPPARATUUR

Elke ijsbaan moet zijn uitgerust met een geschikt akoestisch apparaat dat automatisch afgaat op het einde van een periode. Mocht het akoestisch apparaat dienstweigeren op het moment dat de tijd afloopt, dan is de klok de bepalende factor of een periode al dan niet is afgelopen.

← Voor extra informatie zie IIHF Technology Codes & Regulations.

4.2. TIJDSAPPARATUUR **-SR-**

Elke ijsbaan beschikt over een elektronische wedstrijdklok die op elk moment in de wedstrijd toeschouwers, Spelers, Teambegeleider, Scheidsrechters en overige Officials nauwkeurig informeert over alle relevante tijden inclusief hoeveel tijd er nog in de periode is te spelen en hoeveel tijd nog resteert op straftijden van bestrafte Spelers van beide Teams.

De wedstrijdklok gaat lopen om het moment dat een Scheidsrechter de puck inwerpt en wordt stilgezet zodra een Scheidsrechter affluit.

De wedstrijdklok geeft aan hoeveel tijd er nog te spelen is en hoeveel tijd nog op de straffen resteert (aflopende klokken).

Gedurende de laatste minuut van een periode zal de resterende speeltijd worden weergegeven in tienden van seconden.

← Voor extra informatie zie IIHF Technology Codes & Regulations.

HOOFDSTUK 2

TEAMS



TEAMS

REGEL 5 - TEAM

5.1. SPEELGERECHTIGDE SPELERS **-SR-**

Voor extra informatie zie ook IIHF Sport Reglementen en IIHF Statuten Bijlagen. Een wedstrijd is een krachtmeting tussen twee (2) Teams onder leiding van Scheidsrechters en Wedstrijdofficials. Een Team bestaat uit twee-en-twintig (22) Spelers: maximaal twintig (20) Veldspelers en twee (2) Doelverdedigers. In de Spelregels wordt met Spelers zowel Veldspelers als Doelverdedigers bedoeld. Een verwijzing naar Doelverdediger betekent dat dat deel van de regel specifiek betrekking heeft op de Doelverdediger.

Voorafgaand aan de wedstrijd moet de Coach van elk Team een lijst (line-up of opstelling) opstellen van Spelers die gerechtigd zijn om aan de wedstrijd deel te nemen. Om een wedstrijd te spelen moet een Team bij aanvang over minimaal vijf (5) Veldspelers en één (1) Doelverdediger beschikken.

Aleen speelgerechtigde Spelers mogen op de hierboven genoemde lijst voorkomen en aan de wedstrijd deelnemen. Spelers die geregistreerd zijn voor een toernooi of evenement, maar die niet vermeld staan op het Officiële Wedstrijdformulier, mogen wel deelnemen aan de warming-up voorafgaande aan de wedstrijd.

De Coach moet uiterlijk zestig (60) minuten voor aanvang van de wedstrijd de opstelling overhandigen aan de Official-scorer.

Het officiële wedstrijdformulier met namen en nummers van speelgerechtigde Spelers moet voor aanvang van de wedstrijd overhandigd worden aan de Scheidsrechter en geen enkele wijziging mag na het begin van de wedstrijd worden gedaan.

Als voorafgaand aan een wedstrijd een Scheidsrechter of Wedstrijdofficial opmerkt dat een Speler in teamtenu niet op het wedstrijdformulier vermeld is, dan zal de Scheidsrechter dit aan het betreffende Team laten weten zodat een eventuele correctie op het Officiële Wedstrijdformulier gemaakt kan worden zonder dat er een straf wordt opgelegd.

Tijdens IIHF-kampioenschappen moet een vertegenwoordiger van elk Team uiterlijk 2 minuten voor aanvang van de wedstrijd het Wedstrijdformulier controleren en Spelers kunnen nog tot de eerste inworp van het formulier worden verwijderd of toegevoegd.

Een niet-bestaft Team mag tijdens een wedstrijd nooit meer dan zes (6) spelers (één (1) Doelverdediger en vijf (5) Veldspelers) op het ijs hebben staan.

→ Regel 74 - Te veel spelers op het ijs ('Too many players on the ice')

Als van een Team 2 of meer spelers bestraft zijn, dan moet dat Team minimaal 4 Spelers (één (1) Doelverdediger en drie (3) Veldspelers) op het ijs hebben. Een Team is verplicht om het juiste aantal Spelers op het ijs te zetten om het spel voort te zetten.

→ Regel 66 - Verloren verklaarde wedstrijd

← Voor extra informatie zie IIHF Sport Guideline and IIHF Event Codes

TEAMS

5.2. NIET-SPEELGERECHTIGDE SPELER

Enkel Spelers die voorafgaand aan de wedstrijd op de opstelling staan die aan de Official-Scorer is overhandigd, mogen aan de wedstrijd deelnemen. Bepalende factor in deze is dat de naam van de Speler en niet persé zijn shirtnummer door de Coach of Manager van dat Team correct op de opstelling is vermeld.

Wanneer de Scheidsrechter constateert dat een niet-speelgerechtigde Speler aan de wedstrijd deelneemt, dan mag de betreffende Speler niet meer verder aan de wedstrijd deelnemen en zijn Team mag geen vervangende Speler aan de opstelling toevoegen.

Er worden geen straffen opgelegd maar er moet hierover aan de Bevoegde Instanties worden gerapporteerd. Voor een niet-speelgerechtigde Doelverdediger zie Regel 5.3 - Doelverdediger.

Indien een doelpunt wordt gescoord door het Team dat een onrechtmatige Speler op het ijs heeft (ongeacht of deze Speler wel of niet betrokken was bij het doelpunt), en dit wordt voor de eerstvolgende inworp op de middenstip bij de Scheidsrechter onder de aandacht gebracht, dan moet het doelpunt worden afgekeurd. Eventuele eerdere doelpunten gescoord door het Team van de onrechtmatige Speler (met of zonder hem op het ijs), worden niet geannuleerd.

Indien een Speler is bestraft, en gedurende zijn straftijd komt men erachter dat het een niet-speelgerechtigde Speler betreft, dan mag de Speler niet meer verder aan de wedstrijd deelnemen en zijn plaats op de strafbank moet onmiddellijk worden ingenomen door een teamgenoot, die daartoe door de Coach wordt aangewezen.

Een onrechtmatige Speler moet de wedstrijd onmiddellijk verlaten en zijn Team mag geen vervangende Speler aan de opstelling toevoegen. Er worden geen extra straffen opgelegd maar er moet hierover naar de Bevoegde Instanties worden gerapporteerd.

← Voor extra informatie zie IIHF Sport Guideline and IIHF Event Codes

5.3. DOELVERDEDIGER **-SR-**

Het is elk Team toegestaan om één (1) Doelverdediger op hetzelfde moment op het ijs te hebben staan. De Doelverdediger mag van het ijs gaan en vervangen worden door een Veldspeler. Deze Speler heeft niet de rechten van de doelverdediger.

Een Team moet altijd op zijn spelersbank of onmiddellijke omgeving daarvan een Reservedoelverdediger hebben. De Reservedoelverdediger moet te allen tijde volledige kleding en uitrusting aan hebben en klaar zijn om meteen in te vallen indien nodig.

Elk Team moet twee (2) Doelverdedigers op het officiële wedstrijdformulier zetten. Uitzonderingen zijn er in daarvoor aangewezen IIHF kampioenschappen waar slechts één (1) of een derde aangemelde Doelverdediger is toegestaan.

←

Enkel wanneer de op het wedstrijdformulier vermelde (1 of 2) Doelverdedigers niet in staat zijn om te spelen, mag een op het wedstrijdformulier vermelde Veldspeler,

TEAMS

de uitrustig van een Doelverdediger aantrekken en die dan ook de rechten van een Doelverdediger heeft.

In het geval dat beide (2) reguliere Doelverdedigers korte tijd na elkaar geblesseerd zijn geraakt, dan krijgt de derde Doelverdediger redelijk de tijd zich om te kleden. Ook krijgt hij twee minuten de tijd om zich op te warmen (behalve als hij het ijs op komt om zijn doel te verdedigen bij een Penalty Shot).

Als daarentegen de derde (3e) Doelverdediger al omgekleept op de Spelersbank zit en de tweede (2e) Doelverdediger is niet in staat om te spelen, dan moet de derde Doelverdediger onmiddellijk worden ingezet en is een warming-up niet toegestaan.

← Voor extra informatie zie IIHF Sport Guideline and IIHF Event Codes.

5.4. COACHES EN TEAMBEGELEIDERS

Enkel geüniformeerde Spelers en officiële Teambegeleiders, die op het Wedstrijdformulier vermeld staan, mogen zich in de aan hun toegewezen Spelersbank bevinden.

Elk Team moet minstens één, en niet meer dan acht (8) Teambegeleiders in de Spelersbank achter het team hebben die als Coach kan fungeren en minstens één gekwalificeerde Coach of medisch onderlegd persoon die spelers in geval van blessure kan behandelen.

5.5. TEAMOFFICIALS EN TECHNOLOGIE

Teambegeleiders die zich achter of nabij de Spelersbank bevinden, mogen draadloos communiceren met Teambegeleiders die zich elders, op een door de IIHF aangewezen plek, bevinden.

Andere vormen van technologie zijn toegestaan als deze enkel gebruikt worden om de Coach te ondersteunen (bijv. statistieken, spelsituaties) en mogen niet gebruikt worden om op welke manier dan ook de beslissingen van de Scheidsrechters te beïnvloeden.

Wordt de technologie misbruikt, dan moet dit worden bestraft.

→ [Regel 39 - Beledigen van Scheidsrechters \('Abuse of officials'\)](#)

5.6. WARMING-UP VOORAFGAAND AAN DE WEDSTRIJD

Gedurende de warming-up op het ijs moet alle beschermende uitrusting correct worden gedragen. Spelers die voor een IIHF-kampioenschap geregistreerd zijn en niet op het wedstrijdformulier staan, mogen aan de warming-up op het ijs voorafgaand aan de wedstrijd deelnemen.

Op het einde van een periode of tijdens een spelonderbreking mag geen enkele Speler een warming-up doen. Er worden geen straffen opgelegd, maar het voorval moet worden gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties.

← Voor extra informatie zie IIHF Sportreglementen.

TEAMS

REGEL 6 - AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDER

6.1. AANVOERDER

Elk Team benoemt één (1) Aanvoerder. Alleen hij heeft het recht om de Scheidsrechter uitleg te vragen met betrekking tot interpretatie van Spelregels in situaties die zicht tijdens de wedstrijd voordoen.

Aan de voorkant van het shirt van de Aanvoerder staat de letter 'C', ongeveer 8 cm hoog, in een contrasterende kleur en op een opvallende plaats. 'Co-aanvoerders' zijn niet toegestaan.

Eén (1) Aanvoerder en niet meer dan twee (2) Assistent-aanvoerders zijn toegestaan
- Zie Regel 6.2 - Assistent-aanvoerders.

Een Aanvoerder, Assistent-aanvoerder of andere Speler die, met welke reden dan ook, van de bank komt en protesteert of een Scheidsrechter hindert, wordt bestraft met een Minor Penalty vanwege onsportief gedrag.

→ [Regel 39 - Beledigen van Scheidsrechters \('Abuse of officials'\)](#)

Als het protesteren aanhoudt, dan kan de Speler bestraft worden met een Misconduct Penalty. Houdt het protest nog langer aan dan wordt de Speler een Game Misconduct Penalty opgelegd.

Uitleg vragen over een spelregelinterpretatie is anders dan protesteren tegen een straf. Een Aanvoerder, Assistent-aanvoerder of andere Speler die protesteert tegen een opgelegde straf wordt bestraft met een Minor Penalty. De Scheidsrechter en de Official-Scorer worden voorafgaand aan de wedstrijd geïnformeerd over wie de Aanvoerder en Assistent-aanvoerder van beide teams zijn.

Gedurende een wedstrijd kan een Team niet wisselen van Aanvoerder of Assistent-aanvoerders. Als een Aanvoerder van het ijs is gestuurd of gedurende de hele wedstrijd niet kan spelen vanwege een blessure, dan gaan zijn rechten over naar een van de Assistent-aanvoerders.

Als zowel de Aanvoerder als een Assistent-aanvoerder op het ijs staan, dan is alleen de Aanvoerder gerechtigd om met de Scheidsrechter te communiceren met betrekking tot spelregelinterpretaties. Als een Aanvoerder of Assistent-aanvoerder vanuit de spelersbank het ijs opkomt, zonder daartoe door de Scheidsrechter te zijn uitgenodigd, dan wordt hij hiervoor bestraft.

Een Speler/Coach, Speler/Manager of Doelverdediger kan niet fungeren als Aanvoerder of Assistent-aanvoerder.

→ [Regel 39 - Beledigen van Scheidsrechters \('Abuse of officials'\)](#)

TEAMS

6.2. ASSISTENT-AANVOERDER

Als de Aanvoerder niet op het ijs is, dan gaan de rechten van de Aanvoerder over op de Assistent-aanvoerder die zich op het ijs bevindt.

Assistent-aanvoerders hebben op de voorkant van hun shirt de letter 'A' staan, ongeveer 8 cm hoog, in een contrasterende kleur en op een opvallende plaats.

REGEL 7 - BEGINOPSTELLING

Deze regel is niet van toepassing tijdens IIHF-kampioenschappen.

REGEL 8 - GEBLESSEERDE SPELERS

8.1. GEBLESSEERDE VELDSPELER

Indien een Speler gedurende wedstrijd geblesseerd raakt of gedwongen wordt het ijs te verlaten, dan mag hij het ijs verlaten en vervangen worden door een teamgenoot, maar de wedstrijd wordt vervolgd zonder dat de Teams het ijs verlaten.

Als gedurende het spel een Speler geblesseerd raakt, het ijs wil verlaten en vervangen wil worden door een teamgenoot, dan kan dat alleen bij de Spelersbank en niet door enige andere uitgang van de ijsbaan. Overtreding van deze regel betekent dat er een niet legale spelerswissel wordt doorgevoerd. Dit wordt bestraft met een Bench Minor Penalty.

Een bestrafte Speler die geblesseerd is, mag, zonder op de Strafbank plaats te nemen, naar de kleedkamer gaan. Het bestrafte Team moet onmiddellijk een vervangende Speler op de Strafbank plaats laten nemen, totdat de geblesseerde Speler terugkomt uit de kleedkamer. Deze Speler vervangt zijn teamgenoot in de Strafbank bij de eerstvolgende spelonderbreking. Overtreding van deze regel wordt bestraft met een Bench Minor Penalty.

Als de geblesseerde Speler, die op de Strafbank door een teamgenoot is vervangen, terugkeert naar de Spelersbank voordat zijn straf afgelopen is, dan mag hij niet aan het spel deelnemen zolang zijn straf nog niet is afgelopen. Dit geldt ook voor samenvallende straffen als de vervangende Speler in afwachting is van een spelonderbreking. Indien er een spelonderbreking is voordat de straftijd van de geblesseerde Speler afgelopen is, dan moet hij op de strafbank de plaats innemen van de vervangende Speler en hij mag weer op het ijs terugkeren zodra zijn straftijd afgelopen is.

Indien een Speler zodanig geblesseerd is dat hij niet verder kan spelen en ook niet zelf naar zijn Spelersbank kan gaan, dan wordt het spel niet onderbroken zolang zijn Team de puck niet onder controle heeft. Als het Team van de geblesseerde Speler de puck onder controle heeft wordt het spel onmiddellijk stilgelegd, tenzij dat Team een doelpuntnrijke kans heeft.

TEAMS

In het geval dat duidelijk is dat een Speler een zeer ernstige blessure heeft opgelopen, dan mag de Scheidsrechter en/of Linesperson het spel onmiddellijk onderbreken. Indien een Speler geblesseerd is geraakt en het Spel wordt daarna stilgelegd, dan mag een Teamdokter (of ander medisch personeel) het ijs opkomen zonder dat hij daarvoor toestemming heeft van de Scheidsrechter.

Als het spel door de Scheidsrechter of Linesperson wordt stilgelegd vanwege een geblesseerde Speler of wanneer een Speler door zijn Coach of het Medisch personeel van het ijs wordt geholpen, dan moet deze Speler onmiddellijk worden vervangen. Hij mag niet eerder op het ijs terugkeren dan nadat het spel hervat is.

Als het spel vanwege een geblesseerde Speler wordt onderbroken, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het inwerppunt in het vak dat het dichtst gelegen is bij waar de puck was op het moment dat het spel werd onderbroken.

Als het Team van de geblesseerde Speler de puck onder controle heeft in het Aanvalsvak, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtstbijzijnde inwerppunt in het Neutrale vak.

Indien de geblesseerde Speler zich in zijn Verdedigingsvak bevindt en het aanvallende Team is in het bezit van de puck in hun Aanvalsvak, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtstbijzijnde inwerppunt in het Verdedigingsvak van de geblesseerde speler.

Een Speler die op het ijs ligt en doet alsof hij een blessure heeft of weigert op te staan om het ijs te verlaten wordt bestraft met een Minor Penalty.

8.2. GEBLESSEERDE DOELVERDEDIGER

Indien een Doelverdediger geblesseerd raakt of ziek wordt, moet hij het spel onmiddellijk hervatten of worden vervangen door de Reservedoelverdediger. De geblesseerde of zieke Doelverdediger krijgt geen extra tijd om zijn positie in het Doel weer te kunnen innemen.

In geen enkele wedstrijd is een warming-up toegestaan voor de Reserve-doelverdediger.

De Reservedoelverdediger is onderworpen aan alle regels met betrekking tot Doelverdedigers en heeft eveneens dezelfde rechten.

Als de geblesseerde Doelverdediger is vervangen door een Reservedoelverdediger, dan mag de geblesseerde Doelverdediger eerst bij de volgende spelonderbreking terugkeren op het ijs. Bij overtreding van deze Speegel wordt een Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd opgelegd.

Indien het spel door de Scheidsrechter of Linesperson wordt onderbroken vanwege een geblesseerde Doelverdediger, dan moet de Doelverdediger worden vervangen enkel als hij naar de Spelersbank gaat voor een medische behandeling.

TEAMS

In het geval dat Doelverdediger geblesseerd raakt, dan mag bij de eerste spelonderbreking medisch personeel het ijs opkomen zonder dat hij daarvoor toestemming heeft van de Scheidsrechter.

Indien medisch personeel het ijs betreedt om een geblesseerde Doelverdediger te behandelen en er is geen onnodig onderhoud, dan hoeft de Doelverdediger niet gewisseld te worden.

De Scheidsrechter zal echter geen extra tijd beschikbaar stellen om de Doelverdediger zijn plaats in het doel weer te laten innemen.

8.3. BLOED

Een Speler die bloedt of waar bloed voorkomt op zijn uitrusting of lichaam, moet bij de eerstvolgende spelonderbreking het ijs verlaten.

De betreffende Speler mag pas weer het ijs op komen als het bloeden gestopt is en de (schaaf)wond is bedekt (indien van toepassing).

Bebloede uitrusting en/of kleding moet goed schoongemaakt zijn of vervangen worden.

HOOFDSTUK 3

UITRUSTING



UITRUSTING

REGEL 9 - TEAMTENUUE

9.1. TEAMTENUUE

Alle Spelers van een Team moeten uniform gekleed zijn met een goedgekeurd ontwerp en kleur van helmen, shirts, broeken en sokken.

Alle shirts moeten hetzelfde ontwerp hebben, inclusief het logo aan de voorkant, spelersnummers op mouw en rug en naamplaat op de rug.

De basiskleur moet ongeveer 80% van shirt en sokken beslaan. Uitzondering hierop vormen namen en nummers. De spelers van een team moeten zowel in de warming-up voorafgaand aan de wedstrijd en tijdens de wedstrijd hetzelfde uniform dragen met daarop het hetzelfde nummer. Aangepaste tenues, in welke vorm dan ook (zoals bijv. klittenband, inzetstuk, te grote maat shirt, aangepaste kraag), zijn niet toegestaan. Een Speler die zich hier niet aan houdt, mag niet aan het spel deelnemen.

[→ Regel 9.5 - Beschermende uitrusting](#)

Als, naar de mening van de Scheidsrechter, de shirtkleuren van de Teams zo veel op elkaar lijken, dat er vergissingen kunnen ontstaan met betrekking tot Spelers, dan moet het thuis spelende Team van shirt wisselen.

Gedurende de warming-up moeten alle Spelers op dezelfde wijze uniform gekleed gaan, zoals tijdens de wedstrijd.

Zodra een wedstrijd begonnen is mogen Spelers niet van shirt of nummer wisselen. Zij moeten gedurende de gehele wedstrijd en gedurende gehele competitie hetzelfde nummer behouden. Een uitzondering op deze regel is wanneer een shirt met bloed bedekt is of tijdens de wedstrijd ernstige scheuren vertoont. De Scheidsrechter kan deze Speler opdragen het ijs te verlaten en een ander shirt aan te trekken met ander nummer, maar zonder naamplaat.

Elk Team moet beschikken over onderscheidende tenues, van contrasterende kleuren, voor hun thuis- en uitwedstrijden. Behalve de broeken mogen de andere onderdelen van de verschillende tenues niet uitwisselbaar zijn. Iedere twijfel met betrekking tot de tenues van de Spelers (inclusief de Doelverdedigers) moet door de Scheidsrechter gemeld worden aan de Bevoegde Instanties. De broeken moeten rondom en rond de benen egaal van kleur zijn. De broeken mogen niet gescheurd, kapot of doorgesneden zijn.

Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, illustraties, tekeningen of slogans die beledigend of aanstootgevend van aard zijn en/of refereren aan culturele, raciale en religieuze verschillen, zijn niet toegestaan.

← Voor extra informatie zie IIHF Event Codes.

UITRUSTING

9.2. NUMMERS EN NAAMPLATEN **-SR-**

Elke Speler moet een uniek nummer, 25 tot 30 cm in hoogte, op de achterkant van zijn shirt en 10 cm hoog op beide mouwen dragen. Alleen (gehele) nummers 1 tot en met 99 zijn toegestaan.

Shirtnummers zoals 00, 1/2 (breuken), .05 (decimalen), 101 (3 cijfers) zijn niet toegestaan.

Bovendien moet elke Speler op de rug van zijn shirt, op schouderhoogte, zijn achternaam hebben staan. De naam is vermeld in blokletters volgens Westers schrift, die een hoogte hebben van 10 cm. Dit behoeft voor aanvang van de wedstrijd of competitie goedkeuring van de IIHF.

Als het haar van een Speler dermate lang is, dat het de naam en/of het nummer van de Speler bedekt, dan moet deze Speler zijn haar of in een paardenstaart dragen of geheel onder de helm stoppen.

9.3. SHIRT VELDSPELERS

Spelers die niet voldoen aan wat in deze regel is vermeld, mogen niet aan de wedstrijd deelnemen. Voor het shirt van een Doelverdediger zie Regel 9.4.

Shirts mogen niet tot over de onderkant van de broek hangen en de mouwen van een shirt mogen niet over de vingers van de handschoen heen vallen.

Inzetten of toevoegingen zijn niet toegestaan aan een standaardshirt, zoals door de fabrikant geleverd. Aanpassingen door de fabrikant mogen slechts met voorafgaande toestemming van de IIHF worden gedaan.

Shirts moeten volledig buiten de broek worden gedragen en moeten met strips ('tie-down straps') naar beneden worden gehouden en op een degelijke wijze aan de broek bevestigd zijn.

Als een Speler van dat Team na een waarschuwing niet aan bovenstaande voldoet, dan moet hij bestraft worden met een Minor Penalty.

[→ Regel 63 - Oponthoud wedstrijd \('Delaying the game'\)](#)

9.4. SHIRT DOELVERDEDIGER

Doelverdedigers die niet voldoen aan wat in deze regel is vermeld, mogen niet aan de wedstrijd deelnemen.

Shirts mogen niet overdreven bovenmaats zijn. Inzetten of toevoegingen zijn niet toegestaan aan een standaardshirt, zoals door de fabrikant geleverd. Aanpassingen door de fabrikant mogen slechts met voorafgaande toestemming van de IIHF worden gedaan. Het shirt mag niet bij polsen worden vastgesnoerd, als daardoor een (vang)net ontstaat. Ook op andere plekken mag het shirt niet worden vastgesnoerd als daardoor (vang)netten ontstaan. De lengte van een shirt mag niet zodanig zijn dat het tussen de benen van de doelverdediger hangt.

UITRUSTING

9.5. BESCHERMENDE UITRUSTING

Uitrusting moet conform veiligheidsvoorschriften bedoeld zijn om Spelers te beschermen en niet om de vaardigheden van een Speler te vergroten of om de tegenstander te verwonden.

Het wordt alle spelers ten zeerste aanbevolen om snijbestendige sokken, mouwen of onderkleding te dragen.

Alle beschermende uitrusting, met uitzondering van de handschoenen, helmen, mond- en nekbescherming en beenbeschermers van de Doelverdediger moet volledig onder het uniform worden gedragen. Alle beschermende uitrusting moet gedurende de gehele wedstrijd en tijdens de warming-up voor de wedstrijd, gedragen worden.

Als de Scheidsrechter erop wordt geattendeerd dat een Speler, bijvoorbeeld een elleboogbeschermer aan heeft die niet onder het shirt wordt gedragen, dan moet de Scheidsrechter de Speler opdragen de elleboogbeschermer onder zijn shirt te doen. Een volgende overtreding van de regel door dezelfde Speler wordt bestraft met een Minor Penalty.

Als een Scheidsrechter constateert dat de uitrusting van een Speler niet voldoet aan de IIHF-reglementen, dan moet hij de Speler opdragen om het uitrustingsstuk in orde te maken of te vervangen.

De betreffende Speler en zijn Team worden door de Scheidsrechter gewaarschuwd om zijn uitrusting in orde te brengen. Na die waarschuwing worden alle Spelers van dat Team, die soortgelijke uitrusting dragen, bestraft conform Regel 12 - Niet-legale uitrusting.

Weigert een Speler dit, dan wordt hem een Minor Penalty opgelegd voor Oponthoud van de Wedstrijd. Komt de Speler daarna terug het ijs op zonder de aanpassing dan wordt hij bestraft met een Misconduct Penalty. Bij herhaling wordt deze Speler bestraft met een Game Misconduct Penalty.

9.6. HELMEN

Alle Spelers moeten een helm op hebben van ontwerp, materiaal en constructie die goedgekeurd is om ijshockey mee te spelen. Een kinbandje moet op deugdelijke wijze aan de helm zijn bevestigd. Dit is van toepassing op de warming-up voorafgaande aan de wedstrijd, gedurende de wedstrijd zelf, zowel op het ijs als in de Spelersbank of Strafbank. De helm moet zodanig bevestigd zijn, dat deze niet kan afvallen. Valt de helm wel af, en de oorzaak daarvan is niet een tegenstander, dan is deze niet goed bevestigd.

Een Speler wiens helm gedurende de wedstrijd afgaat moet onmiddellijk het ijs verlaten.

Een Speler wiens helm gedurende de wedstrijd afgaat, mag deze niet oppakken en terug op zijn hoofd zetten. Deze Speler moet het ijs verlaten en naar zijn Spelersbank gaan.

Als een Speler zich niet aan deze regel houdt, dan wordt deze, zonder voorafgaande waarschuwing, bestraft met een Minor Penalty.

[→ Regel 12 - Niet-Legale uitrusting](#)

UITRUSTING

Indien een Speler naar zijn Spelersbank gaat nadat zijn helm is afgegaan, dan mag hij pas weer op het ijs terugkeren als hij weer een helm opheeft (met het kinbandje op de juiste wijze vastgemaakt).

Gedurende het spel mag een Speler zonder helm of met het kinbandje niet op de juiste wijze vastgemaakt, de Strafbank niet verlaten. Doet hij dat wel, dan wordt het Spel stilgelegd zodra zijn Team de puck onder controle heeft en wordt hij bestraft met een Minor Penalty.

Als gedurende het spel het kinbandje van de helm van een Speler losraakt, dan mag hij, mits hij zijn helm ophoudt, daarmee doorspelen tot de eerstvolgende spelonderbreking of totdat hij van het ijs gaat.

Een Speler die tijdens het spel opzettelijk de helm van een tegenstander verwijdert, wordt bestraft met een Minor Penalty voor Ruw spel.

→ Regel 51 - Ruw spel ('Roughing')

Als de Doelverdediger door een hard schot door de puck op zijn masker wordt geraakt, en de Scheidsrechter is van mening dat de Doelverdediger daardoor versuft is geraakt, dan mag de Scheidsrechter vanwege veiligheidsaspecten het spel onderbreken, tenminste als het aanvallende Team geen onmiddellijke scoringskans heeft.

Indien een Doelverdediger tijdens het spel zijn helm of masker verliest, dan zal het spel worden stilgelegd zodra zijn Team de puck onder controle heeft. De Doelverdediger kan dan zijn helm of gezichtsmasker weer opzetten.

Als in een dergelijke situatie de tegenstander de puck onder controle heeft, dan wordt het spel stilgelegd mits de tegenstander geen directe en kansrijke doelkans heeft. Het spel moet in deze situatie door de Hoofdscheidsrechter worden onderbroken. De daaropvolgende inworp wordt genomen op een inwerppunt in het verdedigingsvak van het Team van de Doelverdediger waarvan zijn helm of masker is afgegaan.

Indien een Doelverdediger tijdens het spel opzettelijk zijn helm en/of gezichtsmasker afdoet, teneinde een spelonderbreking te bewerkstelligen, dan zal de scheidsrechter het spel onderbreken zoals hierboven is omschreven en de Doelverdediger bestraffen met een Minor Penalty wegens Oponthoud van de wedstrijd. Als een Doelverdediger, tijdens een breakaway van de tegenstander (conform de criteria om een penalty shot toe te kennen, met uitzondering van overtredingen die van achteren worden begaan), of tijdens een penalty shot (ook tijdens allesbeslissende penalty shots) zijn helm en/of gezichtsmasker opzettelijk afdoet om een spelonderbreking te veroorzaken, dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel en kent het niet in overtreding zijnde Team een Doelpunt toe.

→ Regel 63 - Oponthoud wedstrijd ('Delaying the game')

UITRUSTING

9.7. GEZICHTSBESCHERMING - VIZIEREN

Er zijn drie (3) types van toegestane gezichtsbescherming, die aan de voorkant van een Spelershelm bevestigd kunnen worden: een half vizier, een kooi of een volledig gezichtsvizier.

Alle Spelers, die na 31 December 1974 zijn geboren, moeten minimaal een half vizier dragen.

De gezichtsbescherming moet deugdelijk aan de helm bevestigd zijn ter bescherming van de ogen en moet de ogen en de neus volledig bedekken. De gezichtsbescherming moet zodanig aan de helm bevestigd zijn, zodat deze tijdens de wedstrijd niet omhoog kan klappen.

Een Speler wiens vizier tijdens het spel scheurt of breekt moet het ijs onmiddellijk verlaten.

Spelers mogen geen gekleurd of getint vizier dragen die het onmogelijk maken om oogcontact met de Speler te maken.

Teams die deelnemen aan een IIHF-competitie moeten er zeker van zijn dat hun Spelers zijn uitgerust met een helm die specifiek voor ijshockey is gemaakt en daarvoor ook is goedgekeurd en dat, indien van toepassing, een vizier of een volledige gezichtsbedekking op de juiste manier aan de helm is bevestigd.

Er gelden specifieke regels met betrekking tot bescherming van correcte hoofd-, gezichts-, keel- en mond voor Spelers onder een bepaalde leeftijd (U20 en U18) en voor Spelers van het vrouwelijke geslacht.

[→ Regel 102 - Uitrusting specifiek voor vrouwen](#)

[→ Regel 202 - Uitrusting specifiek voor junioren](#)

9.8. GEVAARLIJKE UITRUSTING

Uitrusting die niet voldoet aan de IIHF Standaard en uitrusting die beschouwd wordt als zijnde niet acceptabel voor het spelen van een wedstrijd, wordt bestempeld als 'Gevaarlijke uitrusting'.

Een Speler die gebruik maakt van gevaarlijke uitrusting wordt door de Scheidsrechter van het ijs gestuurd en zijn Team wordt hiervoor door de Scheidsrechter gewaarschuwd.

Als na een waarschuwing een Speler van dat Team van een soortgelijke uitrusting gebruik maakt, dan wordt deze bestraft.

[→ Regel 12 - Niet- legale uitrusting](#)

Als we het over gevaarlijke uitrusting hebben dan gaat het om gezichtsbescherming die een tegenstander kan verwonden, het dragen van niet goedgekeurde uitrusting, het gebruik van gevaarlijke of niet-reglementaire schaatsen of stick, uitrusting (met uitzondering van handschoenen, helm of beenbeschermers van de Doelverdediger) niet onder het tenue dragen of de handpalm uit één of beide handschoenen gesneden.

Het gebruik van bescherming, gemaakt van metaal of enig ander materiaal waardoor een tegenstander geblesseerd kan raken, is verboden.

UITRUSTING

Scheidsrechters mogen alle uitrusting, waarvan zij vinden dat deze enige schade kan toebrengen aan een deelnemer aan de wedstrijd, verbieden. Het niet voldoen aan een dergelijk verzoek van de Scheidsrechter resulteert in een Minor Penalty wegens Oponthoud van de wedstrijd. Een masker of beschermers, van een door de IIHF goedgekeurd ontwerp, mag gedragen worden door een Speler die een gezichtsbleesure heeft opgelopen.

In eerste aanleg mag een geblesseerde Speler beschermende uitrusting aan hebben die door de Teamdokter is voorgeschreven. Indien de tegenstander hier bezwaar tegen maakt, dienen ze dat kenbaar te maken aan de IIHF.

In situaties waar een stick is aangepast en de hoeken niet zijn afgerond, zal de Scheidsrechter de stick als gevaarlijke uitrusting bestempelen. De stick mag niet eerder weer worden gebruikt dan nadat de hoeken voldoende zijn afgerond.

Er wordt in dit geval geen straf opgelegd, tenzij de Speler met dezelfde, niet aangepaste stick, weer terugkeert op het ijs. In dit geval volgt een Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd.

[→ Regel 63 - Oponthoud wedstrijd \('Delaying the game'\)](#)

9.9. BEENBESCHERMERS

De beenbeschermers van Veldspelers moeten zodanige afmetingen hebben dat ze in de standaard sokken van de Veldspelers passen. De gefabriceerde beenschermers mogen geen uitsteeksels of andere aanpassingen hebben.

9.10. SCHAATSEN - VELDSPELER

Schaatsen bestaan uit slechts 4 onderdelen: schoen, blad, bladhouder en veters.

De schoen moet de vorm van de voet van de Speler hebben en mag niet onnodig breed of lang zijn. Ook mag er verder niets aan de schoen zijn vastgemaakt.

Het blad moet van voor tot achter glad zijn en te allen tijde vastzitten in de bladhouder. Het blad mag niet voorzien zijn van tanden zoals bij schaatsen voor kunstrijden.

Het begin en het einde van het blad moet goed zijn beschermd door de bladhouder, zodat er geen blad buiten de houder uitsteekt. Ook mag het blad niet voorbij de teen of de hiel uitkomen, zoals het geval bij hardijschaatsen.

Mechanisch toevoegingen aan de schaats of andere apparaten die de snelheid of vaardigheid van een Veldspeler vergroten, is niet toegestaan.

Veters mogen van een niet-fluorescerende kleur zijn en op elke wijze vastgeknoopt zijn. Ze mogen niet zo lang zijn dat ze het ijs raken.

9.11. SCHAATSEN - DOELVERDEDIGER

Schaatsen van een Doelverdediger moeten aan de voorkant van de schoen een niet-fluorescerende beschermende kap hebben.

Het blad van de schaats moet vlak zijn en mag niet langer zijn dan de schoen.

UITRUSTING

Het is niet toegestaan dat een schaats wordt uitgebreid met een extra blad, uitsteeksel of enig ander voorwerp met het doel dat de Doelverdediger extra contact met het ijs kan maken.

9.12. BESCHERMERS TEGEN VERWONDING AAN DE NEK

In alle IIHF-competities zijn alle Spelers verplicht om een bescherming tegen verwonding aan de nek te dragen. Deze beschermer dient daartoe specifiek te zijn ontworpen en moet een groot mogelijk deel van de nek bedekken. Deze beschermer moet op de juiste wijze worden gedragen en mag op geen enkele wijze worden aangepast.

Bij overtreding van deze regel moet de Scheidsrechter, na een waarschuwing, een Minor Penalty opleggen.

→ [Regel 12 - Niet-Legale uitrusting](#)

Bij overtreding van deze regel bij Junioren en Vrouwenijshockey

→ [Regel 102.7 - Uitrusting specifiek voor vrouwen](#)

→ [Regel 202.7 - Uitrusting specifiek voor junioren](#)

Een Doelverdediger kan een keelbeschermer aan de kin van zijn gezichtsmasker bevestigen. Deze moet gemaakt zijn van een materiaal dat geen blessures kan veroorzaken.

9.13. MONDBESCHERMERS

De IIHF raadt alle Spelers aan een goedgekeurde mondbeschermer dragen.

Naast dat een mondbeschermer ter bescherming dient van tanden en kaken, reduceert deze ook het gevaar voor hersenschuddingen. Het wordt sterk aanbevolen dat Spelers gebruik maken van een op maat gemaakte mondbeschermer. De mondbeschermer dient op het ijs telkens op de juiste wijze worden gedragen.

Spelers die in de Categorie senioren uitkomen maar wat leeftijd betreft tot de Categorie U20 of U18 behoren, moeten uitrusting dragen zoals dat in regels voor de Categorieën U20 en U18 is beschreven.

Er gelden specifieke regels met betrekking tot correcte hoofd-, gezichts-, keel- en mond voor Spelers onder een bepaalde leeftijd (U20 en U18) en voor Spelers van het vrouwelijke geslacht.

→ [Regel 102 - Uitrusting specifiek voor vrouwen](#)

→ [Regel 202 - Uitrusting specifiek voor junioren](#)

REGEL 10 - STICKS

10.1. STICK - VELDSPELER

Sticks moeten gemaakt zijn van hout of ander door de IIHF goedgekeurd materiaal. Sticks mogen geen uitsteeksel hebben. Zelfklevende tape, van welke kleur dan ook, mag op elke plaats om de stick gewikkeld worden, met als doel de stick te versterken of de puck beter te kunnen controleren.

UITRUSTING

De steel van een stick moet vanaf de bovenkant tot het begin van het blad recht zijn. De maximale steellengte van een stick is 163 cm, gemeten vanaf de top tot aan de hiel van het blad. De maximumlengte van het stickblad, gemeten aan de onderkant, van de hiel tot aan de voorkant van het blad bedraagt 32 cm.

Een enkele uitzondering voor de sticklengte (de steel) is toegestaan als een Speler 2 meter of langer is en mits een schriftelijk verzoek daartoe aan de IIHF is gedaan. Pas als deze toestemming is verkregen, mag een Speler met een dergelijke stick spelen. Onder deze regel mag de lengte van de steel maximaal 165 cm zijn.

De bovenkant van een stick moet voorzien zijn van bescherming. Als de bescherming van een stick (bijv. vervaardigd van metaal of carbon) ervan af is gehaald of er tijdens de wedstrijd van afvalt, dan wordt een dergelijke stick als gevaarlijk bestempeld.

De hoogte van het stickblad ligt tussen de hiel en het punt dat gelegen is op 1.5 cm vanaf het midden van het uiteinde van het blad is maximaal 7.6 cm en minimaal 5 cm. Alle hoeken van het blad moeten een afgeronde vorm hebben.

[→ Regel 9.8 - Gevaarlijke uitrusting \('Dangerous Equipment'\)](#)

Het blad van een spelersstick mag gebogen zijn. Hierbij geldt de volgende restrictie: de loodrechte afstand van het stickblad tot een denkbeeldige lijn, die loopt van elk punt van de hiel tot het eind van het blad, mag maximaal 1.9 cm bedragen.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting](#)

10.2. STICK - DOELVERDEDIGER

Sticks moeten gemaakt zijn van hout of ander door de IIHF goedgekeurd materiaal. Sticks mogen geen uitsteeksel hebben. Zelfklevende tape, van welke kleur dan ook, mag op elke plaats om de stick gewikkeld worden, met als doel de stick te versterken of de puck beter te kunnen controleren.

Aan de bovenkant van de stick van de Doelverdediger zit een knop van witte tape of ander door de IIHF goedgekeurd materiaal. Deze knop moet minimaal 1.3 cm dik zijn.

Voldoet de stick hier niet aan, dan is de stick niet geschikt om mee te spelen en moet deze vervangen worden, zonder dat er een Minor Penalty wordt opgelegd.

De steel van de stick moet recht zijn van de bovenkant tot aan het blad.

Maximale hoogte van het stickblad is 9 cm, behalve bij de hiel waar de hoogte maximaal 11.5 cm mag zijn. De maximale lengte van het blad is 39.5 cm, gemeten vanaf de hiel tot het einde van het blad.

Het blad van de stick mag gebogen zijn. Hierbij geldt de volgende restrictie: de loodrechte afstand van het stickblad tot een denkbeeldige lijn, die loopt van elk punt van de hiel tot het eind van het blad, mag maximaal 1.5 cm bedragen. Het brede

UITRUSTING

onderste deel van de stick is maximaal 71 cm lang, gemeten vanaf de hiel, en mag maximaal 9 cm breed zijn.

→ [Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting](#)

10.3. GEBROKEN STICK

Een gebroken stick is een stick die, naar oordeel van de Scheidsrechter, niet geschikt is om mee te spelen.

Een Speler zonder stick mag aan het spel deelnemen. Een Speler wiens stick is gebroken, mag aan het spel deelnemen op voorwaarde dat hij de stick laat vallen. Bij overtreding van deze regel wordt de Speler bestraft met een Minor Penalty.

Een Speler wiens stick gebroken is of die hij kwijt is, mag een andere stick krijgen, die hem wordt overhandigd vanuit zijn eigen Spelersbank, die hij krijgt van een teamgenoot (Veldspeler) op het ijs of hij mag zijn eigen ongebroken stick, of die van een teamgenoot op het ijs, oprapen.

Een Speler die een stick naar een medespeler op het ijs gooit, schuift of schiet wordt bestraft met een Minor Penalty. Ook wordt een Speler bestraft als hij de stick van een tegenstander van het ijs opraapt en daarmee gaat spelen.

Een Speler mag niet aan het spel deelnemen met de stick van een Doelverdediger. Bij het overtreden van deze regel wordt deze Speler bestraft met een Minor Penalty. Een Speler die een stick krijgt toegeworpen vanuit zijn spelersbank of strafbank, wordt niet bestraft. Echter het Team van degene die de stick gooit wordt bestraft met een Bench Minor Penalty.

10.4. GEBROKEN STICK / VERLIEZEN STICK - DOELVERDEDIGER

Een Doelverdediger mag blijven doorspelen met een gebroken stick tot het spel wordt onderbroken of totdat hij via een medespeler een stick op reglementaire wijze krijgt overhandigd. Een vervangende stick voor een 'gebroken stick' mag niet over het ijs naar een Doelverdediger worden gegooid. De stick moet door een Veldspeler op het ijs van hand tot hand aan een Doelverdediger worden gegeven. Een overtreding van deze spelregel moet bestraft worden met een Minor Penalty voor het gooien met een stick.

→ [Regel 53 - Gooien met uitrusting \(Throwing equipment\)](#)

Een kwijtgeraakte, maar hele stick, die de Doelverdediger per ongeluk heeft laten vallen, mag door een teamgenoot naar de Doelverdediger worden geduwd of geschoven op voorwaarde dat het spel niet wordt gehinderd of dat de tegenstander daardoor wordt afgeleid.

Wordt het spel gehinderd of de tegenstander afgeleid door een dergelijke actie, dan wordt een Minor Penalty of Penalty shot opgelegd.

→ [Regel 53 - Gooien met uitrusting.](#)

UITRUSTING

De Doelverdediger wordt niet bestraft omdat hij de stick in ontvangst neemt.

Een Doelverdediger wiens stick gebroken is of die niet-reglementair is, mag niet naar zijn spelersbank gaan voor een andere stick, maar hij moet deze overhandigd krijgen van een teamgenoot, zoals hierboven omschreven. Een Doelverdediger mag met een spelersstick aan het spel deelnemen tot het moment dat hij op reglementaire wijze een Doelverdedigers' stick heeft ontvangen.

Een overtreding van deze regel wordt bestraft met een Minor Penalty voor de Doelverdediger.

10.5. METEN VAN EEN STICK

Er is geen limiet aan het aantal verzoeken, dat een Team per wedstrijd mag doen, tot het nameten van een stick. Echter gedurende een en dezelfde spelonderbreking mag per Team slechts één verzoek tot nameten worden gedaan.

Als de Aanvoerder of Assistent-aanvoerder officieel verzoekt om een tegenstanders' stick na te meten, dan moet deze tegenstander zich op het ijs bevinden op het moment dat het verzoek tot nameten aan de Scheidsrechter wordt gedaan.

Er moet specifiek worden aangegeven welk deel van de stick moet worden nagemeten.

Zodra het verzoek is gedaan, en zo lang de Scheidsrechter visueel contact met de betreffende stick heeft gehouden, kan tot nameting worden overgegaan.

Dit betekent, dat als de Speler, wiens stick moet worden nagemeten het ijs verlaat en zijn Spelersbank betreedt, dan mag zijn stick worden nagemeten mits het verzoek tot nameten is gedaan voordat de Speler het ijs heeft verlaten én tenminste één van de Scheidsrechters het zicht op de stick houdt.

De Scheidsrechter neemt de stick mee naar de strafbank, waar de stick onmiddellijk wordt nagemeten.

Spelers van beide teams trekken zich terug bij hun respectievelijke spelersbanken. Om de kromming van het stickblad na te meten, moet de Scheidsrechter een denkbeeldige lijn trekken tussen hiel (daar waar de buitenkant van de steel en de onderkant het blad samenkomen) en een punt op het bladeinde. Wordt er gebruik gemaakt van een door de IIHF goedgekeurd meetinstrument, dan legt de Scheidsrechter het ene eind van het meetinstrument op de hiel van de stick. Vervolgens wordt de afstand van het meetinstrument tot het stickblad gemeten, waarbij het andere einde van het meetinstrument op elk punt van het begin van het stickblad wordt gesitueerd. Andere afmetingen van de stick worden gedaan met een meetlint.

De uitkomst van de meting wordt doorgegeven aan de Straftijdwaarnemer, die dit op de achterkant van het Strafformulier noteert. De Scheidsrechter deelt de uitkomst van de meting mee aan de Aanvoerder of Assistent-aanvoerder van het Team waarvan de stick werd nagemeten.

De Speler, waarvan de stick is nagemeten en deze als onreglementair is beoordeeld, wordt bestraft met een Minor Penalty en de stick wordt door de Scheidsrechter

UITRUSTING

teruggebracht naar de spelersbank. Als het protest niet wordt gehonoreerd, dan wordt het Team dat het verzoek tot nameten van de stick doet, bestraft met een Bench Minor Penalty.

Een Speler die met twee sticks aan het spel deelneemt (d.w.z. die de puck speelt, de tegenstander checkt of diens bewegingen hindert), wordt bestraft met een Minor Penalty. Dat geldt ook als de Speler een andere stick naar zijn Doelverdediger wil brengen.

Een verzoek tot nameten van een stick kan op elk moment in de reguliere speeltijd worden gedaan. Dat kan ook nadat een doelpunt is gescoord, maar het resultaat van de meting kan er niet toe leiden dat het doelpunt wordt afgekeurd.

Het nameten van een stick na een doelpunt in de verlenging (inclusief als dat uit een Penalty Shot in de verlenging wordt gescoord) is niet toegestaan. Het nameten van een stick voor aanvang of tijdens allesbeslissende penalty shots, is toegestaan.

→ Regel 10.7 - Meten van een stick -voorafgaand aan allesbeslissende Penalty Shots

Een Speler die opzettelijk zijn stick breekt of die weigert deze aan de Scheidsrechter te overhandigen om te laten nameten als daarnaar gevraagd wordt, wordt bestraft met een Minor Penalty plus een tien (10) minuten Misconduct Penalty.

10.6. METEN VAN EEN STICK - VOORAFGAAND AAN PENALTY SHOT

Voorafgaand aan een Penalty Shot mag een verzoek worden gedaan om een stick na te meten, conform het hieronder vermelde.

Als blijkt dat de stick aan de regels voldoet, dan wordt het Team dat het verzoek doet, bestraft met een Bench Minor Penalty en moet een Speler onmiddellijk op de Strafbank plaatsnemen. Ongeacht het resultaat van het Penalty Shot wordt de straf uitgezeten.

Als blijkt dat de stick niet aan de regels voldoet, dan wordt de betreffende Speler bestraft met een Minor Penalty. Hij moet dan onmiddellijk op de strafbank plaatsnemen en een teamgenoot moet het Penalty Shot nemen.

Als de Speler weigert zijn stick aan de Scheidsrechter te overhandigen om nagemeten te worden, dan wordt het Penalty Shot geannuleerd en de Speler wordt bestraft met een Misconduct Penalty.

10.7. METEN VAN EEN STICK - VOORAFGAAND AAN ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS

Een verzoek om een stick na te meten, moet worden gedaan voordat de Scheidsrechter fluit om een Penalty Shot te nemen.

Als de stick aan de regels voldoet, verliest het verzoekende Team zijn recht op het volgende Penalty Shot. Dit Penalty Shot wordt genoteerd als "geen doelpunt".

Als de stick niet aan de regels voldoet, dan verliest het in overtreding zijnde Team zijn recht op het betreffende Penalty Shot en de Speler die het Penalty Shot wilde nemen, mag niet meer aan de Alles Beslissende Penalty Shots deelnemen. Dit Penalty Shot wordt genoteerd als "geen doelpunt".

UITRUSTING

10.8. NIET-REGLEMENTAIRE STICK

Een niet-reglementaire stick is een stick die na het meten ervan, niet voldoet aan Spelregel 10. Er is ook sprake van een niet-reglementaire stick als deze op niet-reglementaire wijze vanuit zijn spelersbank of door een teamgenoot is overhandigd. En tenslotte is er ook sprake van een niet-reglementaire stick als een speler probeert te spelen met de stick van een tegenstander.

REGEL 11 - UITRUSTING DOELVERDEDIGER

11.1. UITRUSTING DOELVERDEDIGER -##-

Met uitzondering van schaatsen en stick, is de rest van de uitrusting van een Doelverdediger enkel bedoeld om hem te beschermen. De uitrusting mag geen kleding of uitbreidingen aan de uitrusting bevatten, die de doelverdediger helpen bij het verdedigen van het doel.

De IIHF heeft het recht om de uitrusting van een Team (inclusief de stick) te controleren of deze aan de regels voldoet. De uitkomst van de meting wordt aan de Bevoegde Instanties gerapporteerd, die disciplinair kunnen optreden.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting](#)

11.2. BEENBESCHERMERS

Toevoegingen van welk materiaal dan ook, die aan de voorkant van de schaats de ruimte tussen het ijs en de onderkant van de beenbeschermers opvullen, zijn niet toegestaan. Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, kunstwerken, tekeningen of slogans die grievend of vunzig zijn en verwijzen naar cultuur, ras of godsdienst zijn op geen enkel deel van de uitrusting toegestaan. De beenbeschermers mogen van elke, niet fluorescerende, kleur zijn.

Aan geen enkel deel van de beenbeschermers mogen uitbreidingen worden gedaan zoals bijv. plastic afweer tegen pucks. De beenbeschermers van een Doelverdediger mogen maximaal 28 cm breed zijn als ze aan het been bevestigd zijn.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting](#)

11.3. BORST EN ARM-BESCHERMING -##-

Voor gedetailleerde afmetingen zie IIHF Standaard Doelverdedigersuitrusting.

De borst- en armbescherming van een Doelverdediger, moet qua grootte in verhouding staan tot de fysieke afmetingen van de betreffende Doelverdediger.

Aan de borstbescherming mogen aan de voor- en zijkant, aan de binnen- of buitenkant bij de armen of bij de schouders geen opstaande delen zijn aangebracht.

Aan de zijkant van het lichaam mag bescherming voor de ribben worden aangebracht, op voorwaarde dat de dikte daarvan niet meer bedraagt dan de dikte van de borstbescherming aan de voorkant. Ook moet deze bescherming de contouren van de Doelverdediger volgen.

UITRUSTING

Als de Doelverdediger zich in een normale gebogen positie bevindt en daarbij de schouderbeschermer of schouderkap boven de schoudercontouren uitkomt, dan is de borstbeschermer niet-reglementair.

Wordt een borst- of armbeschermer, na het meten door een vertegenwoordiger van de IIHF, als te groot bevonden, dan wordt dat beschouwd als zijnde niet-rechtmatige uitrusting voor de betreffende Doelverdediger, ongeacht of dit uitrustingsstuk voldoet aan de afmetingen zoals eerder genoemd.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting](#)

11.4. BROEKEN

De broek van een Doelverdediger, moet qua grootte in verhouding staan tot de fysieke afmetingen van de betreffende Doelverdediger.

Aan binnen- of buitenkant van de broek, mag, ter hoogte van het been of het middel van de doelverdediger, geen extra bescherming zijn aangebracht en geen naar binnen of buiten geslagen randen, behalve als die dienen ter noodzakelijke bescherming. Als een doelverdediger zijn broek losjes draagt, waardoor de broek de opening vult tussen zijn benen boven zijn beenbeschermers, als hij zich in een normaal gebogen positie bevindt, dan is deze broek niet-reglementair.

Dijbeenbeschermers aan de binnenkant van de broek moeten de contouren van het been volgen. Vlakke dijbeschermers zijn niet-reglementair.

Wordt een broek, na het meten door een vertegenwoordiger van de IIHF, als onreglementair bevonden, dan wordt dat beschouwd als zijnde niet-rechtmatige uitrusting voor de betreffende Doelverdediger, ongeacht of dit uitrustingsstuk voldoet aan de afmetingen zoals eerder genoemd.

Een verzoek tot aanpassing van de broek moet gedaan worden aan de IIHF alvorens de wijziging of toevoegingen worden gedaan.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting](#)

11.5. KNEIBESCHERMING

Kniebescherming moet met strips om de knie zijn bevestigd en moet volledig onder de broek (het gedeelte boven de pijpen) worden gedragen. Flappen bevestigd aan de beenbeschermers boven de knie van de Doelverdediger, moeten volledig onder de broek (het gedeelte boven de pijpen) worden gedragen. De beschermingsflap voor de knie is de flap die de binnenkant van de knie van het ijs scheidt.

De kniebescherming moet strak om de knie bevestigd zijn en mag geen gedeelte van het zogenaamde "five hole"-gedeelte bedekken. De bescherming tussen de kniebeschermer en de binnenkant van de knie beïnvloedt de meetstandaard niet. Extra rolvormige banden (opstaande naadranden) zijn niet toegestaan.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting](#)

UITRUSTING

11.6. VANGHANDSCHOEN

De maximale omtrek van de vanghandschoen is 114.5 cm. De manchet om de pols moet 10.5 cm breed zijn. De manchet om de pols is dat gedeelte van de handschoen dat de pols beschermt vanaf het punt waar pols en duim samenkomen. Elke toevoeging of uitbreiding aan de manchet wordt gezien als onderdeel van de handschoen in plaats van aan de manchet.

De manchet om de pols is maximaal 20.5 cm lang (inclusief de veters).

Bij nameten moeten de contouren van de manchet worden gevolgd.

De afstand van de hiel van de handschoen tot aan de T-trap (top van de vangbuidel) gemeten over de handschoen en de vorm van de vangbuidel volgend, mag maximaal 46 cm bedragen. De hiel van de handschoen is dat punt van de handschoen waar de verticale zijde van de manchet overgaat in de handschoen.

→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting

11.7. BLOKHANDSCHOEN

De blokhandschoen moet een rechthoekige vorm hebben.

De flap die duim en pols beschermen moeten aan de blokhandschoen zijn vastgemaakt en moet de contour van duim en pols volgen.

Opstaande randen, waar dan ook, zijn niet toegestaan.

De maximale afmetingen (aan de buitenkant gemeten) van de bescherming van de blokhandschoen (voor- of achterkant) zijn voor de breedte 20.5 cm en 38.5 cm voor de lengte (inclusief de bindingen). Bij nameten worden de contouren van de achterkant van de handschoen gevolgd.

De flap die duim en pols beschermen moet aan de blokhandschoen zijn vastgemaakt en moet de contouren van duim en pols volgen. De duimbescherming mag niet meer dan 18 cm lang zijn, gemeten vanaf de bovenkant van de blokhandschoen.

→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting

11.8. GEZICHTSMASKER

Gedurende het spel moet een Doelverdediger te allen tijde en een helm en gezichtsmasker op hebben.

Doelverdedigers moeten een door de IIHF goedgekeurd beschermend gezichtsmasker dragen. Gezichtsmaskers met uitbreidingen die hulp bieden bij het tegenhouden van de puck, zijn niet toegestaan.

Een masker moet zodanig geconstrueerd zijn dat een puck niet door de openingen heen kan. Een Doelverdediger mag een gezichtsmasker op hebben dat qua kleur en vorm afwijkt van de rest van zijn Team. De Reserve-doelverdediger hoeft op de Spelersbank of als hij na de pauze over het ijs naar zijn spelersbank gaat, geen helm en gezichtsmasker op te hebben.

Er gelden specifieke regels met betrekking tot correcte hoofd- en gezichtsbescherming voor Spelers onder een bepaalde leeftijd (U20 en U18) en voor Spelers van het vrouwelijke geslacht.

→ Regel 102 - Uitrusting specifiek voor vrouwen

UITRUSTING

→ **Regel 202 - Uitrusting specifiek voor junioren**

→ **Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting**

11.9. CONTROLE DOOR DE IIHF -###

Doelverdedigers mogen niet aan een wedstrijd deelnemen als hun uitrusting niet conform de regels is. Controle hierop door de IIHF kan op elk moment plaatsvinden, zowel voorafgaand, tijdens als na afloop van een wedstrijd

Vertegenwoordigers van de IIHF kunnen de uitrusting nameten van alle Doelverdedigers die aan de wedstrijd deelnemen. Deze uitrusting kan worden meegenomen naar een vertrouwde omgeving om te worden nagemeten.

Het onderzoek wordt vastgelegd en een fairplay-overeenkomst wordt ondertekend door de betreffende Doelverdediger(s) en hun materiaalverzorgers.

Niet correcte of onreglementaire uitrusting moet, voordat aan de wedstrijd wordt deelgenomen of voor verder gebruik, worden aangepast.

Bevoegde Instanties worden geïnformeerd als bij volgende controles onregelmatigheden worden geconstateerd.

Het weigeren uitrusting te overhandigen om deze te laten nameten, wordt op dezelfde wijze bestraft als bij een Doelverdediger met niet-legale uitrusting.

REGEL 12 - NIET-LEGALE UITRUSTING

12.1. NIET-LEGALE UITRUSTING

Alle beschermende uitrusting, met uitzondering van de handschoenen, hoofdbescherming, nekbescherming en de beenbeschermers van een Doelverdediger moeten onder het tenue worden gedragen. Het overtreden van deze regel, leidt na een waarschuwing door de Scheidsrechter, tot een Minor Penalty.

Spelers die niet voldoen aan wat in deze regel wordt gesteld, mogen niet aan de wedstrijd deelnemen totdat het betreffende uitrustingsstuk is op correcte wijze is aangepast of verwijderd is.

Een Speler die weigert de uitrusting aan te passen, wordt bestraft met een Minor Penalty voor het gebruik van niet-reglementaire uitrusting ('Illegal Equipment'). Komt de Speler toch terug het ijs op zonder dat zijn uitrusting is aangepast, dan wordt hij bestraft met een Misconduct Penalty. Bij herhaling (3^e keer) wordt hij bestraft met een Game Misconduct Penalty.

12.2. HANDSCHOENEN

Handschoenen waaruit de handpalm geheel of gedeeltelijk is verwijderd of waarvan de handpalm is doorgesneden om zodoende de blote hand te kunnen gebruiken, zijn niet toegestaan. Een Speler die met een dergelijke handschoen aan de wedstrijd deelneemt, wordt bestraft met een Minor Penalty.

UITRUSTING

Een Team dat hierover een klacht over een tegenstander indient, en een dergelijke klacht is niet terecht, wordt bestraft met een Bench Minor Penalty voor het Openhoud van de Wedstrijd.

12.3. ELLEBOOGBESCHERMERS

Elleboogbeschermers die aan de buitenkant niet voorzien zijn van schuimrubber of een soortgelijk materiaal met een dikte van minimaal 1.5 cm, worden beschouwd als zijnde gevaarlijke uitrusting.

12.4. FAIRPLAY

De regels met betrekking tot de uitrusting (Hoofdstuk 3) zijn opgesteld in de geest van fairplay.

Als op enig moment de IIHF van mening is dat de geest van fairplay wordt geschonden, dan kan de betreffende uitrusting beoordeeld worden als zijnde niet-reglementair, totdat nader onderzoek is gepleegd.

12.5. CONTROLE DOOR DE IIHF -###

Controle kan door de IIHF worden uitgeoefend voorafgaande, gedurende of na afloop van een wedstrijd.

Vertegenwoordigers van de IIHF kunnen de uitrusting innemen van elke Speler die aan de wedstrijd deelneemt. Niet correcte of onreglementaire uitrusting moet, voordat aan de wedstrijd wordt deelgenomen, worden aangepast. Bevoegde Instanties worden geïnformeerd als bij volgende controles onregelmatigheden worden geconstateerd. Het weigeren uitrusting te overhandigen om deze te laten nameten, wordt op dezelfde wijze bestraft als bij een Speler met niet-reglementaire uitrusting.

REGEL 13 - PUCK

13.1. AFMETINGEN

Een puck is gemaakt van ge vulkaniseerd rubber of ander door de IIHF goedgekeurd materiaal

Een puck heeft een diameter van 7.6 cm en is 2.5 cm dik en heeft een gewicht tussen 156 en 170 gram. Alle pucks die tijdens een competitie worden gebruikt, moeten zijn goedgekeurd door de IIHF.

Een logo, handelsmerk en/of reclame op de puck mag aan beide zijden maximaal 4.5 cm in diameter zijn óf, eveneens aan beide zijden, maximaal 35% van de oppervlakte beslaan. Een puck mag aan beide zijden bedrukt zijn.

[**→ Voor extra informatie zie Bijlage III - IJshockeyuitrusting**](#)

UITRUSTING



13.2. AANLEVEREN PUCKS

De Organisatie of het thuisteam is verantwoordelijk voor het beschikbaar stellen van pucks, die in bevroren toestand bewaard worden.

De pucks worden bij de Strafbank bewaard onder toezicht van een van de Wedstrijdofficials of een persoon die daar speciaal voor is aangewezen. Regels met betrekking tot ingevroren pucks:

← Voor extra informatie zie IIHF Event Codes.

13.3. NIET-LEGALE PUCK

Indien er een tweede puck op het ijs komt, wordt met de wedstrijdpuuk doorgespeeld totdat het andere Team in bezit komt van de puck.

REGEL 14 - AANPASSING VAN KLEDING OF UITRUSTING

14.1. AANPASSING VAN KLEDING OF UITRUSTING

Het spel wordt niet onderbroken of een wedstrijd wordt niet opgehouden om aanpassingen te doen aan kleding, uitrusting, schaatsen of sticks.

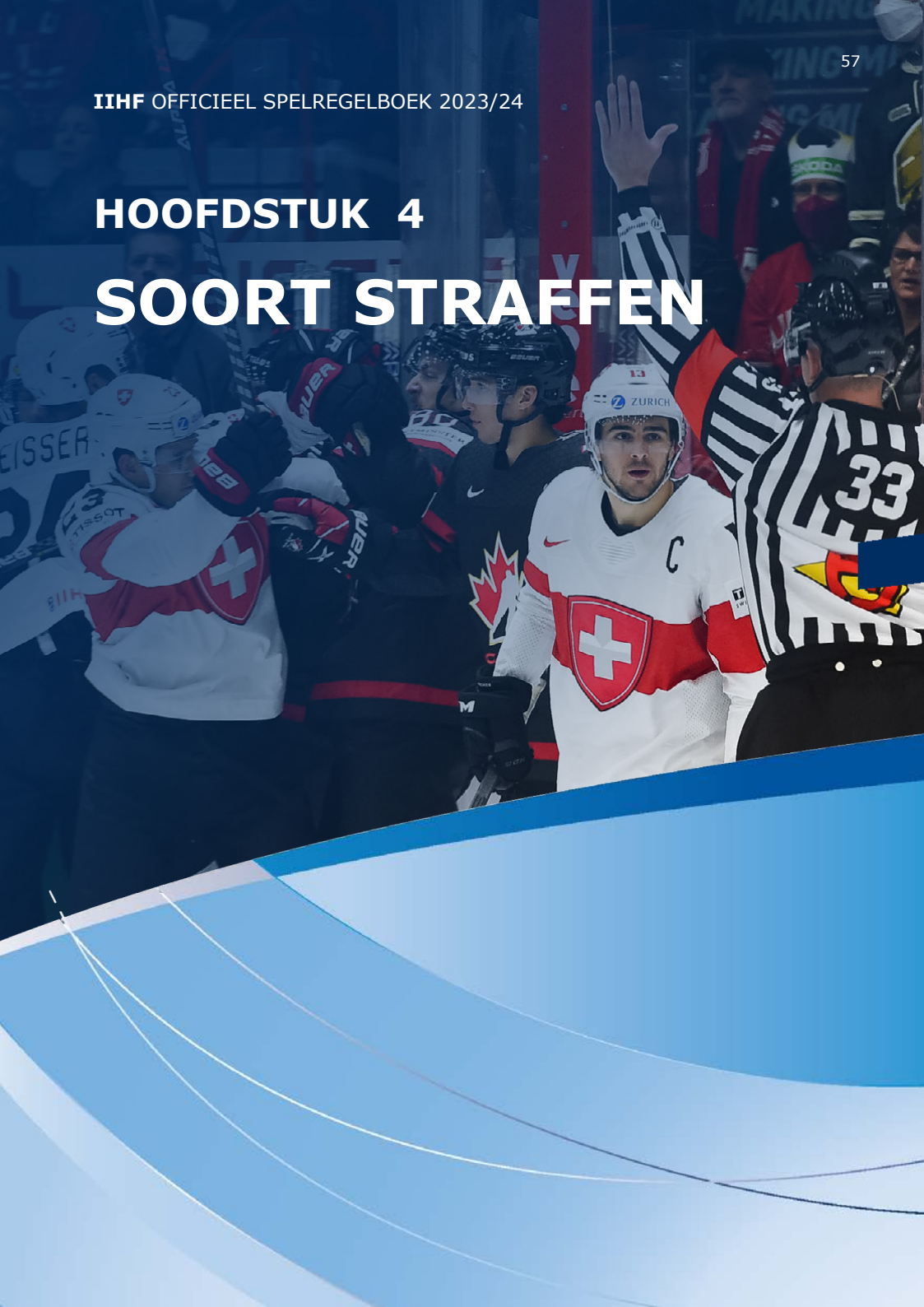
De verantwoordelijkheid om kleding en uitrusting in goede conditie te houden, ligt bij de Speler.

Als aanpassingen noodzakelijk zijn, dan moet de Speler het ijs verlaten en gaat de wedstrijd verder met een vervangende Speler.

Oponthoud voor het repareren of in orde maken van de uitrusting van een Doelverdediger is niet toegestaan; in dat geval moet de Doelverdediger het ijs verlaten en vervangen worden door de Reserve-doelverdediger.

HOOFDSTUK 4

SOORT STRAFFEN



STRAFFEN

REGEL 15 - OPLEGGEN VAN STRAFFEN

15.1. EEN STRAF OPLEGGEN

Indien een overtreding begaan wordt door een Speler, Coach of Teambegeleider van het Team dat de puck onder controle heeft en de overtreding moet worden bestraft met een Minor, Bench Minor, Major, Misconduct, Game Misconduct of Match Penalty (alleen categorie B), dan fluit de Scheidsrechter onmiddellijk af en bestraft hij de in overtreding zijnde Speler of Team.

Indien een overtreding begaan wordt door een Speler, Coach of andere Teambegeleider van het Team dat de puck niet onder controle heeft en de overtreding moet worden bestraft met een Minor, Bench Minor, Major, Misconduct, Game Misconduct of Match Penalty (alleen categorie B), dan steekt de scheidsrechter zijn arm omhoog om een uitgestelde straf aan te geven. Zodra het Team dat bestraft moet worden de puck onder controle krijgt, fluit de Scheidsrechter af en bestraft de in overtreding zijnde Speler of Team.

Als een Speler, Coach of andere Teambegeleider wegens overtreding van de regels uit de wedstrijd wordt gestuurd, dan moet deze persoon de omgeving van de spelersbank verlaten en mag op geen enkele andere wijze aan de wedstrijd deelnemen. Dit is ook van toepassing als hij zich in de toeschouwersruimte met de wedstrijd bemoeit of gebruik maakt van radiocommunicatie. Overtredingen moeten gerapporteerd worden aan de Bevoegde Instanties.

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 1](#)

15.2. OPLEGGEN MINOR PENALTY - NA EEN DOELPUNT

Indien de op te leggen straf een Minor Penalty betreft en het niet in overtreding zijnde Team scoort een doelpunt, dan wordt de straf niet opgelegd. Major en Match Penalties (alleen categorie B) worden op normale wijze volledig uitgezeten, of er nu wel of niet gescoord is.

Indien er twee (2) of meer straffen worden opgelegd en er wordt gescoord, dan zal de aanvoerder van het bestrafte Team de Scheidsrechter mededelen welke straf(fen) moeten worden opgelegd en welk wordt geannuleerd ten gevolge van het gemaakte doelpunt.

15.3. OPLEGGEN DUBBELE MINOR PENALTY - NA EEN DOELPUNT

Indien een straf wordt opgelegd volgens de hieronder genoemde regels en er wordt een doelpunt gemaakt door het niet in overtreding zijnde Team, dan worden slechts één Minor Penalty opgelegd aan de in overtreding zijnde Speler:

Het betreft:

→ [Regel 47 - Kopstoot](#)

→ [Regel 58 - Butt-ending](#)

→ [Regel 60 - Te hoog geheven stick](#)

→ [Regel 62 - Spearing](#)

STRAFFEN

De situatie wordt aangekondigd als een Dubbele Minor Penalty voor de desbetreffende overtreding, maar de Speler zit slechts twee (2) minuten op de Strafbank.

15.4. OPLEGGEN PENALTY - NUMERIEKE MINDERHEID - NA EEN DOELPUNT

Indien een Team vanwege een Minor of Bench Minor Penalty in de numerieke minderheid is, en de Scheidsrechter geeft tegen dat Team een volgende straf aan, waarna door het niet in overtreding zijnde Team wordt gescoord voordat er wordt afgefloten, is er sprake van een geldig doelpunt.

De aangegeven straf of straffen worden opgelegd en de eerste Minor Penalty die al wordt uitgezeten, wordt beëindigd conform Regel 16 - Minor, Major en Match Penalty (alleen categorie B) worden op normale wijze opgelegd, ongeacht of er wel of niet gescoord is.

Wordt er een Minor of Bench Minor Penalty aangegeven voor een Team dat al in de numerieke minderheid is vanwege een Major of Match Penalty (alleen categorie B) Penalty, maar voordat het spel wordt stilgelegd het in niet overtreding zijnde Team een doelpunt maakt, dan vervalt vanwege het doelpunt de aangegeven Minor of Bench Minor Penalty.

Wordt er een overtreding aangegeven tegen een Team dat al in de numerieke minderheid is vanwege een of meerdere Minor of Bench Minor Penalties, en de overtreding leidt tot een Penalty Shot, maar voordat de Scheidsrechter kan affluiten het niet in overtreding zijnde Team scoort, dan is er sprake van een geldig doelpunt. De aangegeven straf die tot het Penalty Shot zou hebben geleid, wordt nu omgezet naar een Minor, Dubbele Minor, Major of Match Penalty (alleen categorie B), en dan vervalt de eerste Minor Penalty van de reeds lopende straffen.

[→ Regel 16 - Minor Penalties](#)

15.5. PLAATS VAN EEN INWORP

Indien Spelers bestraft worden, hetgeen resulteert dat er slechts voor één Team één of meerdere straffen op de wedstrijdklok komen, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op één van de inwerppunten in het Verdedigingsvak van het in overtreding zijnde Team. Er zijn drie (3) uitzonderingen:

- I. Indien er straf wordt opgelegd nadat er een doelpunt is gescoord. De inworp is dan op de middenstip.
- II. Indien er vóór aanvang of na afloop van een periode een straf wordt opgelegd. De inworp is dan op de middenstip.
- III. Als het verdedigende Team een straf krijgt opgelegd en de Spelers van het aanvallende Team komen bij een spelersconfrontatie over de uiterste rand van de inwerpcirkel, dan is de inworp op één van de inwerppunten in het neutrale vak. (bij het Aanvalsvak van het aanvallende Team).

Het Team dat een numerieke meerderheid verkrijgt, mag op dat moment kiezen op welk inwerppunt in het eindvak de inworp wordt genomen.

STRAFFEN

Vindt de spelonderbreking plaats ten gevolge van een overtreding begaan door beide teams, die niet resulteert in een numerieke minderheid voor een van de Teams, dan wordt het spel hervat op het dichtst bijgelegen inwerppunt.

[→ Regel 76.2 - Plaats van een inworp](#)

REGEL 16 - MINOR PENALTIES

16.1. MINOR PENALTY

Voor een Minor Penalty moet een Speler, anders dan de Doelverdediger, voor twee (2) minuten plaats nemen op de strafbank. De Speler mag op het ijs niet vervangen worden door een teamgenoot.

16.2. NUMERIEKE MINDERHEID

Een Team speelt met een numerieke minderheid als ten gevolge van een of meer straffen, het minder Spelers op het ijs heeft dan zijn tegenstander.

Als een Team in de numerieke minderheid is en de tegenstander scoort een doelpunt, dan mag de Speler, die een Minor of Bench Minor Penalty uitzit, met de minste tijd op de wedstrijdklok onmiddellijk terugkeren op het ijs.

Samenvallende straffen, opgelegd aan beide Teams, leiden niet tot een numerieke minderheid (zie Regel 19 - Samenvallende straffen).

Wanneer een Team vanwege een of meerdere Minor of Bench Minor Penalties in de numerieke minderheid is en de tegenstander maakt een doelpunt, dan vervalt de eerst opgelegde van die penalties automatisch.

Deze regel is eveneens van toepassing als een doelpunt wordt toegekend (Awarded goal). Deze regel is niet van toepassing als er vanuit een Penalty Shot wordt gescoord. Dat wil zeggen geen van de spelers op de strafbank mag terugkeren op het ijs nadat er vanuit een Penalty Shot is gescoord.

Criteria terugkeren op het ijs nadat er door de tegenstander is gescoord:

- I. Is het Team waartegen gescoord wordt in de numerieke minderheid?
- II. Heeft het Team waartegen gescoord wordt een Minor Penalty op de klok staan?

Als aan beide criteria wordt voldaan, dan vervalt de straf met de minste tijd op de klok, behalve als er sprake is van Samenvallende straffen.

[→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 14](#)

Indien de Minor penalties van twee Spelers van hetzelfde Team op het zelfde moment eindigen, dan moet de Aanvoerder van dat Team de Scheidsrechter informeren over welke Speler als eerste weer het ijs opkomt. De Scheidsrechter informeert de Straftijdopnemer overeenkomstig.

16.3. OVERTREDINGEN

Een overzicht van overtredingen die er toe kunnen leiden dat er een Minor Penalty wordt opgelegd is terug te vinden in Tabel 2.

STRAFFEN

→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 2

REGEL 17 - BENCH MINOR PENALTIES

17.1. BENCH MINOR PENALTY

Een Bench Minor Penalty houdt in dat een Speler van het bestrafte Team voor 2 minuten het ijs moet verlaten.

Een willekeurige Speler, met uitzondering van de Doelverdediger, die daartoe door de Coach via de Aanvoerder wordt aangewezen, moet onmiddellijk op de strafbank plaatsnemen en de straf uitzitten alsof hij een Minor Penalty opgelegd krijgt.

17.2. NUMERIEKE MINDERHEID

Voor uitleg numerieke minderheid ('short-handed'):

→ [Regel 16.2 - Numerieke minderheid](#)

17.3. OVERTREDINGEN

Een overzicht van overtredingen die er toe kunnen leiden dat er een Bench Minor Penalty wordt opgelegd is terug te vinden in Tabel 3.

→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 3

REGEL 18 - DUBBELE MINOR PENALTIES

18.1. DUBBELE MINOR PENALTY

Vanwege een Dubbele-Minor Penalty moet een Speler, anders dan de Doelverdediger, voor vier (4) minuten het ijs verlaten. De Speler mag op het ijs niet vervangen worden door een teamgenoot.

18.2. NUMERIEKE MINDERHEID

Wanneer de Scheidsrechter een Dubbele-Minor Penalty aangeeft en voordat er wordt afgefloten scoort het niet in overtreding zijnde Team, dan vervalt één (1) van de Minor penalties en de in overtreding zijnde Speler zit de overblijvende Minor Penalty uit op de strafbank.

De straf wordt omgeroepen als zijnde een Dubbele-Minor Penalty, maar op de straftijd klok komen slechts 2 minuten te staan.

Voor uitleg numerieke minderheid ('short-handed'):

→ [Regel 16.2 - Numerieke minderheid](#)

18.3. OVERTREDINGEN

Een overzicht van overtredingen die er toe kunnen leiden dat er een Dubbele Minor Penalty wordt opgelegd is terug te vinden in Tabel 4.

→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 4

STRAFFEN

18.4. VIDEOHERHALING OP HET IJS-DUBBELE MINOR PENALTY TE HOOG GEHEVEN STICK -##-

Scheidsrechters hebben de mogelijkheid om op video alle wedstrijdmomenten terug te kijken die leiden tot het opleggen van een Dubbele-Minor Penalty vanwege te hoog geheven stick. Dit om de juistheid van de beslissing te bevestigen of om de beslissing die in eerste instantie op het ijs werd genomen aan te passen.

De Hoofdscheidsrechter is exclusief verantwoordelijk voor de videoherhaling, waarbij eventueel overleg gepleegd kan worden met de andere Scheidsrechters. Hierbij wordt gebruik gemaakt van de techniek (bijvoorbeeld tablet, televisie of computermonitor) zoals dat omschreven en aangeboden wordt.

[→ Regel 38.5 - Proces van videoherhaling](#)

Communicatie tussen het Adviseur Videoherhaling en de Scheidsrechters op het ijs blijft beperkt tot de daartoe aangestelde Adviseur Videoherhaling en de betreffende Hoofdscheidsrechter om er zeker van te zijn dat de Scheidsrechter alle benodigde beelden (ook vanuit de diverse hoeken) te zien krijgt, die hij nodig acht bij het beoordelen van de overtreding.

Alleen contact tussen de Hoofdscheidsrechter en het Platform Videoherhaling is toegestaan.

De Hoofdscheidsrechter heeft slechts twee mogelijkheden bij het nemen van een besluit:

- I. het bevestigen van zijn oorspronkelijke beslissing.
- II. het terugdraaien van op het ijs genomen beslissing.

Noot: Deze regel wordt slechts in een beperkt aantal IIHF kampioenschappen gebruikt.

[→ Voor meer informatie zie Bijlage V - Technische voorzieningen](#)

◀ Voor meer informatie met betrekking tot de toepassing van videoherhalingsysteem zie IIHF Event Codes.

REGEL 19 - SAMENVALLENDE STRAFFEN

19.1. SAMENVALLENDE MINOR PENALTIES

Wanneer Samenvallende (Bench) Minor Penalties van gelijke duur worden opgelegd aan spelers van beide Teams, dan moeten de Spelers plaatsnemen op de strafbank en zij mogen de Strafbank pas verlaten bij de eerstvolgende spelonderbreking nadat hun straf tijd is afgelopen.

Indien er Doelverdedigers betrokken zijn bij een dergelijke situatie:

[→ Regel 27.1 - Straffen Doelverdediger](#)

STRAFFEN

Een gelijk aantal Samenvallende Minor en/of Bench Minor penalties van gelijke duur, opgelegd aan beide Teams, en waarbij de betreffende Spelers op het ijs onmiddellijk door teamgenoten zijn vervangen, vallen buiten de Regel voor Uitgestelde straffen.

→ [Regel 26 Uitgestelde straffen](#)

Bij meerdere straffen voor beide Teams zullen, als gevolg van de regel van Samenvallende Straffen, een gelijk aantal (Bench) Minor en Major Penalties tegen elkaar worden 'weggestreept'. Straffen die niet 'weggestreept' kunnen worden, moeten op de straftijd klok geplaatst worden

→ [Regel 19.5 Toepassen regels van samenvallende straffen](#)

Als er geen verschil is tussen de tijdstraffen, dan moeten alle spelers de aan hun opgelegde straffen uitzitten en mogen pas bij de eerstvolgende spelonderbreking na afloop van hun straftijd, op het ijs terugkeren.

Voor samenvallende straffen die overgaan naar of worden opgelegd in de verlenging:

→ [Regel 84 - Verlenging](#)

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 17](#)

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 18](#)

19.2. SAMENVALLENDE MAJOR PENALTIES

Wanneer Samenvallende Major Penalties of Samenvallende Straffen van gelijke duur, daarbij inbegrepen Major en/of Match (alleen categorie B) Penalties, worden opgelegd aan spelers van beide Teams, dan moeten de Spelers plaatsnemen op de strafbank en zij mogen de strafbank pas verlaten bij de eerstvolgende spelonderbreking nadat hun straftijd is afgelopen.

De betreffende Spelers mogen op het ijs onmiddellijk worden vervangen door een teamgenoot. De opgelegde straffen vallen niet onder de regel van uitgestelde straffen.

→ [Regel 26 - Uitgestelde straffen \('Delayed Penalties'\)](#)

Als in dit soort situaties een of beide spelers naast de Major Penalty ook een Game Misconduct Penalty krijgen opgelegd, hoeven er geen vervangende Spelers op de strafbank plaats te nemen.

STRAFFEN

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

SAMENVALLENDE MATCH PENALTIES

Wanneer Samenvallende Match Penalties of Samenvallende Straffen van gelijke duur, daarbij inbegrepen Major en/of Match Penalties, worden opgelegd aan spelers van beide Teams, dan moeten de Spelers die de Match Penalty opgelegd hebben gekregen, zich onmiddellijk naar de kleedkamer begeven en mogen zij niet meer aan de wedstrijd deelnemen.

De overblijvende bestrafte Spelers mogen de strafbank pas verlaten bij de eerstvolgende spelonderbreking nadat hun straftijd is afgelopen.

Zijn aan beide Teams een gelijk aantal Major en/of Match Penalties, of Samenvallende Straffen van gelijke duur, inclusief Major en Match Penalties, opgelegd, dan mogen de bestrafte Spelers onmiddellijk worden vervangen door een teamgenoot. De opgelegde straffen vallen niet onder de regel van uitgestelde straffen.

→ Regel 26 - Uitgestelde straffen ('Delayed Penalties')

In die gevallen waarbij een of beide Spelers naast een Major penalty ook een Game Misconduct Penalty krijgen opgelegd, hoeven er geen vervangers op de Strafbank plaats te nemen.

19.3. LAATSTE 5 MINUTEN VAN DE WEDSTRIJD/VERLENGING

Wordt bij een spelonderbreking gedurende de laatste vijf (5) minuten van een wedstrijd of gedurende de verlenging één van de Teams bestraft met een (Dubbele-) Minor Penalty en het andere Team met een Major of Match (alleen categorie B) Penalty, dan wordt het verschil in straftijd van drie (3) of één (1) minuut uitgezet als zijnde een Major Penalty.

Dit is eveneens van toepassing als er reeds Samenvallende Straffen worden uitgezet. Het Team moet de Speler of de Vervangende Speler onmiddellijk op de strafbank laten plaatsnemen.

Het eerdergenoemde verschil wordt (indien mogelijk) op de straftijd klok getoond als zijnde drie (3) of één (1) minuut op dezelfde wijze als een Major Penalty. Deze regel is van toepassing onverschillig met hoeveel spelers de Teams op het ijs staan.

19.4. TOEPASSEN REGELS VAN SAMENVALLENDE STRAFFEN

Wanneer bij een spelonderbreking meerdere straffen aan beide Teams worden opgelegd, hanteren Scheidsrechters de volgende regels om te bepalen met hoeveel Spelers elk Team het spel voortzet:

- I. Streep zo veel mogelijk Major en/of Match (alleen categorie B) Penalties tegen elkaar weg.

STRAFFEN

- II. Streep zoveel mogelijk Minor, Bench Minor en/of Dubbele-Minor Penalties tegen elkaar weg.

→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 15

REGEL 20 - MAJOR PENALTIES

20.1. MAJOR PENALTY

Een Speler die een fysieke overtreding begaat en de tegenstander op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarvan de Scheidsrechter van mening is dat een (Dubbele-)Minor Penalty een te lage straf is, wordt bestraft met een Major Penalty. Het op een roekeloze manier in gevaar brengen van een tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de impact van het contact, de mate van geweld en de algemene verwijtbaarheid.

Voor de eerste (1e) Major Penalty in een wedstrijd, wordt de overtreder, met uitzondering van de Doelverdediger, voor vijf (5) minuten naar de strafbank gestuurd. Een vervangende Speler is niet toegestaan.

Indien een en dezelfde Speler op hetzelfde moment een Major Penalty en een Minor Penalty krijgt opgelegd, dan wordt de Major Penalty als eerste uitgezeten door de desbetreffende Speler (of vervangende Speler in het geval van een Doelverdediger). Uitzondering hierop is Regel 19.2 wanneer er sprake is van Samenvallende Major Penalties. In dat geval wordt de Minor Penalty als eerste genoteerd en uitgezeten.

→ [Regel 19.2 - Samenvallende Major Penalties](#)

20.2. NUMERIEKE MINDERHEID

Alhoewel een Major Penalty een Team in de numerieke minderheid kan brengen, mag de met een Major Penalty bestrafte Speler de strafbank niet verlaten als de tegenstander een doelpunt maakt.

De Speler moet de volledige straf uitzitten en mag pas daarna de strafbank verlaten.

20.3. VERVANGING

Indien een Speler bestraft is met een Major Penalty en naar de kleedkamer is gestuurd of gewond is, dan moet zijn Team onmiddellijk een vervangende Speler op de strafbank laten plaatsnemen. Deze Speler mag de strafbank verlaten zodra de Major Penalty is beëindigd.

20.4. AUTOMATISCHE GAME MISCONDUCT PENALTY

Een automatische Game Misconduct Penalty wordt opgelegd aan een Speler die in de wedstrijd een tweede Major Penalty of een tweede Misconduct Penalty krijgt opgelegd.

Ook wordt een automatische Game Misconduct Penalty opgelegd aan de Speler die bestraft wordt met een Major Penalty voor overtredingen zoals genoemd in de referentietabellen.

STRAFFEN

Een Speler die bestraft wordt met een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty, mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen. Na vijf (5) minuten mag hij op het ijs vervangen worden door een teamgenoot.

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 6](#)

20.5. OVERTREDINGEN

Een overzicht van overtredingen die er toe kunnen leiden dat er een Major Penalty wordt opgelegd is terug te vinden in Tabel 5, 6 en 7.

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 5](#)

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 6](#)

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 7](#)

20.6. VIDEOHERHALING OP HET IJS - MAJOR PENALTIES -##-

Scheidsrechters bekijken op video alle wedstrijdmomenten die leiden tot het opleggen van een Major Penalty. Dit om de juistheid van de beslissing te bevestigen of om de beslissing die in eerste instantie op het ijs werd genomen aan te passen. Uitzondering hierop is dat straffen onder Regel 46 - Vechten, enkel voor videoherhaling in aanmerking komen als het regel 46.5 - Gevaarlijke vuistslagen - onverwachte klap. Elke ander andere situatie met betrekking tot regel 46 - Vechten, kan niet via een videoherhaling worden bekeken.

De Hoofdscheidsrechter is exclusief verantwoordelijk voor de videoherhaling, waarbij eventueel overleg gepleegd kan worden met de andere Scheidsrechters. Hierbij wordt gebruik gemaakt van de techniek (bijvoorbeeld tablet, televisie of computermonitor) zoals dat omschreven en aangeboden wordt.

→ [Regel 38.5 - Proces van videoherhaling](#)

Communicatie tussen het Platform Videoherhaling en de Scheidsrechters op het ijs blijft beperkt tot de daartoe aangestelde Videoherhaling Adviseur en de betreffende Hoofdscheidsrechter om er zeker van te zijn dat de Scheidsrechter alle benodigde beelden (ook vanuit de diverse hoeken) te zien krijgt, die hij nodig acht bij het beoordelen van de overtreding.

Alleen contact tussen de Hoofdscheidsrechter en het Platform Videoherhaling is toegestaan.

De Hoofdscheidsrechter heeft slechts twee mogelijkheden bij het nemen van een besluit:

- het bevestigen van zijn oorspronkelijke beslissing.
- het terugbrengen van de oorspronkelijke Major Penalty naar een lagere straf voor dezelfde overtreding.
- de Major Penalty terugdraaien.

Deze regel wordt slechts in een beperkt aantal IIHF kampioenschappen gebruikt.

→ [Voor meer informatie zie Bijlage V - Technische voorzieningen](#)

← [Voor meer informatie met betrekking tot de toepassing van videoherhalingsysteem zie IIHF Event Codes.](#)

STRAFFEN

20.7. RAPPORTAGE **-SR-**

De scheidsrechter is verplicht om alle Major Penalties en daarbij behorende omstandigheden direct na de wedstrijd te rapporteren aan de Bevoegde Instanties.

REGEL 21 - GEVAARLIJKE ACTIES

21.1. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

Een Speler die een actie onderneemt, niet voorkomend in de spelregels, en welke naar de beoordeling van de Scheidsrechter gevaar oplevert voor welke persoon dan ook die aan de wedstrijd deelneemt, wordt bestraft met een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty.

21.2. TUCHTRECHTERLIJKE MAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

STRAFFEN

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

REGEL 21 - MATCH PENALTIES

21.1. MATCH PENALTY

Een Match Penalty wordt opgelegd aan een Speler die een fysieke overtreding begaat en die daarbij de tegenstander op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waar een van onderstaande opties volgens de mening van de scheidsrechters een te lage straf is:

- I. Een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty, of
- II. Een Minor of Dubbele-Minor Penalty voor een fysieke overtreding die niet de mogelijkheid biedt om die te bestraffen met een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty.

Criteria om een Match Penalty op te leggen voor het op een roekeloze manier in gevaar brengen van een tegenstander zijn: de ernst van de overtreding, de impact van het contact, de mate van geweld en de algemene verwijtbaarheid.

Een verwonding of een poging tot opzettelijke verwonding van de tegenstander leidt niet automatisch tot een Match Penalty, maar dit kan als indicatie gebruikt worden of het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander ernstig genoeg is om een Match Penalty op te leggen.

De fysieke overtredingen die hierna in dit spelregelboek worden besproken, kunnen leiden tot uitzonderingen of extra criteria.

Bij een Match Penalty mag de betreffende Speler niet meer aan de wedstrijd deelnemen en moet hij onmiddellijk naar de kleedkamer.

21.2. NUMERIEKE MINDERHEID

De bestrafte Speler mag na vijf (5) minuten vervangen worden door een teamgenoot.

De Match Penalty plus eventuele extra straffen moeten worden uitgezeten door een teamgenoot (exclusief de Doelverdediger) die daartoe door de Coach via de Aanvoerder wordt aangewezen en die onmiddellijk op de strafbank moet plaatsnemen.

Voor de bestrafte Speler wordt in de spelersstatistieken voor een Match Penalty een totaal van vijfentwintig (25) minuten opgenomen.

Een Speler bestraft met een Match Penalty is automatisch geschorst voor verdere deelname aan de competitie totdat de Bevoegde Instanties zijn situatie hebben beoordeeld.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

STRAFFEN

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

21.3. TUCHTRECHTERLIJKE MAATREGELEN

Een Match Penalty opgelegd aan een Speler, Coach of Teambegeleider wordt gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties, die de bevoegdheid hebben om extra maatregelen te treffen tegen de bestrafte persoon.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

21.4. OVERTREDINGEN

Een overzicht van overtredingen die er toe kunnen leiden dat er een Match Penalty wordt opgelegd is terug te vinden in Tabel 8.

→ [Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 8](#)

21.5. VIDEOHERHALING OP HET IJS VOOR MATCH PENALTIES

Scheidsrechters bekijken op video alle wedstrijdmomenten die leiden tot het opleggen van een Match Penalty, behalve als die wordt opgelegd voor Vechten(Fighting). Dit om de juistheid van de beslissing te bevestigen of om de beslissing die in eerste instantie op het ijs werd genomen aan te passen.

De Hoofdscheidsrechter is exclusief verantwoordelijk voor de videoherhaling, waarbij eventueel overleg gepleegd kan worden met de andere Scheidsrechters. Hierbij wordt gebruik gemaakt van de techniek (bijvoorbeeld tablet, televisie of computermonitor) zoals dat omschreven en aangeboden wordt.

→ [Regel 38.5 - Proces van videoherhaling](#)

Communicatie tussen het Platform Videoherhaling en de Scheidsrechters blijft beperkt tot de daartoe aangestelde Adviseur Videoherhaling en de betreffende Hoofdscheidsrechter om er zeker van te zijn dat de Scheidsrechter alle benodigde beelden (ook vanuit de diverse hoeken) te zien krijgt, die hij nodig acht bij het beoordelen van de overtreding.

Alleen contact tussen de Hoofdscheidsrechter en het Platform Videoherhaling is toegestaan. De Hoofdscheidsrechter heeft slechts twee mogelijkheden bij het nemen van een besluit:

- I. het bevestigen van zijn oorspronkelijke beslissing.
- II. het terugbrengen van de oorspronkelijke Match Penalty naar een lagere straf voor dezelfde overtreding.

Noot: Deze regel wordt slechts in een beperkt aantal IIHF kampioenschappen gebruikt.

→ [Voor meer informatie zie Bijlage V - Technische voorzieningen](#)

← [Voor meer informatie zie IIHF Sportreglementen](#)

STRAFFEN

REGEL 22 - MISCONDUCT PENALTIES

22.1. MISCONDUCT PENALTY

In het geval dat een Speler, met uitzondering van de Doelverdediger, wordt bestraft met een Misconduct Penalty, dan moet deze voor tien (10) minuten plaatsnemen op de strafbank. Wel mag hij op het ijs onmiddellijk vervangen worden door een teamgenoot. De bestrafte Speler wiens Misconduct Penalty afgelopen is, moet op de strafbank blijven tot de eerstvolgende spelonderbreking. Een Speler die in een wedstrijd een tweede Misconduct Penalty krijgt opgelegd, wordt bestraft met een automatische Game Misconduct Penalty.

22.2. MISCONDUCT PENALTY - DOELVERDEDIGER

Indien een Doelverdediger bestraft wordt met een Misconduct Penalty, dan moet deze straf worden uitgezeten door een teamgenoot, **die op het moment dat er wordt afgefloten op het ijs staat en de straf wordt opgelegd**.

Deze Veldspeler wordt door de Coach via de Aanvoerder aangewezen.

22.3. NUMERIEKE MINDERHEID

Een Speler die bestraft wordt met een Misconduct Penalty brengt zijn Team niet in numerieke minderheid, tenzij hij naast de Misconduct Penalty ook een Minor, Major of Match (alleen categorie B) Penalty krijgt opgelegd.

Als een Speler tegelijkertijd met een Misconduct Penalty en een Minor Penalty bestraft wordt, dan moet het in overtreding zijnde Team onmiddellijk een vervangende Speler op de strafbank plaatsen, die de Minor Penalty uitzit.

Indien de tegenstander gedurende de twee minuten van de Minor Penalty een doelpunt maakt, dan wordt de Minor Penalty beëindigd (tenzij [Regel 15.4 - Team in de numerieke minderheid](#) - van toepassing is), waarna de Misconduct Penalty van de oorspronkelijk bestrafte Speler onmiddellijk ingaat.

Als een Speler tegelijkertijd met een Misconduct Penalty en een Major Penalty bestraft wordt, dan moet het in overtreding zijnde Team onmiddellijk een vervangende Speler op de strafbank plaatsen, die de Major Penalty uitzit. Een vervanger voor de bestrafte speler is niet toegestaan, behalve als die uit de Strafbank komt.

22.4. RAPPORTAGE **-SR-**

Een Misconduct Penalty vanwege 'Belediging van Scheidsrechters' moet gedetailleerd worden gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties.

22.5. OVERTREDINGEN

Een overzicht van overtredingen die er toe kunnen leiden dat er een Misconduct Penalty wordt opgelegd is terug te vinden in Tabel 9.

[→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 9](#)

STRAFFEN

REGEL 23 - GAME MISCONDUCT PENALTIES

23.1. GAME MISCONDUCT PENALTY

Een Game Misconduct Penalty houdt in dat een Speler voor de rest van de wedstrijd niet meer aan de wedstrijd mag deelnemen. Op het ijs mag deze Speler onmiddellijk worden vervangen door een teamgenoot.

In de statistieken van de Speler die bestraft wordt met een Game Misconduct Penalty worden twintig (20) minuten opgenomen.

23.2. TUCHTRECHTERLIJKE MAATREGELEN -###-

Een Game Misconduct Penalty opgelegd aan een Speler, Coach of Teambegeleider wordt gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties, die de bevoegdheid hebben om extra maatregelen te treffen tegen de bestrafte persoon.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

23.3. TUCHTRECHTERLIJKE MAATREGELEN - CATEGORIE ALGEMEEN

De desbetreffende procedure wordt beschreven in het IIHF Tuchtreglement.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

23.4. TUCHTRECHTERLIJKE MAATREGELEN - CATEGORIE BELEDIGING SCHEIDSRECHTERS

De desbetreffende procedure wordt beschreven in het IIHF Disciplinary Code.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

23.5. TUCHTRECHTERLIJKE MAATREGELEN - CATEGORIE OVERTREDINGEN MET DE STICK

De desbetreffende procedure wordt beschreven in het IIHF Disciplinary Code.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

23.6. TUCHTRECHTERLIJKE MAATREGELEN - CATEGORIE FYSIEKE OVERTREDINGEN

De desbetreffende procedure wordt beschreven in het IIHF Disciplinary Code.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

23.7. AUTOMATISCHE GAME MISCONDUCT PENALTY

→ [Regel 20.4 - Automatische Game Misconduct Penalty.](#)

23.8. ANDERE OVERTREDINGEN - RESULTEREND IN EEN GAME MISCONDUCT PENALTY

Een overzicht van overtredingen die ertoe kunnen leiden dat er een Game Misconduct Penalty wordt opgelegd is terug te vinden in Tabel 10. Daarnaast kunnen de volgende overtredingen ook resulteren in een Game Misconduct Penalty:

STRAFFEN

- I. Hinderen van of het slaan van een toeschouwer
- II. Discriminatie op ras of etnische afkomst, of het doen van seksueel getinte uitspraken
- III. Spugen naar een tegenstander of toeschouwer, of een tegenstander of toeschouwer besmeuren met bloed
- IV. Bijten van een tegenstander of toeschouwer

Een Speler of Teambegeleider die in een fysieke confrontatie raakt met toeschouwers, of die voorwerpen naar toeschouwers gooit, wordt automatisch bestraft met een Game Misconduct Penalty. De Scheidsrechter moet dergelijke incidenten rapporteren aan de Bevoegde Instanties, die indien nodig, aanvullende tuchtnmaatregelen kunnen nemen.

[→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 10](#)

REGEL 24 - PENALTY SHOT

24.1. PENALTY SHOT

Een Penalty Shot is bedoeld om een Team, dat door een overtreding van de tegenstander een scoringskans ontnomen is, een mogelijkheid tot scoren terug te geven. Een en ander is gebaseerd op onderstaande regels.

24.2. PROCEDURE

De Scheidsrechter kondigt de reden aan waarom er een Penalty Shot wordt opgelegd. Hij laat de naam van Veldspeler, die door zijn Team is aangewezen om het Penalty Shot te nemen, omroepen.

De puck wordt op de middenstip geplaatst en de Speler die het Penalty Shot neemt, zal na het fluitsignaal van de Scheidsrechter, de puck spelen en proberen een doelpunt te maken.

De puck moet voortdurend in beweging worden gehouden in de richting van de doellijn van de tegenstander. Zodra de puck op doel is geschoten, is het Penalty Shot afgelopen.

Op geen enkele 'rebound' kan gescoord worden. Een uitzondering hierop is als de puck vanaf de doelpaal of dwarslat via de Doelverdediger direct het doel ingaat. Zodra de puck de doellijn passeert of volledig stil komt te liggen, is het Penalty Shot afgelopen.

Een 'Lacrosse'-achtige beweging, waarbij de puck op het stickblad wordt voortbewogen en in het doel wordt 'gewipt' is toegestaan op voorwaarde dat de puck nergens boven schouderhoogte komt en op het moment dat de puck het stickblad verlaat, de puck niet boven de dwarslat uitkomt.

STRAFFEN

→ Regel 80.1 Te hoog geheven stick ('High sticking the puck')

Een 'spin-o-rama'-beweging waarbij de Speler een draai van 360° maakt als hij het doel nadert, is niet toegestaan. Maakt een Speler zich hier wel schuldig aan, dan fluit de Scheidsrechter onmiddellijk af en kan er geen doelpunt worden toegekend.

Enkel een Speler die op het wedstrijdformulier als Doelverdediger of Reserve-Doelverdediger is aangemerkt, mag het doel verdedigen bij een Penalty Shot.

De Doelverdediger moet in zijn Doelgebied blijven, totdat de Speler die het Penalty Shot neemt, de puck aanraakt.

Als op het moment dat een Penalty Shot wordt toegekend, de Doelverdediger het ijs heeft verlaten voor een extra Veldspeler, dan mag de Doelverdediger weer het ijs opkomen om zijn doel te verdedigen.

Het Team waartegen een Penalty Shot wordt opgelegd mag zijn Doelverdediger vervangen. De vervangende Doelverdediger moet op het ijs blijven tot de eerstvolgende spelonderbreking.

Ten tijde van het Penalty Shot moeten Spelers van beide Teams zich naar de zijkant van de ijsbaan, voor hun eigen spelersbank, begeven.

24.3. AANGeweZEN SPELER

In alle situaties waar een Penalty Shot wordt toegekend, mag een willekeurige, niet bestrafte Veldspeler, daartoe aangewezen door de Coach of Aanvoerder van het niet in overtreding zijnde Team, het Penalty Shot nemen. De Scheidsrechter wordt geïnformeerd over de keuze van de Veldspeler die het Penalty Shot gaat nemen. Daarna mag dat niet meer gewijzigd worden.

24.4. OVERTREDINGEN TIJDENS HET PENALTY SHOT

Als de Doelverdediger zijn Doelgebied verlaat voordat de Speler die het Penalty Shot neemt, de puck aanraakt of een overtreding begaat, dan laat de Scheidsrechter het Penalty Shot doorgaan.

Indien er niet gescoord wordt, dan laat hij het Penalty Shot overnemen.

Als de Doelverdediger gedurende het Penalty Shot een overtreding begaat die bestraft moet worden met een Minor Penalty waardoor er niet gescoord wordt, dan wordt geen straf opgelegd en wordt het Penalty Shot overgenomen.

Als de Doelverdediger voor de tweede maal een overtreding begaat en er wordt niet gescoord, dan wordt de Doelverdediger bestraft met een Misconduct Penalty en wordt het Penalty Shot overgenomen.

Een derde overtreding leidt tot én een Game Misconduct Penalty én de toekenning van een doelpunt.

Als de Doelverdediger een overtreding begaat die bestraft moet worden met een Major Penalty of Match Penalty (alleen categorie B) en er wordt niet gescoord, dan

STRAFFEN

wordt het Penalty Shot overgenomen en de Doelverdediger wordt bestraft met de Major Penalty of Match Penalty (Categorie B).

De Doelverdediger mag op elke wijze proberen het Penalty Shot te stoppen. Behalve door het werpen van stick of ander voorwerp, het zich opzettelijk ontdoen van zijn helm en/of gezichtsmasker, of door het opzettelijk verplaatsen van het doel, in welk geval een doelpunt wordt toegekend.

Als gedurende het Penalty Shot de Doelverdediger, in een poging om een save te maken, het doel per ongeluk verplaatst, heeft de Scheidsrechter de volgende keuzes:

- I. Een doelpunt toekennen in het geval hij van mening is dat de Speler gescoord zou hebben als het doel op zijn plaats was gebleven.
- II. Het Penalty Shot overnemen als er niet gescoord wordt of als het niet zeker is dat de puck het doel in zou zijn gegaan, als het doel wel op zijn plaats was gebleven.
- III. Het Penalty Shot is afgelopen in het geval dat het doel verplaatst wordt nadat de puck de doellijn heeft gepasseerd en daarmee het Penalty Shot beëindigd is en de hierboven genoemde opties niet van toepassing zijn.

Indien gedurende een Penalty Shot de Speler wordt gehinderd of de Speler wordt afgeleid door een Speler, Coach of Teambegeleider van de tegenstander waardoor er niet wordt gescoord, dan wordt het Penalty Shot overgenomen.

De Scheidsrechter legt in dat geval een Bench Minor Penalty op aan het in overtreding zijnde Team en als het een Speler in de spelersbank betreft, dan wordt deze bestraft met een Misconduct Penalty.

Indien een Coach of Teambegeleider schuldig is aan een dergelijke actie, dan wordt deze bestraft met een Game Misconduct Penalty en het voorval wordt gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties voor verdere afhandeling.

Indien gedurende een Penalty Shot, een Speler, Coach of Teambegeleider van het Team dat het Penalty Shot neemt, de Doelverdediger hindert bij het verdedigen van zijn doel, waardoor er gescoord wordt, dan zal de Scheidsrechter het doelpunt afkeuren en het in overtreding zijnde Team straffen met een Bench Minor Penalty.

Indien gedurende een Penalty Shot een toeschouwer een voorwerp op het ijs gooit waarbij de Scheidsrechter van mening is dat het de Speler, die het Penalty Shot neemt, of de Doelverdediger die het Penalty Shot probeert te stoppen, gehinderd wordt, dan laat de Scheidsrechter het Penalty Shot overnemen.

Voor situaties met betrekking tot het nameten van een stick, zie:

[→ Regel 10.5 - Nameten van een stick](#)

[→ Regel 10.6 - Nameten van een stick - voorafgaand aan een Penalty Shot](#)

STRAFFEN

24.5. PLAATS FACE-OFF

Nadat er uit een Penalty Shot gescoord wordt, wordt de daaropvolgende inworp op de middenstip genomen.

Wordt er niet gescoord uit een Penalty Shot, dan is de daaropvolgende inworp op een van de inwerppunten in het eindvak waar het Penalty Shot werd genomen, tenzij een andere regel anders uitwijst. Voorbeelden hiervan zijn de situatie wanneer aanvallende Spelers in het aanvalsvak over de buitenste rand van de inwerpcirkel komen of als het aanvallende Team tegelijkertijd bestraft wordt.

[→ Regel 76.2 - Plaats van een inworp](#)

24.6. RESULTATEN

Indien er uit een Penalty Shot wordt gescoord, dan wordt de Speler, die verantwoordelijk is voor de overtreding, niet bestraft, tenzij de overtreding waarvoor het Penalty Shot wordt toegekend bestraft moet worden met een Major, Match (alleen categorie B) of Misconduct Penalty. Dan wordt de betreffende straf wel opgelegd.

Als de overtreding waar het Penalty Shot voor wordt opgelegd normaliter zou leiden tot een Minor Penalty, dan wordt deze niet opgelegd, ongeacht of er wel of niet gescoord is.

Als de overtreding waar het Penalty Shot voor wordt opgelegd normaliter bestraft zou worden met een Dubbele Minor Penalty of het in overtreding zijnde Team krijgt op hetzelfde moment nog een Minor Penalty, dan wordt de eerste Minor Penalty niet opgelegd omdat het Penalty Shot wordt opgelegd om het niet in overtreding zijnde Team een scoringskans terug te geven.

De tweede Minor Penalty wordt opgelegd en ook uitgezeten ongeacht of er wel of niet uit het Penalty Shot wordt gescoord. Er wordt omgeroepen dat het een Dubbele Minor Penalty betreft voor de begane overtreding en dat de Speler slechts voor twee (2) minuten naar de strafbank gaat.

Geen enkele straf eindigt als er uit een Penalty Shot wordt gescoord.

Worden bij dezelfde spelonderbreking twee (2) Penalty Shots (twee (2) aparte overtredingen) toegekend aan hetzelfde Team, dan kan er slechts één (1) doelpunt worden gemaakt of toegekend.

Wordt er uit het eerste Penalty Shot gescoord, dan wordt het tweede Penalty Shot niet meer genomen, maar wordt de passende straf voor de overtreding opgelegd en uitgezeten.

24.7. TIJD

Als de overtreding waar het Penalty Shot op gebaseerd is, plaatsvindt tijdens de actuele speeltijd, dan wordt het Penalty Shot toegekend. Als de Scheidsrechter het aanvallende Team laat doorspelen totdat het de controle over de puck verliest en de reguliere speeltijd is over, dan wordt het Penalty Shot onmiddellijk na afloop van die periode genomen. De tijd die nodig is voor het nemen van het Penalty Shot is niet inbegrepen bij de reguliere speeltijd of verlenging.

STRAFFEN

24.8. OVERTREDINGEN

Als er tegen een Speler in het neutrale vak of aanvalsvak, die de puck onder controle heeft (of bezit en controle over de puck zal gaan krijgen) en geen enkele andere tegenstander dan de Doelverdediger voor zich heeft, van achteren een overtreding wordt begaan, waardoor een redelijke scoringskans teniet wordt gedaan, dan wordt een Penalty Shot toegekend aan het niet in overtreding zijnde Team.

De Scheidsrechter onderbreekt het spel niet eerder dan nadat het bezit van de puck van het aanvallende Team is overgegaan naar het in overtreding zijnde Team.

De intentie van deze regel is om een redelijke scoringskans die teniet is gedaan, terug te geven. Echter, als de Speler zich kan herstellen en een redelijke scoringskans krijgt (of een teamgenoot krijgt een redelijke scoringskans), dan wordt er geen Penalty Shot opgelegd, maar passende straffen worden aangegeven en opgelegd, als er niet gescoord wordt.

'De puck onder controle' betekent dat de puck wordt voortbewogen met stick, hand of voet.

Er zijn vier voorwaarden waaraan voldaan moet worden, wil een Scheidsrechter een Penalty Shot opleggen:

- I. De overtreding vindt plaats in het neutrale vak of in het aanvalsvak (buiten het verdedigingsvak van de Speler die de puck heeft).
- II. De overtreding moet van achteren worden gemaakt (behalve bij een overtreding door de Doelverdediger in een breakaway situatie).
- III. De Speler heeft de puck in zijn bezit en onder controle (of, naar de mening van de Scheidsrechter, in bezit en onder controle van de puck kan komen) en heeft een redelijke kans om te scoren. Als de overtreding van achteren plaatsvindt en de Speler is een meer dan redelijke scoringskans ontnomen vanwege de overtreding, dan moet er nog steeds een Penalty Shot worden toegekend.
- IV. Tussen de Speler die de puck in zijn bezit en onder controle heeft (of, naar de mening van de Scheidsrechter, in bezit en onder controle van de puck kan komen), en Doelverdediger bevindt zich geen tegenstander.

Als naar de mening van de Scheidsrechter een Speler eerst de puck raakt en met die actie zijn tegenstander onderuithaalt, dan wordt geen Penalty Shot opgelegd, maar wordt een Minor Penalty voor Tripping opgelegd.

Als een aanvallende Speler de Doelverdediger omspeelt en er zich tussen hem en het 'open' doel geen verdedigende Speler meer bevindt en de aanvallende Speler wordt van achteren onreglementair aangevallen, kan er geen doelpunt worden toegekend, omdat de Doelverdediger zich nog op het ijs bevindt. In deze situatie wordt een Penalty Shot toegekend aan het niet in overtreding zijnde Team.

STRAFFEN

[→ Voor een overzicht van de overtredingen waarvoor een Penalty Shot wordt toegekend zie Bijlage IV - Tabel 11](#)

REGEL 25 - TOEGEKENDE DOELPUNTEN

25.1. TOEGEKEND DOELPUNT

Er wordt een doelpunt toegekend aan het aanvallende Team als de Doelverdediger van de tegenstander van het ijs is en een aanvallende Speler in het neutrale vak of aanvalsvak, die de puck in zijn bezit en onder controle heeft, (of in bezit en onder controle van de puck kan komen), niet tot scoren kan komen ten gevolge van de overtreding van het verdedigende Team.

In dit geval mag er zich geen verdedigende Speler tussen de aanvaller en het doel bevinden (Doelverdediger van het ijs).

[→ Regel 25.3 - Overtredingen - Doelverdediger van het ijs.](#)

25.2. OVERTREDINGEN - DOELVERDEDIGER OP HET IJS

Er wordt een doelpunt toegekend als het aanvallende Team bij een uitgelezen doelmans niet tot scoren komt omdat een verdedigende Speler het doel al dan niet opzettelijk van zijn plaats brengt, terwijl als het doel op zijn plaats was gebleven, de puck in het doel was gegaan.

[→ Regel 63.7 - Overige overtredingen, Toegekend doelpunt.](#)

25.3. OVERTREDINGEN - DOELVERDEDIGER NIET OP HET IJS

Als de Doelverdediger van de tegenstander van het ijs is en een aanvallende Speler in het neutrale vak of aanvalsvak, die de puck in zijn bezit en onder controle heeft, (of in bezit en onder controle van de puck kan komen), van achteren onderuit wordt gehaald of anderszins wordt gehinderd en er bevindt zich tussen deze Speler en het doel geen tegenstander, waardoor een redelijke scoringskans teniet wordt gedaan, dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel onmiddellijk en kent een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.

Een overzicht van overtredingen die resulteren in een toegekend doelpunt als Doelverdediger is vervangen door een extra Veldspeler zijn te vinden in Tabel 12.

[→ Voor meer informatie zie Bijlage IV - Tabel 12](#)

25.4. OVERTREDINGEN - GEDURENDE PENALTY SHOT

Er wordt een doelpunt toegekend als een Doelverdediger een Penalty Shot probeert te stoppen door het gooien van zijn stick of ander voorwerp naar de Speler die het Penalty Shot neemt.

Ook wordt een doelpunt toegekend als de Doelverdediger tijdens het Penalty Shot het doel (opzettelijk of per ongeluk) van zijn plaats brengt of als hij zijn gezichtsmasker afdoet om een spelonderbreking te bewerkstelligen.

[→ Regel 63.7 - Toegekend Doelpunt \('Awarded Goal'\)](#)

STRAFFEN

REGEL 26 - UITGESTELDE STRAF

26.1. UITGESTELDE STRAF

Als een derde of volgende Speler van een Team bestraft wordt en daarvoor naar de strafbank wordt gestuurd, terwijl twee van zijn teamgenoten al op de strafbank zitten met een straf op de klok, dan gaat de straftijd van die derde of volgende Speler eerst dan in, wanneer de straftijd van één van de twee eerst bestrafte Spelers voorbij is. De derde of volgende Speler dient wel plaats te nemen in de strafbank op het moment dat ze bestraft worden, maar kunnen op het ijs vervangen worden door een teamgenoot om het minimumaantal van drie (3) Veldspelers op het ijs te houden.

Als de straffen van twee (2) spelers op zelfde tijd eindigen, dan zal de Coach, middels de Aanvoerder, de Scheidsrechter informeren over welke Speler als eerste op het ijs terugkeert. De Scheidsrechter informeert hierover de Straftijdwaarnemer. Dit is van belang om te weten wie er terugkeert op het ijs wanneer de tegenstander een Powerplay doelpunt scoort.

26.2. BEËINDIGING VAN EEN STRAF

Als van een Team drie (3) Spelers straffen uitzitten en vanwege de regel van uitgestelde straffen staat een vervangende Speler op het ijs, dan mag de bestrafte Speler, wiens straftijd voorbij is, pas bij de eerstvolgende spelonderbreking op het ijs terugkeren.

Tijdens het spel laat de Straftijdwaarnemer bestrafte Spelers op het ijs terugkeren in de volgorde waarin de straffen zijn opgelegd, maar enkel als het bestrafte Team meer dan vier (4) Spelers op het ijs mag hebben. Zo niet, dan moet de Speler wachten tot de eerstvolgende spelonderbreking voordat hij de strafbank mag verlaten.

26.3. MAJOR EN MINOR PENALTY

Als op hetzelfde moment aan twee verschillende Spelers van een Team zowel een Minor als een Major Penalty wordt opgelegd, dan wordt de Minor Penalty door de Straftijdwaarnemer als eerste op het wedstrijdformulier genoteerd en op de klok geplaatst.

REGEL 27 - STRAFFEN DOELVERDEDIGER

27.1. MINOR PENALTY DOELVERDEDIGER

Alle straffen die tijdens dezelfde spelonderbreking aan een Doelverdediger worden opgelegd, worden uitgezet door een Veldspeler **die op het moment dat er wordt afgefloten op het ijs staat en de straf wordt opgelegd**. Deze Speler, die niet vervangen mag worden, wordt door de Coach, via de Aanvoerder, aangewezen. Deze Speler mag niet zelf bestraft zijn.

STRAFFEN

Indien er sprake is van samenvallende straffen ('Coincidental Penalties') waar de Doelverdediger bij betrokken is waardoor zijn Team in numerieke minderheid komt te spelen en na het wegstrepen (een) straf(fen) aan de Doelverdediger overblijft, dan mag een willekeurige Speler, daartoe door de Coach via de Aanvoerder aangewezen, de straf(fen) van de Doelverdediger uitzitten.

27.2. MAJOR PENALTY DOELVERDEDIGER

Een Doelverdediger neemt geen plaats op de strafbank als hij bestraft wordt met een Major Penalty. Deze straf wordt uitgezeten door een teamgenoot, **die op het moment dat er wordt afgefloten op het ijs staat en de straf wordt opgelegd**. Deze Speler, die niet vervangen mag worden, wordt door de Coach, via de Aanvoerder, aangewezen.

Wordt een Doelverdediger bestraft met een Major én een Game Misconduct Penalty, die samenvalt met een Major Penalty of Match Penalty (alleen categorie B) van de tegenstander, dan hoeft er geen Speler voor de Doelverdediger op de strafbank plaats te nemen. De Doelverdediger is immers naar de kleedkamer gestuurd. Indien een Doelverdediger in een wedstrijd met twee (2) Major Penalties wordt bestraft (en dus automatisch een Game Misconduct Penalty krijgt opgelegd), wordt hij van het ijs gestuurd en zijn plaats in het doel wordt ingenomen door een teamgenoot of door de reguliere Reservedoelverdediger. Als het een Veldspeler betreft, dan kan hij de volledige uitrusting van een Doelverdediger aan doen.

27.3. MISCONDUCT PENALTY DOELVERDEDIGER

Als een Doelverdediger op het ijs bestraft wordt met een Misconduct Penalty, dan wordt deze straf uitgezeten door een teamgenoot **die op het moment dat er wordt afgefloten op het ijs staat en de straf wordt opgelegd**. Deze Speler, die niet vervangen mag worden, wordt daartoe door de Coach van het in overtreding zijnde Team via de Aanvoerder aangewezen.

27.4. GAME MISCONDUCT PENALTY DOELVERDEDIGER

Indien een Doelverdediger in een wedstrijd met een Game Misconduct Penalty wordt bestraft, dan wordt hij van het ijs gestuurd en zijn plaats in het doel wordt ingenomen door een teamgenoot of door de reguliere Reservedoelverdediger. Als het een Veldspeler betreft, dan kan hij de volledige uitrusting van een Doelverdediger aan doen.

STRAFFEN

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

27.4. MATCH PENALTY DOELVERDEDIGER

Indien een Doelverdediger in een wedstrijd met een Match Penalty wordt bestraft, wordt hij van het ijs gestuurd en zijn plaats in het doel wordt ingenomen door een teamgenoot of door de reguliere Reservedoelverdediger. Als het een Speler betreft, dan kan hij de volledige uitrusting van een Doelverdediger aan doen. De Match Penalty, en eventueel andere straffen worden op de strafbank uitgezeten door een teamgenoot, die zich tijdens de overtreding op het ijs bevindt. Deze Speler, die niet vervangen mag worden, wordt daartoe door de Coach van het in overtreding zijnde Team via de Aanvoerder aangewezen.

Als de Match Penalty samenvalt met een Match of Major Penalty van de tegenstander, dan hoeft er geen Speler op de strafbank plaats te nemen om de straf van de Doelverdediger uit te zitten.

27.5. VERLATEN DOELGEBIED

Een doelverdediger die zijn Doelgebied, of de onmiddellijke omgeving daarvan, verlaat tijdens een spelersconfrontatie, wordt bestraft met een Minor Penalty.

Als de spelersconfrontatie plaatsvindt in of nabij zijn Doelgebied, dan stuurt de Scheidsrechter de Doelverdediger naar een neutrale locatie op het ijs en wordt er geen straf opgelegd.

Als de Doelverdediger zijn Doelgebied heeft verlaten op weg naar zijn spelersbank om vervangen te worden door een extra Veldspeler, en hij betrokken raakt bij een opstootje, dan wordt hij niet bestraft met een Minor Penalty omdat hij het Doelgebied verlaat.

Gedurende een spelonderbreking mag een Doelverdediger, zonder toestemming van de Scheidsrechter, niet naar zijn spelersbank gaan om een andere stick te halen, om zijn uitrusting te repareren, vanwege een blessure of om instructies te ontvangen.

In dat geval moet de Doelverdediger, zonder oponthoud, vervangen worden de Reservedoelverdediger of zijn Team wordt bestraft met een Bench Minor Penalty.

[→ Regel 63 - Oponthoud wedstrijd \('Delaying the game'\)](#)

27.6. DEELNEMEN AAN HET SPEL OVER DE RODE MIDDELIJN

Als een Doelverdediger op welke manier dan ook (opzettelijk de puck spelen of een tegenstander checken) over de rode middellijn aan het spel deelneemt, wordt hij bestraft met een Minor Penalty. De plaats van de puck is in deze bepalend.

27.7. BEPERKT GEBIED VOOR DE DOELVERDEDIGER

Een Doelverdediger mag de puck niet spelen buiten het voor de Doelverdediger beperkte gebied achter het doel. Als de Doelverdediger de puck achter het doel

STRAFFEN

buiten dat voor de Doelverdediger beperkte gebied speelt, wordt hij bestraft met een Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game'). De bepalende factor in deze is de plek van de puck. De Minor Penalty wordt niet opgelegd als de Doelverdediger de puck speelt zolang het met zijn schaatsen contact houdt met het ijsoppervlak in het Doelgebied.

Het genoemde gebied, in de vorm van een trapezium, wordt begrensd door lijnen achter ieder doel. De lijnen lopen diagonaal van de doellijn naar de boarding achter het doel. De afstand tussen de lijnen is op doellijn 6.80 m en bij de boarding 8.60.

→ Voor extra informatie zie [Bijlage VI - Grafische info](#)

27.8. OVERTREDINGEN - ENKEL VOOR DOELVERDEDIGERS

Een overzicht van overtredingen die ertoe kunnen leiden dat een Doelverdediger wordt bestraft is terug te vinden in Tabel 13.

→ Voor extra informatie zie [Bijlage IV - Tabel 13](#)

REGEL 28 - AANVULLENDE TUCHTMAATREGELEN

28.1. AANVULLENDE TUCHTMAATREGELEN

Bevoegde Instanties kunnen, naar eigen inzicht, elk incident dat in relatie staat tot een wedstrijd onder jurisdictie van de IIHF. Dit is van toepassing op wedstrijden tijdens kampioenschappen, wedstrijden voorafgaand aan een kampioenschap, trainings- en vriendschappelijke wedstrijden, en competitiewedstrijden.

Bevoegde Instanties kunnen aanvullende tuchtmaatregelen nemen met betrekking tot overtredingen gedurende een wedstrijd of erna die zijn begaan door een Speler, Coach, Teambegeleider of Teamofficial, ongeacht of de overtreding bestraft werd door de Scheidsrechter.

28.2. AANVULLENDE TUCHTMAATREGELEN - VOOR AANVANG KAMPIOENSCHAPPEN EN VRIENDSCHAPPELIJKE WEDSTRIJDEN

Voor Aanvullende tuchtmaatregelen bij wedstrijden voorafgaand aan een kampioenschap of bij vriendschappelijke wedstrijden, zie het IIHF Disciplinary Code.

← Voor meer informatie zie [IIHF Disciplinary Code](#).

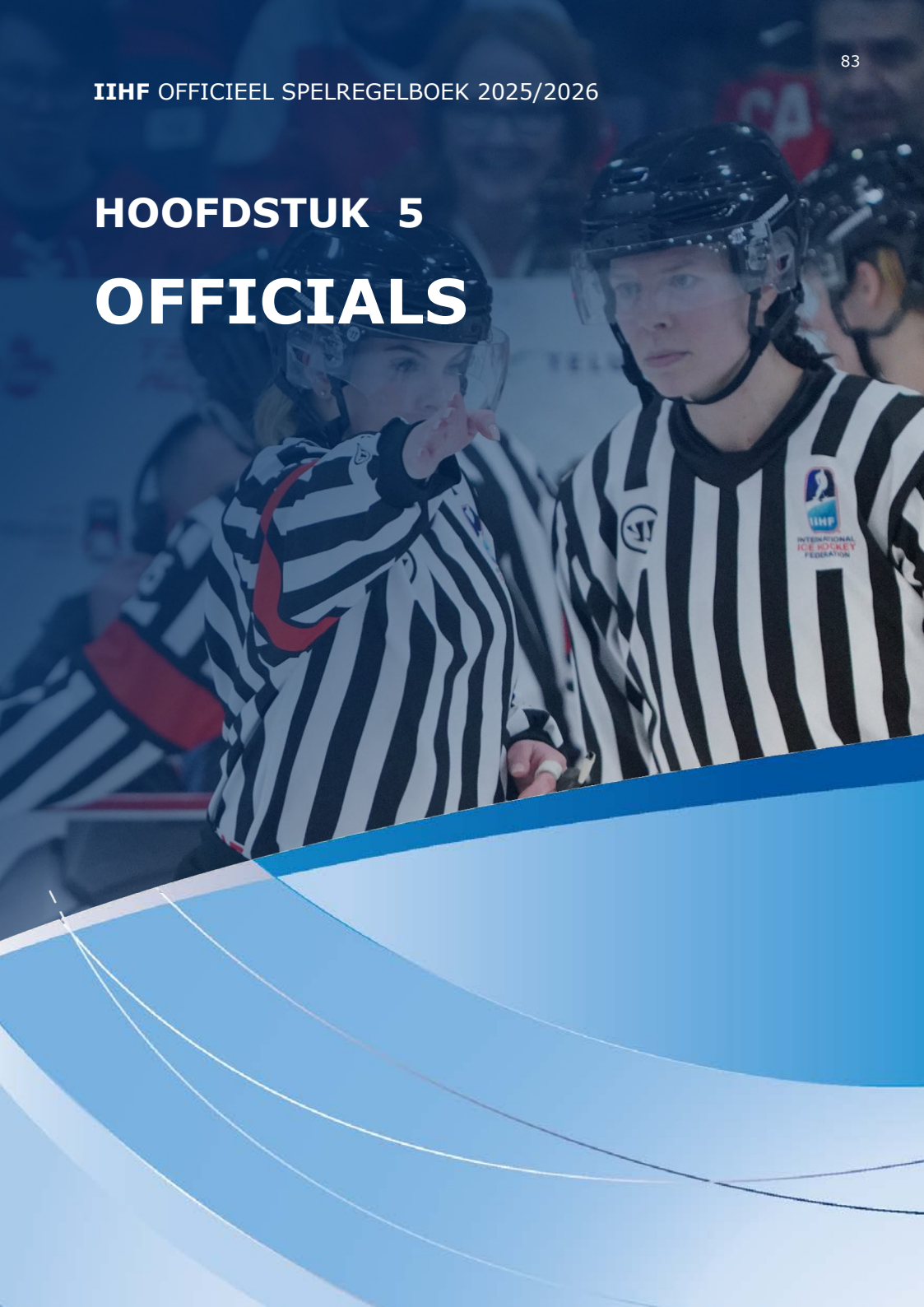
REGEL 29 - TEKENS SCHEIDSRECHTERS

Zie Bijlage I voor een overzicht en uitleg van de Scheidsrechterstekens.

→ Voor extra informatie zie [Bijlage I - Scheidsrechterstekens](#)

HOOFDSTUK 5

OFFICIALS



OFFICIALS

REGEL 30 - AANWIJZINGEN OFFICIALS

30.1. AANWIJZINGEN OFFICIALS **-SR-**

De IIHF wijst de Scheidsrechters (Scheidsrechters, Linesperson, Standby's) en de Wedstrijdofficials (Scheidsrechterscoaches, Platform Videoherhaling, Official Scorer, Tijdopnemer, etc) aan.

← **Zie voor meer informatie IIHF Event Codes. en IIHF Statuten en Bijlagen.**

REGEL 31 - (HOOFD)SCHEIDSRECHTERS

31.1. KLEDING EN UITRUSTING

Alle Scheidsrechters gaan gekleed in een zwarte broek, IIHF scheidsrechtersshirt, beschermende uitrusting, een door de IIHF goedgekeurde zwarte helm met vizier **en een nekbeschermer**. Zij maken ook gebruik van goedgekeurde fluitjes.

31.2. MENINGSVERSCHILLEN

De Hoofdscheidsrechters hebben de algehele supervisie over de wedstrijd en alle Wedstrijdofficials en Spelers, tijdens de wedstrijd en bij spelonderbrekingen, staan onder hun gezag. In het geval van een meningsverschil is hun beslissing bindend.

De beslissing om te fluiten vindt vanwege het feit dat hier een menselijke factor in het spel is, vaak eerder plaats dan dat het fluitsignaal daadwerkelijk klinkt. Het feit dat de puck vrij komt of de doellijn passeert voordat het fluitsignaal klinkt, is niet relevant als de Scheidsrechter van mening is dat de situatie eerder plaatsvindt.

Is er discussie met betrekking tot de tijd waarop straffen eindigen, dan wordt de situatie voorgelegd aan de Scheidsrechter. Zijn beslissing is bindend. Ze kunnen gebruik maken van het Platform Videoherhaling alvorens een definitieve beslissing te nemen.

→ [Regel 37 - Videoherhaling](#)

→ [Regel 38 - Coach's Challenge](#)

31.3. INWORPEN ('FACE-OFFS')

De Hoofdscheidsrechter werpt de puck in aan het begin van elke periode (gedurende de reguliere speeltijd). Linespersons zijn verantwoordelijk voor de overige inworpen.

31.4. ALGEMENE TAKEN

De Hoofdscheidsrechters zijn er verantwoordelijk voor, dat alle overtredingen worden bestraft zoals in de regels wordt beschreven. Ook maken zij de definitieve beslissing in het geval dat een doelpunt ter discussie staat.

Alvorens hun definitieve beslissing te nemen kunnen zij de Linesperson raadplegen.

OFFICIALS

Hoofdscheidsrechters onderbreken het spel niet voor overtredingen van Regel 83 - Off-side en Regel 81 - Icing.

Vaststellen of deze Regels van toepassing zijn, is de taak van de Linesperson, tenzij vanwege onvoorziene omstandigheden de Linesperson hiertoe niet in staat is. Totdat het spel wordt stilgelegd neemt de Hoofdscheidsrechter de taak van de Linesperson over.

← **Voor meer informatie zie het IIHF Game Official Handbook and Guidelines en het Officials Procedures Manual (OPM)**

31.5. DOELPUNTEN

Indien er een doelpunt is gescoord, dan laat de Hoofdscheidsrechter via het openbare geluidssysteem de geldigheid van het doelpunt omroepen.

Indien van toepassing, bepaalt de Official-Scorer samen met Videodoelrechter, wie er gescoord heeft en wie er een assist krijgt toegekend.

→ Regel 78 - Doelpunten

Telkens als het rode doellampje aangaat en er niet gescoord is, laat de Hoofdscheidsrechter via het openbare geluidssysteem omroepen waarom het doelpunt niet wordt toegekend. Dit gebeurt bij de eerstvolgende spelonderbreking, ongeacht of de Hoofdscheidsrechter dat middels een teken al heeft laten zien. Ook als het rode doellampje (mits verplicht) per ongeluk is aangegaan, wordt dit omgeroepen.

De Hoofdscheidsrechter geeft de naam of het nummer van de Speler die scoort, door aan de Official Scorer. Hetzelfde geldt voor een assist bij dat doelpunt.

Indien van toepassing, rapporteert de Hoofdscheidsrechter aan de Official Scorer enkel degene die heeft gescoord. De aangewezen statistici bevestigen de doelpuntenmaker en geven aan wie er een assist krijgt.

Zowel de doelpuntenmaker, als degene die bij het doelpunt een assist krijgt, worden over het omroepsysteem bekend gemaakt.

In het geval dat de Hoofdscheidsrechter een doelpunt afkeurt vanwege het overtreden van een regel, dan rapporteert hij de reden van doelpunt afkeuren aan de Official Scorer, die deze beslissing over het omroepsysteem correct laat omroepen.

31.6. WEDSTRIJDOFFICIALS (OFF-ICE OFFICIALS)

De Scheidsrechters controleren voor aanvang van de wedstrijd of de Wedstrijdofficials op hun plaats zitten en verzekeren zich ervan dat de tijds- en overige apparatuur goed functioneren.

31.7. STRAFFEN

De overtreding van de regels waar de straf voor wordt opgelegd, moet zoals dat door de Scheidsrechter is aangegeven, over het openbare geluidssysteem worden omgeroepen. Als Spelers van beide Teams bestraft worden, dan moet de straf van de Speler van het bezoekende Team als eerste worden omgeroepen.

OFFICIALS

31.8. SPELERTENUE'S

Scheidsrechters moeten erop toe zien dat alle Spelers op de juiste manier gekleed gaan, en dat gedurende de gehele wedstrijd de goedgekeurde regeling voor de uitrusting wordt nageleefd, inclusief de goedgekeurde, op de uitrusting te dragen uitingen.

31.9. RAPPORTAGE **-SR-**

De Scheidsrechter moet aan de Bevoegde Instanties onmiddellijk, inclusief de bijbehorende omstandigheden, rapport uitbrengen over:

- I. Opgelegde Misconduct Penalties m.b.t. Beledigen Official.
- II. Opgelegde Game Misconduct Penalties.
- III. Opgelegde Match Penalties
- IV. Iedere situatie waarbij een Speler of Teambegeleider in een opstootje met een toeschouwer betrokken raakt.
- V. Iedere ongewone situatie die zich op of buiten het ijs plaatsvindt vóór, tijdens of na de wedstrijd.
- VI. Opgelegde Major Penalties

Alleen categorie B

Alleen categorie A

31.10. BEGIN EN EINDE VAN DE WEDSTRIJD EN DE PERIODES

De Scheidsrechters of de Official Scorer nodigen de Teams uit om het ijs op te komen aan het begin van de wedstrijd en bij het begin van elke periode.

Indien er, om welke reden dan ook er meer dan vijftien (15) minuten oponthoud is bij het begin van de wedstrijd, of er is een buitensporig oponthoud tussen de periodes, zoals door de IIHF is vastgesteld (zie IIHF Event Codes) dan moet de Scheidsrechter de Bevoegde Instanties daarover rapporteren onder vermelding wat de reden van het oponthoud is en welk Team of Teams daar verantwoordelijk voor zijn.

De Scheidsrechters blijven na afloop van een periode op het ijs totdat alle Spelers naar hun kleedkamers zijn gegaan.

Het op het ijs komen en van het ijs af gaan van Teams is beschreven in Spelregel 86.5

31.11. WEDSTRIJD NIET KUNNEN VOORTZETTEN **-SR-**

Als een Scheidsrechter plotseling het ijs moet verlaten of hij geblesseerd raakt, waardoor hij, tijdens het spel, zijn taken niet kan uitvoeren, dan wordt het spel onmiddellijk onderbroken.

In IIHF-kampioenschappen worden voor elke wedstrijd Standby-scheidsrechters aangewezen. In het geval dat een van de Scheidsrechters geblesseerd raakt, wordt de Standby-scheidsrechter ingezet.

← Voor meer informatie zie het **IIHF Game Official Handbook and Guidelines** en het **Officials Procedures Manual (OPM)**

OFFICIALS

REGEL 32 - LINESPERSON

32.1. KLEDING EN UITRUSTING

Alle Linesperson gaan gekleed in een zwarte broek, IIHF scheidsrechtersshirt, een door de IIHF goedgekeurde zwarte helm met vizier, **een nekbeschermer** en beschermende uitrusting. Zij maken ook gebruik van goedgekeurde fluitjes.

32.2. INWORPEN ('FACE-OFFS')

De Linesperson werpt telkens de puck in, behalve bij het begin van elke periode (gedurende de reguliere speeltijd).

32.3. ALGEMENE TAKEN

In het algemeen zijn de Linesperson verantwoordelijk voor overtredingen met betrekking tot Off-side en Icing.

[→ Regel 81 - Icing](#)

[→ Regel 83 - Off-side](#)

Zij kunnen het spel onderbreken voor de situaties zoals hieronder genoemd in de Regels 32.4 en 33.5.

← Voor meer informatie zie het Officials Procedures Manual (OPM).

32.4. RAPPORTEREN AAN DE HOOFDSCHIEDSRECHTER

Linespersons geven de Scheidsrechter hun interpretatie van situaties die tijdens de wedstrijd plaatsvinden. De Linesperson mag het spel onderbreken en de Scheidsrechter(s) informeren over hetgeen hij heeft waargenomen.

- I. Te veel Spelers op het ijs.
[→ Regel 74 - Te veel spelers op het ijs \('Too many players on the ice'\)](#)
- II. Er worden vanuit de spelersbank of strafbank voorwerpen op het ijs gegooid
[→ Regel 75 - Onsportief gedrag \('Unsportsmanslike conduct'\)](#)
- III. Teambegeleiders hinderen een Scheidsrechter
[→ Regel 39 - Beledigen van Scheidsrechters \('Abuse of officials'\)](#)
- IV. Als een Speler, wiens stick gebroken is of die hij is kwijtgeraakt, op niet-reglementaire wijze een stick ontvangt
[→ Regel 10 - Sticks](#)
- V. Een herkenbare Speler op de spelers- of strafbank belemmert met zijn stick of lichaam de bewegingen van een tegenstander of de puck
[→ Regel 56 - Hinderen \('Interference'\)](#)
- VI. Een Doelverdediger speelt de puck buiten het achter het doel aangegeven gebied
[→ Regel 63 - Oponthoud van de wedstrijd \('Delaying the game'\)](#)

OFFICIALS

De Linesperson informeert bij een spelonderbreking, omstandigheden in relatie tot:

- I. Major Penalties
→ [Regel 20 - Major Penalties](#)
- II. Match Penalties
→ [Regel 21 - Match Penalties](#)
- III. Misconduct Penalties
→ [Regel 22 - Misconduct Penalties](#)
- IV. Game Misconduct Penalties
→ [Regel 23 - Game Misconduct Penalties](#)
- V. Beledigen van Scheidsrechters
→ [Regel 39 - Beledigen van Scheidsrechters \('Abuse of officials'\)](#)
- VI. Fysieke confrontatie met Scheidsrechters
→ [Regel 40 - Fysiek aanvallen van Scheidsrechters \('Physical Abuse of Officials'\)](#)
- VII. Onsportief gedrag
→ [Regel 75 - Onsportief gedrag \('Unsportsmanlike conduct'\)](#)
- VIII. Gevaarlijke acties
→ [Regel 21 - Gevaarlijke acties](#)

← Alleen categorie B

Als de Linesperson een van de bovengenoemde overtredingen constateert (niet opgemerkt door de Hoofdscheidsrechter) voordat het aanvallende Team een doelpunt maakt, informeert de Linesperson de Hoofdscheidsrechter hierover. Het doelpunt wordt afgekeurd en de juiste straf wordt opgelegd.

De Linesperson onderbreekt het spel onmiddellijk en informeert de Hoofdscheidsrechter daarover als het duidelijk is dat er een verwonding door een te hoog geheven stick ontstaan is, die onopgemerkt bleef voor de Hoofdscheidsrechter en waarvoor een Dubbele Minor Penalty opgelegd moet worden.

→ [Regel 60 - Te hoog geheven stick \('High-sticking'\)](#)

32.5. ONDERBREKEN VAN HET SPEL

De Linesperson onderbreekt het spel in onderstaande situaties:

- I. Voortijdige wissel van de Doelverdediger
→ [Regel 71 - Voortijdige wissel](#)
- II. Als hij van mening is dat een Speler een ernstige blessure heeft en die door de Scheidsrechter(s) onopgemerkt is gebleven
→ [Regel 8 - Geblesseerde spelers](#)
- III. Inbreuk in het inwerpgebied
→ [Regel 76 - Inworpen \('Face-offs'\)](#)
- IV. Als een puck met de hand naar een teamgenoot wordt gespeeld in het neutrale vak of in het aanvalsvak en die door de Scheidsrechter onopgemerkt is gebleven
→ [Regel 79 - Handpass](#)
- V. Als bij een inworp, in welk vak dan ook, de puck door een van de Centers, in een poging om de inworp te winnen, met de hand wordt gespeeld
→ [Regel 76 - Inworpen \('Face-offs'\)](#)

OFFICIALS

- VI. Als de puck boven schouderhoogte met een stick wordt geraakt, terwijl dit voor de Scheidsrechter(s) onopgemerkt is gebleven
[→ Regel 80 - Puck raken met te hoog geheven stick \('High-sticking the puck'\)](#)
- VII. Als een Team een icing veroorzaakt
[→ Regel 81 - Icing](#)
- VIII. Als toeschouwers hinderen of gehinderd worden
[→ Regel 24 - Penalty Shot](#)
- IX. Off-side bij de blauwe lijn
[→ Regel 83 - Off-side](#)
- X. Als de puck onbespeelbaar is of buiten het speelveld is geraakt
[→ Regel 85 - Puck buiten het speelveld](#)
- XI. Als er een doelpunt wordt gemaakt dat door de Scheidsrechter(s) onopgemerkt is gebleven
[→ Regel 78 - Doelpunten](#)
- XII. Als de beweging van de puck gehinderd wordt door een niet-gerechtigde Speler / persoon .
[→ Regel 5 - Team](#)
[→ Regel 74 - Te veel spelers op het ijs \('Too many players on the ice'\)](#)
[→ Regel 78 - Doelpunten](#)
[→ Regel 84 - Verlenging](#)
- XIII. Het toekennen van een Penalty Shot onder
[→ Regel 53 - Gooien met uitrusting](#)

32.6. WEDSTRIJD NIET KUNNEN VOORTZETTEN

Als een Linesperson plotseling het ijs moet verlaten of hij geblesseerd raakt, waardoor hij, tijdens het spel, zijn taken niet kan uitvoeren, dan wordt het spel onmiddellijk onderbroken.

In IIHF-kampioenschappen worden voor elke wedstrijd Standby-scheidsrechters aangewezen. In het geval dat een van de Scheidsrechters geblesseerd raakt, wordt de Standby-scheidsrechter ingezet.

← Voor meer informatie zie het IIHF Game Official Handbook and Guidelines en het Officials Procedures Manual (OPM)

REGEL 33 - OFFICIAL SCORER -##-

33.1. ALGEMENE TAKEN -##-

Voor aanvang van de wedstrijd ontvangt de Official Scorer van de Teammanager of van de Coach een lijst van alle Spelers die voor de wedstrijd speelgerechtigd zijn. Deze informatie wordt ook voor aanvang van de wedstrijd beschikbaar gesteld aan de Coach van de tegenstander.

OFFICIALS

De Coach moet de opstelling op zijn minst zestig (60) minuten voor aanvang van de wedstrijd aan de Official Scorer overhandigen. De Teammanager of Coach geeft daarbij ook duidelijk aan welke spelers Aanvoerder en Assistent-aanvoerder zijn, middels de letters 'C' en 'A' achter de namen van deze Spelers te plaatsen.

De Official Scorer houdt een lijst bij van de gescoorde doelpunten, welke Speler gescoord heeft en welke Spelers een assist krijgen toegekend. Ook geeft hij op het wedstrijdformulier aan welke Spelers ook daadwerkelijk hebben gespeeld.

De gedetailleerde statistieken en opmerkingen daarbij worden verzameld zoals voorgeschreven in de IIHF Resultaten Management & Codes.

Na afloop van de wedstrijd vult de Official Scorer het wedstrijdformulier verder in, ondertekent deze, laat dit ook door de Scheidsrechter ondertekenen en verstuurd het naar de IIHF.

← Voor meer informatie zie de **IIHF Technology Codes & Regulations**.

33.2. DOELPUNTEN EN ASSISTS -##-

De Hoofdscheidsrechter geeft de naam of het nummer van de Speler die scoort, door aan de Official Scorer. Hetzelfde geldt voor een assist bij dat doelpunt.

In bepaalde IIHF-kampioenschappen rapporteert de Hoofdscheidsrechter aan de Official Scorer enkel degene die heeft gescoord. De aangewezen statistici bevestigen de doelpuntenmaker en geven aan wie er een assist krijgt.

Een verzoek tot het wijzigen van toegekende doelpunten of assists is niet toegestaan, tenzij dat gedaan wordt voordat de actuele speeltijd is afgelopen door de Aanvoerder of onmiddellijk na de wedstrijd door een vertegenwoordiger van het Team.

Nadat de wedstrijd is afgelopen vult de Official Scorer het wedstrijdformulier verder in, ondertekent het en biedt het de Scheidsrechters aan ter ondertekening. Daarmee is het wedstrijdformulier officieel geworden en wordt het naar het IIHF-kantoor verzonden. In de situatie dat het Platform Videoherhaling een wedstrijdfragment opnieuw bekijkt en er wordt alsnog een doelpunt toegekend, dan wordt ondanks dat het spel mogelijk enige tijd verder ging, het doelpunt en de assist(s) genoteerd op de tijd dat het doelpunt werd gemaakt.

Als men niet zeker is of er al dan niet gescoord is, dan moet men terugvallen op het Platform Videoherhaling. De Tijdwaarnemer wordt hierover geïnformeerd om de wedstrijdtijd en straf tijd(en) aan te passen.

Een doelpunt wordt op naam geschreven van de Speler van het scorende Team die als laatste de puck aanraakt voordat deze het doel ingaat.

→ Regel 78- Doelpunten

Een assist wordt op naam geschreven van de Speler of Spelers (maximaal twee) die de puck daarvoor aanraken, vooropgesteld dat een Speler van de tegenstander de puck tussentijds niet heeft gespeeld of in zijn bezit heeft gekregen.

OFFICIALS

Ook bij een door de Scheidsrechter toegekend doelpunt (Awarded goal) kunnen assists worden gegeven, als de Scheidsrechter of Official Scorer van mening zijn dat deze ook op een eventueel doelpunt zouden zijn gegeven.

Als een doelpunt wordt gescoord in de laatste minuut van een periode, waarbij op de klok tienden van seconden getoond worden, dan zal de dichtst bijgelegen afgeronde tijd worden genoteerd als tijdstip van het doelpunt.

← Voor meer informatie zie de **IIHF Technology Codes & Regulations**.

33.3. OPSTELLINGEN -##-

Het is binnen de IIHF gebruikelijk dat de Coaches van beide Teams aan de Official Scorer binnen maximaal vijf (5) minuten na afloop van de warming-up (twintig (20) minuten voor aanvang van de wedstrijd) aangeeft welke Spelers aan de wedstrijd gaan deelnemen en wie de Aanvoerder en Assistent-Aanvoerder zijn. Deze twintig (20) minuten geven de Official Scorer de tijd om de opstellingen te verwerken, het beide Coaches voor te leggen en de Scheidsrechters te voorzien van een kopie.

De Official Scorer kan een assistent inzetten om tijd te besparen en om hem in de genoemde taken te ondersteunen.

De Official Scorer moet de Bevoegde Instanties informeren als een Coach niet wil meewerken aan deze aanbevolen richtlijnen.

33.4. LOCATIE -##-

De Official Scorer heeft een plek in de bank voor Wedstrijdofficials tegenover de spelersbanken en moet vanuit die positie een goed zicht hebben op het ijsoppervlak. De Official Scorer heeft de beschikking over een televisie-monitor en over apparatuur om met het Platform Videoherhaling te communiceren.

33.5. STRAFFEN -##-

De Official Scorer ondersteunt de Straftijdwaarnemer met de nummers van de spelers die zich op het ijs bevinden, voor het geval dat een Doelverdediger bestraft wordt of dat een Speler naar de kleedkamer wordt gestuurd.

Ook houden zij hun oog op de spelersbanken tijdens opstootjes en noteert dan de nummers van Spelers die de spelersbank of strafbank verlaten, en in welke volgorde zij die verlaten.

REGEL 34 - TIJDWAARNEMER WEDSTRIJD -SR-

34.1. ALGEMENE TAKEN

De Tijdwaarnemer houdt begin- en eindtijd van elke periode in de wedstrijd bij. Tijdens de wedstrijd start de Tijdwaarnemer de klok zodra de puck wordt ingeworpen en hij stopt de klok zodra een van de Scheidsrechters affluit.

De Tijdwaarnemer laat over de openbare geluidsinstallatie omroepen:

- I. In de eerste en tweede periode dat er nog één (1) minuut te spelen is in die periode.

OFFICIALS

- II. In de derde periode dat er nog twee (2) minuten te spelen zijn in die periode.

Er moeten handstopwatches beschikbaar zijn om de juiste tijd te bepalen in het geval dat de wedstrijdklok dienst weigert.

← Voor meer informatie zie de IIHF Technology Codes & Regulations.

34.2. PAUZES -SR-

Om toeschouwers op de hoogte te houden van de resterende tijd van de pauze tussen de periodes, maakt de Tijdwaarnemer gebruik van de wedstrijdklok. De klok wordt onmiddellijk na afloop van een periode in werking gesteld.

Pauses duren 15 minuten, tenzij anders is aangegeven. Indien er sprake is van onvoorzien oponthoud (opstootje, installaties van het stadion, ijs, problemen met de ijsbereiding), dan moet de Tijdwaarnemer hier met beleid mee omgaan.

Om Teams te informeren dat het tijd is om voor elke periode terug te keren op het ijs, laat de Tijdwaarnemer in (het gebied bij) de kleedkamers met behulp van een zoemer weten dat:

- a) Met nog 3 minuten op de wedstrijdklok laat de Tijdwaarnemer door één keer op de zoemer te drukken de Teams weten dat ze over één minuut naar het ijs worden geroepen.
- b) Met nog 2 minuten op de wedstrijdklok laat de Tijdwaarnemer met twee keer op de zoemer te drukken, dat het thuisteam de kleedkamer moet verlaten en naar het ijs moet gaan. Het bezoekende Team volgt onmiddellijk na de laatste Speler van het thuisspelende Team.

De gastheer heeft de mogelijkheid om aanpassingen voor te stellen om er zeker van te zijn dat de Spelers op de juiste tijd op het ijs staan.

← Voor meer informatie zie de IIHF Technology Codes & Regulations.

34.3. ZAKEN M.B.T. VERLENGING -SR-

Als er sprake is van een verlenging, dan stelt de Tijdwaarnemer de wedstrijdklok conform Regel 84 in op de juiste tijd voor de verlenging. De verlenging begint meteen nadat het ijs opnieuw is geschaafd`.

→ Regel 84 - Verlenging

34.4. SIGNALERINGSAPPARATUUR

In het geval dat een ijsbaan niet de beschikking heeft over een automatisch akoestisch apparaat, of dit apparaat weigert dienst, dan maakt de Tijdwaarnemer op het einde van de periode gebruik van een fluitje.

OFFICIALS

34.5. BEGIN VAN DE PERIODE

De Tijdwaarnemer informeert de Scheidsrechter en beide Teams over het begin van de wedstrijd en elke volgende periode. De Scheidsrechter vangt daarna de wedstrijd meteen aan.

→ [Regel 77 - Tijd wedstrijd en pauzes](#)

34.6. TELEVISIE EN ZENDGEMACHTIGDE (POWER BREAK)

→ [Regel 87 - Time-outs](#)

34.7. TIJDSVERIFICATIE

Als er vanwege een foutieve inworp tijd of straftijd op de wedstrijdklok in werking is gezet, dan moet de tijd die daarmee verloren is gegaan, worden ingehaald en de wedstrijdklok moet opnieuw worden ingesteld. Het Platform Videoherhaling mag geraadpleegd worden om de tijd nauwkeurig bij te stellen.

In het geval dat er meningsverschillen zijn aangaande de tijd, dan wordt de situatie aan de Scheidsrechter voorgelegd en zijn beslissing is bindend. Ook hier kan de Scheidsrechter de hulp inroepen van het Platform Videoherhaling.

→ [Regel 37.6 - Videoherhaling](#)

De Tijdwaarnemer kan behulpzaam zijn bij het vaststellen van de juiste tijd bij gebruik van extra tijdsapparatuur (IIHF goedgekeurde stopwatch).

Mocht de wedstrijdklok dienstweigeren op het moment dat het spel hervat wordt, dan hebben de Scheidsrechters de keuze uit het stilleggen van het spel, mits er geen directe scoringskans is, of wachten tot de volgende spelonderbreking.

In overleg tussen de Tijdwaarnemer en het Platform Videoherhaling wordt de wedstrijdklok opnieuw ingesteld.

In het geval dat de videoherhaling aantoont dat er een doelpunt werd gemaakt voor dat het spel werd stilgelegd, informeert het Platform Videoherhaling zowel de Tijdwaarnemer als de Official Scorer over het tijdstip van het doelpunt en aan te passen tijd.

REGEL 35 - STRAFTIJDWAARNEMER

35.1. ALGEMENE TAKEN

De Straftijdwaarnemer houdt alle straffen bij die door de Scheidsrechters worden opgelegd. Het betreft de namen van de bestrafte spelers, waarvoor zij bestraft zijn, de duur van de straf en het tijdstip waarop de Speler bestraft wordt. Deze informatie wordt door de Official Scorer ook genoteerd op het officiële wedstrijdformulier.

De Straftijdwaarnemer informeert de Spelers en Strafbankofficials over de eindtijden van de straffen. In het geval de Straftijdklok dienstweigert, wordt gebruik gemaakt van de Wedstrijdklok. De straftijdklok is de officiële tijdsapparatuur met betrekking tot de situatie dat een Team met minder dan vijf (5) spelers op het ijs staat.

OFFICIALS

Spelers kunnen de strafbank pas verlaten als dat door de straftijd klok wordt weergegeven of als dat op een andere wijze door de regels wordt bepaald. De reden waarom een straf wordt opgelegd, wordt, zoals dat door de Scheidsrechter is gerapporteerd, omgeroepen over het publieke geluidssysteem.

Als Spelers van beide Teams tegelijkertijd worden bestraft, dan wordt de straf van de Speler van het bezoekende Team als eerste omgeroepen. In situaties waar op hetzelfde moment meerdere Game Misconduct Penalties worden opgelegd aan één en dezelfde Speler, wordt slechts één Game Misconduct Penalty omgeroepen.

Misconduct Penalties en samenvallende Major Penalties worden niet op de straftijd klok weergegeven. De betreffende Spelers mogen bij de eerste spelonderbreking na afloop van hun straf de strafbank verlaten.

Als een Speler naast een Misconduct Penalty ook nog andere straffen krijgt opgelegd, dan gaat de Misconduct Penalty pas in op het moment dat de andere straffen afgelopen zijn of vervallen vanwege het feit dat de tegenstander een doelpunt maakt.

Als een Speler de strafbank verlaat voordat zijn straftijd voorbij is, wordt de tijd waarop hij de strafbank verlaat door de Straftijdwaarnemer genoteerd en bij de eerstvolgende spelonderbreking onder de aandacht van de Scheidsrechter gebracht. De Straftijdwaarnemer is er verantwoordelijk voor dat bestrafte Speler bij het begin van een volgende periode weer op de strafbank plaatsnemen.

Neemt een bestrafte Speler geen plaats in de strafbank, dan brengt de Straftijdopnemer de Scheidsrechter daarvan op de hoogte en zorgt hij ervoor dat de wedstrijd niet hervat wordt totdat de Speler heeft plaatsgenomen op de strafbank.

35.2. UITRUSTING

Voor het geval dat de officiële straftijd klok niet werkt moeten er handstopwatches beschikbaar zijn om de juiste straftijden bij te houden.

35.3. STRAFFEN DOELVERDEDIGER -##-

Een straf voor een Doelverdediger moet worden uitgezet door een teamgenoot, die op het moment dat er wordt afgefloten op het ijs staat en de straf wordt opgelegd. Communicatie met de Official Scorer en/of de statistici is nu van belang om de Straftijdwaarnemer te informeren wie er op dat moment op het ijs stond, zodat de juiste Speler plaatsneemt op de strafbank.

35.4. PENALTY SHOT

De Straftijdwaarnemer houdt in het overzicht van straffen ook elk Penalty Shot bij, welke Speler het neemt en wat het resultaat van het Penalty Shot is.

35.5. STRAFTIJD KLOK

De Straftijdwaarnemer is er verantwoordelijk voor dat alle straffen op de juiste manier op de Straftijd klok komen en stelt de Scheidsrechter er onmiddellijk van in kennis als de tijd op de klok verschilt van de werkelijke tijd. Vervolgens is hij in zo'n

OFFICIALS

geval er verantwoordelijk voor dat alsnog de door de Scheidsrechters bepaalde juiste tijd op de klok komt.

In het geval dat op hetzelfde moment van een Team twee (2) Spelers op de strafbank moeten plaatsnemen en van de tegenstander één (1), dan wordt de Straftijdwaarnemer door de Scheidsrechter geïnformeerd over welke straf op de strafjidsklok vermeld wordt.

35.6. RAPPORTAGE

De Straftijdwaarnemer brengt het bij de Scheidsrechter onder de aandacht als een Speler een straf krijgt die leidt tot een automatische kleedkamerverwijzing, om er zeker van te zijn dat de Scheidsrechter een Game Misconduct Penalty oplegt.

Als er straffen worden opgelegd in de laatste minuut van een periode, waarbij op de klok tienden van seconden getoond worden, dan zal de dichtst bijgelegen afgeronde tijd worden genoteerd als tijdstip van het doelpunt.

35.7. NAMETEN STICKS

De Straftijdwaarnemer beschikt over een officiële IIHF Stickmeter en een meetlint, die gedurende de wedstrijd beschikbaar zijn voor de Scheidsrechter. De Straftijdwaarnemer noteert op het officiële wedstrijdformulier de details en het resultaat van het nameten van de stick tijdens de wedstrijd.

35.8. TIJDSVERIFICATIE

Indien middels een videoherhaling een doelpunt wordt toegekend, dan moet de Straftijdwaarnemer, ondanks dat het spel is voortgezet, de straf tijden aanpassen. De klok wordt teruggezet naar het tijdstip waarop het doelpunt gescoord is. Ook de tijden van reeds lopende of op dat moment opgelegde straffen worden teruggezet naar de tijd van het doelpunt.

REGEL 36 - STATISTICI -##-

← Voor meer informatie zie de IIHF Technology Codes & Regulations

REGEL 37 - VIDEOHERHALING -##-

37.1. HANDELINGEN VIDEOHERHALING

De IIHF benoemt op elke ijsbaan een, niet op het ijs actieve Scheidsrechter, die de rol heeft van Adviseur Videoherhaling. Deze bevindt zich in een afgezonderde ruimte boven in de ijsbaan met een onbelemmerd zicht op beide doelen. Deze ruimte moet plaats bieden aan minimaal vier (4) personen (Adviseur Videoherhaling, Technicus Videoherhaling, Scheidsrechterscoach en IIHF-vertegenwoordiger) en voor de benodigde monitoren en apparatuur voor herhalingen te bekijken en op te nemen. De Adviseur Videoherhaling en de Scheidsrechterscoach hebben beiden toegang tot alle herhalingen die uitzenders van wedstrijden beschikbaar stellen.

OFFICIALS

De Adviseur Videoherhaling en de Scheidsrechterscoach hebben ook de beschikking over het meest moderne communicatiesysteem om in verbinding te staan met de Scheidsrechters en overige Wedstrijdofficials in de strafbank.

← Voor meer informatie zie de **IIHF Technology Codes & Regulations**.

37.2. PROCEDURE DOELPUNTEN VIDEOHERHALING

Ieder doelpunt wordt door het Platform Videoherhaling beoordeeld. Indien het, bij een duidelijk doelpunt, nodig is de hervatting van het spel op te houden, waarschuwt een van de Wedstrijdofficials (op ijsniveau) de Scheidsrechter, die vervolgens wacht met de inworp.

Zodra de herhaling van een doelpunt is bekeken en er is aangegeven dat het een geldig doelpunt betreft, geeft een Wedstrijdofficial, die zich op ijsniveau bevindt, de Scheidsrechter een teken dat hij de puck kan inwerpen.

Als er bij een potentieel doelpunt wat langer na de herhaling gekeken moet worden, dan geeft het Platform Videoherhaling dat aan middels een geluidssignaal en via de publieke geluidsinstallatie wordt omgeroepen dat er een videoherhaling plaatsvindt. Zodra de videoherhaling gedaan is en er is daadwerkelijk sprake van een doelpunt, dan wordt dat om de normale wijze omgeroepen.

Als de videoherhaling uitwijst dat het geen geldig doelpunt is, dan geeft de Scheidsrechter de reden aan waarom het doelpunt niet wordt toegekend.

Als het Platform Videoherhaling een incident heeft waargenomen dat onopgemerkt bleef voor de Scheidsrechter én voordat er mogelijk gescoord is, dan neemt de Wedstrijdofficial contact op met de Scheidsrechter bij de eerstvolgende spelonderbreking en informeert hem erover dat er een videoherhaling zal plaatsvinden. Als er een videoherhaling wordt geïnitieerd, meldt de omroeper door de geluidsinstallatie dat er een videoherhaling plaatsvindt.

Als het Platform Videoherhaling middels videoherhaling vaststelt dat er een doelpunt is gemaakt terwijl het spel verder doorgaat, dan geeft het Platform Videoherhaling de opdracht om op de ijsbaan een geluidssignaal te geven waardoor het spel onmiddellijk stil wordt gelegd en er een doelpunt wordt toegekend. De wedstrijd klok en straf tijd klok, indien van toepassing, worden vervolgens ingesteld op de tijd dat het doelpunt werd gemaakt.

Mocht de eerstvolgende spelonderbreking na een vermeend doelpunt samenvallen met het einde van een periode, dan instrueert de Scheidsrechter Spelers van beide teams naar de onmiddellijke omgeving van hun respectievelijke spelersbanken te gaan, totdat de videoherhaling voorbij is.

Als de videoherhaling uitwijst dat het een geldig doelpunt betreft, dan wordt de klok (incl. indien van toepassing de straf tijd klok) teruggezet naar het tijdstip waarop gescoord werd.

OFFICIALS

Indien de videoherhaling uitwijst dat er niet gescoord is, dan worden de tijden op de klok niet aangepast.

Niet meer dan één doelpunt kan bij spelonderbreking worden toegekend. Als er duidelijk een doelpunt is gemaakt door Team A en als zodanig ook bevestigd wordt door het Platform Videoherhaling, en er is daarna een doelpunt gemaakt door Team B in de tijd liggende tussen het vermoedelijke doelpunt van Team A en de spelonderbreking (doelpunt Team B), dan wordt het doelpunt van Team B geannuleerd.

Als bij het vermoedelijke doelpunt van Team A de puck op niet -reglementaire wijze het doel is ingegaan (bijv. bij een duidelijke schopbeweging), dan wordt het doelpunt door het Platform Videoherhaling afgekeurd. Ook wordt het doelpunt van Team B geannuleerd: immers het spel had bij het vermoedelijke doelpunt onderbroken moeten worden. De klok (inclusief indien van toepassing de strafijdklok) worden teruggezet op de tijd van het vermoedelijke doelpunt, ongeacht of dit wel of niet wordt goedgekeurd.

Alle straffen opgelegd in de tijd tussen het vermoedelijke doelpunt en de eerstvolgende spelonderbreking, worden op normale wijze opgelegd, behalve als een Minor Penalty is opgelegd aan het Team waartegen gescoord werd en daardoor komt te vervallen omdat de tegenstander een doelpunt maakte.

[→ Regel 16.2 - Minor Penalties](#)

[→ Regel 18.2 - Dubbele Minor Penalties](#)

Als er een overtreding wordt begaan na de eerstvolgende spelonderbreking van een vermeend doelpunt (overtreding na het fluitsignaal), ongeacht welk Team het betreft, dan wordt de straf op normale wijze opgelegd en ongeacht de uitkomst van de videoherhaling.

Als de Scheidsrechter aangeeft dat er een videoherhaling plaatsvindt, dan moeten alle spelers (behalve de Doelverdedigers) zich naar de onmiddellijke omgeving van hun respectievelijke spelersbanken gaan. Spelers die zich hier niet aan houden kunnen bestraft worden met een Game Misconduct Penalty, die ook gerapporteerd wordt aan de Bevoegde Instanties.

Een videoherhaling, ingezet voor een mogelijk doelpunt, moet worden gedaan vóór of tijdens de eerstvolgende spelonderbreking. Een doelpunt kan niet meer worden toegekend (of afgekeurd) als het spel eenmaal is hervat.

Het Platform Videoherhaling neemt onmiddellijk contact op met de Scheidsrechter om te assisteren bij de videoherhaling van een bepaalde spelsituatie of een betwist doelpunt. De beslissing van de Scheidsrechters is bindend.

← Voor meer informatie zie de **IIHF Technology Codes & Regulations**.

OFFICIALS

37.3. DOELPUNTSITUATIES - VIDEOHERHALING

De volgende situaties komen in aanmerking om door het Platform Videoherhaling te worden bekeken:

- I. Puck passeert de doellijn
- II. Puck in het doel voordat het doel verschoven is of als er voldaan wordt aan de criteria om een doelpunt toe te kennen nadat het doel is verschoven.
- III. Puck in het doel vóór of na het verstrijken van de tijd op het einde van een periode
- IV. Als het duidelijk is dat er met de voet of schaats een duidelijke trappende beweging naar de puck is gedaan
- V. Puck door een aanvallende Speler met opzet, op welke manier en met welk lichaamsdeel dan ook, het doel in dirigeren, slaan of gooien anders dan met zijn stick (uitgezonderd voet/schaats - zie IV. hierboven)
- VI. Puck gaat via Scheidsrechter het doel in
- VII. Puck die met een te hoog geheven stick (boven de dwarslat van het doel) het doel in kaatst of geslagen wordt.
- VIII. Puck die via de doelmond het doel ingaat (vaststellen dat de puck niet door het net of onder het doelframe het doel is ingegaan)
- IX. Puck die het doel ingaat bij een tumultueus moment voor het doel, waarbij de Scheidsrechter niet heeft gefloten omdat hij het zicht op de puck kwijt is
- X. De geldigheid van mogelijke doelpunten bij een Penalty Shot of Allesbeslissende Penalty Shots om er zeker van te zijn dat het doelpunt reglementair is gemaakt (bijv. Doelverdediger die Doelgebied verlaat voordat de aanvaller de puck aanraakt, Doelverdediger die zijn stick gooit, Doelverdediger die het doel verplaatst, Aanvaller de puck op zijn stickblad voortbeweegt boven schouderhoogte, aanvaller die een 'spin-o-rama'-beweging maakt, aanvaller die de puck niet continu voorwaarts speelt, doelpunt gescoord uit rebound, etc)

Een videoherhaling zoals beschreven in **Regel 38 - Betwisting door een Coach** is enkel van toepassing in door IIHF geselecteerde kampioenschappen.

Als **Regel 38 - Betwisting door een Coach** niet van toepassing is, dan geldt:

- XI. Scheidsrechters kunnen naar eigen inzicht de Videoherhaling gebruiken om in situaties waar gescoord wordt, het (mogelijk) hinderen van een Doelverdediger te onderzoeken.

[**→ Regel 69.1 - Hinderen van een Doelverdediger**](#)

[**→ Voor meer informatie zie Bijlage V - Technische voorzieningen**](#)

← Voor meer informatie met betrekking tot het gebruik van de videoherhaling zie IIHF Event Codes.

37.4. DIRECTE TRAPPENDE BEWEGING

Een puck die het doel ingaat middels een duidelijke trappende beweging wordt afgekeurd. Een duidelijke trappende beweging die in aanmerking komt voor een videoherhaling, is de actie waarbij de aanvallende Speler opzettelijk met een

OFFICIALS

trappende beweging van voet of schaats, de puck het doel in brengt. Een doelpunt kan niet worden toegekend als een aanvallende Speler de puck met schaats het doel inbrengt, zelfs niet als de puck afketst van een andere Veldspeler (tenzij van de stick van een teamgenoot), waarbij een duidelijke trappende beweging is gemaakt.

Ook kan geen doelpunt worden toegekend als een aanvallende Speler uitrusting (stick, helm, handschoen, etc) naar de puck schopt, waardoor de puck de doellijn passeert. Dat is eveneens van toepassing als een Speler tegen het blad van zijn eigen stick schopt.

Een puck die van de schaats van een aanvallende Speler afketst, waarbij geen duidelijk trappende beweging wordt gemaakt, en die het doel ingaat, resulteert in een geldig doelpunt.

Een puck die door een gerichte stand van de schaats van een aanvallende Speler, waarbij geen duidelijk trappende beweging wordt gemaakt, het doel ingaat, resulteert in een geldig doelpunt.

→ **Regel 49 - Schoppen ('Kicking')**

37.5. PUCK GERAAKT MET TE HOOG GEHEVEN STICK

Bij een videoherhaling met betrekking tot een te hoog geheven stick, is bepalend waar de puck de stick raakt ten opzichte van de dwarslat.

Als de puck contact maakt met een deel van de stick op of onder de hoogte van de dwarslat (terwijl een ander deel van de stick zich erboven bevindt) en de puck gaat het doel in, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

→ **Regel 80.3 - Puck raken met te hoog geheven stick ('High-sticking the puck')**

37.6. VIDEOHERHALING M.B.T. TIJDSVERIFICATIE

Het Platform Videoherhaling mag worden ingezet om de juistheid van de tijd op de klok te verifiëren.

De klok wordt bijgesteld, indien de tijd is doorgelopen in de situaties van een foutieve inworp, een overtreding bij een inworp of een puck die buiten het speelveld gaat. Het Platform Videoherhaling mag geraadpleegd worden of kan zelf direct contact opnemen met de Scheidsrechter, zodat elk verlies van tijd zoals hierboven genoemd, op de klok wordt bijgesteld.

→ **Regel 76.8 - Procedure Face-off / Tijdsverificatie**

→ **Regel 85.7 - Puck buiten het speelveld / Tijdsverificatie**

Indien er aangaande de tijd enig verschil van mening bestaat, dan wordt het Platform Videoherhaling ingeschakeld, om de tijd op de klok aan te passen. De beslissing van dit platform is bindend. De Tijdwaarnemer assisteert hierbij middels extra tijdsapparatuur (door IIHF goedgekeurde stopwatch).

In de situatie dat een videoherhaling aantoont dat er een doelpunt werd gemaakt voor dat het spel werd stilgelegd, informeert het Platform Videoherhaling de Tijdwaarnemer en de Official Scorer over de tijd waarop gescoord werd en over de

OFFICIALS

tijd die sindsdien verstreken is, zodat de wedstrijd klok en straftijd klok, indien van toepassing, op de juiste tijd worden ingesteld.

[→ REGEL 34.7 - TIJDWAARNEMER / TIJDVERIFICATIE](#)

37.7. DOELRECHTERS ACHTER HET DOEL - GEEN VIDEOHERHALING BESCHIKBAAR

In IIHF-kampioenschappen waar geen gebruik wordt gemaakt van videoherhaling, worden achter beide doelen Doelrechters ingezet.

Achter elk doel (of een plaats bepaald en goedgekeurd door de IIHF) neemt een Doelrechter plaats. Indien mogelijk is deze plaats beveiligd, zodat de Doelrechter niet gehinderd wordt in zijn taken. De Doelrechters behouden de gehele wedstrijd hun zelfde plaats. De Doelrechter geeft, normaal gesproken middels een rode lamp, aan als de puck tussen de beide doelstaanders volledig de doellijn passeert.

De enige beslissing die een Doelrechter moet nemen is of de puck het doel ingaat, en niet het hoe en waar ervan. De rode lamp moet, telkens als de puck de doellijn overgaat vijf (5) seconden oplichten, ongeacht de omstandigheden. Het is aan de Hoofdscheidsrechter om een definitieve beslissing te nemen.

← Voor meer informatie zie de IIHF Technology Codes & Regulations.

REGEL 38 - COACH'S CHALLENGE

38.1. ALGEMEEN

Het mechanisme van videoherhaling met betrekking tot een Coach's Challenge, kan enkel worden ingezet of er wel of niet gescoord is en in situaties waarbij de puck buiten het speelveld beland ([Regel 63.2 III - Oponthoud van de wedstrijd - Delaying the Game](#)), en is bedoeld om slechts ingezet te worden in uiterste situaties.

In de situaties met betrekking tot een Coach's Challenge, wordt de oorspronkelijke beslissing op het ijs slechts gewijzigd, indien de beelden overtuigend en onweerlegbaar aantonen, dat de oorspronkelijke beslissing op het ijs niet correct is. Als de videoherhaling niet overtuigend is en/of er is enige twijfel of de beslissing op het ijs correct is, dan wordt de oorspronkelijke beslissing gehandhaafd.

← Voor meer informatie zie de IIHF Technology Codes & Regulations.

38.2. SITUATIES DIE IN AANMERKING KOMEN VOOR COACH'S CHALLENGE

Een Team kan alleen verzoeken voor een videoherhaling met betrekking tot een Coach's Challenge in de onderstaande situaties:

I. Off-side situatie die tot een doelpunt leidt

Er wordt een doelpunt gemaakt en het verdedigende Team claimt dat het spel onderbroken had moeten worden vanwege een Off-side van het aanvallende Team.

[→ Regel 83 - Off-side](#)

OFFICIALS

II. **Gemiste situatie in het aanvalsvak waarbij het spel onderbroken had moeten worden voordat er gescoord werd**

Er wordt een doelpunt gemaakt en het verdedigende Team claimt dat het spel onderbroken had moeten worden vanwege situatie waarbij in het aanvalsvak van het aanvallende Team het spel onderbroken had moeten worden vanwege een actie van het aanvallende Team. De enige uitzondering hierop is als de puck door een van de Teams buiten het speelveld wordt gespeeld en de Scheidsrechters dit niet hebben opgemerkt.

III. **Doelpunt gescoord na het mogelijk hinderen van de Doelverdediger**

- (1) Een situatie waarbij het verdedigende Team claimt dat een doelpunt afgekeurd had moeten worden omdat hun Doelverdediger werd gehinderd.

→ **Regel 69 - Hinderen ('Interference') Doelverdediger**

- (2) Een situatie waarbij, ondanks dat de puck het doel inging, het doelpunt wordt afgekeurd, omdat de Scheidsrechter geconstateerd heeft dat het aanvallende Team de Doelverdediger hinderde, maar waarbij het aanvallende Team claimt dat dit niet zo is in een van onderstaande situaties:

- Er was geen enkel contact met De Doelverdediger dat werd geïnitieerd door de aanvallende Speler.
- De aanvallende Speler werd door een verdedigende Speler tegen de Doelverdediger geduwd of geschoven. Of het contact ontstond door een overtreding van een verdedigende Speler.
- De positie van de aanvallende Speler in het Doelgebied hinderde de Doelverdediger niet bij het verdedigen van zijn doel en deze had geen aanwijsbaar impact op het spel.

IV. **Penalty situaties voor het Oponthoud van de wedstrijd ("Delaying the game") - Puck buiten het speelveld**

Als er onder Regel 63.2 (III) een straf wordt opgelegd voor het buiten het speelveld schieten of slaan, vanuit het verdedigingsvak.

De Challenge kan enkel worden aangevraagd als er een straf wordt opgelegd voor het afketsen van de puck van een Speler, stick, beschermend glas, boarding, enz. Het is geen beoordelingssituatie.

Een Challenge kan niet worden aangevraagd als er niet wordt gefloten. Met andere woorden: er kan geen Challenge worden aangevraagd als de Scheidsrechters op het ijs van mening zijn dat Regel 63.2 (III) niet van toepassing is.

Een Challenge kan enkel worden aangevraagd om een straf teniet te doen, niet om een straf op te leggen. Als de Challenge niet wordt toegekend, wordt een Minor Penalty (of een Dubbele Minor Penalty indien van toepassing) opgelegd (boven op de straf voor Oponthoud van de Wedstrijd - Delaying the Game).

OFFICIALS

38.3. PROCES VAN AANVRAGEN COACH'S CHALLENGE

Elke aanvraag voor een Coach's Challenge moet mondeling aan de Scheidsrechter worden aangevraagd, voordat er een inworp plaatsvindt op de middenstip na een doelpunt of als er geen doelpunt is toegekend, in het geval van het hinderen van de Doelverdediger of in de situatie dat er een Minor Penalty wordt opgelegd voor het Oponthoud van de Wedstrijd ("Delaying the Game") - puck buiten het speelveld, voordat het spel wordt hervat.

Teams mogen het spel niet onnodig ophouden om te besluiten of ze gebruik willen maken van een Coach's Challenge. Een dergelijk of tactisch oponthoud, leidt ertoe dat de Coach's Challenge niet wordt toegestaan en naar oordeel van de Scheidsrechter kan dit ook leiden tot een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

→ Regel 63 - Oponthoud wedstrijd ('Delaying the game')

Om snelheid te houden in het proces van een Coach's Challenge, moet een Coach die dit proces initieert met redelijke nauwkeurigheid aangeven wat zowel de reden van de aanvraag is (bijv. de overtreding die het betreft) als bij benadering de tijd op de klok van de betreffende gebeurtenis. Bij het in gebreke blijven van het verschaffen van redelijke informatie, kan de Coach's Challenge worden geweigerd. Per spelonderbreking mag per Team één Coach's Challenge worden aangevraagd.

38.4. PROCES VAN DE VIDEOHERHALING COACH'S CHALLENGE

De IIHF-afdeling technologie maakt het, samen met de organisator, mogelijk, dat benodigde apparatuur (tablet, televisie of computermonitor) op elke ijsbaan voorhanden is, zodat de Scheidsrechter, samen met het Platform Videoherhaling, die momenten kunnen terugzien die mogelijk leiden tot een Coach's Challenge.

De herhalingen voor Scheidsrechters moeten, voor zover praktisch en mogelijk, hetzelfde zijn als die het Platform Videoherhalingen gebruikt.

Zodra een Coach's Challenge wordt aangevraagd, neemt het Platform Videoherhaling onmiddellijk contact op met de Scheidsrechters, die verantwoordelijk is voor de genomen beslissing via de headset en informeert en bespreekt de situatie met de Scheidsrechter, alvorens een videoherhaling wordt ingezet, het volgende:

- I. De uiteindelijke beslissing van de Scheidsrechter op het ijs.
- II. Hetgeen de Scheidsrechter op het ijs heeft waargenomen.

De Adviseur Videoherhaling wordt eveneens via de headset betrokken in de communicatie tussen het Platform Videoherhaling en de Scheidsrechter en geeft de Scheidsrechters en Linesperson additionele informatie. De Scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor de uiteindelijke beslissing.

OFFICIALS

Daarna wordt de beslissing zoals die op het ijs is genomen gelijktijdig bekeken door de Scheidsrechter en de Adviseur Videoherhalingen daarbij gebruik makend van alle herhalingen die tot hun beschikking staan.

Na gezamenlijk bekijken van de herhaling, besluiten de Scheidsrechters of ze bij hun oorspronkelijke beslissing blijven of die aanpassen. Zodra het besluit gevallen is, informeert de Scheidsrechter de Straftijdwaarnemer en wordt het besluit ook kenbaar gemaakt over het publieke geluidssysteem.

38.5. RECHT TOT AANVRAAG

Op elke moment in de wedstrijd mag een Team een verzoek tot een Coach's Challenge doen.

38.6. RESULTAAT SUCCESVOLLE COACH'S CHALLENGE

Als er een aanvraag wordt gedaan voor een Coach's Challenge m.b.t. tot een doelpunt uit een mogelijke off-side situatie of omdat er eerder een spelonderbreking in het aanvalsvak had moeten komen en uit de herhaling blijkt dat de op het ijs genomen beslissing om een doelpunt toe te kennen moet worden herzien, dan wordt het doelpunt afgekeurd en wordt de klok teruggezet naar het tijdstip waarop het spel eerder stilgelegd had moeten worden.

In zo'n geval wordt de daaropvolgende inworp genomen op de plek, waar die genomen had moeten worden, als er eerder afgefloten zou zijn. Als er een of meerdere straffen (Minor of Major Penalty) zijn opgelegd tussen het moment dat er eigenlijk afgefloten had moeten worden en het moment van de videoherhaling, dan worden deze straffen op normale wijze opgelegd en uitgezeten. De straffen worden genoteerd op het tijdstip waarop het spel eigenlijk stilgelegd had moeten worden.

In de situaties dat de Coach's Challenge is aangevraagd met betrekking tot een op het ijs toegekend doelpunt en het verdedigende Team claimt dat het doelpunt moet worden afgekeurd vanwege het hinderen van de Doelverdediger, zoals beschreven in de [→ Regel 69 - Hinderen \('Interference'\) Doelverdediger](#), en uit de herhaling blijkt dat het doelpunt afgekeurd had moeten worden, dan wordt het doelpunt afgekeurd en de daaropvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het neutrale vak.

Het proces van videoherhalingen van bovengenoemde situaties wordt uitsluitend gebruikt om een doelpunt wel of niet goed te keuren; het proces wordt voor geen enkel ander doel gebruikt, dus ook niet voor het bestraffen met een Minor of Major Penalty van Spelers die de Doelverdediger hinderen.

Als de Coach's Challenge wordt ingezet in de situatie dat de Scheidsrechter een doelpunt afkeurt omdat hij van mening is dat de Doelverdediger werd gehinderd, en de claim is dat dat niet het geval is en als dat ook blijkt uit de videoherhaling, dan draait de Scheidsrechter zijn beslissing terug. Het doelpunt wordt alsnog toegekend en de daaropvolgende inworp is op de middenstip.

[→ Regel 69 - Hinderen \('Interference'\) Doelverdediger](#)

OFFICIALS

Als er een straf wordt aangegeven voor het hinderen van een Doelverdediger en uit de videoherhaling blijkt dat dat niet het geval is, dan wordt er geen straf opgelegd. Alle andere straffen die geen verband houden met het hinderen van de Doelverdediger, worden op normale wijze opgelegd en uitgezeten. Anderzijds kunnen andere overtredingen, die niet eerder zijn aangegeven, kunnen op basis van de videoherhaling niet worden opgelegd.

38.7. RESULTAAT VAN NIET-SUCCESSVOLLE COACH'S CHALLENGE

Een Team dat een Coach's Challenge aanvraagt voor de situaties zoals hierboven in Regel 38.2 uiteengezet waarbij de uiteindelijke beslissing, die op het ijs gemaakt is, niet wordt teruggedraaid, wordt bestraft met een Bench Minor Penalty (2 minuten) voor het Oponthoud van de Wedstrijd.

Als een Team al één of meer Coach's Challenges heeft aangevraagd die niet zijn gehonoreerd en dat Team vraagt weer een Challenge aan die ook niet wordt gehonoreerd, dan wordt dat Team bestraft met een Dubbele Bench Minor Penalty (4 minuten) voor Oponthoud van de Wedstrijd (Delaying the Game).

Opmerking:

Als een situatie niet via de video opnieuw bekeken kan worden vanwege technische problemen (bijv. een 'zwart scherm') dan is de beslissing, zoals die door de Scheidsrechters op het ijs is genomen, bindend. In dit geval wordt de Coach's Challenge als niet succesvol aangemerkt, maar er wordt geen Bench Minor Penalty opgelegd aan het team dat de Coach's Challenge heeft aangevraagd.

38.8. CRITERIA VOOR EEN 'OFF-SIDE' CHALLENGE

Het criterium om een op het ijs toegekend doelpunt terug te draaien, is dat de Linesperson, na het zien van alle beschikbare videobeelden en in overleg met het Platform Videoherhaling, tot de conclusie komt dat een of meerdere Spelers de blauwe lijn voor de puck passeerden, waardoor het spel onderbroken had moeten worden wegens off-side. In dit geval wordt het doelpunt geannuleerd.

Aangaande de mogelijke off-side kunnen doelpunten alleen in de videoherhaling worden bekeken, als de puck het aanvalsvak niet uitkomt in de tijd gelegen tussen de mogelijke off-side en het gescoorde doelpunt.

38.9. CRITERIA CHALLENGE M.B.T. GEMISTE SPELONDERBREKING IN HET AANVALSVAK

Het criterium om een op het ijs toegekend doelpunt terug te draaien, is dat de Scheidsrechter, na het zien van alle beschikbare videobeelden en in overleg met het Platform Videoherhaling, tot de conclusie komt dat het spel onderbroken had moeten worden voor een situatie die veroorzaakt werd door het aanvallende Team, in de tijd gelegen tussen het moment dat de puck in het aanvalsvak komt en het gescoorde doelpunt. In dit geval wordt het doelpunt geannuleerd.

OFFICIALS

Mogelijke overtredingen die zouden kunnen leiden tot een spelonderbreking vanwege het aanvallende Team in het aanvalsvak zijn, maar niet gelimiteerd tot:

→ **Regel 79 - Handpass**

→ **Regel 80 - Puck raken met te hoog geheven stick ('High-sticking the puck')**

→ **Regel 85 - Puck buiten het speelveld**

Dit soort overtredingen dienen enkel als basis om een doelpunt te annuleren, als de videoherhaling duidelijk aantoont dat er een spelonderbreking in het aanvalsvak had moeten plaatsvinden, maar dat deze door de Scheidsrechters werd gemist.

Daar waar de overtreding in kwestie naar het oordeel en inzicht van de scheidsrechter een gemiste Penalty is (niet de aanvraag van de Coach's Challenge betreffend), dan kan zulk een overtreding niet resulteren in het annuleren van het doelpunt, zelfs niet als uit de herhaling blijkt dat de Scheidsrechter tot een andere beslissing zou zijn gekomen.

Aangaande de mogelijke gemiste spelonderbreking kunnen doelpunten alleen in de videoherhaling worden bekeken, als de puck het aanvalsvak niet uitkomt in de tijd gelegen tussen de mogelijke spelonderbreking en het gescoorde doelpunt.

38.10. CRITERIA CHALLENGE M.B.T. INTERFERENCE OP DE DOELVERDEDIGER

Het criterium om een op het ijs toegekend doelpunt terug te draaien, is dat de Scheidsrechter, na het zien van alle beschikbare videobeelden en in overleg met het Platform Videoherhaling, tot de conclusie komt dat het doelpunt afgekeurd had moeten worden vanwege het hinderen van de Doelverdediger.

→ **Regel 69 - Hinderen ('Interference') Doelverdediger**

Het doelpunt wordt hierdoor geannuleerd.

Het criterium om een het ijs afgekeurd doelpunt terug te draaien, is dat de Scheidsrechter, na het zien van alle beschikbare videobeelden en in overleg met het Platform Videoherhaling, tot de conclusie komt dat het doelpunt goedgekeurd had moeten worden omdat:

- I. Er was geen enkel contact met De Doelverdediger dat werd geïnitieerd door de aanvallende Speler.
- II. De aanvallende Speler werd door een verdedigende Speler tegen de Doelverdediger geduwd of geschoven. Of het contact ontstond door een overtreding van een verdedigende Speler.
- III. De positie van de aanvallende Speler in het Doelgebied hinderde de Doelverdediger niet bij het verdedigen van zijn doel en deze had geen aanwijsbaar impact op het spel.

38.11. STANDAARTOEPASSINGEN VOOR OPONTHOUD VAN DE WEDSTRIJD (DELAYING THE GAME) - CHALLENGE PUCK BUITEN HET SPEELVELD

De standaard om een Minor Penalty terug te draaien voor een verdedigende Speler voor het Oponthoud van de Wedstrijd ("Delaying the Game") - puck buiten het

OFFICIALS

Speelveld, is dat de Scheidsrechters op het ijs, na een of meerdere herhalingen gezien te hebben en overleg te hebben gehad met het Video Platform, besluiten dat de puck afketste of terugkwam van de boarding, het beschermende glas, doel, doelnets of anderszins en niet in aanmerking komt voor een Minor Penalty. In zo'n situatie wordt de straf teruggedraaid en wordt de inworp genomen in het verdedigingsvak.

REGEL 39 - BELEDIGEN VAN SCHEIDSRECHTERS

39.1. ALGEMENE BESCHRIJVING

Een Speler, Coach of Teambegeleider mag de beslissingen van een Official niet bestrijden of ter discussie stellen. Niet voorafgaand, tijdens of na de wedstrijd. Niet op het ijs of welke plaats op de ijsbaan dan ook.

Een Speler, Coach of Teambegeleider mag geen onsportief gedrag vertonen inclusief het gebruik van, maar niet gelimiteerd tot: obscene, oneerbiedige of beledigende taal of gebaren, die van persoonlijke aard en denigrerend naar de Official zijn. Ook mag een Speler, Coach of Teambegeleider niet volharden in het betwisten van een beslissing, na daarvoor gewaarschuwd of bestraft te zijn.

Noot: Als dergelijk gedrag getoond wordt richting een andere persoon dan een Official, dan is van toepassing: → [Regel 75 - Onsportief gedrag van toepassing.](#)

39.2. MINOR PENALTY

Een Minor Penalty wordt opgelegd voor onsportief gedrag jegens de Scheidsrechter (Unsportsmanlike Conduct - Abuse of Officials) in de volgende situaties:

- I. Een Speler die de beslissing van de Scheidsrechter bestrijdt of ter discussie stelt.
Een herkenbare Speler die obscene, oneerbiedige of beledigende taal of gebaren gebruikt richting een Scheidsrechter of Wedstrijdofficial.
Noot: Een additionele Game Misconduct wordt opgelegd aan de Speler die obscene gebaren maakt, racistische taal of toespelingen daarop maakt, of die seksueel getinte opmerkingen maakt.
→ [Regel 39.5 - Game Misconduct Penalty](#)
- II. Een Speler die, wanneer dan ook, met een stick of ander voorwerp tegen de boarding of het beschermend glas slaat of die anderszins disrespect toont voor een beslissing van de Scheidsrechter.
Als een Speler dit doet om met goede reden (bijvoorbeeld een ernstige blessure of ziekte) de aandacht te trekken van de Scheidsrechter, dan moet de Scheidsrechter hier met beleid mee omgaan.
- III. Als een Aanvoerder, Assistent-aanvoerder of andere Speler van de spelersbank komt om een beslissing van de Scheidsrechter in twijfel te trekken of ertegen te protesteren.
- IV. Als een Speler als protest tegen een beslissing van de Scheidsrechter tegen de boarding of het beschermend glas slaat.

OFFICIALS

- V. Als een Speler na te zijn bestraft een extra Minor Penalty krijgt opgelegd voor onsportief bedrag, dan gaat deze laatstgenoemde straf in na de straffen die in eerste instantie werden opgelegd.

39.3. BENCH MINOR PENALTY

Voor de volgende overtredingen wordt een Bench Minor Penalty opgelegd wegens Onsportief gedrag - Beledigen Official:

- I. Een Coach of Teambegeleider die, wanneer dan ook, met zijn stick of ander voorwerp tegen de boarding of het beschermend glas slaat of die anderszins disrespect toont voor een beslissing van de Scheidsrechter. Als een Coach of Teambegeleider dit doet om met goede reden (bijvoorbeeld een ernstige blessure of ziekte) de aandacht te trekken van de Scheidsrechter, dan moet de Scheidsrechter hier met beleid mee omgaan.
- II. Een Speler, Coach of Teambegeleider die een wedstrijdfunctionaris (Scheidsrechter, Linesperson, Wedstrijdofficial, Doelrechter) hindert bij het uitvoeren van zijn taken.
- III. Een Speler, Coach of Teambegeleider die technologie misbruikt om de beslissingen van een Scheidsrechter of Linesperson te betwisten.

39.4. MISCONDUCT PENALTY

Voor de volgende overtredingen wordt een Misconduct Penalty opgelegd wegens Onsportief gedrag - Beledigen Official:

- I. Een Speler die volhardt in obscene, oneerbiedige of beledigende taal of gebaren gebruikt richting een Scheidsrechter of Wedstrijdofficial en waarvoor hij eerder al bestraft werd met een Minor Penalty.
Noot: Een additionele Game Misconduct wordt opgelegd aan de Speler die obscene gebaren maakt, racistische taal of toespelingen daarop maakt, of die seksueel getinte opmerkingen maakt.
- [→ Regel 39.5 - Game Misconduct Penalty](#)
- II. Een Speler die met opzet de puck buiten het bereik van een Scheidsrechter of Linesperson, schiet of slaat, terwijl deze de puck wil oprapen.
 - III. Een Speler, die volhardt in het bestrijden of het ter discussie stellen van arbitrale beslissingen, na eerder bestraft te zijn met een Minor Penalty voor onsportief gedrag.
 - IV. Een Speler die, wanneer dan ook, met een stick of ander voorwerp tegen de boarding of het beschermend glas slaat of die anderszins disrespect toont voor een beslissing van de Scheidsrechter en waarvoor hij eerder al bestraft werd met een Minor of Bench Minor Penalty wegens onsportief gedrag.
 - V. Een Speler die, met uitzondering als hij op weg is naar de strafbank, in het Scheidsrechtersgebied komt of blijft wanneer de Scheidsrechter in gesprek of overleg is met een Wedstrijdofficial, Scheidsrechter of Linesperson.

VI. Een bestrafte Speler die niet regelrecht naar de strafbank gaat als de Scheidsrechter hem daartoe instrueert.

OFFICIALS

- VII. Een Misconduct of Game Misconduct Penalty, ter beoordeling aan de Scheidsrechter, wordt opgelegd aan een Speler die opzettelijk zijn stick of enig uitrustingsstuk buiten het speelveld gooit. Gebeurt dit als protest tegen een door de Scheidsrechter opgelegde straf, dan wordt de Speler bestraft met een Minor Penalty én een Game Misconduct Penalty.
[→ Regel 39.5 - Game Misconduct Penalty](#)
- VIII. Een Speler, die eerder een Minor Penalty kreeg opgelegd vanwege onsportief gedrag voor het tegen de boarding of het beschermend glas slaan in protest tegen een arbitrale beslissing.
- IX. Over het algemeen wordt onder deze regel eerst een Minor Penalty opgelegd en dan, bij volharding, een Misconduct Penalty gevolgd door een Game Misconduct Penalty.

39.5. GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY II-III-VIII

Voor de volgende overtredingen wordt een Game Misconduct Penalty opgelegd wegens Onsportief gedrag - Beledigen Official:

- I. Een Speler, die volhardt in het bestrijden of het ter discussie stellen van arbitrale beslissingen, na eerder bestraft te zijn met een Misconduct Penalty voor onsportief gedrag.
- II. Een Coach of Teambegeleider, die obscene, oneerbiedige of beledigende taal of gebaren gebruikt richting een Scheidsrechter of Wedstrijdofficial, of die de naam van de Scheidsrechter vergezeld laat gaan van luidruchtige opmerkingen nadat de Coach of Teambegeleider daar eerder voor werd bestraft met een Bench Minor Penalty (Regel 9.3 II). De situatie wordt ook gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties.
 Indien dit zich voordoet na de wedstrijd, op of buiten het ijs, dan wordt in **Categorie A de Game Misconduct Penalty** en in **Categorie B de Match Penalty** opgelegd zonder de noodzaak van een eerder opgelegde Bench Minor Penalty.
- III. Een Speler die opzettelijk fysiek contact maakt met een Official, dat mogelijk letsel veroorzaakt, of die opzettelijk fysieke kracht inzet om zich los te maken van een Scheidsrechter of Linesperson gedurende of onmiddellijk na een opstootje, wordt in **Categorie A bestraft met een Game Misconduct Penalty** en in **Categorie B met een Match Penalty**, zoals dat beschreven wordt in:
[→ Regel 40 - Fysiek aanvallen van Scheidsrechters](#)
- IV. Een Speler, die na te hebben plaatsgenomen op de strafbank deze, voordat zijn straf om is, verlaat om de beslissing van de Scheidsrechter of Linesperson te betwisten, wordt bestraft met een Game Misconduct Penalty.
 Deze regel komt niet in de plaats van een strengere straf die wordt opgelegd voor het verlaten van de strafbank in het geval van het beginnen van of het deelnemen aan een opstootje.
[→ Regel 70 - Verlaten van de spelersbank of strafbank](#)

OFFICIALS

- V. Een Minor (voor onsportief gedrag) én Game Misconduct Penalty wordt opgelegd aan een Speler die opzettelijk zijn stick of enig uitrustingsstuk of voorwerp buiten het speelveld gooit in een reactie op de beslissing van de Scheidsrechter.
- VI. Een Speler, Coach of Teambegeleider die een uitrustingsstuk of ander voorwerp richting Official gooit of schiet, op of buiten het ijs, zonder deze daarbij te raken.
- VII. Over het algemeen wordt onder deze regel eerst een Minor Penalty opgelegd en dan, bij volharding, een Misconduct Penalty gevolgd door een Game Misconduct Penalty.
- VIII. Een Speler, Coach of Teambegeleider die gedurende, voorafgaand of na afloop van de wedstrijd richting een Official spuugt, deze met bloed besmeurt of die richting de Official obscene, oneerbiedige of beledigende taal gebruikt of gebaren maakt of die racistische taal of toespelingen daarop maakt, of die seksueel getinte opmerkingen maakt wordt in **Categorie A bestraft met een Game Misconduct Penalty en in Categorie B met een Match Penalty**. Dit ongeacht de locatie op de ijsbaan of aanliggende gebouwen.

39.6. RAPPORTEN

Scheidsrechters zijn verplicht om een gedetailleerd rapport op te maken over straffen voor obscene, oneerbiedige of beledigende taal of gebaren richting een Scheidsrechter of Wedstrijdofficial, of die de naam van de Scheidsrechter vergezeld laat gaan van luidruchtige opmerkingen door een Speler, Coach of Teambegeleider. Bevoegde Instanties kunnen aan de hand daarvan eventueel extra tuchtmaatregelen opleggen.

➔ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 40 - FYSIEK AANVALLEN SCHEIDSRECHTERS

40.1. GAME MISCONDUCT

Een Speler die opzettelijk fysiek contact maakt met een Official, dat mogelijk letsel veroorzaakt, of die opzettelijk fysieke kracht inzet om zich los te maken van een Scheidsrechter of Linesperson gedurende of onmiddellijk na een opstootje, wordt in **Categorie A bestraft met een Game Misconduct Penalty en in Categorie B met een Match Penalty**.

⬅ **Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.**

40.2. EXTRA MAATREGELEN - SCHORSING - CATEGORIE I

Een Speler die een Official opzettelijk slaat, welke mogelijk een verwonding tot gevolg heeft, of die opzettelijk fysieke kracht inzet, met de bedoeling de Official te verwonden of daarmee probeert te verwonden. 'Probeert te verwonden' betekent hier dat fysieke kracht wordt gebruikt, waarbij de Speler wist of zou hebben kunnen weten, dat daarbij een verwonding kan ontstaan.

OFFICIALS

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

40.3. EXTRA MAATREGELEN - SCHORSING - CATEGORIE II

Een Speler die opzettelijk fysieke kracht inzet tegen een Official (anders dan genoemd in Categorie I) waarbij hij niet de bedoeling heeft de Official te verwonden, of de Speler die naar een Official spuugt.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

40.4. EXTRA MAATREGELEN - SCHORSING - CATEGORIE III

Een Speler die met zijn acties een Official fysiek belaaft of bedreigt door (maar niet gelimiteerd tot) het gooien van een stick of ander uitrustingsstuk of voorwerp naar of in de richting van een Official te gooien, die de puck naar of richting een Official schiet, die spuugt naar of in de richting van een official of deze met bloed besmeurt, of die zich met opzettelijke fysieke kracht los probeert te maken van een Scheidsrechter of Linesperson gedurende of onmiddellijk na een opstootje.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

40.5. EXTRA MAATREGELEN - PROCEDURE SCHORSING

Onmiddellijk na afloop van een wedstrijd, waarin zulk een Game Misconduct Penalty is opgelegd, moet de Scheidsrechter, samen met de Linesperson, vaststellen toet welke categorie de overtreding behoort. Scheidsrechters en Linesperson moeten onmiddellijk na de wedstrijd mondeling en/of schriftelijk verslag uitbrengen aan de Bevoegde Instanties. De Speler en zijn Team worden hierover geïnformeerd en de procedure zal worden ingezet.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

40.6. EXTRA MAATREGELEN

Als een Speler onder deze regel meer dan één overtreding begaat, nadat er al straffen zijn opgelegd, dan wordt de situatie voorgelegd aan de Bevoegde Instanties voor eventuele aanvullende tuchtmaatregelen.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

40.7. COACH OF TEAMBEGELEIDER

Een Coach of Teambegeleider die een Official vasthoudt of slaat, of een andere overtreding begaat, zoals genoemd in Regel 40.1, wordt in Categorie A bestraft met een Game Misconduct Penalty en in Categorie B met een Match Penalty en wordt naar de kleedkamer gestuurd. Er moet een rapport worden opgemaakt voor de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

40.8. BESCHERMING EN VEILIGHEID

Organisatoren van Kampioenschappen of wedstrijden, moeten zorgen voor adequate inzet van politie of andere beveiligers ter beveiliging van Spelers en Officials. Enige door de Scheidsrechter waargenomen tekortkoming in deze

OFFICIALS

beveiliging zal door de hem worden gerapporteerd aan de bevoegde instanties met de daarbij behorende bijzonderheden.

← **Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.**

HOOFDSTUK 6

FYSIEKE
OVERTREDINGEN

FYSIEKE OVERTREDINGEN

REGEL 41 - BOARDING

41.1. BOARDING

Een straf voor 'boarding' wordt opgelegd aan een Speler die een weerloze tegenstander zodanig checkt of duwt waardoor die tegenstander op een gewelddadige of gevaarlijke wijze tegen de boarding komt. De strafmaat van de overtreding is, ter beoordeling van de Scheidsrechter, gebaseerd op de impact waarop de Speler in contact komt met de boarding.

Er is een aanzienlijke ruimte voor de beoordeling door de Scheidsrechter bij het toepassen van deze regel. De Speler die de check uitdeelt is er verantwoordelijk voor dat zijn tegenstander zich niet in een weerloze positie bevindt. Als dat wel het geval is dan moet de check niet worden uitgevoerd of moet het contact minimaal zijn. Bij het bepalen of een dergelijke check voorkomen had kunnen worden, speelt naast de omstandigheden waarin de check wordt gegeven, ook mee of de tegenstander zichzelf onmiddellijk voor of gelijktijdig met de check in een kwetsbare positie heeft gemaneuvreerd. Deze afweging wordt door de Scheidsrechter gemaakt.

Onnodig contact met een Speler, die de puck speelt in een duidelijke situatie van icing of off-side, met als resultaat dat deze Speler tegen de boarding wordt gecheckt geldt als een overtreding voor 'boarding' en moet als zodanig worden bestraft. In andere situaties, waarbij er geen contact met de boarding is, volgt een straf voor 'charging'.

41.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'boarding'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de mate van kracht en geweld waarmee de Speler zijn tegenstander tegen de boarding werkt.

41.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY

(CAT. B) MAJOR + GMP

De Scheidsrechter kan voor een 'boarding'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

41.4. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'boarding'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Major Penalty (Categorie A) of een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd

FYSIEKE OVERTREDINGEN

op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaantvaardbaar de overtreding is.

41.5. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

➔ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 42 - CHARGING

42.1. CHARGING

Een Speler die tegen een tegenstander schaatst, tegen hem aanspringt of hem aanvalt op welke manier dan ook, wordt bestraft wegens 'charging'.

'Charging' betekent dat een Speler tegen zijn tegenstander springt, meer snelheid maakt middels extra passen net voor het contactmoment en/of van grotere afstand aan komt schaatsen. Dit enkel met het doel om het contact of de felheid van de check te verstevigen. Een 'charging' kan resulteren in een check tegen de boarding, tegen het doelframe of op welke plaats op het ijs dan ook.

Elk onnodig contact met een speler die de puck speelt na een duidelijke icing of off-side, waardoor deze speler de boarding raakt moet worden bestraft als Boarding, in elke andere situatie moet het worden behandeld als Charging.

Voor een check tegen het hoofd ('hit to the head') of voor vechten ('fighting') gelden andere regels.

Een straf wordt opgelegd aan een Speler die een 'charging' uitvoert op een Doelverdediger, die zich in zijn Doelgebied bevindt.

Een Doelverdediger is buiten zijn Doelgebied ook niet vogelvrij.

Een passende straf wordt opgelegd aan een Speler die onnodig contact maakt met de Doelverdediger.

Daarentegen, ook weer ter beoordeling van de Scheidsrechter, is minimaal contact met de Doelverdediger toegestaan, als deze buiten zijn Doelgebied de puck probeert te spelen en waarbij de aanvallende Speler een redelijk poging doet om contact te vermijden.

42.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'charging'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de mate van kracht en geweld waarmee de Speler een 'charging' op zijn tegenstander uitvoert.

42.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY

(CAT. B) MAJOR + GMP

De Scheidsrechter kan voor een 'charging'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een

FYSIEKE OVERTREDINGEN

roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

42.4. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'charging'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Major Penalty (Categorie A) of een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

42.5. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 43 - CHECK VAN ACHTEREN (CHECK FROM BEHIND)

43.1. CHECKING FROM BEHIND

Een 'check from behind' is een check op een tegenstander, terwijl die tegenstander kwetsbaar opgesteld staat, zich er niet van bewust is dat hij gecheckt kan worden en die zichzelf tegen een dergelijke aanval niet kan beschermen of verdedigen. Criterium: contact met de rug van de tegenstander.

Een Speler die zijn tegenstander van achter aanvalt en tegen de boarding of het doelframe werkt, of midden op het ijs raakt, op welke wijze dan ook (high-stick, cross check, enz) wordt conform deze regel bestraft.

Als de Speler die gecheckt wordt zich omdraait en zelf zijn rug naar de tegenstander keert, waardoor hij zichzelf kwetsbaar opstelt en daarmee een 'check from behind' situatie wil creëren, dan is er geen sprake van 'check from behind'. Een straf voor een andere overtreding blijft echter mogelijk.

43.2. MINOR PENALTY

Een dergelijke overtreding is ernstig en gevaarlijk, daarom is het **NIET** mogelijk om voor deze overtreding een Minor Penalty op te leggen.

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'check from behind'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

43.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'check from behind'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

43.4. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 44 - CLIPPING

44.1. CLIPPING

'Clipping' is de actie van een Speler die zijn lichaam op of onder de knie van een tegenstander brengt, ongeacht de richting van waaruit dit gebeurt. Clipping is een zgn. 'low-hit' die nadrukkelijk gericht is op of onder de knie van een tegenstander. Een Speler mag zijn lichaam niet naar beneden brengen om zodoende een check op of onder de knie van de tegenstander te geven.

Een niet-reglementaire 'low-hit' is een check op een tegenstander die al dan niet beide schaatsen op het ijs heeft, met als enig doel die tegenstander in het op of onder de knie te raken. Een Speler mag zijn lichaam niet laten zakken om een check te geven op de knieën van een tegenstander.

Een Speler mag zich bij de boarding niet kleiner maken om te voorkomen dat hij gecheckt wordt en waardoor zijn tegenstander over hem heen duikelt.

44.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'clipping'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de mate van kracht en geweld waarmee de Speler een 'clipping' op zijn tegenstander uitvoert.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'clipping'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

44.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'clipping'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty (Categorie A) of een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

44.4. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 45 - GEBRUIK VAN DE ELLEBOOG (ELBOWING)

45.1. ELBOWING

'Elbowing' betekent dat een Speler zijn elleboog uitsteekt om een tegenstander te raken of te checken, al dan niet om deze te blesseren.

45.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'elbowing'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de mate van kracht en geweld waarmee de Speler een 'elbowing' op zijn tegenstander uitvoert.

45.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY

(CAT. B) MAJOR + GMP

De Scheidsrechter kan voor een 'elbowing'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

45.4. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'elbowing'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Major Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatisch Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaantvaardbaar de overtreding is.

45.5. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 46 - VECHTEN (FIGHTING)

46.1. VECHTEN / VECHTERSBAAS - BEREIDHEID TOT EN VOORTZETTEN VAN VECHTEN

Vechten zit niet in het DNA van internationaal ijshockey. Vechtpartijen zijn in een ijshockeywedstrijd niet toegestaan.

Spelers die uit vrije wil deelnemen aan een knock- of vechtpartij (zogenaamde 'bereidwillige vechters') worden door de Scheidsrechter volgens deze regel bestraft en kunnen naar de kleedkamer gestuurd worden. Aanvullende tuchtmaatregelen zijn mogelijk.

Er is sprake van een vechtpartij als tenminste één (1) Speler herhaaldelijk een vuistslag toedient aan de tegenstander of dat probeert. Ook is er sprake van een vechtpartij als twee (2) Spelers met elkaar aan het worstelen zijn, dat het voor de Linesperson moeilijk is om tussenbeide te komen en de twee vechtenden te scheiden.

Een Speler die volhardt in het voortzetten, of proberen daarvan, van een vechtpartij of opstootje, nadat hij door de Scheidsrechter is gesommeerd te stoppen, of hij die de Linesperson hindert bij het uitvoeren van zijn taak, wordt naar inzicht van de Scheidsrechter in Categorie A met minimaal een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') én een automatische Game Misconduct Penalty en in Categorie B met een Match Penalty, bovenop eventuele andere opgelegde straffen.

De Scheidsrechter heeft een grote vrijheid bij het opleggen van straffen onder deze regel. Deze vrijheid wordt de Scheidsrechter opzettelijk gegeven, zodat hij onderscheid kan maken in de deelname van de verschillende Spelers aan de vechtpartij, zoals bijvoorbeeld het beginnen van de vechtpartij of het voortzetten

FYSIEKE OVERTREDINGEN

daarvan. De Scheidsrechter gaat met de gegeven vrijheid op een verstandige en redelijke manier om.

Voor Spelers, Coaches of overige Teambegeleiders die de spelers- of strafbank verlaten zie → **Regel 70 - Verlaten van de spelersbank of strafbank**

46.2. OPSTOOTJE

Een opstootje ('altercation') is een confrontatie tussen minimaal twee (2) Spelers, waarvan er minimaal één (1) bestraft wordt.

46.3. AANSTICHTER / VEROOZAKER

De aanstichter of veroorzaker ('instigator/initiator') van een opstootje is die Speler die door zijn actie of gedrag aan een of meerdere van onderstaande kenmerken voldoet: van een afstand aankomen schaatsen, als eerste de handschoenen uitdoen, de eerste klap uitdelen, het tonen van uitdagend gedrag of houding, verbale uitdagingen of bedreigingen, gedrag in verband met het verhaal willen halen naar aanleiding van een voorafgaand incident in de wedstrijd, duidelijk vergelding voor een voorafgaand incident in de wedstrijd.

De Speler die wordt beschouwd als de aanstichter/veroorzaker van het opstootje in categorie A met een Minor Penalty ('Agressor') én een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') én een automatische Game Misconduct Penalty (2' + 5' + GMP) en voor categorie B met Minor Penalty ('Agressor') én een Match Penalty (Vechten - 'Fighting' / 2' + MP)

De Speler die wordt beschouwd als zowel de aanstichter/veroorzaker ('Instigator/Initiator') als de agressor van het opstootje wordt in categorie A bestraft met een Minor Penalty ('Agressor') én een Minor Penalty (aanstichter/veroorzaker - 'Instigator/Initiator') én een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') én een automatische Game Misconduct Penalty (2' + 2' + 5' + GMP) en voor categorie B met Minor Penalty ('Agressor') én een Minor Penalty (aanstichter/veroorzaker - 'Instigator/Initiator') én een Match Penalty (Vechten - 'Fighting') / 2' + 2' + MP).

46.4. AGRESSOR

De agressor in een opstootje is die Speler die vuistslagen blijft uitdelen in een poging zijn tegenstander te straffen, die zich niet kan verdedigen, of die niet wil vechten.

Een Speler wordt ook de agressor genoemd als hij duidelijk de winnaar van de vechtpartij is, maar toch vuistslagen blijft uitdelen om een tegenstander te straffen of om deze te verwonden, terwijl die niet in staat is zichzelf te verdedigen.

De Speler die wordt beschouwd als de agressor in het opstootje wordt bestraft in categorie A met een Minor Penalty ('Agressor') én een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') én een automatische Game Misconduct Penalty (2' + 5' + GMP) en voor

FYSIEKE OVERTREDINGEN

categorie B met Minor Penalty ('Agressor') én een Match Penalty (Vechten - 'Fighting' / 2'+MP)

De straf van een Speler die wordt beschouwd als de agressor in het opstootje wordt gerapporteerd als 'Agressor in een opstootje' en komt daardoor in aanmerking voor een schorsing - zie Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen.

De Speler die wordt beschouwd als zowel de agressor als de aanstichter/veroorzaker ('Instigator/Initiator') in het opstootje wordt in categorie A bestraft met een Minor Penalty ('Agressor') én een Minor Penalty (aanstichter/veroorzaker - 'Instigator/Initiator') én een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') én een automatische Game Misconduct Penalty (2' + 2' + 5' + GMP) en voor categorie B met Minor Penalty ('Agressor') én een Minor Penalty (aanstichter/veroorzaker - 'Instigator/Initiator') én een Match Penalty (Vechten - 'Fighting') / 2'+2'+MP).

46.5. GEVAARLIJKE VUISTSLAGEN - ONVERWACHTE KLAP

Een Speler met tape of ander materiaal om zijn handen (onder de pols) die bij een opstootje een tegenstander verwond, wordt bestraft met een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) bovenop de andere straffen die hij al heeft gekregen inclusief die voor vechten (Vechten - 'Fighting') zoals in deze regel is weergegeven.

Een Speler die een nietsvermoedende tegenstander of een tegenstander die niet wil vechten, slaat en daarbij de tegenstander kan verwonden, wordt bestraft met een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B)

46.6. VERDEDIGER - NIET WILLEN VECHTEN

Een Speler die zichzelf verdedigt door enkele vuistslagen uit te delen aan een agressor, aanstichter of veroorzaker wordt beoordeeld als zijnde dat hij niet wil vechten.

De Speler wil het gevecht niet voortzetten of uit de hand laten lopen - het is de Scheidsrechter duidelijk dat de Speler niet wil vechten.

Een Speler, die geslagen wordt, en die terugslaat wordt minimaal bestraft met een Minor Penalty (Ruw spel - 'Roughing') of een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') **zonder** een Game Misconduct Penalty in Categorie A. Deze optie bestaat niet in Categorie B, hier uitsluitend een Minor Penalty, mits er niet wordt voldaan aan de criteria voor terugvechten middels het uitdelen van enkele vuistslagen.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

46.7. DERDE MAN IN

Ter beoordeling van de Scheidsrechter wordt de eerste Speler die zich in een al aan de gang zijnde opstootje mengt (derde man in), bestraft met een Game Misconduct Penalty. Dit geldt niet als in het oorspronkelijke opstootje een Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) wordt opgelegd. Deze straf komt bovenop andere straffen die uitgedeeld worden tijdens hetzelfde incident. Dezelfde regel is ook van toepassing op de daaropvolgende Spelers die in hetzelfde of in een ander opstootje bij dezelfde spelonderbreking tussen beiden willen komen. Over het algemeen wordt deze regel gebruikt als er een vechtpartij ontstaat.

46.8. GEBIED VAN DE VECHTPARTIJ VERLATEN

Als er een vechtpartij ontstaat moeten alle niet betrokken Spelers zich naar hun respectievelijke spelersbanken begeven. Vindt de vechtpartij plaats nabij de spelersbank van een van de Teams, dan moeten de Spelers van dit Team zich naar hun verdedigingsvak begeven.

Doelverdedigers kunnen in hun Doelgebied blijven, tenzij de vechtpartij in de nabijheid van hun Doelgebied plaatsvindt, dan ontvangt de Doelverdediger nadere instructies van de Scheidsrechter.

Spelers die in gebreke blijven kan leiden tot straffen vanwege hun betrokkenheid in en rond het gebied waar de vechtpartij plaatsvindt. Ook zijn aanvullende tuchtmaatregelen mogelijk.

46.9. VECHTEN - ANDERS DAN TIJDENS DE PERIODEN VAN DE WEDSTRIJD

Tegen een Team, wiens Spelers betrokken raken bij een opstootje, anders dan tijdens de wedstrijdperioden, worden automatisch aanvullende tuchtmaatregelen genomen, naast de straffen die eventueel aan de Spelers zijn opgelegd.

Spelers die in een gevecht verzeild raken anders dan gedurende de wedstrijdperioden, worden in Categorie A bestraft met een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') én een automatische Game Misconduct Penalty (5'+ GMP) en in Categorie B met een Match Penalty. Een agressor en/of een aanstichter/veroorzaker ('instigator/initiator') wordt bestraft conform de Regels 46.3 en/of 46.4.

Vindt een opstootje plaats na afloop van een periode of wedstrijd, dan wordt dit gerapporteerd aan de Bevoegde Instantie voor aanvullende tuchtmaatregelen.

Komen Spelers, na afloop van een periode, het ijs op vanuit hun spelersbank en alvorens er een opstootje begint, dan worden deze Spelers niet bestraft, mits ze in de omgeving van hun eigen spelersbank blijven en niet bij het opstootje betrokken raken.

46.10. VECHTEN VOORDAT DE PUCK WORDT INGEWORPEN

Als er een gevecht plaatsvindt voordat de puck wordt ingeworpen, behalve als dat het geval is bij het begin van de wedstrijd of periode, dan wordt dat op dezelfde wijze bestraft als tijdens de reguliere speeltijd. Zie ook Regel 46.9 - Vechten ('Fighting').

FYSIEKE OVERTREDINGEN

Als, ter beoordeling van de Scheidsrechter, laat in de wedstrijd Spelers worden gewisseld die een opstootje beginnen, worden de daarvoor geldende straffen opgelegd en de situatie wordt gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties voor eventuele aanvullende tuchtmaatregelen.

46.11. VECHTEN BUITEN HET SPEELVELD

Een Speler die buiten het speelveld in gevecht raakt met een tegenstander die zich eveneens buiten het speelveld bevindt, wordt bestraft in Categorie A met een Major Penalty (Vechten - 'Fighting') én een automatische Game Misconduct Penalty (5'+ GMP) en in Categorie B met een Match Penalty.

Als een Coach of Teambegeleider, op of buiten het ijs, deelneemt aan een opstootje waarbij een Speler, Coach of Teambegeleider van de tegenpartij betrokken is, dan wordt deze bestraft met een Game Misconduct Penalty. Hij wordt naar de kleedkamer verwezen en de situatie wordt gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.

46.12. HELMEN

Een Speler mag zijn helm niet afzetten voordat hij zich mengt in een opstootje.

Als dit wel het geval is, dan wordt een Minor Penalty (2') voor onsportief gedrag ('Unsportsmanlike Conduct') opgelegd. Geen straf wordt opgelegd als een helm van het hoofd gaat tijdens en als gevolg van een opstootje.

46.13. SHIRTS

Een Speler die zijn shirt opzettelijk uittrekt voordat hij betrokken raakt bij een opstootje of die duidelijk een aangepast shirt aan heeft, dat niet voldoet aan → **Regel 9 - Tenues**, wordt bestraft met een Minor Penalty voor onsportief gedrag ('Unsportsmanlike Conduct') én een automatische Game Misconduct Penalty (2'+ GMP). Deze straf komt bovenop de straffen die worden uitgedeeld aan de Spelers die aan het opstootje deelnemen.

Als het opstootje uiteindelijk niet plaatsvindt, dan wordt de Speler bestraft met een Minor Penalty voor onsportief gedrag ('Unsportsmanlike Conduct') én een Misconduct Penalty omdat hij zijn shirt opzettelijk heeft uitgetrokken.

REGEL 47 - KOPSTOOT

47.1. KOPSTOOT (HEAD-BUTTING)

Bij een kopstoot maakt een Speler opzettelijk contact, of probeert contact te maken, met een tegenstander door zijn hoofd en/of helm in de richting van de tegenstander te bewegen. Dit ongeacht of er wel of geen contact is gemaakt.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

47.2. DUBBELE-MINOR PENALTY

Een Speler die een poging tot een kopstoot doet, dit ter beoordeling van de Scheidsrechter, wordt bestraft met een Dubbele Minor Penalty.

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

Een Speler die een kopstoot geeft aan een tegenstander wordt, ter beoordeling van de Scheidsrechter, bestraft met een Major Penalty en een automatische Game Misconduct Penalty.

47.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een kopstoot-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter in een Categorie B-wedstrijd van mening is dat een Major Penalty en automatisch Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

47.4. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 48 - CHECK OP HET HOOFD OF NEK (CHECK TO THE HEAD OR NECK)

48.1. CHECK OP HET HOOFD OF NEK

Er bestaat niet zoiets als een legale check op het hoofd of nek. De Speler die een check uitdeelt moet voorkomen dat hij het hoofd of nek van de tegenstander raakt. Een check die resulteert in contact met het hoofd van de tegenstander, waarbij het belangrijkste contact wordt gemaakt met het hoofd en dat te voorkomen was, is niet toegestaan. Deze regel gaat boven elke andere overtreding die op hoofd of nek is gericht.

Een Speler heeft niet het recht om een tegenstander die met zijn hoofd omhoog schaatst en in bezit van de puck op het hoofd of nek te checken. Ook al kan de Speler in puck bezit redelijkerwijs contact met de tegenstander verwachten.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

Als een Speler een bodycheck uitvoert op een tegenstander die in bezit is van de puck en die met zijn hoofd naar beneden richting die Speler schaatst, dan wordt hij niet bestraft voor een check op het hoofd of nek, mits deze Speler geen opwaartse beweging maakt of zijn lichaam naar het hoofd of nek van de tegenstander brengt. Onderstaande situaties leiden tot een straf voor een check op het hoofd:

- I. Een Speler die een check van welke aard dan ook, met een deel van zijn lichaam of uitrusting, uitdeelt op het hoofd of nek van de tegenstander of die, gebruikmakend van zijn bovenlichaam, het hoofd van een tegenstander tegen het beschermende glas of boarding dirigeert.
- II. Een Speler die een deel van zijn bovenlichaam uitstrekt en daarmee het hoofd of nek van de tegenstander raakt.
- III. Een Speler die zijn lichaam naar boven of zijwaarts beweegt om zodoende contact te krijgen met zijn tegenstander of die een deel van zijn bovenlichaam gebruikt om een tegenstander op het hoofd of nek te raken.
- IV. Een Speler die springt (schaatsen van het ijs) om een tegenstander op hoofd of nek te raken.

Voor het bepalen of contact met hoofd of nek van de tegenstander te voorkomen, was, zijn behalve de omstandigheden waaronder de check wordt uitgevoerd, ook het onderstaande van belang:

- V. Probeert de Speler de check rechttoe rechtaan uit te voeren op het lichaam en heeft hij niet de bedoeling het hoofd of nek van de tegenstander te raken, of gebeurt dat wel als gevolg van slechte timing, slechte hoek waaronder de tegenstander benaderd wordt, onnodig het lichaam naar boven of zijwaarts bewegen. Ontstaat het initiële contact op het lichaam en vervolgens het lichaam of de arm tegen het hoofd of nek glijdt.
- VI. Plaatst de tegenstander zichzelf kwetsbaar op door een positie in te nemen waardoor het bij een anders reglementaire bodycheck, niet te voorkomen is dat zijn hoofd of nek geraakt wordt.
- VII. Wijzigt de Speler de positie van zijn lichaam of hoofd onmiddellijk voor of gelijktijdig met de check op een wijze die duidelijk bijdraagt tot het contact met het hoofd.

48.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een check op het hoofd of nek ('Check to the head or neck')-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty.

48.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een check op hoofd of nek ('Check to the head or neck')-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen

FYSIEKE OVERTREDINGEN

van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

48.4. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 49 - SCHOPPEN (KICKING)

49.1. SCHOPPEN (KICKING)

De actie van een Speler om opzettelijk met zijn schaats een schoppende beweging te maken naar de puck of de tegenstander.

49.2. DOELPUNTEN

Het is overal op het ijs toegestaan om tegen de puck te schoppen.

Er kan geen doelpunt gemaakt worden als een aanvallende Speler een duidelijk schoppende beweging naar de puck maakt, waarbij de puck het doel ingaat. Ook niet als de puck na de schoppende beweging afketst via een Speler, Doelverdediger of Scheidsrechter.

Als de puck het doel ingaat via de schaats of voet van een aanvallende Speler, die geen duidelijke schopbeweging maakt, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

Een puck die via de schaats van een aanvallende Speler het doel ingaat leidt tot een geldig doelpunt, als het evident is dat er geen schoppende beweging wordt gemaakt. Onderstaande situaties verduidelijken een en ander:

- I. Als een puck, die geschopt wordt en daarna afketst van een Speler, Doelverdediger of Scheidsrechter, het doel ingaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt.
- II. Als een puck, die geschopt wordt, via de stick van een Speler (met uitzondering van de Doelverdediger) het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt.
- III. Als een puck, die geschopt wordt door een aanvallende Speler, daarna via zijn stick het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt.
- IV. Een doelpunt wordt toegekend als de puck het doel ingaat, nadat deze afketst van de schaats van een aanvallende Speler of als die afketst van zijn schaats terwijl hij aan het remmen is.

Een doelpunt is niet geldig als de puck het doel ingaat waarbij de aanvallende Speler een uitrustingsstuk (stick, handschoen, helm, etc) naar de puck schopt. Dat is ook van toepassing als de Speler tegen het blad van zijn eigen stick schopt.

49.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan een Speler die een tegenstander schopt ('Kicking') of probeert te schoppen ('Attempt to Kick'), naar eigen inzicht, bestraffen met een

FYSIEKE OVERTREDINGEN

Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B).

49.4. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 50 - GEBRUIK VAN DE KNIE (KNEEING)

50.1. KNEEING

'Kneeing' is de actie waarbij een Speler zijn knie gebruikt, en in sommige gevallen daarbij zijn been uitstrekt om contact te maken met de tegenstander.

50.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'kneeing'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de ernst van de overtreding.

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'kneeing'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

50.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'kneeing'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

50.4. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

FYSIEKE OVERTREDINGEN

REGEL 51 - RUW SPEL (ROUGHING)

51.1. ROUGHING

Met ruw spel ('Roughing') wordt bedoeld dat een Speler, al dan niet met de handschoenen aan, stompende of slaande bewegingen maakt naar (meestal het hoofd van) een tegenstander. Ook het onder het spel verwijderen van de helm van een tegenstander valt onder deze regel.

Ruw spel ('Roughing') is een lichte overtreding, waarbij het niet nodig is om de Spelers die zich hier schuldig aan maken te bestraffen met een Major Penalty.

51.2. MINOR PENALTY

De scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, een Minor Penalty opleggen, aan een Speler die een tegenstander slaat met hand of vuist, of als een Speler gedurende het spel opzettelijk de helm van een tegenstander afdoet.

→ [Regel 9.6 Helmen](#)

Voor een Speler die betrokken is bij een situatie van ruw spel ('Roughing') en die volhardt in zijn gedrag gelden de regels voor vechten ('Fighting').

→ [Regel 46 - vechten \('Fighting'\)](#)

51.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

Een Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, een Doelverdediger bestraffen met een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) als hij met zijn blokhandschoenen naar een tegenstander slaat, waarbij het voor de hand ligt, dat hij dit doet, om de tegenstander te verwonden.

51.4. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder → [Regel 24.8 - Overtredingen](#)

51.5. TOEGEKEND DOELPUNT

Zoals beschreven onder → [Regel 25 - Toegekende doelpunten](#)

51.6. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 52 - SLEW-FOOTING

52.1. SLEW-FOOTING

Slew-footing is de actie van een Speler waarbij hij zijn been of voet gebruikt om de voeten van een tegenstander onder hem vandaan te slaan of schoppen of als hij het bovenlichaam met arm of lichaam achterwaarts duwt en tegelijkertijd met een

FYSIEKE OVERTREDINGEN

beweging van zijn been de voeten van een tegenstander onder hem vandaan slaat of schopt, waardoor de tegenstander hard op het ijs terecht komt.

52.2. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter bestraft, naar eigen inzicht, een Speler die zich schuldig maakt aan 'Slew-footing', met een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B).

52.3. TUCHTMAATREGELN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 53 - GOOIEN MET UITRUSTING

53.1. GOOIEN MET UITRUSTING

Een Speler mag in geen enkel vak, een stick of ander voorwerp gooien. Een Speler die zijn stick is kwijtgeraakt of gebroken heeft, mag slechts een andere stick ontvangen vanuit zijn eigen spelersbank of deze moet hem op het ijs door een teamgenoot worden overhandigd.

[→ Regel 10 - Sticks](#)

53.2. MINOR PENALTY

Een Minor Penalty wordt opgelegd:

- I. Aan een Speler op het ijs die zijn stick, een deel daarvan of enig ander voorwerp, in welk vak dan ook, in de richting van de puck of een tegenstander gooit, behalve als een dergelijke actie bestraft wordt met een Penalty Shot (Regel 53.7) of een Toegekend Doelpunt ('Awarded goal') (Regel 53.8).
- II. Aan een Speler die een stick of enig ander voorwerp gooit in zijn verdedigingsvak, maar dat niet doet naar de puck of de tegenstander die de puck in zijn bezit heeft.
- III. Een Speler die een niet gebroken stick verplaatst en daarbij een tegenstander hindert behalve als een dergelijke actie bestraft wordt met een Penalty Shot (Regel 53.7) of een Toegekend Doelpunt ('Awarded goal') (Regel 53.8) of als een tegenstander die zijn stick probeert op te rapen hierbij wordt gehinderd.
Er wordt geen straf opgelegd als de niet-gebroken stick het spel niet hindert of als de tegenstander de stick niet probeert op te rapen.
Er wordt geen straf opgelegd aan een Speler die een gebroken stick of ander voorwerp naar de zijkant van het ijs schuift of schiet (niet over de boarding) op een manier waarbij het spel of tegenstander niet wordt gehinderd.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

- IV. Voor onsportief gedrag aan een Speler die zijn stick, een deel daarvan of enig ander voorwerp of deel van de uitrusting buiten het speelveld gooit, naar aanleiding van de beslissing van een Scheidsrechter. Zie Regel 53.5 voor de criteria voor een extra Game Misconduct Penalty.

53.3. BENCH MINOR PENALTY

Als een niet-identificeerbare Speler, Coach of Teambegeleider vanuit de spelersbank of strafbank tijdens het wedstrijdverloop of bij een spelonderbreking iets op het ijs gooit, wordt deze bestraft met een Bench Minor Penalty voor onsportief gedrag ('Unsportsmanlike conduct').

→ [Regel 75 - Onsportief gedrag \('Unsportsmanlike conduct'\)](#)

53.4. MISCONDUCT PENALTY

Een Speler die per ongeluk (niet opzettelijk) zijn stick, een deel daarvan of enig ander voorwerp buiten het speelveld gooit, wordt bestraft met een Misconduct Penalty.

53.5. GAME MISCONDUCT PENALTY

Een Speler die opzettelijk zijn stick, een deel daarvan of enig ander voorwerp of deel van de uitrusting buiten het speelveld gooit, wordt bestraft met een Game Misconduct Penalty.

Als dit gebeurt vanwege een beslissing van de Scheidsrechter, dan wordt ook een Minor Penalty opgelegd voor onsportief gedrag ('Unsportsmanlike conduct') - Regel 53.2, IV.

53.6. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

Een Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die met een stick of enig ander voorwerp of deel van de uitrusting naar een Speler, Coach of Teambegeleider van de tegenstander gooit, en deze daarmee verwond of zou kunnen verwonden.

Noot: Een dergelijk actie van een persoon roekeloos in gevaar brengen is gebaseerd op de ernst van de overtreding en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

53.7. PENALTY SHOT

Als een Speler, Coach of een andere Teambegeleider een (deel van een) stick, een ander voorwerp of een deel van een uitrusting, in zijn eigen verdedigingsvak, gooit of schiet naar de puck of naar degene die de puck in zijn bezit heeft, dan laat de Scheidsrechter of Linesperson het spel doorgaan. Indien er niet wordt gescoord dan zal de Scheidsrechter een Penalty Shot toekennen aan het niet in overtreding zijnde team.

Dit Penalty Shot kan worden genomen door een willekeurige speler van het niet in overtreding zijnde team.

FYSIEKE OVERTREDINGEN

Als een speler in een breakaway situatie wordt gehinderd in het neutrale vak of zijn aanvalsvak door een (deel van een) stick, elk ander voorwerp of deel van een uitrusting dat is gegooid door een Speler, Coach of elke andere Teambegeleider van het verdedigende team, dan kent de Scheidsrechter een Penalty Shot toe aan het niet in overtreding zijnde team.

[→ Regel 24.8 - Overtredingen](#)

Als een speler in een break-away situatie in het neutrale vak of in zijn aanvalsvak wordt gehinderd door een voorwerp dat door een toeschouwer op het ijs is gegooid, hetgeen erin resulteert dat de Speler de puck verliest of dat de Speler onderuitgaat, dan kent de Scheidsrechter een Penalty Shot toe aan het niet in overtreding zijnde Team.

53.8. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Als de Doelverdediger van de tegenstander het ijs heeft verlaten en een Speler, Coach of Teambegeleider schiet of gooit een stick, deel daarvan of enig ander voorwerp of uitrustingsstuk in het neutrale vak of eigen verdedigingsvak naar de puck of naar degene die de puck in zijn bezit heeft en geen verdedigende spelers meer voor zich heeft, waarbij degene die de puck in zijn bezit heeft, geen schot op open doel kan maken, dan kent de Scheidsrechter een doelpunt toe aan het aanvallende Team.

Met 'open doel' wordt hier bedoeld dat de Doelverdediger het ijs verlaten heeft en vervangen is door een extra aanvallende Speler. De interpretatie van dat de Doelverdediger van het ijs is, is het moment waarop de vervangende Speler het ijs opkomt.

53.9. TUCHTMAATREGELLEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

HOOFDSTUK 7

BELEMMERENDE
OVERTREDINGEN

BELEMMERENDE OVERTREDINGEN

REGEL 54 - VASTHOUDEN (HOLDING)

54.1. VASTHOUDEN (HOLDING)

Een actie van een Speler die daarmee de bewegingen van een tegenstander belemmert of beperkt, ongeacht of deze wel of niet in het bezit van de puck is.

54.2. MINOR PENALTY

Een Minor Penalty wordt opgelegd aan een Speler die een tegenstander vasthoudt door gebruik te maken van handen, armen of benen.

Een Speler mag zijn arm met een stevige afwerende beweging gebruiken om een tegenstander van zich af te houden, vooropgesteld dat hij zijn lichaamspositie ('body position') behoudt en geen gebruik maakt van zijn handen om de tegenstander vast te houden.

Een Speler die de stick van een tegenstander vasthoudt wordt bestraft met een Minor Penalty voor het vasthouden van de stick ('holding the stick').

Een Speler mag zichzelf beschermen tegen de stick van een tegenstander door deze af te weren. Hij moet de stick onmiddellijk loslaten om zijn tegenstander het spel op normale wijze te laten voortzetten.

54.3. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder [→ Regel 24.8 - Overtredingen](#)

54.4. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Zoals beschreven onder [→ Regel 25 - Toegekend doelpunt](#)

REGEL 55 - HAKEN MET DE STICK (HOOKING)

55.1. HOOKING

Haken met de stick ('Hooking') is de actie waarbij de stick wordt gebruikt om de bewegingen van de tegenstander te hinderen. Zodra de stick tegen de handen of tegen de armen dicht bij de handen van een tegenstander komt, dan wordt dit bestraft wegens haken ('hooking'). Een Speler die een tegenstander checkt op een manier waarop enkel stick tot stickcontact plaatsvindt, wordt niet bestraft.

55.2. MINOR PENALTY

Een Speler die de bewegingen van een tegenstander hindert middels een 'hooking'-actie, wordt bestraft met een Minor Penalty.

Ook wordt een Minor Penalty voor haken ('hooking') opgelegd aan een Speler die met het uiteinde van de steel van de stick, dat boven de bovenste hand uitkomt, een tegenstander tegenhoudt ('hooking', 'holding').

55.3. MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een hooking-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty opleggen aan de Speler die de

BELEMMERENDE OVERTREDINGEN

tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

55.4. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder [→ Regel 24.8 - Overtredingen](#)

55.5. TOEGEKEND DOELPUNT ('AWARDED GOAL')

Zoals beschreven onder [→ Regel 25 - Toegekend doelpunt](#)

55.6. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 56 - HINDEREN (INTERFERENCE)

56.1. HINDEREN (INTERFERENCE)

Een Speler die een tegenstander, die niet in het bezit is van de puck, belemmert of hindert bij het schaatsen, het ontvangen van een pass of zich vrij te laten bewegen op het ijs wordt bestraft voor hinderen ('Interference').

Een late check ('late-hit') op een tegenstander die de puck niet langer in bezit en onder controle heeft, brengt een tegenstander op roekeloze wijze in gevaar. Een Speler die de puck afspeelt of die bezit en controle over de puck kwijtraakt, mag nog steeds gecheckt worden, mits de Speler die de check uitvoert zich in de onmiddellijke omgeving van de Speler met de puck bevindt.

Op elke locatie op het ijs moet een strikte standaard voor 'interference' worden gehanteerd.

Lichaamspositie Body position

Body position wordt bepaald doordat de Speler voor of naast zijn tegenstander schaatst, in dezelfde richting als zijn tegenstander.

Een Speler die zich achter zijn tegenstander, zonder puck, bevindt mag niet zijn stick, lichaam of vrije hand gebruiken om de tegenstander te hinderen, maar moet harder schaatsen dan zijn tegenstander om (weer) in juiste positie te geraken om die tegenstander te kunnen checken.

Een Speler is 'eigenaar' van het ijs waar hij op staat (body position) en hoeft niet opzij te gaan om een tegenstander door te laten.

Een Speler mag het pad van een tegenstander blokkeren op voorwaarde dat hij zich voor zijn tegenstander bevindt en dezelfde richting uitgaat. Zijwaartse bewegingen zonder

BELEMMERENDE OVERTREDINGEN

body position te behouden, en vervolgens contact maken met de Speler die de puck niet in bezit heeft, is niet toegestaan en wordt bestraft voor 'interference'.

Spelers mogen te allen tijde hun 'body position' gebruiken om zodoende de weg naar de puck voor de tegenstander te vergroten, mits ze daarbij niet hun stick gebruiken (zichzelf 'breder' maken waardoor de afstand van de tegenstander tot de puck groter wordt). Ook mogen ze daarbij niet hun vrije hand gebruiken of hun 'body position' gebruiken om de tegenstander onreglementair te checken.

Bezit van de puck

De laatste Speler, met uitzondering van de Doelverdediger, die de puck aanraakt, heeft de puck in zijn bezit. De Speler die bezit heeft van de puck mag reglementair gecheckt worden, op voorwaarde dat de check wordt uitgevoerd onmiddellijk nadat de tegenstander controle over de puck verliest en de tegenstander zich op redelijke afstand bevindt. Zie Regel 56.4 - Hinderen ('Interference').

Belemmerend

De acties van een Speler die zijn 'body position' niet gebruikt maar daarentegen onreglementaire handelingen ('hooking', 'holding', 'tripping') verricht om de tegenstander, die niet in bezit is van de puck, te hinderen. Onreglementair betekent dat een Speler op een andere manier dan middels schaatsen, zijn 'body position' probeert te krijgen, vast te houden of terug te krijgen.

Pick

Met een 'pick' wordt bedoeld de actie van een Speler om een tegenstander te checken, die niet in het bezit van de puck is, en die zich hier niet van bewust is dat hij gecheckt gaat worden.

Een Speler die zich bewust is van het feit dat hij mogelijk gecheckt gaat worden, waarbij er geen sprake is van een reglementaire strijd om de puck, mag niet door een 'pick' van een tegenstander gehinderd worden.

Een Speler die een 'pick' uitvoert is degene die in het pad van een tegenstander stapt, zonder de juiste 'body position' te hebben en waardoor de tegenstander niet aan het spel kan deelnemen. Voor een 'pick' wordt een straf voor hinderen ('interference') opgelegd.

Vrije hand

Als de vrije hand wordt gebruikt om een tegenstander vast te houden, aan hem te trekken, hem vast te grijpen of hem

BELEMMERENDE OVERTREDINGEN

fysiek te hinderen vrij over het ijs te bewegen, dan wordt een straf voor vasthouden ('holding') opgelegd.

De vrije hand mag worden gebruikt om de tegenstander of zijn stick af te weren, maar niet om de stick of het lichaam van een tegenstander vast te houden.

Stick

Een Speler die niet de juiste 'body position' heeft ten opzichte van zijn tegenstander en die zijn stick (blad of steel) gebruikt om een tegenstander te beletten zich vrij over het ijs te bewegen wordt bestraft voor haken ('hooking').

[→ Zie Regel 55 - Haken met de stick \('Hooking'\)](#)

56.2. MINOR PENALTY

Een Minor Penalty voor hinderen ('interference') wordt opgelegd in onderstaande situaties:

- I. Aan een Speler die een tegenstander, niet in bezit van de puck, in zijn bewegingen hindert.
- II. Aan een Speler die een tegenstander bij het 'fore-checken' hindert.
- III. Aan een Speler die opzettelijk een tegenstander, inclusief de Doelverdediger, checkt die niet langer in bezit is van de puck ('late-hit').
- IV. Aan een Speler, die een tegenstander die niet in bezit is van de puck, in een off-side positie manoeuvreert, waardoor er een spelonderbreking ontstaat. Als er in dit geval sprake is van een uitgestelde off-side (en dus niet noodzakelijk een spelonderbreking wordt geforceerd), dan is de situatie ter beoordeling van de Scheidsrechter of hij een straf oplegt.
- V. Aan een Speler die bij een tegenstander opzettelijk de stick uit zijn handen slaat, of de tegenstander hindert bij het oprapen van een stick of uitrustingsstuk, die dat heeft laten vallen.
- VI. Aan een Speler die een op het ijs liggende stick, gebroken stick, onreglementaire puck of enig ander voorwerp naar een tegenstander, die de puck in zijn bezit heeft, slaat of schiet, waardoor die tegenstander wordt afgeleid.
[→ Regel 53 - Gooien met uitrusting](#)
- VII. Aan een herkenbare Speler die vanaf de spelersbank of strafbank met zijn stick of lichaam de bewegingen van de puck of de tegenstander belemmert.
- VIII. Aan een Speler die het ijs op wil komen en de puck speelt terwijl hij nog met een of twee schaatsen in de spelersbank of strafbank staat.

Als er bij een spelonderbreking een confrontatie plaatsvindt tussen een Speler, die zich op de spelersbank of strafbank bevindt, en een tegenstander op het ijs, dan wordt de passende straf conform de regels opgelegd. Mogelijk kunnen aan deze spelers extra sancties worden opgelegd.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

BELEMMERENDE OVERTREDINGEN

56.3. BENCH MINOR PENALTY

Een Bench Minor Penalty wordt opgelegd aan een niet herkenbare Speler op de spelers- of strafbank of aan een Coach of Teambegeleider die tijdens het spel, met een stick of hun lichaam, de bewegingen van de puck of een tegenstander belemmert.

56.4. (CAT. A) MAJOR PENALTY

(CAT. B) MAJOR + GMP

De Scheidsrechter kan voor een 'interference'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

56.5. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'interference'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Major Penalty (Categorie A) of een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

56.6. PENALTY SHOT

Als een Speler, in het bezit van de puck, geen enkele tegenstander, behalve de Doelverdediger, voor zich heeft, en in het neutrale vak of aanvalsval gehinderd wordt door een stick, deel daarvan of enig ander voorwerp, die of dat gegooid is door een Speler, Coach of Teambegeleider van de tegenstander, dan wordt een Penalty Shot toegekend aan het niet in overtreding zijnde Team.

Als een Coach of Teambegeleider zich schuldig maakt aan een dergelijke overtreding wordt hij bestraft met een Game Misconduct Penalty en voor de rest van de wedstrijd naar de kleedkamer gestuurd. Het incident wordt gerapporteerd aan de Bevoegde Instantie voor eventuele aanvullende tuchtmaatregelen.

56.7. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Als de Doelverdediger van de tegenstander het ijs heeft verlaten en enig lid van zijn Team (inclusief de Doelverdediger), die zich onreglementair op het ijs bevindt, met inbegrip van de Coach of Teambegeleider, hindert in het neutrale vak of aanvalsvak de bewegingen van de puck of een tegenstander middels lichaam, stick of uitrustingsstuk, dan kent de Scheidsrechter onmiddellijk een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde Team.

Als een Coach of Teambegeleider zich schuldig maakt aan een dergelijke overtreding wordt hij bestraft met een Game Misconduct Penalty en voor de rest van de

BELEMMERENDE OVERTREDINGEN

wedstrijd naar de kleedkamer gestuurd en wordt het incident gerapporteerd aan de Bevoegde Instantie voor eventuele aanvullende tuchtmaatregelen.

56.8. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

56.9. HINDEREN DOOR TOESCHOUWERS

Schermutselingen met toeschouwers moeten door de Scheidsrechter gerapporteerd worden aan de Bevoegde Instanties.

- I. Als er door toeschouwers voorwerpen op het ijs gegooid worden die het spel hinderen, dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel en daaropvolgende inworp wordt genomen op het inwerppunt, het dichtst gelegen bij de plek waar het spel werd onderbroken.
- II. Ook wordt het spel stilgelegd, als een Speler gehinderd wordt of wordt vastgehouden door een toeschouwer.

Als het Team van de Speler die gehinderd wordt, in bezit is van de puck, dan laat de Scheidsrechter het spel doorgaan totdat het andere Team de puck in bezit krijgt.

REGEL 57 - STRUIKELEN (TRIPPING)

57.1. STRUIKELEN (TRIPPING)

Een Speler mag op geen enkele manier zijn stick of lichaam gebruiken waardoor een tegenstander onderuitgaat.

Het per ongeluk struikelen bij een afgeronde speelactie wordt niet bestraft. Ook toevallige struikelingen die op het moment van een spelonderbreking of daarna plaatsvinden, worden niet bestraft.

57.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'tripping'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de ernst van de overtreding.

57.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY

(CAT. B) MAJOR + GMP

De Scheidsrechter kan voor een 'tripping'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

BELEMMERENDE OVERTREDINGEN

57.4. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'tripping'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler als de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Major Penalty (Categorie A) of een Major Penalty en automatisch Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is.

Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

57.5. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder [→ Regel 24.8 - Overtredingen](#)

57.6. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Zoals beschreven onder [→ Regel 25 - Toegekend doelpunt](#)

57.7. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

HOOFDSTUK 8

STICK
OVERTREDINGEN

STICK OVERTREDINGEN

REGEL 58 - BUTT-ENDING

58.1. BUTT-ENDING

De actie waarbij een Speler het bovenste deel van de steel van zijn stick, boven de bovenste hand gebruikt om een tegenstander te checken, te steken of probeert te steken, dus ongeacht of er wel of niet contact is gemaakt.

58.2. DUBBELE-MINOR PENALTY

De Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, een Dubbele Minor Penalty opleggen aan een Speler die een 'butt-end' probeert te geven aan een tegenstander.

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty opleggen aan een Speler die een 'butt-end' geeft aan een tegenstander.

58.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'butt-ending'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter in een Categorie B-wedstrijd van mening is dat een Major Penalty en automatisch Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

58.4. TUCHTMAATREGELN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 59 - CROSS-CHECKING

59.1. CROSS-CHECKING

De actie waarbij de steel van de stick, tussen de twee handen, gebruik wordt om een tegenstander krachtig te checken.

STICK OVERTREDINGEN

59.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'cross-checking'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de kracht en het geweld waarmee de actie wordt uitgevoerd.

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'cross-checking'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

59.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'cross-checking'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler als hij van mening is dat de tegenstander hierdoor op roekeloze wijze in gevaar wordt gebracht en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is.

Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

59.4. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder → [Regel 24.8 - Overtredingen](#)

59.5. TOEGEKEND DOELPUNT

Zoals beschreven onder → [Regel 25 - Toegekende doelpunten](#)

59.6. TUCHTMAATREGELN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 60 - TE HOOG GEHEVEN STICK (HIGH-STICKING)

60.1. TE HOOG GEHEVEN STICK (HIGH-STICKING)

Een te hoog geheven stick is een stick die boven de schouder van de tegenstander uitkomt. Spelers moeten hun stick onder controle hebben en zijn ook verantwoordelijk voor hun stick. Desalniettemin is in deze toevallig contact met de tegenstander toegestaan als dat gebeurt als de stick naar achteren zwaait om te

STICK OVERTREDINGEN

gaan schieten, als de stick bij een schot naar voor doorzwaait, of als het contact bij een inworp ontstaat waarbij de Center van de tegenpartij voorover buigt.

Een wilde zwaai naar een stuitende puck valt hier niet onder en elk contact met de tegenstander boven de schouder wordt bestraft.

Voor het raken van de puck met een te hoog geheven stick ('high-sticking the puck')

→ [Regel 80 - Puck raken met te hoog geheven stick \('High-sticking the puck'\)](#)

60.2. MINOR PENALTY

Elk contact met een tegenstander boven schouderhoogte is niet toegestaan en wordt bestraft.

60.3. DUBBELE MINOR PENALTY

Wordt er contact gemaakt boven schouderhoogte met het gezicht, hoofd of nek van de tegenstander waarbij een verwonding (met bloed of anderszins) ontstaat, dan wordt dit door de Scheidsrechter bestraft met een Dubbele Minor Penalty.

Een Scheidsrechter heeft hierbij de mogelijkheid (maar niet de plicht) om naar de videoherhaling te kijken om zijn oorspronkelijke beslissing op het ijs, al dan niet, te bevestigen. In het bijzonder of de stick die de verwonding veroorzaakte inderdaad van de bestrafte Speler is.

→ [Regel 18-4 - Videoherhaling op het ijs - Dubbele Minor Penalties te hoog geheven stick](#)

60.4. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'high sticking'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

60.5. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder → [Regel 24.8 - Overtredingen](#)

Opmerking: Als er een Penalty Shot wordt opgelegd voor een te hoog geheven stick ("High Sticking") die een verwonding veroorzaakt, dan moet de bestrafte Speler, ongeacht of er wel of niet uit het Penalty Shot wordt gescoord, nog steeds 2 minuten van de oorspronkelijke 4 minuten straf uitzitten.

60.6. TOEGEKEND DOELPUNT

Zoals beschreven onder → [Regel 25 - Toegekende doelpunten](#)

STICK OVERTREDINGEN

60.7. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

7

REGEL 61 - SLASHING

61.1. SLASHING

Slaan ('Slashing') is de actie van een Speler waarbij hij met zijn stick naar de tegenstander slaat en ongeacht of hij die tegenstander raakt of niet. Niet-agressief stickcontact op de broek of de voorkant van de beenbeschermers wordt niet bestraft.

Een forse of krachtige klap met de stick op het lichaam van een tegenstander, op zijn stick of op of nabij de handen, dat naar het oordeel van de Scheidsrechter geen poging is om de puck te spelen, wordt bestraft⁷ als slashing.

61.2. MINOR PENALTY

De Scheidsrechter bestraft een 'slashing'-overtreding, naar eigen inzicht, met een Minor Penalty, gebaseerd op de kracht en het geweld waarmee de actie wordt uitgevoerd.

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'slashing'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty een te lage straf is.

61.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'slashing'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter van mening is dat een Minor Penalty (Categorie A) of Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaantvaardbaar de overtreding is.

61.4. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder → [Regel 24.8 - Overtredingen](#)

STICK OVERTREDINGEN

61.5. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Zoals beschreven onder [→ Regel 25 - Toegekend doelpunt](#)

61.6. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 62 - SPEARING

62.1. SPEARING

De actie waarbij een Speler een tegenstander met de punt van het stickblad steekt of probeert te steken, dus ongeacht of er wel of niet contact is gemaakt.

62.2. DUBBELE-MINOR PENALTY

De Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, een Dubbele Minor Penalty opleggen aan een Speler die een 'spearing' probeert te geven aan een tegenstander.

ALLEEN VOOR CATEGORIE B

MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

De Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct opleggen aan een Speler die een 'spearing' uitvoert aan een tegenstander.

62.3. (CAT. A) MAJOR PENALTY EN GAME MISCONDUCT PENALTY

(CAT. B) MATCH PENALTY

De Scheidsrechter kan voor een 'spearing'-overtreding, naar eigen inzicht, een Major Penalty en automatische Game Misconduct Penalty (Categorie A) of Match Penalty (Categorie B) opleggen aan de Speler die de tegenstander hiermee op een roekeloze wijze in gevaar brengt en waarbij de Scheidsrechter in een Categorie B-wedstrijd van mening is dat een Major Penalty en automatisch Game Misconduct Penalty (Categorie B) een te lage straf is. Het oordeel van de scheidsrechter met betrekking tot het roekeloos in gevaar brengen van de tegenstander is gebaseerd op de ernst van de overtreding, de mate van contact, de mate van geweld en hoe onaanvaardbaar de overtreding is.

62.4. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

HOOFDSTUK 9

OVERIGE
OVERTREDINGEN

OVERIGE OVERTREDINGEN

REGEL 63 - OPONTHOUD WEDSTRIJD (DELAYING THE GAME)

63.1. OPONTHOUD WEDSTRIJD (DELAYING THE GAME)

Een Speler of Team kan, ter beoordeling van de Scheidsrechter, bestraft worden als ze op welke manier dan ook de wedstrijd ophouden.

63.2. MINOR PENALTY

Een Minor Penalty voor het Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game') wordt opgelegd in onderstaande situaties:

- I. Aan een Speler, inclusief de Doelverdediger, die de puck vasthoudt, vastklemt of deze speelt met zijn stick, schaatsen of lichaam waardoor hij opzettelijk een spelonderbreking veroorzaakt. In relatie tot de Doelverdediger geldt dit buiten zijn Doelgebied.
- II. Aan een Speler die opzettelijk de puck, waar vandaan op het ijs dan ook, buiten het speelveld schiet of slaat (door gebruik te maken van hand, been, voet, arm, stick enz.), tijdens het spel of spelonderbreking.
- III. Aan een Speler die de puck, vanuit zijn verdedigingsvak, direct (niet afgeketst) buiten het speelveld schiet of slaat (door gebruik te maken van hand of stick), behalve als er geen beschermend glas aanwezig is. De positie van de puck is in deze bepalend. Als er contact is met de puck in het verdedigingsvak en de puck gaat daarna buiten het speelveld, dan wordt een Minor Penalty opgelegd aan de in overtreding zijnde Speler. Ook als de puck over het beschermende glas rondom de spelersbank wordt geschoten wordt een straf opgelegd.
Noot: Als de puck in de spelersbank wordt geschoten, wordt er geen straf opgelegd. Ook wordt er geen straf opgelegd als de puck direct vanuit een inworp buiten het speelveld gaat.
- IV. Aan een Speler die het doel opzettelijk van zijn plaats brengt. De Scheidsrechter stopt het spel zodra het in overtreding zijnde Team de puck onder controle krijgt.
Noot: Als een Speler het doel opzettelijk van zijn plaats brengt op het moment dat de tegenstander een uitstekende kans heeft om in het open doel te schieten, dan kan de Scheidsrechter een doelpunt toekennen ('Awarded goal').
[→ Regel 63.7 - Toegekend doelpunt \('Awarded goal'\)](#)
- V. Aan een Speler, anders dan de Doelverdediger, die opzettelijk op de puck valt of deze onder zich trekt.
Noot: Een Speler die op zijn knieën gaat zitten om een schot te blokkeren, wordt niet bestraft als de puck onder hem wordt geschoten of als deze in zijn kleding of uitrusting verdwijnt, maar het gebruik van zijn handen om de puck onbespeelbaar te maken, wordt onmiddellijk bestraft.
- VI. Aan een Doelverdediger die zijn Doelgebied uitsnelt om een aanvaller van de tegenstander te snel af te zijn en in plaats van de puck te spelen deze bedekt om een spelonderbreking te bewerkstelligen.

OVERIGE OVERTREDINGEN

Noot: De actie van een Doelverdediger, die zijn Doelgebied uitkomt om de hoek waaronder de aanvaller kan schieten, te verkleinen, en na de save de puck bedekt, is reglementair toegestaan.

- VII. Aan een Doelverdediger, die zich in zijn Doelgebied bevindt, die opzettelijk op de puck valt of deze onder zich trekt of deze opzettelijk tegen het doel plaats om zodoende een spelonderbreking te bewerkstelligen, terwijl hij niet onder druk van een tegenstander staat.
- VIII. Aan een Doelverdediger die de puck speelt buiten het achter zijn doel aangegeven gebied. Bepalende factor daarbij is de locatie van de puck.
Noot: er wordt geen straf opgelegd als de Doelverdediger met zijn schaats contact houdt met het Doelgebied.
- IX. Voor het in orde brengen van kleding, uitrusting, schaatsen of sticks.
Noot: Geen straf wordt opgelegd als er een waterfles naar de Doelverdediger wordt gebracht tijdens spelonderbrekingen. Gebeurt dit, naar het oordeel van de Scheidsrechter, om de wedstrijd opzettelijk te vertragen, dan kan er een Minor Penalty worden opgelegd.
- X. De wedstrijd mag niet worden opgehouden om de uitrusting van een Doelverdediger te repareren of aan te passen. Zijn er aanpassingen noodzakelijk, dan moet de Doelverdediger het ijs verlaten en onmiddellijk worden vervangen door de Reserve-doelverdediger. Bij overtreding van deze regel wordt de Doelverdediger bestraft met een Minor Penalty.

63.3. BENCH MINOR PENALTY

Een Bench Minor Penalty wordt opgelegd aan het Team dat, na een waarschuwing door de Scheidsrechter aan de Aanvoerder of Assistent-aanvoerder, niet het juiste aantal Spelers op het ijs zet om het spel te beginnen, dat geen gehoor geeft aan de instructie van de Scheidsrechter en extra oponthoud veroorzaakt door meerdere spelerswissels uit te voeren (inclusief, maar niet gelimiteerd tot, het voortdurende wisselen van Doelverdedigers), dat volhardt in het Spelers off-side te laten schaatsen, of dat op welke manier dan ook het spel vertraagd.

63.4. UITGESTELD FLUITSIGNAAL

Als het 7doel per ongeluk wordt verplaatst door een aanvallende Speler en het verdedigende Team, met de puck onder controle, verlaat zijn verdedigingsvak, dan kan het spel doorgaan totdat het niet in overtreding zijnde Team de puck kwijtraakt.

De daaropvolgende inworp vindt plaats op het dichtstbijzijnde inwerppunt in het vak waar het spel wordt stilgelegd, tenzij dit het geval is in het verdedigingsvak van het niet in overtreding zijnde Team. In dat geval wordt de inworp genomen op een inwerppunt in het neutrale vak bij de blauwe lijn bij het verdedigingsvak van het niet in overtreding zijnde Team.

Het is mogelijk dat er een doelpunt wordt gemaakt aan de andere kant dan waar het doel van zijn plaats is geraakt, vooropgesteld dat het Team waartegen gescoord wordt, verantwoordelijk is voor het verplaatsen van het doel.

OVERIGE OVERTREDINGEN

63.5. VOORWERPEN OP HET IJS

In het geval dat er voorwerpen op het ijs worden gegooid, die de voortgang van het spel hinderen, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel en de puck wordt daarna ingeworpen op het dichtstbijzijnde inwerppunt in het vak waar het spel wordt stilgelegd.

63.6. PENALTY SHOT

Als ten gevolge van onvoldoende tijd in de reguliere speeltijd of van reeds lopende straffen, de Minor Penalty voor het opzettelijk verplaatsen van het doel, niet volledig in de reguliere tijd of op enig moment in de verlenging, kan worden uitgezeten, wordt een Penalty Shot toegekend aan het niet in overtreding zijnde Team.

Geen enkele Speler, met uitzondering van de Doelverdediger, mag in het Doelgebied op de puck vallen, de puck vasthouden, de puck oprapen of de puck onder zijn lichaam trekken of met zijn hand bedekken.

Bij overtreding van deze regel legt de Scheidsrechter het spel onmiddellijk stil en wordt er een Penalty Shot toegekend aan het niet in overtreding zijnde Team. Een andere straf wordt in dat geval niet opgelegd. Een Penalty Shot wordt enkel toegekend in het geval dat de puck zich in het Doelgebied bevindt op het moment dat de overtreding wordt begaan.

Als daarentegen, de puck zich buiten het Doelgebied bevindt, dan kan volgens Regel 63 ook een Minor Penalty, en geen Penalty Shot, worden opgelegd. Of er wel of geen Penalty Shot wordt opgelegd, is afhankelijk van de plaats waar de puck wordt bedekt, vastgepakt of onder het lichaam wordt getrokken. Als de puck zich binnen het Doelgebied bevindt, dan wordt een Penalty Shot opgelegd. Als de puck zich buiten het Doelgebied bevindt en onder het lichaam wordt getrokken door een Speler (anders dan de Doelverdediger) die zich in het Doelgebied bevindt, dan wordt een Minor Penalty opgelegd.

63.7. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Als een verdedigende Speler het doel opzettelijk of per ongeluk verplaatst, voordat de puck de doellijn passeert tussen de posities waar normaal gesproken de doelstaanders staan, dan kan de Scheidsrechter een doelpunt toekennen.

Om in dit geval een doelpunt te kunnen toekennen, moet het doel verplaatst zijn door een verdedigende Speler en moet de aanvallende Speler een uitstekende scoringskans hebben voordat het doel verplaatst wordt en er moet vastgesteld zijn dat de puck de doellijn passeert tussen de posities waar normaal gesproken de doelstaanders staan.

Als tijdens een breakaway van de tegenstander een Doelverdediger zijn doel verplaatst, dan wordt er een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde Team.

OVERIGE OVERTREDINGEN

Als het doel door het verdedigende Team opzettelijk wordt verplaatst als hun Doelverdediger zich niet op het ijs bevindt omdat hij vervangen is door een extra aanvallende Speler, en waardoor een doelkans teniet wordt gedaan, dan kent de Scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde Team.

Het doelframe wordt beschouwd te zijn verplaatst als één of beide pinnen los is/zijn gekomen uit de respectievelijke gaten in het ijs, of het doel in zijn geheel is verplaatst, voordat de puck het doel ingaat.

63.8. GEEN SPELERSWISSEL

Als een verdedigende Speler per ongeluk het doel verplaatst, met een spelonderbreking tot gevolg, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een van de inwerppunten in zijn verdedigingsvak. Voorafgaand aan die inworp mag het in overtreding zijnde Team geen spelerswissel doorvoeren.

Is in dit geval de Doelverdediger vervangen door een extra aanvallende Speler, dan mag de Doelverdediger wel terugkeren op het ijs. Dat is ook het geval indien een van de Spelers een blessure heeft opgelopen of als een straf is opgelegd, die van invloed is op het aantal Spelers op het ijs.

Wordt de puck door het aanvallende Team het aanvalsvak ingeschoten vanaf de eigen speelhelft, en de Doelverdediger van het verdedigende Team de puck klemt of vasthoudt, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak van de desbetreffende Doelverdediger.

Het verdedigende Team mag voorafgaand aan de inworp geen spelerswissel doorvoeren. Indien een van de Spelers een blessure heeft opgelopen mag deze wel vervangen worden of als een straf is opgelegd, die van invloed is op het aantal Spelers op het ijs, ook dan mag er wel een spelerswissel plaatsvinden.

In beide hiergenoemde situaties mag het aanvallende Team bepalen op welk van de inwerppunten in hun eindzone de daaropvolgende inworp genomen wordt.

REGEL 64 - DUIKEN (DIVING) / BENADRUKKEN (EMBELLISHMENT)

64.1. DUIKEN (DIVING) / BENADRUKKEN (EMBELLISHMENT)

Een Speler die zonneklaar duikt ('schwalbe'), een val of het gevolg van een actie van de tegenstander benadrukt, of die een verwonding veinste, wordt bestraft met een Minor Penalty.

Een Doelverdediger die opzettelijk contact maakt met een aanvallende Speler, anders dan om positie in te nemen in zijn Doelgebied, of die doet voorkomen alsof er ander dan incidenteel contact met de aanvallende Speler is, komt in aanmerking voor een straf onder deze regel.

Noot: Duiken ('Diving') is de actie van een Speler om een tegenstander een straf aan te smeren. Benadrukken ('Embellishment') betekent dat een Speler de overtreding 'groter' probeert te maken dan die in werkelijkheid is.

OVERIGE OVERTREDINGEN

64.2. MINOR PENALTY

Een Minor Penalty wordt opgelegd aan een Speler die zich schuldig maakt aan deze acties.

64.3. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 65 - UITRUSTING

65.1. UITRUSTING

Spelers zijn zelf verantwoordelijk om hun uitrusting en tenue te onderhouden zoals in deze regels is uiteengezet. De uitrusting van een Speler bestaat uit een stick, schaatsen, beschermende uitrusting en tenues.

Ook gedurende de warming-up moeten Spelers al hun uitrusting, inclusief helm, dragen.

Een Scheidsrechter kan een Speler verzoeken om persoonlijke accessoires te verwijderen als hij van mening is dat deze gevaar kunnen opleveren.

65.2. MINOR PENALTY

Alle beschermende uitrusting, behalve handschoenen, hoofdbescherming en de beenbeschermers van de Doelverdediger, moeten onder het tenue worden gedragen. Bij het overtreden van deze regel wordt, na een waarschuwing door de Scheidsrechter, een Minor Penalty opgelegd.

Uitrusting moet voldoen aan de veiligheidsnormen en is bedoeld om Spelers te beschermen en niet om hun vaardigheden te verbeteren of om de tegenstander te verwonden.

Spelers die hun uitrusting niet in orde hebben, mogen pas weer aan de wedstrijd deelnemen als deze uitrusting vervangen of gecorrigeerd is. Het spel wordt niet stilgelegd of opgehouden om aanpassingen te doen aan kleding, uitrusting, schaatsen of sticks. Overtreding van deze regel leidt tot een Minor Penalty.

Het spel wordt niet opgehouden voor het aanpassen of repareren van de uitrusting van een Doelverdediger. Als aanpassingen of reparaties van de uitrusting van de Doelverdediger noodzakelijk zijn, dan moet deze Doelverdediger het ijs verlaten en vervangen worden door de Reserve-doelverdediger. Een Doelverdediger die deze regel overtreedt wordt bestraft met een Minor Penalty.

Niet-reglementaire uitrusting, uitrusting die niet voldoet aan de IIHF-normen en uitrusting die niet acceptabel geacht wordt om aan de wedstrijd deel te nemen wordt beschouwd als gevaarlijke uitrusting. Het gebruik van gevaarlijke uitrusting leidt tot een straf.

OVERIGE OVERTREDINGEN

REGEL 66 - VERLOREN VERKLAARDE WEDSTRIJD **-SR-**

66.1. VERLOREN VERKLAARDE WEDSTRIJD

Indien een Team weigert zich te confirmeren aan de van toepassing zijnde regels of reglementen met betrekking tot het spelen van een wedstrijd, zal de Scheidsrechter, in opdracht van de IIHF of haar afgevaardigde, weigeren de wedstrijd te continueren, totdat het in overtreding zijnde Team alsnog aan de gestelde voorwaarden voldoet.

Als een Team weigert om alsnog aan gestelde voorwaarden te voldoen, dan zal de Scheidsrechter, met voorafgaande toestemming van de IIHF of haar afgevaardigde, de wedstrijd staken.

Als een Team niet het vereiste aantal spelers op het ijs kan plaatsen vanwege straffen en/of blessures, dan wordt de wedstrijd gestaakt.

Als een wedstrijd wordt gestaakt, dan moet de Scheidsrechter alle omstandigheden rapporteren aan de Bevoegde Instanties, die onderzoek doen naar de reden van staking en daarna de uitslag van de wedstrijd bepalen. De Bevoegde Instanties kunnen extra maatregelen aan een Team of Teambegeleider opleggen naar aanleiding van de gestaakte wedstrijd.

← Voor meer informatie zie IIHF Disciplinary Code.

REGEL 67 - PUCK MET DE HAND SPELEN

67.1. PUCK MET DE HAND SPELEN

Deze regel geeft een overzicht van overtredingen die tot een straf kunnen leiden als een Speler op niet-reglementaire wijze de puck met de hand speelt.

→ [Regel 79 - Handpass](#) (voor alle situatie in relatie tot het spelen van de puck met de hand)

67.2. MINOR PENALTY - VELDSPELER

Een Speler mag de puck met de hand uit de lucht plukken, maar moet deze onmiddellijk naar beneden slaan of op het ijs leggen.

Als een Speler zijn hand om de puck sluit wordt hij bestraft met een Minor Penalty, als:

- I. De Speler de puck vangt en er mee schaatst óf om een check van de tegenstander te ontwijken óf om er terreinvoordeel ten opzichte van die tegenstander mee te behalen.

OVERIGE OVERTREDINGEN

- II. De Speler zijn hand over de puck, die op het ijs ligt, plaatst om deze zodoende voor zijn tegenstander te verbergen of om het die tegenstander onmogelijk te maken de puck te spelen.

Noot: Als dit in het Doelgebied van het verdedigende Team gebeurt, dan wordt een Penalty Shot toegekend of wordt een doelpunt toegekend ('Awarded goal').

[→ 67.4 - PENALTY SHOT](#)

[→ 67.5 - TOEGEKEND DOELPUNT \('AWARDED GOAL'\)](#)

- III. De Speler die tijdens het spel met zijn hand de puck van het ijs oppraapt.

Een Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game') wordt opgelegd aan een Speler die bij een inworp deze probeert te winnen door de puck met de hand te spelen.

Noot: De twee (2) Spelers (Centers) die betrokken zijn bij de inworp mogen de puck niet met hun hand spelen en worden daarvoor bestraft, tenzij dat **een derde Speler (van welk Team dan ook) de puck eerder heeft aangeraakt**. Zodra de inworp is afgerond (en het duidelijk is welk Team deze inworp gewonnen heeft) wordt het spelen van de puck met de hand behandeld zoals dat omschreven staat in

[→ Regel 79 - Handpass](#)

67.3. MINOR PENALTY - DOELVERDEDIGER

De bedoeling van deze regel is om de puck voortdurend in het spel te houden en elke actie van een Doelverdediger die tot een onnodige spelonderbreking leidt, moet, zonder enige waarschuwing, worden bestraft.

De Doelverdediger wordt bestraft voor het ophouden van de wedstrijd ('Delaying the game') als hij:

- I. Als hij de puck langer dan drie (3) seconden vasthoudt, tenzij hij daadwerkelijk wordt belaagd door een tegenstander.
- II. Als hij, ter beoordeling van de Scheidsrechter, de puck, op welke manier dan ook, opzettelijk vasthoudt, waardoor er een onnodige spelonderbreking ontstaat.
- III. Als hij de puck naar voren, in de richting van het doel van de tegenstander gooit.
Noot: Als een gegooide puck wordt opgevangen door een tegenstander, dan laat de Scheidsrechter het Spel doorgaan. Wordt er door het niet in overtreding zijnde Team gescoord, dan is dit een geldig doelpunt en wordt er geen straf opgelegd. Wordt er niet gescoord, dan wordt het spel onderbroken en de in overtreding zijnde Doelverdediger wordt bestraft met een Minor Penalty.
- IV. De puck in zijn beenbeschermers stopt of op het doel neerlegt.
- V. Als hij opzettelijk sneeuw ophoopt of een voorwerp plaatst tegen of in de buurt van zijn doel, waardoor, naar mening van de Scheidsrechter, mogelijk een doelpunt voorkomen kan worden

67.4. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder [→ Regel 63.6 - Penalty Shot](#)

OVERIGE OVERTREDINGEN

67.5. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Als een Doelverdediger, voordat hij van het ijs gaat om vervangen te worden door een extra Veldspeler, opzettelijk zijn stick of ander uitrustingsstuk bij het doel achterlaat, sneeuw ophoopt bij of in de buurt van zijn doel, waardoor, naar mening van de Scheidsrechter, de puck mogelijk niet het doel in kan gaan, dan wordt er een doelpunt toegekend ('Awarded goal').

Om een doelpunt te kunnen toekennen moet de Doelverdediger van het ijs zijn en vervangen zijn door een extra veldspeler, anders wordt er een Minor Penalty opgelegd.

Indien een verdedigende Veldspeler, als de Doelverdediger het ijs heeft verlaten, in het Doelgebied op de puck valt, deze bedekt, deze van het ijs oproept of deze onder zijn lichaam of hand trekt, dan wordt het spel onmiddellijk onderbroken en het niet in overtreding zijnde Team krijgt een doelpunt toegekend ('Awarded Goal').

67.6. AFGEKEURD DOELPUNT

Er kan door een aanvallende Speler geen doelpunt worden gemaakt door de puck met de hand het doel in te slaan of te werken.

Er kan door een aanvallende Speler geen doelpunt worden gemaakt door de puck met de hand het doel in te slaan of te werken. Ook niet als de puck daarna nog afketst van een Speler, Doelverdediger of Scheidsrechter.

Als de puck duidelijk afketst van een handschoen, is er sprake van een geldig doelpunt.

REGEL 68 - NIET-REGLEMENTAIRE WISSEL

68.1. NIET-REGLEMENTAIRE WISSEL

Een niet-reglementaire wissel is een wissel:

- I. Waarbij een Speler het ijs op komt vanuit de spelersbank, waarbij de Speler die hij vervangt zich niet binnen 1.5 m van de spelersbank bevindt → [Regel 74 - Te veel spelers op het ijs - \(Too many players on the ice'\)](#)
- II. Waarbij een Speler vanuit de strafbank (straf tijd nog niet afgelopen) het ijs opkomt.
- III. Waarbij een Major Penalty wordt uitgezeten en de vervangende Speler komt niet vanuit de strafbank het ijs op
→ [Regel 68.2 - Bench Minor Penalty](#)
- IV. Waarbij een Speler het ijs opkomt met enkel het doel om een tegenstander bij een breakaway het scoren te beletten.
→ [Regel 68.3 Penalty Shot](#)
→ [Regel 68.4 Toegekend doelpunt \(Awarded goal\)](#)

Als een geblesseerde Speler bestraft is, behandeld moet worden en terugkomt voor dat zijn straf om is, mag hij niet aan het spel deelnemen. Dit geldt ook voor samenvallende straffen als hun vervanger in de strafbank nog wacht op de eerstvolgende spelonderbreking om op het ijs terug te keren. De geblesseerde Speler moet wachten totdat de vervangende Speler op het ijs mag terugkeren, alvorens hij weer aan het spel mag deelnemen.

OVERIGE OVERTREDINGEN

→ Regel 8.1 - Geblesseerde veldspeler

68.2. BENCH MINOR PENALTY

Als een Speler tegelijkertijd een Major Penalty én een Misconduct Penalty of een Game Misconduct Penalty krijgt opgelegd of als een geblesseerde Speler, bestraft met een Major Penalty, niet zelf op de strafbank kan plaatsnemen, dan moet het in overtreding zijnde Team onmiddellijk een vervangende Speler op de strafbank plaats laten nemen en uitsluitend en alleen vanuit de strafbank mag de vervangende Speler op het ijs terugkeren.

Voor het overtreden van deze regel wordt een Bench Minor Penalty opgelegd.

68.3. PENALTY SHOT

Zoals beschreven onder → Regel 70.7 - Penalty Shot

68.4. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Zoals beschreven onder → Regel 70.8 - Toegekend doelpunt

68.5. AFGEKEURD DOELPUNT

Zoals beschreven onder → Regel 70.9 - Afgekeurd doelpunt

68.6. OPZETTELIJK NIET-REGLEMENTAIRE WISSEL

→ Regel 74 - Te veel spelers op het ijs ('Too many players on the ice')

REGEL 69 - HINDEREN (INTERFERENCE) DOELVERDEDIGER

69.1. HINDEREN ('INTERFERENCE') DOELVERDEDIGER

Het uitgangspunt van deze regel is dat niet enkel de positie van de aanvallende Speler, of die zich nu binnen of buiten het Doelgebied bevindt, bepaalt of een doelpunt al dan niet wordt goedgekeurd. Met andere woorden, doelpunten die gemaakt worden met de aanvallende Speler in het Doelgebied, kunnen in bepaalde gevallen, worden goedgekeurd. Doelpunten worden alleen afgekeurd als:

- I. Een aanvallende Speler, of door zijn positie in het Doelgebied of middels contact met de Doelverdediger, de Doelverdediger belet zich vrij te bewegen in zijn Doelgebied of bij het verdedigen van zijn doel.
- II. Een aanvallende Speler opzettelijk of bewust contact maakt met de Doelverdediger, binnen of buiten zijn Doelgebied.

Incidenteel contact met een Doelverdediger mag en een eventueel doelpunt wordt goedgekeurd, als het contact ontstaat buiten het Doelgebied en vooropgesteld, dat de aanvallende Speler een redelijke poging heeft gedaan om het contact te vermijden.

Bij deze regel wordt uitsluitend afgegaan op het oordeel van de Scheidsrechter op het ijs, maar er kan ook gebruik gemaakt worden van de videoherhaling.

→ Regel 37 - Video herhaling (indien van toepassing)

→ Regel 38 - Coach's Challenge (indien van toepassing)

OVERIGE OVERTREDINGEN

Bij het toepassen van deze regel wordt onder contact, bij toeval of anderszins, verstaan elk contact dat plaatsvindt tussen de Doelverdediger en de aanvallende Speler(s) is, of dat nu met de stick of het lichaam is.

Het belangrijkste ijkpunt is dat een Doelverdediger de mogelijkheid moet hebben om zich vrij te kunnen bewegen binnen zijn Doelgebied, zonder daarbij gehinderd te worden door de acties van een aanvallende Speler.

Als een aanvallende Speler het Doelgebied inkomt en door zijn acties de Doelverdediger hindert bij het verdedigen van zijn doel, en er wordt dan een doelpunt gemaakt, dan wordt deze afgekeurd.

Als een aanvallende Speler het Doelgebied inkomt en er niet onmiddellijk uitgaat, dan kan de Scheidsrechter het spel onderbreken en de daaropvolgende inworp nemen in het neutrale vak op een inwerppunt bij de blauwe lijn buiten het aanvalsvak van het in overtreding zijnde Team.

Als een aanvallende Speler door een verdedigende Speler wordt geduwd, gestoten of er wordt een overtreding begaan door de verdedigende Speler waardoor de aanvallende Speler in contact komt met de Doelverdediger, dan wordt dit niet beschouwd als zijnde contact dat geïnitieerd wordt door de aanvallende Speler, vooropgesteld dat de aanvallende Speler alle moeite doet dit contact te vermijden.

Als een verdedigende Speler door een aanvallende Speler wordt geduwd, gestoten of er wordt een overtreding begaan door de aanvallende Speler waardoor de verdedigende Speler in contact komt met zijn eigen Doelverdediger, dan wordt dit beschouwd als zijnde contact dat geïnitieerd wordt door de aanvallende Speler. Indien nodig wordt deze aanvallende Speler bestraft en een eventueel doelpunt wordt afgekeurd.

→ Voor extra informatie zie Bijlage IV - Tabel 16

69.2. PENALTY

In alle gevallen waarbij een aanvallende Speler, bij toeval of anderszins, contact heeft met de Doelverdediger, al dan niet in zijn Doelgebied en of er al dan niet een doelpunt wordt gemaakt, wordt de aanvallende Speler bestraft (Minor of Major, wat passend is naar de mening van de Scheidsrechter). In alle situaties waarbij een straf wordt opgelegd voor het hinderen van de bewegingen van Doelverdediger in zijn Doelgebied, wordt een straf opgelegd voor het hinderen van de Doelverdediger ('Goalkeeper Interference').

Bij zijn beoordeling van de situatie houdt de Scheidsrechter aanmerkelijk meer rekening met ernst en de aard van het contact met de Doelverdediger, dan met de exacte locatie van de Doelverdediger op dat moment.

OVERIGE OVERTREDINGEN

69.3. CONTACT BINNEN HET DOELGEBIED

Indien een aanvallende Speler, anders dan bij toeval, relevant contact maakt met de Doelverdediger binnen zijn Doelgebied en er wordt daarna een doelpunt gemaakt, dan wordt dit doelpunt afgekeurd.

Als een Doelverdediger, die zijn juiste positie in wil nemen, contact maakt met een aanvallende Speler in het Doelgebied, hetgeen de Doelverdediger hindert bij het verdedigen van zijn doel en er wordt daarna een doelpunt gemaakt, dan wordt dit doelpunt afgekeurd.

Als, na het contact maken door de Doelverdediger, die zijn positie probeert in te nemen, met een aanvallende Speler in het Doelgebied, de aanvallende Speler niet onmiddellijk zijn positie verlaat om ruimte te maken voor de Doelverdediger, en er wordt een doelpunt gemaakt, dan wordt dit doelpunt afgekeurd. In alle situaties, of er wel of niet gescoord is, wordt de betreffende aanvallende Speler bestraft wegens het hinderen van de Doelverdediger ('Interference').

Als een aanvallende Speler duidelijk positie kiest binnen het Doelgebied en het zicht van de Doelverdediger belemmert en daardoor hem hindert bij het verdedigen van zijn doel en er wordt daarna een doelpunt gemaakt, dan wordt dit doelpunt afgekeurd.

Onder het een duidelijke positie binnen het Doelgebied innemen wordt verstaan dat van de aanvallende Speler, ter beoordeling van de Scheidsrechter, zijn lichaam of een deel daarvan, zich in het Doelgebied bevindt voor langer dan als van een fractie van tijd.

→ Voor extra informatie zie Bijlage IV - Tabel 16

69.4. CONTACT BUITEN HET DOELGEBIED

Indien een aanvallende Speler, bij toeval of opzettelijk, relevant contact maakt met de Doelverdediger van de tegenstander buiten zijn Doelgebied en er wordt daarna een doelpunt gemaakt, dan wordt dit doelpunt afgekeurd.

Een Doelverdediger is niet vogelvrij omdat hij zich buiten zijn Doelgebied bevindt. Telkens als er door een aanvallende Speler onnodig contact wordt gemaakt met de Doelverdediger, wordt een straf opgelegd.

Desalniettemin, toevallig contact is toegestaan op het moment dat de Doelverdediger de puck buiten zijn Doelgebied wil spelen, op voorwaarde dat de aanvallende Speler alle moeite doet om onnodig contact te voorkomen.

Als een Doelverdediger, die de puck buiten zijn Doelgebied heeft gespeeld, terug zijn Doelgebied in wil en daarbij door een opzettelijk actie van een aanvallende Speler wordt gehinderd, dan kan de aanvallende Speler bestraft worden voor het hinderen van de Doelverdediger.

Evenzo kan de Doelverdediger, die zich buiten zijn Doelgebied bevindt, bestraft worden voor het opzettelijk hinderen van een tegenstander die probeert de puck of tegenstander te spelen.

→ Voor extra informatie zie Bijlage IV - Tabel 16

OVERIGE OVERTREDINGEN

69.5. COACH'S CHALLENGE

→ [Regel 38 - Coach's Challenge](#)

69.6. LOCATIE VAN DE INWORP ('FACE-OFF')

Als de Scheidsrechter het spel onderbreekt om een doelpunt af te keuren vanwege dat er relevant contact is met de Doelverdediger (toevallig of anderszins), dan is de daaropvolgende inworp in het neutrale vak op het dichtstbijzijnde inwerppunt bij de blauwe lijn buiten het aanvalsvak van het in overtreding zijnde Team.

69.7. REBOUNDS (AFKETSINGEN) EN VRIJGEKOMEN PUCKS

In een rebound-situatie, waarbij zowel de aanvallende Speler als de Doelverdediger, tegelijkertijd de vrijgekomen puck willen spelen, al dan niet binnen het Doelgebied, dan is toevallig contact met de Doelverdediger toegestaan en als er vervolgens een doelpunt wordt gemaakt, dan is dit een geldig doelpunt.

Wordt een Doelverdediger, die de puck stopt, door een aanvallende Speler gelijktijdig met de puck het doel ingewerkt, dan wordt er geen doelpunt toegekend. Indien nodig, worden de juiste straffen opgelegd.

Als daarentegen, ter beoordeling van de Scheidsrechter, de aanvallende Speler door een verdedigende Speler tegen de Doelverdediger wordt geduwd of anderszins een overtreding begaat, die daarmee met puck en al het doel ingaat, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

Ligt de puck onder een Speler (al dan niet in een opzettelijke actie) binnen of in de nabijheid van het Doelgebied, dan kan er geen doelpunt worden gemaakt als de Speler met puck en al het doel wordt ingewerkt. Indien nodig, worden de juiste straffen opgelegd, inclusief het toekennen van een Penalty Shot als de Scheidsrechter van mening is dat de puck opzettelijk in het Doelgebied bedekt wordt.

→ [Regel 63 - Oponthoud van de Wedstrijd \('Delaying the game'\)](#)

69.8. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 70 - VERLATEN VAN DE SPELERSBANK OF STRAFBANK

70.1. VERLATEN VAN DE SPELERSBANK OF STRAFBANK

Spelers mogen op geen enkel moment de spelersbank of strafbank verlaten tijdens een opstootje of om een opstootje te beginnen.

OVERIGE OVERTREDINGEN

70.2. REGLEMENTAIRE LIJNWIJSEL

Een Speler die tijdens het spel het ijs op komt vanuit zijn spelersbank of vanuit de strafbank nadat zijn straftijd afgelopen is, en een opstootje begint, kan in aanmerking komen voor aanvullende tuchtmaatregelen - Regel 28.

Een of meerdere Spelers die bij een spelonderbreking op reglementaire wijze het ijs opkomen, die zich opstellen voor een inworp en die aan een opstootje deelnemen, worden bestraft en komen in aanmerking voor aanvullende tuchtmaatregelen - Regel 28. In dit geval wordt niet automatisch een Game Misconduct Penalty opgelegd, tenzij als dat het gevolg is van hun acties tijdens dat opstootje.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

70.3. VERLATEN VAN DE SPELERSBANK

Spelers mogen tijdens een spelonderbreking of na afloop van een periode niet het ijs opkomen voor een warming-up. De Scheidsrechter rapporteert een overtreding in deze aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.

Behalve op het einde van een periode of om op reglementaire wijze het ijs te betreden, mag geen enkele Speler de spelersbank uitgaan. Als het noodzakelijk is voor een Speler om gedurende de wedstrijd naar de kleedkamer te gaan (en het is vereist om via het ijs naar de kleedkamer te moeten gaan), dan moet de Speler wachten totdat het spel wordt stilgelegd en er zeker van zijn, dat er geen opstootjes bezig zijn.

De Speler die als eerste of tweede de spelersbank of strafbank verlaat tijdens een opstootje of om een opstootje te beginnen, van een of beide Teams, wordt bestraft met een Game Misconduct Penalty.

70.4. VERLATEN VAN DE STRAFBANK

Behalve op het einde van een periode of wanneer zijn straftijd afgelopen is, mag een Speler niet uit de strafbank komen.

Een Speler die zijn straf uitzit op de strafbank en die na zijn straf vervangen wil worden door een teamgenoot, moet direct over het ijs naar de spelersbank gaan en bij zijn spelersbank zijn alvorens vervangen te worden.

Bij het overtreden van deze regel wordt een Bench Minor Penalty opgelegd voor te veel spelers op het ijs ('Too many players on the ice').

→ [Regel 74 - Te veel spelers op het ijs \('Too many players on the ice'\)](#)

Een bestrafte Speler die de strafbank verlaat voordat zijn straftijd om is, tijdens het spel of bij een spelonderbreking, wordt bestraft met een extra Minor Penalty, die wordt uitgezeten nadat zijn eerdere straf is afgelopen.

Een Speler, die voordat zijn straftijd om is, de strafbank verlaat om te protesteren tegen de beslissing van de Scheidsrechter, wordt bestraft met een Game Misconduct Penalty. Aanvullende tuchtmaatregelen kunnen worden genomen, ter beoordeling

OVERIGE OVERTREDINGEN

van de Bevoegde Instanties. Deze regel komt niet in de plaats voor een mogelijke ernstigere overtreding als het de bedoeling van de Speler is om aan een opstootje deel te nemen of een opstootje te beginnen.

→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen

Een bestraftte Speler, die vanuit de strafbank bij een spelonderbreking en tijdens een opstootje het ijs opkomt, wordt bestraft met een Minor Penalty én een Game Misconduct Penalty. De Minor Penalty en de nog resterende tijd van zijn eerdere straf, wordt uitgezeten door een teamgenoot die door zijn Coach daarvoor wordt aangewezen.

Als een Speler de strafbank verlaat voordat zijn straftijd om is, noteert de Straftijdwaarnemer de tijd en informeert hij de Scheidsrechter, die het spel onderbreekt op het moment dat het in overtreding zijnde Team de puck in bezit krijgt. Er wordt aan deze Speler een extra Minor Penalty opgelegd, en hij moet deze straf én de nog resterende tijd van zijn eerdere straf (gerekend vanaf het moment dat hij de strafbank heeft verlaten), uitzitten.

Als een Speler te vroeg uit de strafbankbank gaat ten gevolge van een vergissing van de Straftijdwaarnemer, dan wordt geen extra straf opgelegd, maar moet de Speler de nog resterende tijd van zijn straf (gerekend vanaf het moment dat hij de strafbank heeft verlaten) uitzitten.

Spelers die na afloop van hun straf de strafbank uitkomen en in een opstootje verzeild raken, worden bestraft voor hun deelname aan het opstootje. Als een Speler van de strafbank komt bij een spelonderbreking en zich bemoeit met een tegenstander, waarbij die tegenstander de aanstichter/veroorzaker is van het opstootje, dan wordt geen Game Misconduct opgelegd aan de Speler die uit de strafbank is gekomen. Ter beoordeling van de Bevoegde Instanties kunnen aanvullende tuchtmaatregelen worden genomen.

→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen

70.5. BENCH MINOR PENALTY

Een Team wordt bestraft met een Bench Minor Penalty, als een of meerdere Spelers hun spelersbank uitkomen, anders dan voor een reglementaire spelerswissel én er geen opstootje plaatsvindt.

Als een Coach of Teambegeleider, tussen het begin en einde van een periode, het ijs opkomt (tenzij daartoe uitgenodigd door de Scheidsrechter of het een medisch begeleider is die een geblesseerde Speler moet verzorgen - zie de Regels 8.1, 8.2), dan legt de Scheidsrechter een Bench Minor Penalty op aan het in overtreding zijnde Team en hij rapporteert het voorval aan de Bevoegde Instanties voor eventuele aanvullende tuchtmaatregelen.

Als een Speler geblesseerd is geraakt, dan mag bij een spelonderbreking de Teamdokter of ander medisch personeel, het ijs opgaan om de Speler te behandelen, zonder voorafgaande toestemming van de Scheidsrechter.

OVERIGE OVERTREDINGEN

70.6. GAME MISCONDUCT PENALTY

De Speler die als eerste of tweede de spelersbank of strafbank verlaat tijdens een opstootje of om een opstootje te beginnen, van een of beide Teams, wordt bestraft met een Game Misconduct Penalty.

Een bestrafte Speler, die vanuit de strafbank bij een spelonderbreking en tijdens een opstootje het ijs opkomt, wordt bestraft met een Minor Penalty én een Game Misconduct Penalty. De Minor Penalty en de nog resterende tijd van zijn eerdere straf, wordt uitgezet door een teamgenoot die door zijn Coach daarvoor wordt aangewezen.

Een Speler die door de Scheidsrechter naar de kleedkamer is gestuurd en om welke reden dan ook terugkomt naar zijn spelersbank of het ijs op komt, wordt bestraft met een Game Misconduct Penalty.

Ter beoordeling van de Bevoegde Instanties kunnen aanvullende tuchtmaatregelen worden genomen.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

Zodra een Speler zijn plaats op de strafbank heeft ingenomen, mag hij de strafbank pas verlaten op het moment dat zijn straftijd om is en zijn Team gerechtigd is een extra Speler op het ijs te zetten, of om op het einde van een periode naar de kleedkamer te gaan, of als ze daarvoor toestemming hebben gekregen van de Scheidsrechter. In elke andere situatie wordt de Speler bestraft met een Game Misconduct Penalty.

70.7. PENALTY SHOT

Als een Speler van het aanvallende Team, met de puck in zijn bezit, zich in een positie bevindt dat er zich tussen hem en de Doelverdediger van de tegenstander, geen verdedigende Speler meer bevindt en hij wordt gehinderd door een tegenstander die niet-reglementair het ijs is opgekomen, dan kent de Scheidsrechter een Penalty Shot toe aan het niet in overtreding zijnde Team.

70.8. TOEGEKEND DOELPUNT (AWARDED GOAL)

Als de Doelverdediger van het verdedigende Team het ijs heeft verlaten en een Speler van het aanvallende Team wordt in het neutrale vak of in het aanvalsvak gehinderd door een Speler die niet-reglementair het ijs heeft betreden, dan kent de Scheidsrechter het aanvallende Team onmiddellijk een doelpunt toe ('Awarded goal').

70.9. AFGEKEURD DOELPUNT

Als een bestrafte Speler terugkomt op het ijs voordat zijn straftijd om is, uit eigen beweging of door een fout van de Straftijdwaarnemer, dan wordt een doelpunt dat door zijn Team gemaakt is (terwijl hij of zijn vervanger op het ijs staat) afgekeurd. Straffen opgelegd, aan een of beide teams, blijven gehandhaafd.

Als een Speler op een niet-reglementaire wijze het ijs opkomt vanuit zijn eigen spelersbank of van de strafbank, dan wordt elk doelpunt, door zijn Team gescoord,

OVERIGE OVERTREDINGEN

terwijl hij niet-reglementair op het ijs is, afgekeurd. Straffen opgelegd, aan een of beide teams, blijven gehandhaafd.

70.10. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 71 - VOORTIJDIGE WISSEL

71.1. VOORTIJDIGE WISSEL

Als een Doelverdediger zijn Doelgebied verlaat en op weg is naar zijn spelersbank om vervangen te worden door een extra Veldspeler, dan kan die Veldspeler pas het ijs opkomen als de Doelverdediger zich binnen 1.5 m van de spelersbank bevindt. Wordt de spelerswissel te vroeg doorgevoerd, dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel onmiddellijk, tenzij het niet in overtreding zijnde Team de puck in bezit heeft. In dat geval wordt de spelonderbreking uitgesteld totdat het niet in overtreding zijnde Team de puck niet meer in bezit heeft.

Er wordt voor een dergelijke overtreding geen tijdstraf opgelegd. De daaropvolgende inworp wordt op de middenstop genomen als het spel over de rode middellijn wordt stilgelegd. Als het spel voor de rode middellijn wordt gestopt, dan wordt de inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar het spel wordt onderbroken.

Andere situaties, die hierboven niet genoemd zijn, kunnen resulteren in een Minor Penalty voor te veel spelers op het ijs ('Too many players on the ice').

[→ Regel 74 - Te veel spelers op het ijs \('Too many players on the ice'\)](#)

71.2. AANKONDIGING

De Scheidsrechter vraagt de omroeper het volgende om te roepen: 'Het spel is onderbroken omdat de Doelverdediger voortijdig gewisseld is'.

REGEL 72 - WEIGEREN OM DE PUCK TE SPELEN

72.1. WEIGEREN OM DE PUCK TE SPELEN

Het doel van deze regel is om het spel continu gaande te houden en zowel de Scheidsrechter als de Linesperson moet de regel als zodanig interpreteren en toepassen.

72.2. HANDPASS

Als een Speler een handpass geeft naar een teamgenoot en deze kiest ervoor om de puck niet te spelen om een spelonderbreking te voorkomen, en de tegenstander kiest er ook voor om de puck niet te spelen (mogelijk om tijd te winnen bij een aan

OVERIGE OVERTREDINGEN

hun opgelegde straf), dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel en de daaropvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt.

72.3. TE HOOG GEHEVEN STICK (HIGH-STICK)

Als een Speler de puck boven schouderhoogte raakt en een teamgenoot kiest ervoor om de puck niet te spelen om een spelonderbreking te voorkomen, en de tegenstander kiest er ook voor om de puck niet te spelen (mogelijk om tijd te winnen bij een aan hun opgelegde straf), dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel en de daaropvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar het spel werd gestopt.

[→ Regel 76.2 - Plaats van een inworp](#)

72.4. 7

Indien, ter beoordeling van de Scheidsrechter, bij een icing het verdedigende Team opzettelijk weigert de puck te spelen voorbij de inwerppunten, terwijl ze daartoe wel de mogelijkheid hebben, dan wordt het spel onderbroken en de daaropvolgende inworp wordt genomen op het dichtstbij gelegen inwerppunt in het verdedigingsvak van het Team dat de puck weigert te spelen.

72.5. STRAF

Als de Scheidsrechter een uitgestelde straf voor een Team aangeeft en dat Team weigert opzettelijk de puck te spelen, om zodoende tijd te winnen op de wedstrijdijd of straf tijd, dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel en de daaropvolgende inworp vindt plaats op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde Team.

[→ Regel 76.2 - Plaats van een inworp](#)

REGEL 73 - WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN SR

73.1. WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN

Deze regel is van toepassing op Teams, die weigeren om te spelen als beide Teams zich op het ijs bevinden, het Team dat het ijs afgaat en weigert te spelen of het Team dat weigert het ijs op te komen aan het begin van de wedstrijd of periode, als de Scheidsrechter daartoe verzocht heeft.

73.2. PROCEDURE - TEAM OP HET IJS

Als beide Teams op het ijs staan en een van de Teams weigert, om welke reden dan ook en nadat de Scheidsrechter daartoe verzoekt, om te spelen, dan wordt de Aanvoerder van het Team dat weigert hiervoor gewaarschuwd door de Scheidsrechter. Het Team dat weigert krijgt dan vijftien (15) seconden de tijd om alsnog te beginnen.

Weigert het Team na die vijftien (15) seconden nog steeds om te spelen, dan wordt dat Team bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game'). Deze straf wordt uitgezeten door een Speler die door de Coach, middels de Aanvoerder, wordt aangewezen.

OVERIGE OVERTREDINGEN

Als de situatie zich herhaalt, dan wordt de Coach met een Game Misconduct Penalty naar de kleedkamer gestuurd en het in overtreding zijnde Team wordt bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game'). Weigert het Team daarna nog steeds om te spelen, dan heeft de Scheidsrechter geen enkele andere optie dan de overwinning toe te kennen aan het niet overtreddende Team en wordt de situatie gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.

[→ Regel 66 - Verloren verklaarde wedstrijd](#)

Eerste overtreding:

- I. Waarschuw de Aanvoerder van het Team dat weigert te spelen en geef dat Team 15 seconden de tijd om alsnog te beginnen.
- II. Als het Team na afloop van de 15 seconden nog steeds weigert om te spelen, legt de Scheidsrechter een Bench Minor Penalty op voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Tweede overtreding:

- I. Waarschuw de Aanvoerder van het Team dat weigert te spelen en geef dat Team 15 seconden de tijd om alsnog te beginnen.
- II. Als het Team na afloop van de 15 seconden nog steeds weigert om te spelen, legt de Scheidsrechter een Bench Minor Penalty op voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').
- III. Bestraf de Coach van het in overtreding zijnde Team met een Game Misconduct Penalty,
- IV. Als het Team dan nog steeds weigert te spelen, dan roept de Scheidsrechter het niet in overtreding zijnde Team uit tot winnaar.

[→ Regel 66 - Verloren verklaarde wedstrijd](#)

Opmerking:

Deze regel is van toepassing vanaf het moment dat een Team het ijs of Spelersbank betreedt tot de periode voorbij is. Als alle Spelers van het ijs stappen en in de Spelersbank blijven, geldt dit als dat het Team zich op het ijs bevindt.

73.3. PROCEDURE - TEAM NIET OP HET IJS

Als een Team, daartoe door de Scheidsrechter via de Coach verzocht, niet het ijs op komt en niet binnen vijf (5) minuten de wedstrijd begint of hervat, dan verliest dat Team de wedstrijd en wordt de situatie gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen - Zie Regel 66 - Verloren verklaarde wedstrijd.

- I. Zodra het voor de Scheidsrechter duidelijk is dat een Team niet het ijs op wil komen en de wedstrijd niet wil beginnen, dan legt de Scheidsrechter een Bench Minor Penalty op voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').
- II. Het Team dat weigert krijgt vijf (5) minuten de tijd om alsnog het ijs op te komen.
- III. Als na vijf (5) minuten het in overtreding zijnde Team nog steeds niet het ijs op is gekomen zal dat Team de wedstrijd verliezen.

OVERIGE OVERTREDINGEN

- IV. Zodra de Coach is geïnformeerd over de vijf (5) minuten die zijn Team de tijd krijgt om het ijs op te komen, en het Team komt binnen die tijd terug het ijs op, dan legt de Scheidsrechter een Bench Minor Penalty op voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game') zoals hierboven in (I) is bepaald.

Bevoegde Instanties kunnen naar hun goeddunken aanvullende tuchtmaatregelen nemen.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 74 - TE VEEL SPELERS OP HET IJS (TOO MANY PLAYERS ON THE ICE)

74.1. TE VEEL SPELERS OP HET IJS (TOO MANY PLAYERS ON THE ICE)

Spelers mogen op elk moment in de wedstrijd vanuit de spelersbank worden gewisseld vooropgesteld dat de Spelers die het ijs verlaten maximaal 1.50 m van de spelersbank verwijderd zijn en niet meer bij het spel betrokken zijn - zie ook Regel 71 - Voortijdige wissel.

Als naar de mening van de Scheidsrechter of Linesperson, een Speler het ijs opgaat terwijl de Speler die hij gaat vervangen, niet binnen 1.50 m van de spelersbank is (en het Team juist daardoor duidelijk te veel spelers op het ijs heeft), wordt het in overtreding zijnde Team bestraft met een Bench Minor Penalty.

Wanneer een Speler het ijs afgaat en zich binnen 1.5 m van zijn spelersbank bevindt en zijn vervanger is reeds op het ijs, dan wordt de Speler die het ijs afgaat aangemerkt als zijnde 'niet op het ijs' voor wat betreft en is van toepassing Regel 70 - Verlaten van spelersbank of strafbank.

Als gedurende een spelerswissel óf de Speler die het ijs op komt óf de Speler die het ijs af gaat, de puck speelt met zijn stick, zijn schaats, of handen of hij maakt fysiek contact met een tegenstander, terwijl beide Spelers (nog) op het ijs staan, dan is er sprake van te veel Spelers op het ijs ('Too many players on the ice').

Als gedurende de spelerswissel óf de Speler die het ijs op komt óf de Speler die het ijs af gaat, per ongeluk door de puck wordt geraakt, dan wordt het spel niet onderbroken en wordt geen straf opgelegd.

De Speler die gedurende de wedstrijd het ijs afgaat, kan dat enkel doen via zijn eigen spelersbank en niet elders op de ijsbaan. Gaat hij elders het ijs af, dan is dit een niet-reglementaire spelerswissel en wordt een Bench Minor Penalty opgelegd aan het in overtreding zijnde Team.

Een Speler die het ijs op komt om een teamgenoot te vervangen, wordt beschouwd als zijnde op het ijs zodra hij met twee schaatsen op het ijs staat. Als een Speler niet met beide schaatsen op het ijs staat (dus zich nog in de spelersbank bevindt),

OVERIGE OVERTREDINGEN

en hij hindert een puck of tegenstander, dan is → [Regel 56 - Hinderen \('Interference'\)](#) van toepassing.

Een Speler die het ijs afgaat met één schaats op het ijs en één schaats in de spelersbank, wordt beschouwd als zijnde niet op het ijs.

74.2. BENCH MINOR PENALTY

Als deze regel wordt overtreden, dan wordt een Bench Minor Penalty opgelegd voor te veel spelers op het ijs ('Too many players on the ice'). Het spel kan in een dergelijke situatie worden onderbroken door zowel de Scheidsrechter als de Linesperson.

Wordt er een doelpunt gemaakt door het in overtreding zijnde Team voordat de Scheidsrechter of Linesperson kan affluiten om het spel te onderbreken, dan wordt het doelpunt afgekeurd en er wordt een straf opgelegd voor te veel spelers op het ijs ('Too many players on the ice').

74.3. STRAFBANK

Een Speler die zijn straf uitzit op de strafbank en die na zijn straf vervangen wil worden door een teamgenoot, moet onmiddellijk over het ijs naar de spelersbank gaan en binnen 1.5 m van zijn spelersbank zijn alvorens vervangen te worden.

Bij het overtreden van deze regel wordt een Bench Minor Penalty opgelegd voor te veel spelers op het ijs ('Too many players on the ice').

74.4. OPZETTELIIK NIET-REGLEMENTAIRE WISSEL

Als er onvoldoende tijd over is, of als er vanwege al lopende straffen, een Bench Minor Penalty wordt opgelegd voor te veel spelers op het ijs, die niet volledig kan worden uitgezeten in de reguliere tijd of op enig tijdstip in de verlenging, dan krijgt het niet in overtreding zijnde Team een Penalty Shot toegekend.

REGEL 75 - WANGEDRAG (UNSPORTSMANLIKE CONDUCT)

75.1. WANGEDRAG (UNSPORTSMANLIKE CONDUCT)

Spelers, Coaches en Teambegeleiders zijn te allen tijde verantwoordelijk voor hun eigen gedrag en moeten ernaar streven om onfatsoenlijk gedrag te vermijden vóór, tijdens en na de wedstrijd, op of buiten het ijs en waar dan ook op de ijsbaan. De scheidsrechter kan, wie zich hier niet aanhoudt, bestraffen.

Als een dergelijk gedrag gericht is tegen de Scheidsrechter, dan is → [Regel 39 - Beledigen van Scheidsrechters - \('Abuse of officials'\)](#) van toepassing.

75.2. MINOR PENALTY

In onderstaande situaties wordt een Minor Penalty voor wangedrag ('Unsportsmanlike conduct') opgelegd aan:

- I. Een herkenbare Speler die obscene, oneerbiedige of beledigende taal of gebaren, naar wie dan ook, gebruikt.
Een extra Game Misconduct Penalty wordt opgelegd voor het gebruik van obscene gebaren, discriminerende uitspraken of opmerkingen doen, of het doen van seksueel getinte uitspraken.

OVERIGE OVERTREDINGEN

→ Regel 75.5 - Game Misconduct Penalty

- II. Een Speler die zich schuldig maakt, tijdens het spel of spelonderbreking, aan onsportief gedrag zoals, maar niet gelimiteerd tot, het aan de haren trekken, een gezichtsmasker vastpakken, met zijn stick of ander voorwerp tegen de boarding slaan, etc.

Noot: Als de Scheidsrechter van mening is dat fysieke confrontaties serieus en ernstig zijn, waarbij die mening gebaseerd is op de kracht, geweld waarmee de overtreding wordt begaan, dan kan de Scheidsrechter een Match Penalty opleggen.

→ Regel 21 - Gevaarlijke acties

- III. Een Speler die een voorwerp op het ijs gooit vanaf de spelersbank, vanaf de strafbank of vanwaar dan ook op de ijsbaan.

- IV. Een Speler die tijdens het spel op de boarding zit, met zijn schaats(en) aan de kant van het ijs.

De Scheidsrechter geeft het in overtreding zijnde Team (Coach en Spelers) één waarschuwing voor een dergelijke actie en communiceert dit ook met het niet in overtreding zijnde Team. Na deze ene waarschuwing, wordt elke volgende soortgelijke overtreding bestraft met een Minor Penalty.

- V. Een Speler die opzettelijk zijn shirt uitdoet om deel te nemen aan een opstootje.

Een Speler die een shirt aan heeft dat aangepast is en niet voldoet aan → **Regel 9 - Teamtenue**, wordt bestraft met een Minor Penalty én een Game Misconduct Penalty. Als er uiteindelijk geen opstootje plaatsvindt, dan wordt de Speler bestraft met een Minor Penalty voor wangedrag ('Unsportsmanlike conduct') én een Misconduct Penalty, omdat hij zijn shirt opzettelijk uittrekt.

- VI. Een Speler die opzettelijk zijn helm afzet om deel te nemen aan een opstootje.

Een helm die afgaat tijdens een opstootje of het gevolg is van het opstootje, leidt niet tot een straf voor de Speler(s).

Als een bestrafte Speler extra wordt bestraft voor wangedrag ('Unsportsmanlike conduct'), vóór of na het uitzitten van de oorspronkelijke straf(fen), dan wordt de extra Minor Penalty toegevoegd aan de nog niet verlopen straftijd en daaropvolgend uitgezet.

75.3. BENCH MINOR PENALTY

Een Bench Minor Penalty voor wangedrag ('Unsportsmanlike conduct') wordt opgelegd bij de volgende overtredingen:

- I. Als een niet-identificeerbare Speler, Coach of Teambegeleider een voorwerp op het ijs gooit vanaf de spelersbank, vanaf de strafbank of vanwaar dan ook op de ijsbaan of die gedurende het spel of tijdens een spelonderbreking, met een stick of ander voorwerp tegen de boarding of het beschermend glas slaat.
- II. Als een niet herkenbare Speler of een Coach of Teambegeleider obscene, oneerbiedige of beledigende taal of gebaren, naar wie dan ook, gebruikt of

OVERIGE OVERTREDINGEN

met een stick of ander voorwerp tegen de boarding of het beschermend glas slaat.

- III. Als een Coach of andere Teambegeleider obscene of beledigende taal gebruikt of gebaren maakt, op welke plaats op de ijsbaan dan ook. Een extra Game Misconduct Penalty wordt opgelegd voor het gebruik van obscene gebaren, discriminerende uitspraken of opmerkingen, of het doen van seksueel getinte uitspraken.

[→ Regel 75.5 - Game Misconduct Penalty](#)

75.4. MISCONDUCT PENALTY

In onderstaande situaties wordt een Misconduct Penalty voor wangedrag ('Unsportsmanlike conduct') opgelegd aan:

- I. Een Speler die volhardt in wat voor soort gedrag dan ook, waar hij eerder voor werd bestraft met een Minor Penalty.
- II. Een Misconduct of Game Misconduct Penalty, ter beoordeling aan de Scheidsrechter, wordt opgelegd aan een Speler die opzettelijk zijn stick of enig uitrustingsstuk buiten het speelveld gooit.
- III. Een Speler die volhardt in wangedrag (inclusief dreigende of beledigende taal gebruikt of gebaren maakt, of soortgelijke acties onderneemt) om een tegenstander uit te dagen een overtreding te begaan.
- IV. Een Speler die, nadat het spel hervat is, vanuit de strafbank de beslissing van de Scheidsrechter ter discussie stelt of bestrijdt.
- V. In het algemeen worden voor dit soort overtredingen eerst een Minor Penalty, dan een Misconduct en vervolgens een Game Misconduct Penalty opgelegd als een Speler volhardt in zijn gedrag.

75.5. GAME MISCONDUCT PENALTY

In onderstaande situaties wordt een Game Misconduct Penalty voor wangedrag ('Unsportsmanlike conduct') opgelegd aan:

- I. Een Speler die volhardt in gedrag waarvoor hij eerder is bestraft met een Misconduct Penalty.
- II. Een Speler, Coach of Teambegeleider die obscene gebaren maakt, discriminerende uitlatingen of seksueel getinte opmerkingen maakt, op of buiten het ijs of enige andere locatie in het gebouw. De Scheidsrechter moet de omstandigheden rapporteren aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.
- III. Een Coach of Teambegeleider die eerder bestraft is met een Bench Minor Penalty voor het doen van obscene of dreigende taal of gebaren, waar dan ook op de ijsbaan.
De Scheidsrechter moet de omstandigheden rapporten aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.
- IV. Een Speler, Coach of Teambegeleider die een actie uitvoert richting Coach of andere Teambegeleider van de tegenstander, die daardoor mogelijk gewond kan raken.
De Scheidsrechter moet de omstandigheden rapporten aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.

OVERIGE OVERTREDINGEN

- V. Een Speler, Coach of Teambegeleider die obscene, oneerbiedige of dreigende taal of gebaren gebruikt/maakt na afloop van de wedstrijd. Dit kan mogelijk ook al op het ijs gebeuren.
- VI. Een Speler, Coach of Teambegeleider die spuugt naar een tegenstander of welke persoon op de ijsbaan dan ook.
- VII. Een Speler die bloedt en opzettelijk dat bloed afveegt op een tegenstander of welke persoon op de ijsbaan dan ook.

75.6. TUCHTMAATREGELEN

De Scheidsrechter en Linespersons hebben de plicht om de Bevoegde Instanties gedetailleerd te rapporten met betrekking tot het gebruik van obscene gebaren, discriminerende uitlatingen of seksueel getinte opmerkingen gemaakt door een Speler, Coach of Teambegeleider.

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

[→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

HOOFDSTUK 10

VLOEIEND
WEDSTRIJDVERLOOP

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

REGEL 76 - INWORP (FACE-OFF)

76.1. INWORP (FACE-OFF)

De actie waarbij de Scheidsrechter of Linesperson de puck tussen de sticks van twee tegenstanders inwerpt om het spel te beginnen of te hervatten wordt een 'face-off' genoemd. Een face-off begint zodra de Scheidsrechter of Linesperson aangeeft waar de inworp genomen gaat worden en de Spelers, Scheidsrechter en Linesperson hun correcte positie hebben ingenomen.

De face-off eindigt op het moment zodra de puck reglementair is ingeworpen. Een Doelverdediger kan niet aan een face-off deelnemen.

76.2. PLAATS VAN EEN INWORP

Alle inworpen moeten op één van de negen (9) op het ijs aangegeven inwerppunten, worden genomen.

Als twee (2) overtredingen leiden tot een spelonderbreking (bijv. te hoog geheven stick en opzettelijk off-side), dan wordt de inworp genomen op dat inwerppunt dat het minste terreinvoordeel oplevert voor het in overtreding zijnde Team.

Als het spel in het neutrale vak wordt onderbroken en geen van de Teams kan daarvoor verantwoordelijk gesteld worden, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het inwerppunt bij de blauwe lijn, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel wordt onderbroken.

Als niet duidelijk is welke van de vier (4) inwerppunten het dichtst is gelegen bij de plek waar het spel werd stilgelegd, dan wordt de inworp genomen op dat inwerppunt in het neutrale vak, dat het thuisteam het meeste voordeel oplevert.

Worden bij een spelonderbreking een of meerdere straffen opgelegd, hetgeen tot gevolg heeft dat slechts voor één van de Teams een straf op de klok komt, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een van de twee(2) inwerppunten in het verdedigingsvak van dat Team. Er zijn slechts drie (3) uitzonderingen:

- I. Als er na het maken van een doelpunt een straf wordt opgelegd - inworp is dan op de middenstip.
- II. Als er op het einde of aan het begin van een periode een straf wordt opgelegd - inworp is dan op de middenstip.
- III. Als het verdedigende Team een straf krijgt opgelegd, en de aanvallende Spelers komen in het aanvalsvak over de uiterste rand van de inwerpcirkel, dan is de daaropvolgende inworp in het neutrale vak (zie ook * hieronder).

Het Team dat in numerieke meerderheid gaat spelen heeft de keuze op welk inwerppunt in het eindvak de inworp wordt genomen.

Als er een spelonderbreking plaatsvindt ten gevolge van overtredingen van beide Teams, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtstbij gelegen inwerppunt in het vak waar het spel wordt onderbroken.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Als er een spelonderbreking plaatsvindt tussen de inwerppunten in een eindvak en de korte boarding in dat eindvak, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het inwerppunt aan de kant waar het spel wordt onderbroken, tenzij de regels anders uitwijzen.

Een inworp wordt alleen genomen op één van de negen op het ijs aangegeven inwerppunten.

Als de puck van een Scheidsrechter afketst en het doel ingaat, wordt het doelpunt niet toegekend en is de daaropvolgende inworp op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck van de Scheidsrechter afketste.

Als een doelpunt wordt afgekeurd omdat het aanvallende Team de puck op niet-reglementaire wijze het doel in werkte (sturen, slaan, schoppen, te hoog geheven stick), dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het neutrale vak.

Als het spel wordt stilgelegd vanwege een reden die niet specifiek in de spelregels wordt genoemd, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar het spel wordt onderbroken.

***** Als tijdens een spelonderbreking één of beide verdedigers van het aanvallende Team of een aanvallende Speler, die van de spelersbank komt, zich gedurende een opstootje of een schermutseling over de buitenste rand van de inwerpcirkel begeeft, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het neutrale vak.

Deze regel is ook van toepassing in de situatie van een icing, een opzettelijke off-side of wanneer een straf wordt opgelegd, waarbij de inworp in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde Team is.

Is er sprake van een voortijdige wissel van de Doelverdediger ([→ Regel 71 - Voortijdige wissel](#)), dan is de daaropvolgende inworp op de middenstip als het spel over de rode middellijn onderbroken is. Als het spel voor de rode middellijn wordt onderbroken, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar het spel onderbroken is.

Als het spel wordt onderbroken voor een geblesseerde Speler, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar het spel onderbroken is.

Heeft het Team van de geblesseerde Speler de puck onder controle in het aanvalsvak, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt buiten de blauwe lijn in het neutrale vak.

Als de geblesseerde Speler zich in zijn verdedigingsvak bevindt en het aanvallende Team heeft de puck in het aanvalsvak onder controle, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak van de geblesseerde Speler.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

76.3. PROCEDURE FACE-OFF

Zodra de procedure van een lijnwissel beëindigd is en de Scheidsrechter zijn arm naar beneden brengt om aan te geven dat vanaf dan geen wissels meer zijn toegestaan, fluit de Linesperson, die belast is met de inworp.

Dit signaal geeft aan beide Teams aan dat ze maximaal vijf (5) seconden de tijd hebben zich op te stellen voor de inworp.

Na die vijf (5) seconden, of zoveel eerder als beide Center er klaar voor zijn, werpt de Linesperson de puck in. In onderstaande situaties kan de Linesperson, voordat hij de puck inwerpt, een of beide Center die in overtreding is/zijn, waarschuwen, als:

- I. Een Center niet de juiste positie inneemt.
- II. Een Center zijn stick niet op het ijs plaatst.
- III. Een andere spelers de inwerpcirkel inkomt.
- IV. Een Speler fysiek contact maakt met een tegenstander.
- V. Een Speler die zich voor de inworp in een off-side positie opstelt.
- VI. Een van de Centers de face-off wint door zijn schaats(en) te gebruiken.

In de laatste twee (2) minuten van de wedstrijd of op elk moment van de verlenging blijft de procedure hetzelfde, maar de limiet van de eerdergenoemde vijf (5) seconden wordt dan minder strikt toegepast.

Spelers moeten luisteren naar de verbale instructies die een Linesperson geeft, om zodoende een snelle en eerlijke inworp te bewerkstelligen.

76.4. PROCEDURE FACE-OFF - CENTERS

De Scheidsrechter of de Linesperson werpt de puck in tussen de sticks van de Spelers die de inworp nemen. Deze Spelers staan recht tegenover elkaar, met het gezicht gericht naar de speelhelft van de tegenstander, ze staan ongeveer een sticklengte van elkaar en hebben beiden het stickblad op het ijs.

De Spelers moeten vrij staan van de op het ijs aangebrachte markeringen (waar van toepassing) met het stickblad op het ijs, op het daarvoor bestemde witte vlak. Op acht (8) inwerppunten (de middenstip is hierbij een uitzondering) moet de Speler van het verdedigende Team als eerste de stick, op het daarvoor bestemde witte vlak, op het ijs plaatsen, onmiddellijk gevolgd door de aanvallende Speler. Bij een inworp op de middenstip dan is het de Speler van het bezoekende Team die als eerste de stick op het ijs plaatst, onmiddellijk gevolgd door de Speler van het thuisteam.

Als de Center niet de juiste positie inneemt, kan de Scheidsrechter of Linesperson, daar een waarschuwing, wegens een inworpvertreding, voor geven.

Als de Center niet binnen de daarvoor staande vijf (5) seconden op de plaats van de inworp is, gooit de Linesperson de puck onmiddellijk in.

Als de Center afstand houdt tot het inwerppunt, treuzelt of weigert zijn positie in te nemen als de Linesperson daartoe verzoekt, dan werpt de Linesperson de puck in als de vijf (5) seconden zijn verstreken.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Als een Center probeert op het allerlaatste moment zijn positie in te nemen om zodoende voordeel te behalen en de inworp te winnen, dan krijgt hij van de Linesperson een waarschuwing voor een inworpovertreiding.

Als een Speler een waarschuwing voor een inworpovertreiding heeft gekregen, dan moet hij zo snel mogelijk alsnog zijn positie innemen op het gevaar dat de Linesperson de puck ingooit, terwijl de Center nog niet de juiste positie heeft ingenomen of dat er een Bench Minor Penalty wordt opgelegd voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game'), omdat het de tweede overtreiding tijdens dezelfde inworp betreft.

76.5. OPONTHOUD VAN DE WEDSTRIJD("DELAYING THE GAME")

De twee Spelers die daadwerkelijk betrokken zijn bij de inworp (de twee Centers) mogen de puck niet met de hand spelen tenzij een derde Speler (van welk Team dan ook) de puck eerder heeft aangeraakt.

→ [Regel 67.2 - Puck met de hand spelen](#).

Zodra de inworp is voltooid (een van de Teams heeft de puck bemachtigd) wordt het spelen van de puck met de hand afgedaan volgens → [Regel 79- Handpass](#)

76.6. PROCEDURE FACE-OFF - OVERIGE SPELERS

Behalve de Center, mogen Spelers niet in de inwerpcirkel komen of zich binnen 4.5 m bevinden van de Spelers die de inworp nemen. Spelers moeten zich bij een inworp 'onside' opstellen.

Bij inworpen in de eindvakken moeten de Spelers die de inworp niet nemen zich buiten de inwerpcirkel en achter de op het ijs aangebrachte lijnen aan de zijkanen van die cirkel, bevinden.

Komt een Speler de cirkel in voordat de puck wordt ingeworpen, dan krijgt het in overtreiding zijnde Team een waarschuwing voor inworpovertreiding.

Spelers van het aanvallende Team (behalve de Center), moet zich eerst opstellen. Het verdedigende Team kan daarop anticiperen en vervolgens ook in deze positie blijven staan tot de puck wordt ingeworpen. Bij het overtreden van deze procedure geeft de Linesperson een waarschuwing voor een inworpovertreiding aan het in overtreiding zijnde Team.

Als een aanvallende Speler een andere positie probeert in te nemen voorafgaand aan de inworp, en de verdedigende Center doet een stapje terug van het inwerppunt om zijn teamgenoten een andere positie in te laten nemen, dan wordt de overtreiding ten laste gelegd van het aanvallende Team. Zij moeten namelijk als eerste hun positie innemen.

76.7. PROCEDURE FACE-OFF - OVERTREDINGEN

Als een Center zich bij een inworp te vroeg beweegt, of wanneer de Scheidsrechter of de Linesperson de puck al zou hebben ingeworpen en de Center komt vanwege het overtreden van deze regel, oneerlijk in bezit van de puck, dan is er sprake van

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

een inworpovertreiding. Het in overtreding zijnde Team krijgt een waarschuwing en de inworp wordt overnieuw genomen.

Als er twee (2) inworpovertradingen worden begaan door hetzelfde Team tijdens dezelfde inworp, dan wordt het in overtreding zijnde Team bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Inworpovertradingen kunnen als volgt worden samengevat - elk van de Scheidsrechters of Linesperson kan een waarschuwing geven voor een inworpovertrading:

- I. Het betreden van, voordat de inworp wordt genomen, het tijdens de inworp toegestane gebied door Spelers anders dan de Center.
Spelers op de rand van de cirkel moeten met beide schaatsen buiten de cirkel staan - contact met de lijn is toegestaan.
Als een Speler voordat de inworp wordt genomen met een schaats over de lijn gaat, dan is er sprake van een inworpovertrading.
De stick van een Speler mag zich binnen de cirkel bevinden, vooropgesteld dat er geen contact is met de tegenstander of de stick van de tegenstander.
- II. Het betreden van, voordat de inworp wordt genomen, het gebied tussen de twee lijnen die zijn aangebracht aan buitenzijden van de cirkel ('Hashmarks').
Spelers mogen met hun schaatsen niet tussen de genoemde lijnen komen; contact met de lijn is toegestaan.
Als een Speler voordat de inworp wordt genomen met een schaats over de lijn gaat, dan is er sprake van een inworpovertrading.
De stick van een Speler mag zich binnen de twee lijnen bevinden, vooropgesteld dat er geen contact is met de tegenstander of de stick van de tegenstander.
- III. Fysiek contact met een tegenstander voordat de puck wordt ingeworpen.
Als een Speler die de inworp neemt, helm-tot-helm contact maakt met zijn tegenstander, dan krijgt deze Speler een eerste inworpwaarschuwing.
Als een Linesperson niet kan vaststellen welke van de twee Spelers het initiatief nam tot het contact, dan krijgen beide Spelers een eerste waarschuwing voor een inworpovertrading.
- IV. Een Center die niet de juiste positie inneemt achter de daarvoor bestemde lijnen of die zijn stick niet op de juiste plek op het ijs plaatst.
→ Regel 76.4 - Procedure Face-offs - Centers
Met een juiste positie achter de daarvoor bestemde lijnen, wordt bedoeld dat de Center zijn Schaatsen moet plaatsen buiten de lijnen die evenwijdig lopen aan de lange boarding (contact met de lijnen is toegestaan) en de voorkant van het blad van de schaats, mag niet over de lijnen komen die loodrecht op de eerdergenoemde lijnen staan.
Het blad van de stick moet in het daarvoor bestemde witte vlak worden geplaatst, tenminste de punt van het blad, en daar blijven totdat de puck is ingeworpen.
- V. Het niet voldoen aan het innemen van de juiste positie en het zich niet houden aan de procedure, leidt tot een inworpovertrading.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Als een Team twee (2) inworpovertredingen heeft begaan tijdens dezelfde inworp, dan wordt het in overtreding zijnde Team onmiddellijk bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Spelers die te laat bij het inwerppunt komen en daardoor niet in de juiste positie zijn om deel te nemen aan de inworp, worden in een wedstrijd slechts éénmaal door de Scheidsrechter gewaarschuwd. Deze waarschuwing wordt ook aan de Coach gegeven. In deze situatie krijgt de Center geen waarschuwing voor een inworpovertreding.

Ieder volgende overtreding resulteert in een Bench Minor Penalty voor het in overtreding zijnde Team vanwege Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game'). Deze straf wordt als volgt omgeroepen: Bench Minor Penalty voor Delaying the game - Langzaam naderen van het inwerppunt.

Bij welke inworp dan ook, en op welke locatie dan ook, mag een Speler geen fysiek contact maken met een tegenstander, noch met zijn stick en noch met zijn lichaam, behalve om na de inworp de puck te spelen.

Voor een overtreding kan de Scheidsrechter, naar eigen inzicht, een of meerdere Minor Penalties opleggen aan de Speler of Spelers die fysiek contact maken.

Desalniettemin, dit fysieke contact voordat de puck wordt ingeworpen is een inworpovertreding. De Linesperson informeert de Center hierover en geeft aan dat de volgende overtreding leidt tot een Bench Minor Penalty vanwege Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Inbreuk op de inworpprocedure kan plaatsvinden op elk van de negen (9) inwerppunten op het ijs. Omdat bij de vier (4) inwerppunten bij de blauwe lijnen in het neutrale vak, geen lijnen zijn zoals bij de inwerppunten in de eindvakken, is het ter beoordeling van de Linesperson of er hier sprake is van een inworpovertreding. Alle Spelers, behalve de Centers, moeten op gelijke wijze afstand houden tot het inwerppunt, zoals dat het geval is in de eindvakken.

76.8. PROCEDURE FACE-OFF - LIJNWISSELS

Het wisselen van Spelers is pas toegestaan nadat de puck is ingeworpen, behalve wanneer door een straf één of beide Teams met een ander aantal Spelers op het ijs komt te staan.

Als een Scheidsrechter of Linesperson ziet dat het verdedigende Team te weinig Spelers op het ijs heeft voor de inworp, dan wordt het betreffende Team er op geattendeerd om het juiste aantal Spelers op het ijs te zetten.

Als dit naar de mening van de Scheidsrechter een tactiek is om het spel op te houden, dan waarschuwt de Scheidsrechter de Coach van het in overtreding zijnde Team en eventuele volgende overtredingen worden bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Als een Scheidsrechter of Linesperson ziet dat het aanvallende Team te weinig Spelers op het ijs heeft voor de inworp, dan gaat de Linesperson op normale wijze verder met de inworpprocedure. Het aanvallende Team is er zelf verantwoordelijk voor om het juiste aantal Spelers op het ijs te plaatsen.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

76.9. PROCEDURE FACE-OFF - TIJDSVERIFICATIE

De tijd op wedstrijd- en strafklok, die verloren gaat door foutieve inwerpen of door inworpovertredingen, moet worden bijgesteld met de verloren gegane tijd. De videoherhaling kan worden geraadpleegd, om dit nauwkeurig bij te stellen.

→ [Regel 37.6 - Videoherhaling m.b.t. tijdsverificatie](#)

De Scheidsrechter fluit niet om het spel te beginnen.

De tijd begint te lopen vanaf het moment dat de puck is ingeworpen en wordt stopgezet op het moment dat er afgefloten wordt of dat er een doelpunt is gemaakt.

REGEL 77 - TIJD WEDSTRIJD EN PAUZES

77.1. WEDSTRIJDTIJD

Een wedstrijd beslaat drie (3) periodes van twintig (20) minuten werkelijke (zuivere) speeltijd met rustpauzes tussen de periodes.

77.2. PAUZETIJD **-SR-**

Precies vijftien (15) minuten, of daarvan afwijkend als dat elders anders is omschreven, na afloop van een periode moet het spel weer worden hervat.

De genoemde vijftien (15) minuten pauze gaan in zodra de voorafgaande periode beëindigd is.

→ [Regel 34 - Tijdwaarnemer](#)

Om de toeschouwers op de hoogte te houden van de resterende tijd van een pauze, toont de Tijdwaarnemer de resterende tijd op de elektronische klok.

77.3. OPONTHOUD

Als er 10 minuten voor het einde van de eerste of tweede periode een ongebruikelijk oponthoud plaatsvindt, dan kan de Scheidsrechter besluiten om de volgende reguliere pauze onmiddellijk te laten ingaan.

De resterende tijd van de niet uitgespeelde periode wordt meteen na de onderbreking gespeeld, waarbij de Teams hetzelfde doel verdedigen als daarvoor. Is de periode uitgespeeld, dan wisselen de Teams van speelhelft en vangen de volgende periode zonder enig oponthoud aan.

REGEL 78 - DOELPUNTEN

78.1. DOELPUNTEN EN ASSISTS **-##-**

Het is de verantwoordelijkheid van de Hoofdscheidsrechter om een doelpunt toe te kennen en vast te stellen wie het doelpunt heeft gemaakt en wie er een assist krijgt. Deze beslissing is definitief, ondanks het rapport van de Scheidsrechter of enig andere wedstrijdofficial.

De Official-scorer, in samenwerking met de Statistici, bevestigen de doelpuntenmaker en degene die de assist krijgt.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

De beslissing is onherroepelijk en na afloop van een wedstrijd kunnen hier geen wijzingen meer in worden aangebracht.

Het gebruik van de videoherhaling is essentieel om de juiste Spelers het doelpunt en assists toe te kennen. Het toekennen moet strikt volgens onderstaand protocol gebeuren. Daarom is het ook van belang dat de Official Scorer vertrouwd is met elk aspect van deze regel: nauwkeurig alle acties observeren die van belang zijn om een doelpunt of assist toe te kennen én bovenal onpartijdig hierin zijn.

Is er sprake van een duidelijke vergissing in het toekennen van doelpunten of assists, die reeds zijn omgeroepen, dan moet dat onmiddellijk gecorrigeerd worden. Nadat de Scheidsrechter het officiële wedstrijdformulier heeft getekend, mogen er geen veranderingen meer plaatsvinden. Het Team dat in de drie periodes van elk twintig (20) minuten het vaakst heeft gescoord, is de winnaar van de wedstrijd en krijgt in de competitiestand drie (3) punten toegekend.

Als, gedurende een reguliere competitiewedstrijd (bij een IIHF-evenement een 'Round Robin' of een poulewedstrijd), een Team in de Verlenging of na de allesbeslissende Penalty Shots de wedstrijd wint, krijgt het twee (2) punten in de competitiestand toegekend; het verliezende Team krijgt dan één (1) punt in de competitiestand toegekend.

78.2. TOEKENNEN DOELPUNTEN

Een Speler die op reglementaire wijze de puck het doel van de tegenstander inbrengt, krijgt het doelpunt toegekend. Een doelpunt geeft één (1) punt aan de Speler in zijn persoonlijke statistieken. Een doelpunt kan slechts aan één Speler worden toegekend.

78.3. TOEKENNEN ASSISTS

Indien er een doelpunt wordt gemaakt, wordt er een assist toegekend aan de Speler of Spelers (maximaal twee), die voorafgaand aan de doelpuntenmaker de puck hebben aangeraakt, vooropgesteld dat een verdedigende Speler de puck niet heeft gespeeld of onder controle heeft gehad.

Elke assist levert de Speler één (1) punt op voor zijn persoonlijke statistieken.

78.4. MAKEN VAN EEN DOELPUNT

Er is sprake van een doelpunt als de puck door de stick van een aanvallende Speler tussen de twee doelpalen en onder de dwarslat aan de voorkant volledig over de doellijn wordt gebracht. Met doellijn wordt bedoeld de rode lijn (met een breedte die gelijk is aan de diameter van de doelpalen) tussen de doelpalen en waarbij het doel op zijn normale plaats staat.

Het doel staat op zijn normale plaats als tenminste een deel van de flexibele pinnen nog in het ijs zit én in de doelstaander zitten.

De flexibele pinnen kunnen daarbij krom staan, maar zo lang nog tenminste een deel van de pinnen én in het ijs én in de doelstaander zit, staat het doel in de juiste positie.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Als het doelframe omhoog is gekomen, en tenminste een deel van de flexibele pinnen nog in het ijs zit én in de doelstaander zitten, is het doel nog niet van zijn plaats.

Een doelpunt is geldig als de puck door een verdedigende Speler in zijn eigen doel is geschoten. De Speler van het aanvallende Team die als laatste van zijn Team de puck aanraakte, krijgt het doelpunt toegekend, maar er wordt geen assist toegekend.

Een doelpunt is geldig als de puck door een verdedigende Speler op een andere wijze zijn eigen doel is ingebracht. De Speler van het aanvallende Team die als laatste van zijn Team de puck aanraakte, krijgt het doelpunt toegekend, en er kunnen assists worden toegekend.

Als de puck via een aanvallende Speler, op welke manier dan ook, via zijn lichaam of schaats het doel in kaatst, dan is dat een geldig doelpunt. De Speler waarvan de puck afketst is de doelpuntenmaker.

Als een Speler op reglementaire wijze de puck in het Doelgebied van de tegenstander brengt, waarna hij de controle over de puck verliest en de puck bij een teamgenoot terecht komt die de puck het doel inbrengt, dan is dat een geldig doelpunt.

78.5. AFGEKEURDE DOELPUNTEN

In de volgende situaties wordt een doelpunt afgekeurd en wordt dit via de publieke geluidsinstallatie op de juiste manier omgeroepen:

- I. Als een aanvallende Speler de puck het doel inwerkt met zijn lichaam (uitgezonderd schaatsen), de puck het doel ingooit of inslaat anders dan met zijn stick.
Als dit opzettelijk gebeurt, dan moet het doelpunt worden afgekeurd. Een doelpunt is niet geldig als de puck opzettelijk via het lichaam van een aanvallende Speler het doel ingaat.
→ Regel 78.4 - Maken van een doelpunt
- II. Als de puck het doel wordt ingeschoten middels een duidelijke schopbeweging. **→ Regel 49.2 - Schoppen ('Kicking')**
- III. Als de puck direct via een Scheidsrechter of Linesperson het doel ingaat.
→ Regel 85.4 - Puck raakt een scheidsrechter
- IV. Als er een doelpunt wordt gemaakt terwijl er een niet-reglementaire Speler op het ijs staat.
→ Regel 68.5 - Afgekeurd doelpunt
- V. Als een aanvallende Speler een Doelverdediger in zijn Doelgebied hindert.
→ Regel 69.1 - Hinderen ('Interference') van de Doelverdediger
- VI. Als de puck, die met de stick boven de hoogte van de dwarslat wordt geraakt, het doel ingaat. Bepalende factor in deze is waar de puck de stick raakt.
→ Regel 80.3 - Afgekeurd doelpunt
- VII. Als de videoherhaling aantoont dat eerder, tijdens hetzelfde spelmoment, door de tegenstander een doelpunt is gemaakt, dat de Scheidsrechter is ontgaan.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

→ Regel 37.2 - Videoherhaling

- VIII. Als een Linesperson de Scheidsrechter informeert over een Dubbele Minor Penalty voor te hoog geheven stick ('High sticking') of een Major of Match (alleen categorie B) Penalty, met betrekking tot een overtreding die plaatsvond voordat er werd gescoord, en de passende straf wordt opgelegd.

→ Regel 32.4 - Rapporteren aan de hoofdscheidsrechter

- IX. Als de Doelverdediger, na het maken van een save, met puck en al het doel wordt ingeduwd.

→ Regel 69.7 - Rebounds (Afketsingen) en vrijgekomen pucks

- X. Als het doel per ongeluk van zijn plaats raakt. Het doel is van zijn plaats als één of beide flexibele pinnen niet meer in de respectievelijke gaten in het ijs zitten of het doel is geheel los van één of beide pinnen, voordat óf op het moment dat de puck het doel ingaat. Gebeurt dit echter door een actie van een verdedigende Speler dan is onderstaande regel van toepassing:

→ Regel 63.7 - Toegekend doelpunt (Awarded goal)

- XI. Gedurende een uitgestelde straf kan het in overtreding zijnde Team geen doelpunt maken, tenzij het niet in overtreding zijnde Team de puck het eigen doel inbrengt. Dit houdt in dat, als de puck het doel ingaat door het afketsen van de puck via een Speler van het in overtreding zijnde Team of door een fysieke actie van een Speler van het overtredende Team, het geen geldig doelpunt is. Het spel zal worden stilgelegd voordat de puck het doel ingaat (wanneer mogelijk) en de aangegeven straf worden opgelegd aan het overtredende Team.
- XII. Als de Scheidsrechter het spel had moeten onderbreken, maar niet in staat was tijdig op zijn fluit te blazen.
- XIII. Een doelpunt gemaakt, anders dan in deze officiële regels weergegeven, wordt niet toekend.

REGEL 79 - HANDPASS

79.1. HANDPASS

Een Speler mag een puck met zijn open hand in de lucht stoppen of slaan. Ook mag hij de puck met zijn hand over het ijs schuiven. Het spel wordt niet onderbroken, tenzij hij, ter beoordeling van Scheidsrechter of Linesperson, de puck naar een teamgenoot speelt, zijn Team voordeel behaalt uit de situatie en vervolgens een Speler van zijn Team in het bezit komt van de puck, hetzij direct of indirect via welke Speler dan ook, Scheidsrechter of Linesperson.

Voor overtredingen met betrekking tot de puck met de hand bedekken:

→ Regel 67 - Puck met de hand spelen

79.2. VERDEDIGINGSVAK

Bij een handpass in het eigen verdedigingsvak wordt het spel niet onderbroken. Bepalend hierbij is zowel in welk vak de puck met de hand wordt gespeeld als waar die wordt aangenomen.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

79.3. LOCATIE FACE-OFF

Bij een handpass-overtreding wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar de overtreding wordt begaan, tenzij het in overtreding zijnde Team daar terreinvoordeel mee behaalt. Dan wordt de inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar het spel wordt stilgelegd, tenzij in deze regels anders bepaald wordt. Na een handpass in het aanvalsvak wordt de inworp genomen op een van de inwerppunten in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het aanvalsvak van het in overtreding zijnde Team.

REGEL 80 - PUCK RAKEN MET TE HOOG GEHEVEN STICK

80.1. PUCK RAKEN MET TE HOOG GEHEVEN STICK

Het is niet toegestaan de puck te raken met een stick boven de normale schouderhoogte. Wordt de puck geraakt door een te hoog geheven stick en meteen daarna komt de puck in bezit en onder controle van een Speler van het in overtreding zijnde Team (inclusief de Speler met te hoog geheven stick), direct of indirect via welke Speler dan ook, Scheidsrechter of Linesperson, dan wordt het spel onderbroken.

Als de puck wordt geraakt door een te hoog geheven stick, dan kan het spel doorgaan, op voorwaarde dat:

- I. De puck in bezit komt van de tegenstander. Als dit het geval is dan maakt de Scheidsrechter onmiddellijk een 'wash-out', zo niet dan fluit hij onmiddellijk af
- II. Een Speler van het verdedigende Team op deze manier de puck zijn eigen doel inslaat. Er is sprake van een geldig doelpunt.

Het voortbewegen van de puck op het stickblad (zoals bij 'lacrosse') is niet toegestaan boven normale schouderhoogte. Wordt deze regel overtreden, dan wordt het spel onderbroken. Als een Speler dit tijdens een Penalty Shot doet (ook bij de allesbeslissende Penalty Shots), dan wordt het spel onmiddellijk stilgelegd en is het Penalty Shot voorbij.

[→ Regel 60 - Te hoog geheven stick \('High-sticking'\)](#)

80.2. LOCATIE FACE-OFF

Als het spel wordt stilgelegd om dat de puck wordt geraakt met een te hoog geheven stick, dan is de daaropvolgende inworp op het dichtst bijgelegen inwerppunt dat het minste terreinvoordeel oplevert voor het in overtreding zijnde Team, daar waar de puck door de te hoog geheven stick werd geraakt of daar waar een teamgenoot de puck wordt aangenomen.

Als het spel wordt gestopt met de puck in het aanvalsvak, nadat het aanvallende Team de puck heeft gespeeld met een te hoog geheven stick, dan wordt de inworp genomen op een van de inwerppunten in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het aanvalsvak van het in overtreding zijnde Team.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

80.3. AFGEKEURD DOELPUNT

Als de puck het doel ingaat, direct of indirect via een Speler, Scheidsrechter of Linesperson, en na te zijn geraakt door een stick boven de dwarslat van het doel, dan wordt het doelpunt niet goedgekeurd. Bepalend in deze is waar de puck de stick raakt. Als de puck de stick raakt op een punt dat onder de dwarslat van het doel ligt, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

Het is een geldig doelpunt als een verdedigende Speler de puck met een te hoog geheven stick zijn eigen doel inwerkt.

REGEL 81 - ICING

81.1. ICING

Voor deze regel wordt het speelveld door de middellijn opgedeeld in twee helften. Als een Team een gelijk aantal of meer Spelers op het ijs heeft dan de tegenstander en dat Team schiet of slaat de puck of de puck ketst van een van hun Spelers af, vanaf hun eigen speelhelft tot over de doellijn van de tegenstander, dan wordt het spel onderbroken voor 'Icing'. Afketsen is hier van toepassing als de oorspronkelijke actie door het in overtreding zijnde Team wordt uitgevoerd.

Het laatste contact met de puck van het Team dat de puck in zijn bezit heeft is maatgevend of het een icing wordt of niet. Als met de puck aan de stick (niet de schaats), de puck contact maakt met de rode middellijn ('Gaining the line'), dan is er geen sprake van icing.

Twee besluiten liggen ten grondslag aan het feit of het spel wel of niet voor icing wordt onderbroken:

- I. De Linesperson moet er zich ten eerste van vergewissen dat de puck de doellijn gaat passeren. Als dat het geval is, dan is van belang of de aanvallende of verdedigende Speler de puck als eerste zal raken.
- II. De beslissing van de Linesperson wordt genomen voordat de eerste Speler ter hoogte van de inwerppunten komt. De positie van de schaatsen is hierbij bepalend. Wordt de puck via een van de hoeken van de boarding het eindvak ingeschoten en komt die daarna via de andere kant terug naar een inwerppunt, dan moet de Linesperson dezelfde afwegingen maken als eerder genoemd. Ter verduidelijking: van belang is welke Speler als eerste de puck aanraakt, en niet welke Speler als eerste ter hoogte van de inwerppunten komt.

Als de 'race' naar de puck zodanig uitpakt dat, op het moment dat de eerste Speler de inwerppunten bereikt, niet duidelijk is of het een aanvallende of verdedigende Speler is die de puck als eerste gaat raken, dan wordt het spel stilgelegd voor icing. Een puck die een Scheidsrechter of Linesperson raakt of van een van hen afketst, houdt niet automatisch in dat de icing wordt opgeheven.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Als er geen 'race' naar de puck is, wordt er niet eerder voor icing gefloten dan wanneer een verdedigende Speler de blauwe lijn van zijn verdedigingsvak passeert en de puck over de doellijn (niet tussen de twee doelpalen) gaat.

81.2. ICING - FACE-OFF LOCATIE

Na een icing mag het aanvallende Team de keus maken op welk inwerppunt in het eindvak de inworp wordt genomen.

Als, ter beoordeling van de Scheidsrechter, het verdedigende Team opzettelijk weigert de puck te spelen, terwijl ze daar wel de kans toe hebben, onderbreekt de Scheidsrechter het spel en de daaropvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het verdedigingsvak van het Team dat weigert de puck te spelen.

Als de Linesperson een vergissing maakt bij de beoordeling van een icing-situatie (ongeacht of het Team in numerieke minderheid is of niet), dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op de middenstip.

81.3. DOELVERDEDIGER

Als, ter beoordeling van de Scheidsrechter, de Doelverdediger doet alsof hij de puck wil spelen, de puck probeert te spelen of in de richting van de puck schaatst bij een mogelijke icing, dan wordt het spel niet stilgelegd.

Indien echter de Doelverdediger op weg is naar zijn spelersbank om reglementair gewisseld te worden voor een extra veldspeler en daarbij geen enkele poging doet de puck te spelen, dan blijft de icing-situatie bestaan.

Als de Doelverdediger buiten zijn Doelgebied is op het moment dat de puck door de tegenstander is geschoten en hij keert terug naar zijn Doelgebied zonder daarbij een poging te doen de puck te spelen, of te doen alsof, dan blijft de icing-situatie bestaan.

81.4. LIJNWISSEL NA EEN ICING

Het Team dat de puck icing schiet, mag voor de daaropvolgende inworp geen Spelers wisselen.

Desalniettemin is het toegestaan om een Speler te wisselen indien een volgende situaties zich voordoet: vervangen van de Doelverdediger die eerder is ingewisseld voor een extra Veldspeler, vervangen van een geblesseerde Speler, vervangen van een Speler wiens schaats is gebroken of als er een straf is opgelegd die, voor een of beide Teams van invloed is op het aantal Spelers op het ijs.

Welke Spelers zich op het ijs bevinden, wordt bepaald op het moment dat de puck de stick van de tegenstander verlaat.

81.5. GEEN ICING

In onderstaande situaties is er geen sprake van icing:

- I. Als de puck wordt geschoten en afketst van het lichaam of stick van een tegenstander, die zich op zijn eigen speelhelft bevindt.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

- II. Als een puck door een Team vanaf de eigen speelhelft wordt geschoten en deze een aantal keren afketst voordat de puck de middellijn passeert, waarvan tenminste een keer van een tegenstander.
- III. Als de puck rechtstreeks vanuit een inworp over de doellijn van de tegenovergelegen helft van het ijs gaat. Het maakt hierbij niet uit welk van de twee Spelers die de face-off nemen de puck het laatst aanraakt en het wordt niet beschouwd als een overtreding van de inworp procedure.
- IV. Als, ter beoordeling van de Linesperson, een Speler van de tegenstander (met uitzondering van de Doelverdediger) de puck kan spelen voordat deze over de doellijn gaat, maar dat niet doet.
- V. Dit is ook van toepassing als de tegenstander een spelerswissel doorvoert tijdens het spel, maar de Spelers die wisselen de puck niet willen spelen om zodoende te voorkomen dat hun Team met te veel Spelers op het ijs staat.
- VI. Als de puck een Speler van de tegenstander raakt, of zijn schaats of stick, voor of nadat (alleen van toepassing op de Doelverdediger) de puck de doellijn passeert.
- VII. Als een Doelverdediger probeert de puck achter vanaf de achterkant van het doelnet te slaan.

81.6. ICING - NUMERIEKE STERKTE

Een Team dat in numerieke minderheid is, kan geen icing veroorzaken.

Als een Team in de numerieke minderheid is vanwege een straf en deze straf loopt tegen het einde, dan is het tijdstip waarop de straf eindigt bepalend, of het spel wel of niet voor icing wordt onderbroken.

Verlaat de puck de stick voordat de straf geëindigd is, dan wordt het spel niet onderbroken voor icing.

De actie van de Speler om in de strafbank te blijven heeft geen invloed op deze regel.

REGEL 82 - LIJNWISSELS

82.1. LIJNWISSEL

Nadat het spel is stilgelegd, plaatst het bezoekende Team onmiddellijk een line-up op het ijs, die klaar is om het spel te vervolgen. Een spelerswissel is daarna pas weer mogelijk nadat het spel is hervat. Vervolgens mag het thuisteam Spelers wisselen, behalve in de situatie van een icing, zonder dat de wedstrijd daarbij wordt opgehouden.

Een line-up op het ijs plaatsen betekent dat beide Teams exact het juiste aantal Spelers op het ijs zetten, binnen de daarvoor gestelde tijd om te wisselen.

Als bij het wisselen van Spelers onnodig oponthoud plaatsvindt, dan geeft de Scheidsrechter aan het Team of Teams dat die in overtreding is/zijn om onmiddellijk de juiste positie in te nemen en staat hij geen verdere spelerswissels toe.

Als een Speler conform bovenstaande gewisseld wordt, dan mag de Speler die het ijs is opgekomen, pas weer gewisseld worden nadat het spel is hervat.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Nadat de lijnwissel is gedaan mogen Spelers niet meer gewisseld worden, totdat het spel met een reglementaire inworp is hervat, behalve wanneer er straffen worden opgelegd die het aantal Spelers op het ijs van een of beide Team beïnvloedt. Dit is ook van toepassing bij straffen die opgelegd worden na de lijnwissel en voordat de inworp wordt gedaan of voor een straf wegens een inworpovertreiding.

→ [Regel 82.2 - Lijnwissel - Procedure](#)

Een Team dat in overtreding is op → [Regel 63.8 - Oponthoud van de wedstrijd \('Delaying the game'\)](#) of → [Regel 81 - Icing](#), mag geen spelerswissel doorvoeren voor de daar op volgende inworp.

Desalniettemin is het toegestaan om een Speler te wisselen indien een volgende situatie zich voordoet: vervangen van de Doelverdediger die eerder is ingewisseld voor een extra Veldspeler, vervangen van een geblesseerde Speler, of als er een straf is opgelegd die, voor een of beide Teams van invloed is op het aantal Spelers op het ijs.

Welke Spelers zich na een icing op het ijs bevinden, wordt bepaald op het moment dat de puck de stick van de tegenstander verlaat.

Het wisselen van Doelverdedigers moet binnen dezelfde tijdslimiet plaatsvinden als bij een reguliere lijnwissel. De Doelverdediger die van de spelersbank komt krijgt geen extra tijd om te wisselen, tenzij er een blessure van de Doelverdediger is.

82.2. LIJNWISSEL - PROCEDURE

Na een spelonderbreking hanteert de Scheidsrechter onderstaande procedure nadat hij heeft vastgesteld dat deze procedure kan beginnen:

- I. De Scheidsrechter geeft het bezoekende Team vijf (5) seconden de tijd om een spelerswissel toe te passen.
- II. De Scheidsrechter steekt zijn arm omhoog, ten teken dat het bezoekende Team niet meer mag wisselen en dat vanaf dat moment het thuisteam spelers kan wisselen.
- III. De Scheidsrechter geeft het thuisteam acht (8) seconden de tijd om hun spelerswissel door te voeren. De Scheidsrechter brengt zijn arm omlaag, waarna het thuisteam ook niet meer mag wisselen.
- IV. Een poging van een van de Teams om na het onderhavige teken van de Scheidsrechter alsnog te wisselen of te veel Spelers op het ijs te plaatsen, wordt niet toegestaan en de betreffende Spelers worden door de Scheidsrechter terug naar hun spelersbank gestuurd.
De Scheidsrechter geeft dan een waarschuwing aan de Coach van het in overtreding zijnde Team om aan te geven dat elke volgende overtreding (tijdens de wedstrijd of verlenging) op dit gebied resulteert in een Bench Minor Penalty voor het Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game') - niet correcte lijnwissel.
- V. De Linesperson verantwoordelijk voor de inworp blaast op zijn fluitje zodra de Scheidsrechter zijn arm omlaag heeft gebracht. Dit is een teken dat alle spelers binnen vijf (5) seconden in positie en 'onside' moeten staan. Vervolgens vindt de inworp plaats zoals beschreven in → [Regel 76 - Inwerpen](#).

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

- VI. Spelers die langzaam (na het fluitsignaal van de Linesperson) naar de inworp komen of die dan niet 'onside' staan worden eenmalig in de wedstrijd door de Scheidsrechter gewaarschuwd.
- VII. Bovengenoemde waarschuwing wordt ook gegeven aan de Coach van het in overtreding zijnde Team. In dit geval wordt de Center niet uit de inworp verwijderd. Elke volgende overtreding op dit gebied resulteert in een Bench Minor Penalty voor het Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').
- VIII. De hierboven genoemde punten VI en VII zijn niet van toepassing in de laatste twee (2) minuten van de wedstrijd of op enig moment in de verlenging. De Linesperson geeft de Teams redelijk de tijd om in positie te komen voor de volgende inworp, nadat de punten I tot en met V zijn doorlopen.

82.3. LIJNWISSEL - BENCH MINOR PENALTY

Het thuisteam mag als tweede wisselen. Dat betekent dat de Coach van het bezoekende Team zijn Spelers als eerste laat wisselen. Daarna volgt de Coach van het thuisteam. De Scheidsrechter staat een spelerswissel niet toe, als de spelerswissels niet meteen worden uitgevoerd.

Als een Team niet aan deze procedure voldoet, daar traag mee omgaat of opzettelijk de regel negeert, dan wordt het in overtreding zijnde Team eerst door de Scheidsrechter gewaarschuwd. Daarna wordt een Bench Minor Penalty opgelegd voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game'). Spelers moeten zich direct naar de juiste posities begeven om deel te nemen aan de volgende inworp.

Elke poging om de wedstrijd via een vertragingstactiek of door andere onnodige acties te vertragen, wordt bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game'). De straf wordt als volgt omgeroepen: Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game') - Langzaam naderen van de inworplocatie (of langzaam naar de spelersbank gaan).

Als gedurende het spel een Speler het ijs wil afgaan om vervangen te worden door een teamgenoot, dan kan dat enkel vanuit de spelersbank, en niet via een ander deurtje op de ijsbaan. Dit is een niet-reglementaire spelerswissel, die bestraft wordt met een Bench Minor Penalty.

REGEL 83 - OFF-SIDE

83.1. OFF-SIDE

Spelers van het aanvallende Team mogen niet voor de puck het aanvalsvak ingaan. De positie van de schaatsen, en niet de stick, van de Speler is van belang bij het bepalen of er sprake is van een off-side. Een Speler staat off-side als beide schaatsen volledig over de buitenste rand van de blauwe lijn bij het aanvalsvak zijn.

Een Speler staat niet off-side als één van beide schaatsen contact heeft met de blauwe lijn of als één van beide schaatsen zich aan zijn 'eigen kant' van de lijn

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

bevindt op het moment dat de puck de buitenste rand van de blauwe lijn volledig passeert.

Aan zijn 'eigen kant' van de lijn betekent: vóór het vlak dat begint bij de buitenste rand van de blauwe lijn (de rand die het verst van de rode middellijn ligt) en die zich verticaal naar boven uitstrekt.

Als een schaats van een Speler zich nog vóór dit vlak bevindt alvorens de puck geheel over de buitenste rand van de blauwe lijn gaat, dan staat de betreffende Speler volgens de off-side-regel, 'on-side'.

Als gedurende een uitgesteld off-side een aanvallende speler ervoor kiest om naar zijn spelersbank (die doorloopt in zijn aanvalsvak) te gaan om vervangen te worden door een teamgenoot, dan wordt hij beschouwd het aanvalsvak te hebben verlaten (Cleared the zone) als beide schaatsen van het ijs zijn én dit ook door de Linesperson is geconstateerd.

Een Speler die daadwerkelijk de puck onder controle heeft en de lijn voorafgaand aan de puck passeert, schaatst niet off-side, vooropgesteld dat hij de puck in bezit en onder controle heeft voordat hij met zijn schaatsen over de buitenste rand van de blauwe lijn gaat.

Alhoewel de positie van de schaatsen van een Speler van belang zijn om te bepalen of deze Speler off-side staat, kan men pas bepalen of een Speler off-side staat of niet, als de puck de buitenste rand van de blauwe lijn volledig heeft gepasseerd.

Als een Speler op reglementaire wijze de puck terug zijn eigen verdedigingsvak in brengt, passt of speelt terwijl zich daar een aanvallende Speler bevindt, dan is er geen sprake van een off-side en wordt het spel niet onderbroken.

83.2. OFF-SIDE - AFKETSEN / REBOUNDS

Bij dit onderdeel van de regel wordt ervan uitgegaan dat een aanvallende Speler voor de puck zijn aanvalsvak is ingegaan.

Als een verdedigende Speler de puck zijn verdedigingsvak uitspeelt en deze ketst via een verdedigende Speler in het neutrale vak af, terug het verdedigingsvak in, dan mogen aanvallende Spelers de puck reglementair aannemen.

Als daarentegen, ten gevolge van een actie van een aanvallende Speler (stickcheck, bodycheck, fysiek contact), de puck van een verdedigende Speler in het neutrale vak afketst het verdedigingsvak in, wordt door de Linesperson een uitgestelde off-side aangegeven.

Een puck die vanuit het neutrale vak terug het verdedigingsvak ingaat, via de Scheidsrechter of Linesperson, resulteert in een off-side of uitgestelde off-side, al naargelang wat van toepassing is.

Een puck die buiten de blauwe lijn van een aanvallende Speler afketst, het aanvalsvak in, leidt tot een off-side of uitgestelde off-side, al naargelang wat van toepassing is. Dit ongeacht wie de puck voortbewoog of van waaruit die werd voortbewogen.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Een puck die door het aanvallende Team wordt voortbewogen en het afketst van welke Speler dan ook, het aanvalsvak in, leidt tot een off-side of uitgestelde off-side, al naargelang wat van toepassing is.

83.3. UITGESTELDE OFF-SIDE

Het betreft hier een situatie waarbij een of meerdere Spelers van het aanvallende Team de blauwe lijn, voor de puck uit, al gepasseerd zijn, maar dat het verdedigende Team in de gelegenheid is de puck buiten hun verdedigingsvak te spelen, zonder enig oponthoud en zonder dat een aanvallende Speler de puck aanraakt of waarbij de aanvallende Spelers het vak uit aan het gaan zijn ('Clearing the zone').

Als de Linesperson zijn arm omhoog heeft om een uitgestelde off-side aan te geven, dan brengt hij deze weer naar beneden om aan te geven dat er geen sprake is van off-side als:

- I. Alle Spelers van het in overtreding zijnde Team op hetzelfde moment hun aanvalsvak hebben verlaten (minimaal contact hebben met de blauwe lijn, de 3D-beoordeling wordt nu niet toegepast), waarna de aanvallende Spelers opnieuw het aanvalsvak in mogen gaan, of
- II. Het verdedigende Team brengt of past de puck tin het neutrale vak.

Als gedurende een uitgestelde off-side, een Speler van het aanvallende Team de puck aanraakt, probeert de puck in bezit te krijgen, de verdediger die de puck in zijn bezit heeft verder terugdringt het verdedigingsvak in of fysiek contact maakt met hem, dan onderbreekt de Linesperson het spel vanwege een off-side.

Als gedurende een uitgestelde off-side een aanvallende Speler naar zijn spelersbank gaat in zijn aanvalsvak, om vervangen te worden door een teamgenoot, dan wordt geacht dat de Speler het vak uit is gegaan zodra beide schaatsen van het ijs zijn en de Linesperson oordeelt dat hij het speelveld heeft verlaten.

Als zijn teamgenoot in het aanvalsvak het ijs opkomt terwijl er nog steeds sprake is van een uitgestelde off-side, dan moet ook hij het aanvalsvak verlaten ('Clearing the zone').

Zodra alle Spelers het aanvalsvak hebben verlaten en de Linesperson zijn arm naar beneden brengt, dan mogen alle aanvallende Spelers weer het aanvalsvak in en de puck achtervolgen.

83.4. AFGEKEURD DOELPUNT - OFF-SIDE

Als de puck het aanvalsvak wordt ingeschoten in een situatie van een uitgestelde off-side, dan mag het spel doorgaan onder de regel van 'Clearing the zone'.

Gaat de puck, vanwege het schot in het doel van het verdedigende Team, ofwel direct ofwel via de Doelverdediger, Veldspeler, boarding, beschermend glas, uitrusting, Scheidsrechter of Linesperson, dan wordt het doelpunt afgekeurd. Er is immers spraken van een off-side. Ook als het aanvallende Team het aanvalsvak

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

verlaten heeft ('Clearing the zone') voordat de puck de doellijn passeert, wordt het doelpunt afgekeurd.

In dat geval is de daaropvolgende inworp op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak van waaruit de puck wordt geschoten en waarbij het in overtreding zijnde Team het minste terreinvoordeel heeft.

Alleen als het verdedigende Team de puck het eigen doel inbrengt of schiet, zonder een voorafgaande actie van het aanvallende Team, is er in een situatie van een uitgestelde off-side sprake van een geldig doelpunt.

Een doelpunt kan na een off-side situatie alleen worden afgekeurd naar aanleiding van een uitgestelde off-side of na een succesvolle Coach's Challenge, behalve als er sprake is van een menselijke factor (te laat fluitsignaal) in deze.

→ [Regel 38 - Coach's Challenge](#)

83.5. COACH'S CHALLENGE - OFF-SIDE **-SR-**

→ [Regel 38 - Coach's Challenge](#)

83.6. LOCATIE FACE-OFF - OFF-SIDE

Na een off-side wordt het spel stilgelegd en de daaropvolgende inworp vindt plaats op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het aanvalsvak van het in overtreding zijnde Team als de puck aan de stick de blauwe lijn wordt overgebracht óf op een inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd geschoten (ook al ketst die via een aanvallende of verdedigende Speler of van een Scheidsrechter of Linesperson).

Bij elke uitgestelde off-side, inclusief een opzettelijke off-side, steekt de Linesperson de arm zonder fluit omhoog. Het spel mag doorgaan en als er wordt afgefloten, dan zijn er 4 mogelijke inwerppunten:

- I. Wordt de puck de blauwe lijn overgebracht - inworp in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het aanvalsvak van het in overtreding zijnde Team.
- II. Als de puck het aanvalsvak wordt ingeschoten of gepast - inworp op een inwerppunt in het vak waar de puck geschoten of gepast wordt, waarbij het in overtreding zijnde Team het minste terreinvoordeel heeft (zelfs na afketsen).
- III. Als de verdedigende Speler terug het vak in wordt gedreven of gecheckt wordt door een tegenstander - inworp op een inwerppunt in het vak waar de puck geschoten of gepast wordt, waarbij het in overtreding zijnde Team het minste terreinvoordeel heeft (zelfs na afketsen).
- IV. Als er beoordeeld wordt dat er sprake is van een opzettelijke off-side - inworp op een inwerppunt in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde Team.

Als de Linesperson een uitgestelde off-side aangeeft en een verdedigende Speler schiet de puck boven het beschermend glas het speelveld uit, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het verdedigingsvak van het Team dat de puck buiten het speelveld schiet en de verdedigende Speler wordt bestraft met een Minor Penalty.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

→ Regel 63 - Oponthoud wedstrijd ('Delaying the game')

Als de Linesperson een uitgestelde off-side aangeeft en het oorspronkelijke schot ketst van een verdedigende Speler af, het speelveld uit, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak van waaruit de puck wordt geschoten.

Als er een straf is aangegeven tegen het verdedigende Team in zijn verdedigingsvak en de Linesperson geeft een uitgestelde off-side aan, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het Team dat bestraft wordt.

83.7. OPZETTELIIK OFF-SIDE

Er is sprake van opzettelijke off-side ('Intentional off-side') als deze gemaakt wordt om opzettelijk het spel te onderbreken, ongeacht of het Team in numerieke minderheid is.

Als tijdens een situatie van een uitgestelde off-side, een Speler van het in overtreding zijnde Team opzettelijk de puck raakt, om zodoende een spelonderbreking te creëren, geeft de Linesperson een opzettelijke off-side aan.

Als, ter beoordeling van de Linesperson, de aanvallende Spelers hun aanvalsvak willen verlaten en dicht bij de blauwe lijn zijn op het moment dat de puck het aanvalsvak wordt ingeschoten, dan is er geen sprake van een opzettelijke off-side.

REGEL 84 - VERLENGING

84.1. VERLENGING - POULE OF VOORRONDE **-SR-**

Als op het einde van de drie (3) reguliere twintig (20) minuten periodes de stand gelijk is, in een IIHF-competitie of in de voorronde van een top categorie in een IIHF-competitie, dan wordt er vervolgd met een 'sudden death' - verlenging van maximaal vijf (5) minuten. Het Team dat als eerste scoort, wint de wedstrijd.

De verlenging wordt gespeeld met voor ieder van de Teams drie (3) Veldspelers en één Doelverdediger.

De verlenging begint drie (3) minuten na afloop van de reguliere speeltijd. In deze periode van 3 minuten wordt het ijs geschaafd op dezelfde wijze als gedurende een commerciële TV-onderbreking. Zodra de pauze voorbij is, wordt de wedstrijdklok op 5:00 minuten ingesteld en wordt onmiddellijk met de verlenging begonnen. Teams verdedigen hetzelfde doel als in de derde periode. In deze pauze van drie (3) minuten blijven Spelers in of bij hun spelersbank.

Doelverdedigers moeten eveneens naar hun spelersbank gaan; bestrafte Spelers moeten in de strafbank blijven.

Als een bestrafte Speler toch uit de strafbank komt, wordt hij door de Scheidsrechter of Linesperson onmiddellijk teruggestuurd naar de strafbank, zonder dat hij bestraft wordt, tenzij hij een van de andere regels overtreedt. In de genoemde pauze mogen Teams niet teruggaan naar hun kleedkamer.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

84.2. VERLENGING - EXTRA AANVALLENDE SPELER

Een Team mag gedurende de verlenging zijn Doelverdediger inwisselen voor een extra Veldspeler.

84.3. VERLENGING - STRAFFEN

Als de reguliere speeltijd eindigt waarbij de Teams spelen met 5 tegen 3, dan blijft dat zo in de verlenging. Zodra het aantal Spelers weer 5 tegen 4 of 5 tegen 5 is, wordt bij de eerstvolgende spelonderbreking het aantal Spelers op het ijs weer teruggebracht naar 4 tegen 3 of 3 tegen 3, al naargelang wat van toepassing is.

Als de reguliere speeltijd eindigt waarbij de Teams spelen met 4 tegen 4, dan begint de verlenging met 3 tegen 3 Spelers.

Zodra het aantal Spelers weer 4 tegen 4 is, wordt bij de eerstvolgende spelonderbreking het aantal Spelers op het ijs weer teruggebracht tot 3 tegen 3.

Als op het einde van de reguliere speeltijd de Teams elk met 3 Veldspelers op het ijs staan, dan begint de verlenging ook met 3 tegen 3. Zodra het aantal Spelers op ijs weer 4 tegen 4, 5 tegen 4 of 5 tegen 5 is, dan wordt bij de eerstvolgende spelonderbreking het aantal Spelers weer teruggebracht tot 3 tegen 3 of 4 tegen 3, al naargelang wat van toepassing is.

Op geen enkel moment heeft een Team minder dan drie (3) Veldspelers op het ijs. Een vierde of vijfde Speler is toegestaan in het geval dat de tegenstander straffen uitzit. Als een Team in de verlenging bestraft wordt, dan spelen de Teams vanaf dat moment met 4 tegen 3.

Als beide Teams op hetzelfde moment bestraft worden met een Minor Penalty (en er worden op dat moment geen andere straffen uitgezeten) wordt er verder gespeeld met 3 tegen 3. Als een Team in de verlenging bestraft is zodat de tegenstander twee (2) man meer op het ijs mag hebben, dan speelt het in overtreding zijnde Team met drie (3) Veldspelers en het andere Team met 5 Veldspelers.

Bij de eerstvolgende spelonderbreking waar het Team geen 2 Spelers meer op het ijs mag hebben, dan de tegenstander, dan wordt er verder gespeeld met 4 tegen 3 of 3 tegen 3, al naargelang wat van toepassing is.

[→ Voor extra informatie zie Bijlage IV - Tabel 18](#)

84.4. PROCEDURE ALLES BESLISSENDE PENALTY SHOTS

Nadat een wedstrijd in de reguliere wedstrijdtijd nog niet beslist is, dan volgt bij elk IIHF Kampioenschap een verlenging, waarvan de tijdsduur en het aantal Spelers gedurende de verlenging is geregeld in deze regel. Het eerste Team dat in de verlenging scoort, is de winnaar van de wedstrijd.

Als er in de verlenging niet gescoord wordt, volgt een allesbeslissende reeks van Penalty Shots. Hierbij geldt onderstaande procedure.

- I. De Penalty Shots worden aan beide kanten van het ijs genomen. Een veertien (14) meter breed gebied, gelegen tussen de inwerppunten, wordt

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

in de gehele lengte van het ijsoppervlak geschaafd gedurende de tijd die nodig is om de procedure in werking te stellen.

- II. De procedure begint met van elk Team vijf (5) verschillende Veldspelers, die om beurten een Penalty Shot nemen. Deze Spelers hoeven niet op voorhand te worden aangewezen. De vier (4) Doelverdedigers en alle Spelers op het wedstrijdformulier mogen aan de procedure deelnemen, met uitzondering van wat onder III genoemd wordt.
- III. Veldspelers waarvan de straf tijd niet is afgelopen als de verlenging eindigt, mogen niet aan de procedure deelnemen. Zij moeten ook in de strafbank of kleedkamer blijven. Ook Spelers die tijdens de procedure bestraft worden, moeten in de strafbank of kleedkamer blijven totdat de procedure is afgerond.
- IV. De Scheidsrechter roept de twee Aanvoerders bij zich in het scheidsrechtersgebied en gooit een muntje op om te bepalen welk van de Teams het eerste Penalty Shot neemt. De winnaar van de toss mag kiezen welk Team als eerste of tweede begint.
- V. De Doelverdedigers verdedigen hetzelfde doel als in de verlenging en moeten in hun Doelgebied blijven terwijl het eigen Team een Penalty Shot neemt.
- VI. De Doelverdedigers van een Team mogen na elk Penalty Shot worden gewisseld.
- VII. De Penalty Shots worden genomen conform → **Regel 24 - Penalty Shot**.
- VIII. Spelers van beide Teams nemen om-en-om een Penalty Shot, tot dat een beslissend doelpunt is gemaakt. De resterende Penalty Shots worden dan niet meer genomen.
- IX. Als na de door beide Teams genomen vijf (5) Penalty Shots, de score nog steeds gelijk is, dan volgt een tiebreak, waaraan dezelfde of andere Spelers kunnen deelnemen. Het Team dat als tweede begon aan de eerdergenoemde vijf Penalty Shots, mag nu als eerste starten. De wedstrijd eindigt zodra een duel tussen twee Spelers een definitieve beslissing geeft. Voor elk Penalty Shot in de tie-break kan dezelfde Speler worden ingezet.
- X. De Official Scorer houdt bij welke Veldspeler een Penalty Shot neemt, welke Doelverdediger op het ijs staat en de gemaakte doelpunten.
- XI. Enkel het beslissende doelpunt wordt in het wedstrijdresultaat meegenomen. Het Team dat scoorde krijgt het doelpunt op zijn naam; voor het andere Team geldt dit als tegendoelpunt.
- XII. Als een Team weigert aan de procedure mee te doen, dan verliest dit Team de wedstrijd en het andere Team krijgt in de competitiestand drie (3) punten toegekend. Als een Speler weigert een Penalty Shot te nemen, dan wordt dit genoteerd als zijnde 'geen doelpunt'.

84.5. VERLENGING - PLAY-OFF EN BRONZEN MEDAILLEWEDSTRIJDEN

Als in een Play-off wedstrijd, een degradatiewedstrijd, een classificatiewedstrijd of in een Bronzen medaillewedstrijd op het einde van drie (3) reguliere periodes van twintig (20) minuten de stand gelijk is, dan wordt de wedstrijd met maximaal 10

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

minuten verlengt. Het Team dat als eerste scoort, wint de wedstrijd (Sudden death). De verlenging wordt gestart met drie (3) Spelers en één (1) Doelverdediger van elk van de Teams.

De verlenging begint na een kleine pauze van drie minuten waarin het ijs wordt schoongemaakt, zoals dat gebeurt tijdens een televisieonderbreking. Na de pauze van drie minuten wordt de klok ingesteld op 10:00 minuten en begint de verlenging onmiddellijk. De Teams wisselen niet van speelheft.

Tijdens het schoonmaken van het ijs blijven alle Spelers in de spelersbank.

Doelverdedigers gaan in de korte onderbreking naar hun respectievelijke spelersbanken; bestrafte Spelers moeten in de strafbank blijven. Als een bestrafte Speler de strafbank verlaat, dan wordt hij door de wedstrijdofficials onmiddellijk teruggestuurd, zonder dat hij een extra straf krijgt opgelegd. Tenzij hij een extra overtreding heeft begaan. Teams mogen tijdens deze korte onderbreking niet naar de kleedkamer gaan.

84.6. VERLENGING - GOUDEN MEDAILLE WEDSTRIJD

Als in een Gouden medaillewedstrijd of een wedstrijd in een topcategorie, op het einde van drie (3) reguliere periodes van twintig (20) minuten de stand gelijk is, dan wordt de wedstrijd verlengt. Het Team dat als eerste scoort, wint de wedstrijd (Sudden death). De verlenging wordt gestart met drie (3) Spelers en één (1) Doelverdediger van elk van de Teams. In de pauze wordt het ijs gedweild. De verlenging begint na een pauze van vijftien minuten waarbij de Teams teruggaan naar hun kleedkamer. De Teams wisselen niet van speelheft.

Als de Teams na de eerste verlenging nog steeds niet hebben gescoord, dan begint na een pauze van 15 minuten een tweede verlenging. In deze pauze wordt het ijs gedweild. De Teams wisselen van speelheft.

Als de Teams na de tweede verlenging nog steeds niet hebben gescoord, dan begint na een pauze van 15 minuten een derde verlenging. In deze pauze wordt het ijs gedweild. De Teams wisselen van speelheft.

Deze procedure wordt net zo lang herhaald, totdat er een winnaar bekend is.

REGEL 85 - PUCK BUITEN HET SPEELVELD

85.1. PUCK BUITEN HET SPEELVELD

Als een puck waar dan ook buiten het speelveld belandt of een obstakel boven het ijsoppervlak raakt, anders dan de boarding of het beschermend glas, wanneer het glas breekt, de klok kapotgaat, of het licht (gedeeltelijk) uitvalt, wordt het spel onderbroken en de daaropvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar de puck wordt geschoten of afketst.

Als het schot of het afketsen van de puck vanuit het neutrale vak of een van de verdedigingsvakken gebeurt, wordt het spel onderbroken en de daaropvolgende

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

inworp wordt genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek van waar de puck wordt geschoten of afketst en waarbij het in overtreding zijnde Team het minste terreinvoordeel oplevert.

Als de puck bovenop de boarding komt te liggen, is deze nog steeds in het spel en mag deze met hand of stick gespeeld worden.

Als de puck rechtstreeks uit een inworp het speelveld uitgaat, en ongeacht welke Speler de puck als laatste aanraakte, wordt de inworp op dezelfde plek genomen en wordt er aan geen van de Teams een straf opgelegd voor het Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Als de puck tegen de handschoen of het lichaam komt van een Speler die over de boarding hangt, of als de puck door het deurtje in de boarding in de spelersbank terecht komt, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck vandaan komt. Als de puck echter de handschoen of het lichaam raakt van een tegenstander die over de boarding hangt of door het deurtje in de boarding in de spelersbank van de tegenstander terecht komt, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen in het neutrale vak aan de kant van de spelersbank van de tegenstander.

Als de puck tegen het gebogen glas aan het einde van de spelersbank komt, dan wordt, mits opgemerkt door de Scheidsrechter of Linesperson, het spel onderbroken en de daaropvolgende inworp wordt genomen op de plek zoals beschreven bij een puck die het speelveld uitgaat.

Raakt de puck de netten achter het doel of in de hoeken van de ijsbaan, die ter bescherming van de toeschouwers zijn aangebracht, dan wordt het spel stilgelegd en de daaropvolgende inworp wordt genomen op de plek zoals beschreven bij een puck die het speelveld uitgaat. Spelers moeten door blijven spelen totdat ze een fluitsignaal horen.

85.2. PUCK ONBESPEELBAAR

Als de puck verstrikt raakt in het net aan de buitenkant van een doel, waardoor deze onbespeelbaar is of de puck is, al dan niet opzettelijk, door Spelers vastgeklemd, dan onderbreekt de Scheidsrechter het spel.

De puck mag door Spelers van beide Teams van het doelnet worden gespeeld. Blijft de puck langer dan drie (3) seconden op het doelnet liggen, dan wordt het spel onderbroken.

Als de Doelverdediger zijn stick of handschoen gebruikt om de puck achter op het doelnet vast te klemmen of als een verdedigende Speler een tegenstander belet de puck van het doelnet te spelen, dan wordt het spel onderbroken en de daaropvolgende inworp wordt genomen op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde Team.

Mocht de puck aan de achter- of zijkant onder het doel doorgaan of door het doelnet gaan, dan wordt, mits opgemerkt door de Scheidsrechter of Linesperson, het spel

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

onmiddellijk onderbroken en de daaropvolgende inworp wordt genomen op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel wordt stilgelegd.

85.3. PUCK NIET ZICHTBAAR

Als bij een opeenhoping van Spelers of als een Speler per ongeluk op de puck valt, waardoor de puck niet zichtbaar is voor de Scheidsrechter, dan wordt het spel onmiddellijk onderbroken.

De daaropvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar het spel wordt stilgelegd, tenzij de regels ander aangeven.

85.4. PUCK RAAKT EEN SCHEIDSRECHTER

Als de puck een Scheidsrechter of Linesperson raakt, waar ook op het ijs, ongeacht of een Team in numerieke minderheid speelt of niet, dan wordt het spel niet stilgelegd.

Een puck die in het neutrale vak van een Scheidsrechter of Linesperson afketst, terug het verdedigingsvak in, kan leiden tot een off-side.

[→ Regel 83 - Off-side](#)

Een puck die de Scheidsrechter of Linesperson raakt of van hem afketst, heft niet automatisch een icing-situatie op.

Als de puck via de Scheidsrechter of Linesperson het speelveld uitgaat, is de daaropvolgende inworp op een inwerppunt in het vak dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de Scheidsrechter of Linesperson werd geraakt. Als een puck via de Scheidsrechter of Linesperson het doel in gaat, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.

85.5. LOCATIE FACE-OFF

Als een Speler de puck buiten het speelveld brengt of de puck is onbespeelbaar, dan is de daaropvolgende inworp op een inwerppunt in het vak waar de puck vandaan komt. Als de puck het speelveld uitketst, dan is de inworp op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak waar de puck als laatste wordt aangeraakt. Als de spelonderbreking wordt veroorzaakt door een aanvallende Speler in zijn aanvalsvak, dan wordt de daarop volgende inworp genomen op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het aanvalsvak. Tenminste als de Speler zich niet schuldig maakt aan een overtreding zoals aangegeven in [→ Regel 63 - vertragen van het spel \(Delaying the game\)](#). Als dit het neutrale vak is, dan wordt er voor dat inwerppunt gekozen dat het Team waarvan een Speler de puck het laatst speelde of deed afketsen, het minste terreinvoordeel oplevert.

Als een puck onbespeelbaar is omdat hij op het doelnet ligt of omdat hij door Spelers van beide Teams is vastgeklemd, dan is de daaropvolgende inworp óf op een van de dichtst bijgelegen inwerppunten óf op een inwerppunt in het vak vanwaar de puck geschoten is, tenzij in de regels anders wordt aangegeven.

Als het aanvallende Team de puck het aanvalsvak inbrengt en er een uitgestelde off-side wordt aangegeven of het Team veroorzaakt een spelonderbreking die een vloeiend spelverloop belet, zoals bijvoorbeeld vanwege een te hoog geheven stick

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

of een handpass, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het aanvalsvak van het in overtreding zijnde Team.

85.6. MINOR PENALTY

Een Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game') wordt opgelegd aan de Doelverdediger die de puck op het doelnet brengt, met de bedoeling een spelonderbreking te forceren.

[→ Zie Regel 67.3 - Puck met de hand spelen](#)

85.7. TIJDSVERIFICATIE

De klok wordt bijgesteld, indien de tijd is doorgelopen als de puck buiten het speelveld gaat. Het Platform Videoherhaling mag geraadpleegd worden zodat elk verlies van tijd zoals hierboven genoemd, op de klok wordt bijgesteld.

[→ Regel 37.6 - Videoherhaling m.b.t. tijdsverificatie](#)

REGEL 86 - BEGIN VAN DE WEDSTRIJD EN PERIODES

86.1. BEGIN VAN DE WEDSTRIJD EN PERIODES

Op ijsbanen waar beide Teams via dezelfde uitgang en via dezelfde gang of hal het ijs opkomen en weer afgaan, zorgt onderstaande procedure ervoor dat dit op ordentelijke wijze en zonder incidenten, gebeurt.

De wedstrijd klok is het enige tijdsinstrument dat gebruikt wordt bij alle activiteiten met betrekking tot tijd, inclusief de warming-up voor de wedstrijd, de pauzes en de actuele wedstrijd tijd.

De wedstrijd begint op de geplande tijd met een inworp op de middenstip. Evenzo wordt de wedstrijd na elke pauze hervat met een inworp op de middenstip.

86.2. BENCH MINOR PENALTY

Een Bench Minor Penalty wordt aan een of beide Teams opgelegd wegens Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game') als:

- I. Als ze niet op het ijs zijn of als het niet te zien is dat ze onderweg zijn naar het ijs voor de tweede of derde periode of verlenging op het moment dat de pauzetijd op de klok voorbij is.
- II. Als Spelers, met uitzondering van de startende Spelers, die bij het begin van de tweede of derde periode, of bij de verlenging, niet rechtstreeks naar hun spelersbank gaan. Schaatsen, warming-up of activiteiten op het ijs zijn niet toegestaan voor de niet-startende Spelers.
- III. Als het bezoekende Team niet wacht op een teken van de Scheidsrechter om op het einde van een periode naar hun kleedkamer te gaan.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

86.3. KEUZE VAN WEDSTRIJDHEFT **##-**

Indien niet anders is aangegeven door de organiserende instanties, dan mag het thuisteam kiezen welk doel ze verdedigen bij het begin van de wedstrijd. De Teams wisselen gedurende de reguliere speeltijd van speelheft na elke periode.

86.4. OPONTHOUD **##-**

Enig oponthoud vanwege een ceremonie, show, demonstratie of presentatie is niet toegestaan, tenzij er door de IIHF goedkeuring is verleend.

86.5. EINDE VAN DE PERIODE

Op het einde van de eerste en tweede periode, als de hoorn klinkt, moet het bezoekende Team naar zijn spelersbank gaan en daar blijven tot het volledige thuisteam het ijs heeft verlaten en de gang naar de kleedkamer is ingegaan. Zodra de laatste Speler van het thuisteam de gang naar de kleedkamer is ingegaan, zal de Scheidsrechter het bezoekende Team een seintje geven om ook naar de kleedkamer te gaan.

Zodra de hoorn, die het einde van de periode aangeeft, klinkt, wordt de wedstrijd klok ingesteld op de vereiste pauzetijd.

Spelers mogen bij een spelonderbreking of op het einde van de eerste of tweede periode niet het ijs opkomen voor een warming-up.

De Scheidsrechter rapporteert overtredingen op deze regel aan de Bevoegde Instanties voor aanvullende tuchtmaatregelen.

86.6. WARMING-UP VOOR DE WEDSTRIJD **-SR-**

Gedurende de warming-up voorafgaand aan de wedstrijd (die maximaal 20 minuten duurt) en voordat in een periode het spel wordt aangevangen, blijven Spelers op hun eigen speelheft.

→ Zie Regel 46.10 - Vechten (Fighting) voordat de puck wordt ingeworpen

Het is de verantwoordelijkheid van de Tijdwaarnemer om het begin en einde van de warming-up aan te geven. Overtreding van deze regel moet worden gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties. Twintig (20) minuten voor aanvang van de wedstrijd moeten de Spelers het ijs verlaten en naar hun kleedkamer gaan. Het ijs wordt dan gedweild. De Tijdwaarnemer geeft de Teams een teken om samen het ijs op te komen om op de vastgestelde tijd de wedstrijd te beginnen.

← Voor meer informatie zie IIHF Event Codes

86.7. BEGIN VAN DE WEDSTRIJD

Als een Team, zonder geldige reden, niet op tijd op het ijs verschijnt, wordt dit gerapporteerd aan de Bevoegde Instanties. Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen genomen als de Bevoegde Instanties daar aanleiding toe zien.

→ Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

86.8. BEGIN VAN DE PERIODE

Bij het begin van de tweede en derde periode, en tijdens de play-offs bij het begin van de verlenging (0:00 op de klok) moeten de Teams op het ijs zijn of het is te zien dat ze daarnaar onderweg zijn.

Teams die hier niet aan voldoen worden bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Voor het begin van de tweede en derde periode, en tijdens de play-offs voor het begin van de verlenging, moeten de Teams direct naar hun eigen spelersbank gaan. Het bezoekende Team plaatst onmiddellijk zijn startende Spelers bij de inwerpcirkel, meteen gevolgd door het thuisteam., waarbij de Scheidsrechter het thuisteam het recht geeft om nog eenmaal te wisselen.

Rondschaatsen, warming-up of andere activiteiten door de niet-startende Spelers wordt bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Ook een Doelverdediger mag voor aanvang van een periode niet ingeschoten worden.

Als dit, na een waarschuwing, toch doorgaat dan wordt het bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

Om de Teams erop te attenderen dat het tijd is om terug het ijs op te gaan, laat de Tijdwaarnemer in de (omgeving van de) kleedkamer een zoemer gaan.

86.9. EINDE VAN DE WEDSTRIJD

Op het einde van de wedstrijd verlaat het verliezende Team als eerste het ijs. Het winnende Team blijft op het ijs, totdat het verliezende Team het ijs heeft verlaten. Zodra de laatste Speler van het verliezende Team het ijs heeft verlaten, geeft de Scheidsrechter een teken aan het winnende Team om van het ijs te gaan.

Bij IIHF-kampioenschappen kan het Directoraat aanpassingen doen aan deze regel, mede afhankelijk van waar de kleedkamers van de Teams zijn gelegen.

REGEL 87 - TIME-OUTS

87.1. TIME-OUT

Elk Team heeft de mogelijkheid om gedurende de wedstrijd één time-out van dertig (30) seconden te nemen. Alle Spelers op het ijs, inclusief de Doelverdedigers kunnen dan naar hun respectievelijke spelersbanken gaan.

De time-out kan worden aangevraagd tijdens een spelonderbreking. Per spelonderbreking is slechts één (1) time-out (TV commerciële onderbreking - power break - of Team time-out), toegestaan. Dit kan een Time-out zijn voor een commerciële televisieonderbreking of een time-out die is aangevraagd door een Team.

Een commerciële televisieonderbreking wordt beschouwd als een reguliere time-out en wordt niet op het conto van een van de Teams geschreven.

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

Iedere Speler kan in opdracht van zijn Coach een time-out aanvragen. Het verzoek voor de time-out moet gedaan zijn voordat de wisselprocedure is afgerond en voordat de Scheidsrechter zijn arm naar beneden heeft gebracht.

De Scheidsrechter informeert de Tijdwaarnemer hierover. De Tijdwaarnemer is er verantwoordelijk voor om het einde van de time-out aan te geven.

Na een inworpovertreiding is een time-out niet toegestaan.

Het verdedigende Team kan ook geen time-out aanvragen in het geval van een icing, of wanneer de Doelverdediger na een puck die van voor de middellijn is geschoten een spelonderbreking veroorzaakt, of als een verdedigende Speler per ongeluk het doel van zijn plaats brengt.

Ook kan geen time-out worden aangevraagd als een van de Teams een Penalty Shot krijgt toegekend, vanaf het moment dat de Scheidsrechter de Speler die het Penalty Shot neemt en de Doelverdediger van het in overtreding zijnde Team, geïnstrueerd heeft.

Tijdens allesbeslissende Penalty Shots is ook geen time-out toegestaan.

Tijdens een Time-out mag een Doelverdediger of zijn vervanger geen warming-up doen. Als dit, na een waarschuwing, toch doorgaat dan wordt het bestraft met een Bench Minor Penalty voor Oponthoud van de Wedstrijd ('Delaying the game').

87.2. COMMERCIEËLE ONDERBREKING

Gedurende de reguliere periodes in wedstrijden tijdens een IIHF-kampioenschap mogen maximaal drie (3) commerciële onderbrekingen worden ingelast. Elk met een duur van maximaal 70 seconden. Dit laatste kan in nader te benoemen evenementen worden aangepast.

Commerciële onderbrekingen worden gedaan tijdens de eerste spelonderbreking volgend op onderstaande tijden op de wedstrijd klok (aftellende wedstrijd klok).

- (I) Onderbreking 1: 14:00 min.
- (II) Onderbreking 2: 10:00 min.
- (III) Onderbreking 3: 6:00 min.

In tegenstelling tot het bovenstaande vindt geen commerciële onderbreking plaats als:

- a) Er een doelpunt is gemaakt;
- b) Een Penalty Shot is toegekend;
- c) Er een gevecht op ijs uitbreekt;
- d) Een van de Teams in numerieke minderheid is (Short handed), behalve als dat Team met een man minder speelt vanwege een Major Penalty;
- e) Er gefloten is voor een icing;

VLOEIEND WEDSTRIJDVERLOOP

- f) Het doel van zijn plaats is geraakt door een verdedigende Speler (incl. Doelverdediger);
- g) De puck van voor de rode middellijn het aanvalsvak wordt ingeschoten en de puck door de Doelverdediger wordt vastgeklemd, waardoor een spelonderbreking plaatsvindt.

Uitzondering op e) tot en met g) hierboven is dat er straffen worden opgelegd, waardoor het aantal spelers van een of allebei de Teams wordt beïnvloed.

In de situatie dat een commerciële onderbreking niet plaatsvindt op een van de genoemde tijdsperiodes vanwege de onder hierboven genoemde uitzonderingen, dan zal de eerste commerciële onderbreking plaatsvinden op de volgende hierboven genoemde tijdsperiode.

De volgende commerciële onderbreking wordt dan verschoven naar 60 seconden na de voorafgaande onderbreking. Vindt door een gebeurtenis (a tot en met f) deze volgende onderbreking niet plaats, dan wordt voorafgaande procedure herhaald, totdat alle commerciële onderbrekingen hebben plaatsgevonden.

Voor een extra commerciële onderbreking gedurende een van genoemde tijdsperiodes, geldt dezelfde procedure als hierboven omschreven. Deze wordt verwijderd uit de laatste tijdsperiode van die periode.

Ten behoeve van zendgemachtigden wordt dus geen extra commerciële onderbreking gecreëerd. In dergelijke situaties wordt de Commerciële Coördinator geïnstrueerd middels een rode lamp te laten zien, dat men een extra commerciële onderbreking probeert te creëren.

In de laatste dertig (30) seconden van de eerste en tweede periode én in de laatste twee (2) minuten van de derde periode zijn commerciële onderbrekingen niet toegestaan.

Gedurende de commerciële onderbrekingen hebben Teams de volgende rechten:

- a) Doelverdedigers mogen naar hun respectievelijke spelersbank gaan.
- b) Zodra de Scheidsrechter fluit mogen Teams hun Spelers wisselen. Zij moeten met nog 20 seconden resterend in de onderbreking terugkeren naar het inwerppunt.
- c) De spelerswissels volgen de procedure van de lijnwissel, zoals dat ook bij een normale spelerswissel plaatsvindt.

87.3. ONDERBREKING VANWEGE EEN DOELPUNT

Onmiddellijk na een doelpunt is er ruimte voor spelonderbreking gedurende 45 seconden. De zendgemachtigde heeft dan de gelegenheid om herhalingen van het doelpunt te laten zien en het verdedigende Team heeft de gelegenheid om al dan niet gebruik te maken van een Coach's Challenge (als regel 38 in de wedstrijd van kracht is).

IHF OFFICIEEL SPONSOR 2025/2026

HOOFDSTUK 11 VROUWEN IJSHOCKEY



VROUWEN IJSHOCKEY

REGEL 100 - LEEFTIJDSCATEGORIEËN VROUWEN **SR-**

100.1. DEFINITIE LEEFTIJDSCATEGORIEËN VROUWEN

In de IIHF Statuten en Bijlagen worden speelgerechtigdheid en leeftijdscategorieën als volgt gedefinieerd:

Vrouwen ijshockey - Leeftijdscategorie Volwassenen

Spelers die aan een IIHF Wereldkampioenschap voor vrouwen deelnemen moeten van het vrouwelijke geslacht zijn en minstens achttien (18) jaar zijn op 31 December van het jaar waarin het ijshockeyseizoen eindigt.

Spelers die jonger zijn, maar hun 16^e of 17^e verjaardag vieren in het jaar dat het seizoen eindigt, mogen ook deelnemen aan een kampioenschap mits zij een zogenaamde 'Under age'-formulier hebben ondertekend, zoals dat in de Bijlage 10.6.2 van de statuten is vermeld.

Vrouwen ijshockey - Leeftijdscategorie 'Onder 18' en 'Under age'-categorie

Spelers die aan een U18 IIHF Wereldkampioenschap voor vrouwen deelnemen moeten van het vrouwelijke geslacht zijn en minstens vijftien (15) jaar, maar maximaal achttien (18) jaar zijn op 31 December van het jaar waarin het ijshockeyseizoen eindigt.

'Under age'-regels zijn hier niet van toepassing.

← Voor meer informatie zie IIHF Statutes and Bylaws.

REGEL 101 - AFWIJKENDE REGELS VROUWEN

101.1. NIET-REGLEMENTAIRE CHECK

In vrouwenijshockey is bodychecking toegestaan als het duidelijk de bedoeling is de puck te spelen of om de puck in bezit te krijgen, behalve als er sprake is van een situatie zoals die in deze regel wordt benoemd ('Illegal hit').

Als twee (2) Spelers de puck najagen, mogen zij op redelijke wijze tegen elkaar aanduwen of tegen elkaar aanleunen, vooropgesteld dat hun doel is de puck in het bezit te krijgen.

Een Speler die een tegenstander niet-reglementair aanvalt, zoals dat in deze regel beschreven wordt, wordt bestraft met een van de volgende straffen:

- I. Minor Penalty (2')
- II. Major Penalty (5') en een automatische Game Misconduct Penalty
- III. Match Penalty (MP)

← **Alleen categorie B**

Als twee (2) of meer Spelers om het bezit van de puck strijden, mag er geen gebruik worden gemaakt van de boarding om contact te maken met een tegenstander, waardoor zij niet meer betrokken kan zijn bij het spel. Ook haar tegen de boarding duwen of tegen de boarding vastklemmen is niet toegestaan.

VROUWEN IJSHOCKEY

Een Speler die stilstaat op het ijs, is 'eigenaar' van dat stukje ijs. Het is aan de tegenstander om fysiek contact met deze Speler te vermijden. Als de genoemde Speler zich tussen de puck en haar tegenstander bevindt, dan moet die tegenstander om haar heen schaatsen.

Als de Speler, met de puck in haar bezit, direct inschaatst op een tegenstander die stilstaat op het ijs, dan is het de verplichting van de Speler om contact te vermijden. Als degene die de puck in bezit heeft, alle moeite doet om contact te vermijden en haar tegenstander beweegt zich in haar richting, dan wordt die tegenstander bestraft met minimaal een Minor Penalty wegens 'Illegal hit'.

Een Speler mag te allen tijden op die plek blijven staan waar zij 'eigenaar' van is. Een Speler hoeft niet een stap opzij te doen om een tegenstander door te laten en zodoende een botsing te voorkomen.

Een beweging van een Speler om op een tegenstander in te stappen of in te glijden, wordt bestraft met minimaal een Minor Penalty wegens 'Illegal hit'.

101.2. TUCHTMAATREGELEN

Indien van toepassing worden aanvullende tuchtmaatregelen opgelegd door de Bevoegde Instanties indien zij dat nodig achten.

→ [Regel 28 - Aanvullende tuchtmaatregelen](#)

REGEL 102 - **VROUWEN** - SPECIFIEKE UITRUSTING REGELS

→ [Voor extra informatie zie Bijlage III](#)



Kooi



Volledig vizier

102.1. GEZICHTSBESCHERMING - CATEGORIE SENIOREN

Alle Spelers in de categorie 'Senioren' moeten volledige gezichtsbescherming (volledig vizier of kooi) dragen, die degelijk aan de helm is vastgemaakt.

→ [Regel 9.6. - Helmen](#)

VROUWEN IJSHOCKEY

→ Regel 9.7. - Gezichtsbescherming

Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen. Bij overtreding van deze regel, wordt na een waarschuwing door de Scheidsrechter, een Minor Penalty opgelegd.

→ Regel 12 - Niet-legale uitrusting

Jongere Spelers in de 'Under age'-categorie, die meespelen in de categorie 'Senioren', moeten beschermende uitrusting dragen zoals dat beschreven is in Regel 102.2.

102.2. GEZICHTSBESCHERMING - CATEGORIEËN 'ONDER 18' EN 'UNDER AGE'

Alle Spelers in deze categorieën moeten volledige gezichtsbescherming (volledig vizier of kooi) dragen, die degelijk aan de helm is vastgemaakt - zie Regel 97.7.

→ Regel 9.6 - Helmen

→ Regel 9.7 - Helmen - Gezichtsbescherming - vizieren

Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen. Doelverdedigers in de genoemde categorieën moeten een gezichtsbescherming hebben waar noch een puck, noch een stickblad door de openingen kan.

De Reserve-doelverdediger moet, terwijl zij op de spelersbank zit, een gezichtsmasker op hebben.

102.3. MONDBESCHERMER - CATEGORIE SENIOREN

Het wordt aanbevolen dat alle spelers een, bij voorkeur op maat gemaakte, mondbescherming dragen.

→ Regel 9.13 - Mondbeschermers

De mondbescherming is ontworpen om tanden en kaak van een Speler te beschermen tegen van buiten komend geweld en kan het risico op een hersenschudding verkleinen. Het wordt ten sterkste aanbevolen om gebruik te maken van een op maat gemaakte mondbescherming. Ook is het aanbevolen om te allen tijden op het ijs deze mondbescherming te dragen op een wijze waarvoor deze bedoeld is.

102.4. MONDBESCHERMER - CATEGORIEËN U18 EN 'UNDER AGE'

Het wordt sterk aanbevolen dat alle spelers een, bij voorkeur op maat gemaakte, mondbescherming dragen.

→ Regel 9.13 - Mondbeschermers

De mondbescherming is ontworpen om tanden en kaak van een Speler te beschermen tegen van buiten komend geweld en kan het risico op een hersenschudding verkleinen. Het wordt ten sterkste aanbevolen om gebruik te maken van een op maat gemaakte mondbescherming. Ook is het aanbevolen om te allen tijden op het ijs deze mondbescherming te dragen op een wijze waarvoor deze bedoeld is.

VROUWEN IJSHOCKEY

102.5. HELM/OOR-BESCHERMING - CATEGORIE SENIOREN

Spelers moeten een aan de helm bevestigde oorbescherming dragen.

→ [Regel 9.6 - Helmen](#)

Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen. Bij overtreding van deze regel, wordt na een waarschuwing door de Scheidsrechter, een Minor Penalty opgelegd.

→ [Regel 12 - Niet-legale uitrusting](#)

102.6. HELM/OOR-BESCHERMING - CATEGORIEËN U18 EN 'UNDER AGE'

Spelers moeten een aan de helm bevestigde oorbescherming dragen.

→ [Regel 9.6 - Helmen](#)

Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen.

102.7. PROCEDURE - NIET VOLDOEN AAN BESCHERMENDE UITRUSTING - CATEGORIEËN U18 EN 'UNDER AGE'

Scheidsrechter en Linesperson reageren prompt als een Speler op het ijs haar beschermende uitrusting niet conform de regels draagt (bijvoorbeeld als de gezichtsbescherming niet op de juiste wijze is vastgemaakt etc).

De Scheidsrechter of Linesperson brengt de betreffende Speler naar haar spelersbank en geeft het Team via de Coach een waarschuwing. Ook het andere Team krijgt een waarschuwing. Allebei de Teams zijn gewaarschuwd om de beschermende uitrusting naar behoren te dragen.

De volgende Speler die haar beschermende uitrusting niet op correcte wijze draagt, wordt bestraft met een tien (10) minuten Misconduct Penalty.



HOOFDSTUK 12 JUNIOREN ISHOCKEY

JUNIOREN IJSHOCKEY

REGEL 200 - LEEFTIJDSCATEGORIEËN MANNEN **-SR-**

200.1. DEFINITIE VAN LEEFTIJDSCATEGORIËN JUNIOREN MANNEN **-SR-**

In de IIHF Statuten en Bijlagen worden speelgerechtigheid en leeftijdscategorieën als volgt gedefinieerd:

Categorie 'Onder 20'

Spelers die aan een U20 IIHF competitie deelnemen moeten van het mannelijke geslacht zijn en minstens vijftien (15) jaar en maximaal twintig (20) jaar zijn op 31 December van het jaar waarin het ijshockeyseizoen eindigt.

'Under age'-regels zijn hier niet van toepassing.

Categorie 'Onder 18'

Spelers die aan een U18 IIHF competitie deelnemen moeten van het mannelijke geslacht zijn en minstens vijftien (15) jaar en maximaal achttien (18) jaar zijn op 31 December van het jaar waarin het ijshockeyseizoen eindigt.

'Under age'-regels zijn hier niet van toepassing.

← Voor meer informatie zie IIHF Statutes and Bylaws.

REGEL 201 - AFWIJKENDE SPELREGELS

201.1. OPLEGGEN VAN STRAFFEN IN DE CATEGORIEËN U18 EN U20

Een Speler die bestraft wordt met een Major Penalty wordt automatisch ook bestraft met een Game Misconduct Penalty en mag verder niet meer aan de wedstrijd deelnemen.

REGEL 202 -REGELS SPECIFIEK VOOR UITRUSTING

→ Voor extra informatie zie [Bijlage III](#)



Half vizier



Kooi



Volledig vizier

JUNIOREN IJSHOCKEY

202.1. GEZICHTSBESCHERMING - CATEGORIE 'U20'

Alle Spelers in de categorie 'U20' moeten gezichtsbescherming dragen zoals vermeld in de regel 9.6 en 9.7.

→ [Regel 9.6 - Helmen](#)

→ [Regel 9.7 - Helmen - Gezichtsbescherming -vizieren](#)

Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen. Jongere Spelers uit de 'U18'-categorie, die meespelen in de categorie 'U20', moeten beschermende uitrusting dragen zoals dat beschreven is voor de Categorie 'U18'.

202.2. GEZICHTSBESCHERMING - CATEGORIE 'U18'

Alle Spelers in deze categorie moeten volledige gezichtsbescherming (volledig vizier of kooi) dragen, die degelijk aan de helm is vastgemaakt.

De gezichtsbescherming moet zodanig aan de helm vast zitten, dat deze niet omhoog kan klappen.

→ [Regel 9.6 - Helmen](#)

→ [Regel 9.7 - Helmen - Gezichtsbescherming -vizieren](#)

Een Speler wiens vizier gescheurd of gebroken is mag niet aan de wedstrijd deelnemen. Gebeurt dit in de wedstrijd op het ijs, dan dient de Speler het ijs onmiddellijk te verlaten.

Doelverdedigers in deze categorie moeten een gezichtsbescherming hebben waar noch een puck, noch een stickblad door de openingen kan. Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen.

De Reserve-doelverdediger moet, terwijl hij op de spelersbank zit, een gezichtsmasker op hebben.

Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan het spel deelnemen.

202.3. MONDBESCHERMER - CATEGORIE U20

Spelers, die geen volledige gezichtsbescherming dragen, moeten een, bij voorkeur op maat gemaakte, mondbescherming dragen.

→ [Regel 9.13 - Mondbeschermers](#)

De mondbescherming is ontworpen om tanden en kaak van een Speler te beschermen tegen van buiten komend geweld en kan het risico op een hersenschudding verkleinen. Spelers moeten te allen tijde op het ijs deze mondbescherming dragen op een wijze waarvoor deze bedoeld is, d.w.z. volledig in de mond en er bijvoorbeeld niet op kauwen.

Jongere Spelers uit de 'U18'-categorie, die meespelen in de categorie 'U20', moeten beschermende uitrusting dragen zoals dat beschreven is in Regel 202.4. Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen.

202.4. MONDBESCHERMER - CATEGORIE U18

Het wordt ten sterkste aanbevolen dat alle spelers een, bij voorkeur op maat gemaakte, mondbescherming dragen. Daar zij volledige gezichtsbescherming

JUNIOREN IJSHOCKEY

(volledig vizier of kooi) dienen te dragen, is er geen verplichting tot het dragen van een mondbeschermer.

→ Regel 9.13 - Mondbeschermers

De mondbeschermer is ontworpen om tanden en kaak van een Speler te beschermen tegen van buiten komend geweld en kan het risico op een hersenschudding verkleinen. Het wordt ten sterkste aanbevolen om gebruik te maken van een op maat gemaakte mondbeschermer. Ook is het aanbevolen om te allen tijden op het ijs deze mondbeschermer te dragen op een wijze waarvoor deze bedoeld is.

202.5. HELM/OOR-BESCHERMING - CATEGORIE U20

Spelers moeten een aan de helm bevestigde oor-bescherming dragen.

202.6. HELM/OOR-BESCHERMING - CATEGORIE U18

Spelers moeten een aan de helm bevestigde oor-bescherming dragen.

202.7. PROCEDURE - NIET VOLDOEN AAN BESCHERMENDE UITRUSTING

Scheidsrechter en Linesperson reageren prompt als een Speler op het ijs zijn beschermende uitrusting niet conform de regels draagt (bijvoorbeeld als het vizier omhoog is geklapt, de gezichtsbescherming niet op de juiste wijze is vastgemaakt, oor-bescherming verwijderd etc).

De Scheidsrechter of Linesperson reageert prompt als een Speler op het ijs, die verplicht is een mondbeschermer te dragen, deze duidelijk niet draagt.

De Scheidsrechter of Linesperson brengt de betreffende Speler naar zijn spelersbank en geeft het Team via de Coach een waarschuwing. Ook het andere Team krijgt een waarschuwing. Allebei de Teams zijn gewaarschuwd om de beschermende uitrusting naar behoren te dragen.

De volgende Speler die zijn beschermende uitrusting niet op correcte wijze draagt, wordt bestraft met een tien (10) minuten Misconduct Penalty.

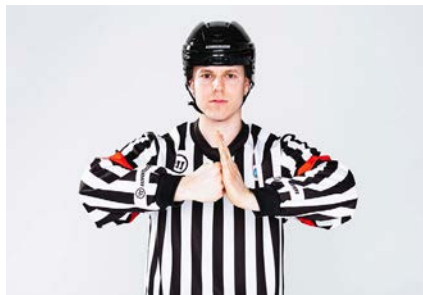
BIJLAGE 1**TEKENS
SCHEIDSRECHTERS**

TEKENS SCHEIDSRECHTERS



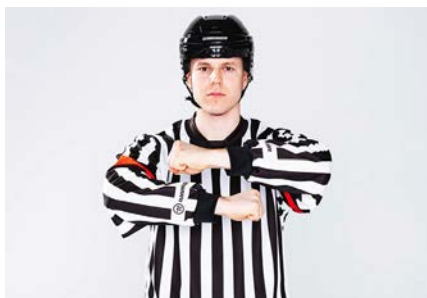
REGEL 24 - PENALTY SHOT

Beide armen gekruist boven het hoofd



REGEL 41 - BOARDING

Voor de borst met gebalde vuist van de ene hand tegen de open handpalm van de andere hand slaan.



REGEL 42 - CHARGING

Samengebalde vuisten voor de borst om elkaar heen draaien.



REGEL 43 - CHECKING FROM BEHIND (CHECK VAN ACHTEREN)

Met open handpalmen op schouderhoogte een duwende voorwaartse beweging tot volledig gestrekte armen.



REGEL 44 - CLIPPING

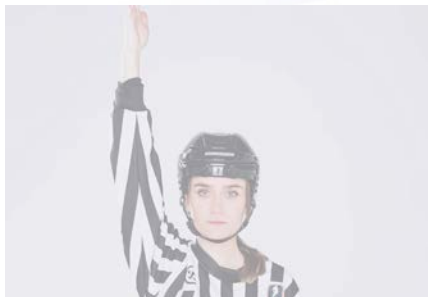
Een open handpalm naar de knie brengen en daarbij beide schaatsen op het ijs houden.



REGEL 45 - ELBOWING (GEBRUIK VAN DE ELLEBOOG)

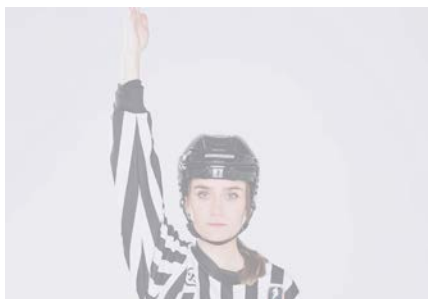
Met een van de handen de elleboog van de andere arm aantikken.

TEKENS SCHEIDSRECHTERS



**REGEL 47 - HEADBUTTING
(KOPSTOOT)**

Geen teken.



**REGEL 49 - KICKING
(SCHOPPEN)**

Geen teken



**REGEL 51 - ROUGHING/FIGHTING
(RUW SPEL / VECHTEN)**

Een arm met gebalde vuist zijwaarts bewegen.



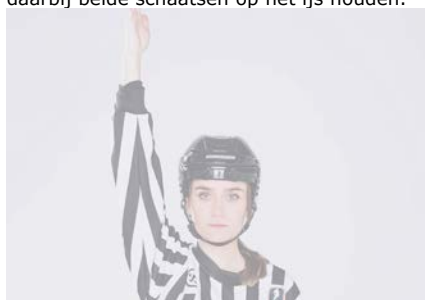
**REGEL 48 - CHECK TO THE HEAD OR NECK
(CHECK TEGEN HET HOOFD OF NEK)**

Met een open handpalm een beweging van de niet-fluithand tegen de zijkant van het hoofd.



**REGELS 50 - KNEEING
(GEBRUIK VAN DE KNIE)**

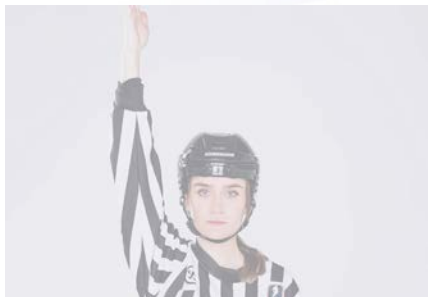
Een open handpalm naar de knie brengen en daarbij beide schaatsen op het ijs houden.



REGEL 52 - SLEW-FOOTING

Geen teken.

TEKENS SCHEIDSRECHTERS



REGEL 53 - GOOIEN VAN UITRUSTING

Geen teken.



REGEL 54 - HOLDING

Voor de borst met een hand de pols van de andere hand vastgrijpen.



REGEL 54 - HOLDING THE STICK (TWEEVOLDIG TEKEN). (VASTHOUDEN VAN DE STICK)

Eerst geeft de scheidsrechter het holding-teken en vervolgens geeft hij een teken waarbij hij doet alsof hij een stick met beide handen op een normale wijze vasthoudt.



REGEL 55 - HOOKING (TWEEVOLDIG TEKEN) - HAKEN MET DE STICK

Een trekkende beweging met beide armen alsof je een voorwerp richting maagstreek trekt.

TEKENEN SCHEIDSRECHTERS



REGEL 56 - INTERFERENCE (HINDEREN)

Beide armen met gebalde vuisten kruislings voor de borst houden.



REGEL 57 - TRIPPING

Met de hand onder de knie slaan, waarbij beide schaatsen op het ijs blijven staan.



REGEL 58 - BUTT-ENDING

De armen voor de borst over elkaar heen bewegen. De bovenste hand is open met de handpalm naar beneden, de onderste hand vormt een vuist.



REGEL 59 - CROSS-CHECKING

Met samengebalde vuisten op ongeveer een halve meter afstand van elkaar, voor de borst, een duwende beweging naar voren.



REGEL 60 - HIGH-STICKING (TE HOOG GEHEVEN STICK)

Samengebalde vuisten boven elkaar brengen ter hoogte van het voorhoofd, alsof er een stick wordt vastgehouden.



REGEL 61 - SLASHING

Met de zijkant van de open hand een slaande beweging op de pols van de andere arm maken.

TEKENEN SCHEIDSRECHTERS



REGEL 62 - SPEARING (TWEEVOLDIG SIGNAAL)

Vanaf de voorkant van het lichaam met beide armen een stekende beweging zijwaarts (van het lichaam af) maken.

(Het tegengestelde van het hooking-teken).



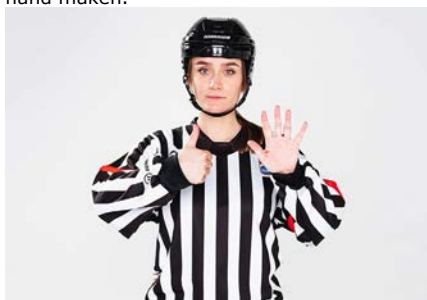
REGEL 63 - DELAYING THE GAME (OPONTHOUD VAN DE WEDSTRIJD)

Vanaf het midden van het lichaam met een vlakke hand een opgaande beweging over de onderste hand maken.



REGEL 64 - DIVING / EMBELLISHMENT (DUIKEN/BENADRUKKEN)

Beide handen op de heupen plaatsen, gevolgd door het opsteken van twee (2) vingers.



REGEL 74 - TOO MANY PLAYERS ON THE ICE (TE VEEL SPELERS OP HET IJS)

Zes vingers opsteken (één open hand) voor de borst.



REGEL 75 - UNSPORTSMANLIKE CONDUCT (ONSPORTIEF GEDRAG)

Beide handen op de heupen plaatsen, gevolgd door het opsteken van twee (2) vingers, indien van toepassing.

TEKENEN SCHEIDSRECHTERS



REGEL 76 - FACE-OFF VIOLATION WARNING (WAARSCHUWING INWORPOVERTREDING)

Gebogen arm en open handpalm naar boven aan de zijde van het Team dat de overtreding maakt.



REGEL 78 - PUCK IN THE NET (PUCK IN HET DOEL)

Met gestrekte arm en hand in het doel wijzen.



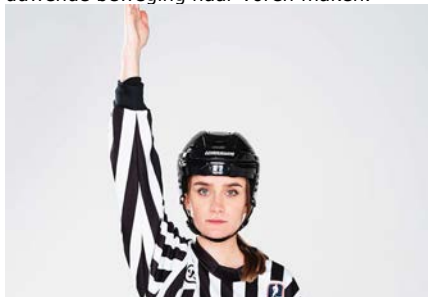
REGEL 79 - HANDPASS

Met open handpalm een of twee keer een duwende beweging naar voren maken.



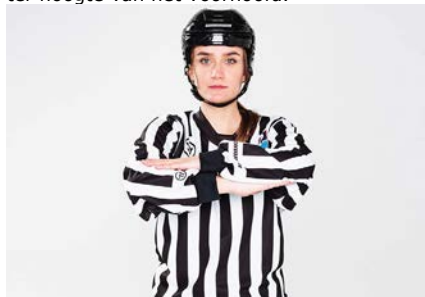
REGEL 80 - HIGH-STICKING THE PUCK (PUCK RAKEN MET HOOG GEHEVEN STICK)

Samengebalde vuisten boven elkaar brengen ter hoogte van het voorhoofd.



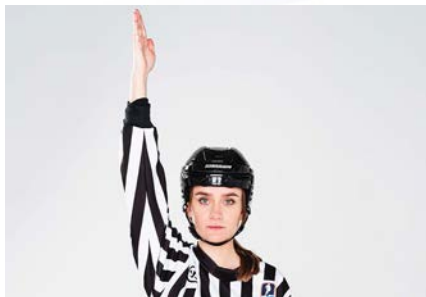
REGEL 81 - ICING SIGNALLED (MOGELIJKE ICING GECONSTATEERD)

De achterste Linesperson geeft een mogelijke icing aan door zijn arm gestrekt langs het hoofd te brengen. De arm moet naar boven blijven totdat de voorste Linesperson óf affluit voor een icing óf aangeeft dat het geen icing is (wash-out). Zodra het icing is, wijst de achterste Linesperson naar de plek waar de inworp genomen gaat worden, schaatst daar naar toe, schaatst vanaf zowat de blauwe lijn achterwaarts en kruist beide armen voor zijn borst.



REGEL 81 - ICING CALLED (ICING GEFLUTEN)

TEKENS SCHEIDSRECHTERS



REGEL 83 - DELAYED OFF-SIDE (UITGESTELDE OFF-SIDE)

De arm zonder fluit wordt gestrekt langs het hoofd gebracht. De hand is eveneens gestrekt. Als de uitgestelde off-side opgeheven wordt, dan laat de Linesperson de arm langs het lichaam zakken.



REGEL 83 - OFF-SIDE

Spel onderbreken door te fluiten en met de hand zonder fluit met de arm horizontaal naar de blauwe lijn wijzen.



REGEL 87 - TIME-OUT

Gebruik beide handen om voor de borst een 'T' te vormen.



REGEL 101.1 ILLEGAL HIT - VROUWEN

De handpalm van de arm zonder fluit naar de schouder aan de andere kant van het lichaam brengen. Deze regel geldt voor alle divisies waar bodychecking niet is toegestaan.



WASH-OUT LINESPERSON

Een zwaaiende zijwaartse beweging. Strek de armen horizontaal uit op schouderhoogte met de handpalmen naar beneden gericht. Geen off-side, geen icing, etc.



WASH-OUT REFEREE

Een zwaaiende zijwaartse beweging. Strek de armen horizontaal uit op schouderhoogte met de handpalmen naar beneden gericht. Geen doelpunt, geen te hoog geheven stick, etc.

BIJLAGE 2

DEFINITIES, TERMINOLOGIE en CONDITIES



DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Aanvallende Speler	Een Speler wiens Team de puck controleert en de puck richting doel van de tegenstander beweegt. Daarnaast worden alle Spelers in hun Aanvalsvak beschouwt als 'aanvallende Spelers'.
Aanvalsvak	Het Aanvalsvak van een Team is het gedeelte van het ijs tussen Blauwe Lijn die het dichtst bij het doel van de tegenstander is gelegen en de Boarding achter het doel van de tegenstander.
Afketsen van de puck (Deflection of the Puck)	Als de puck van het beoogde pad afwijkt, vaak per ongeluk. Afketsen kan van een stick, lichaam, doel, Boarding of glas - Zie ook: Richting geven aan de puck
Afronding van het spel (Completion of the Play)	Afronding van het spel door het Team in bezit van de puck betekent dat de puck onder controle moet komen van een Speler van de tegenstander of dat de puck wordt vastgeklemd ('frozen'). Hier wordt niet mee bedoeld een rebound of het afketsen van een Doelverdediger, van het doel of de boarding of enig contact met lichaam, stick of uitrusting van een tegenstander.
Beschermende uitrusting	Uitrusting voor Spelers met als enige doel de veiligheid en het voorkomen van blessures. Alle uitrusting moet gemaakt zijn voor ijshockey en worden gedragen op de wijze waarvoor deze bedoeld is.
Bevoegde instanties (Proper authorities)	De term "Bevoegde instanties" verwijst specifiek naar de IIHF-tuchtcommissie die de bevoegdheid heeft om de spelregels toe te passen conform de IIHF Statuten en Bijlagen, Tuchtreglement en andere relevante regels en reglementen.
Bezit van de puck (Posession of the puck)	De laatste Speler die puck raakt met zijn stick of lichaam is in bezit van de puck. Een Speler kan de puck in bezit hebben, zonder daar controle over te hebben, maar een Speler kan geen controle over de puck hebben zonder deze in bezit te hebben.

DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Blessure (Injury)

Een blessure hoeft niet noodzakelijk gepaard te gaan met bloed. Bloed is niet de enige factor. Bijvoorbeeld een blessure aan het hoofd, veroorzaakt door een te hoog geheven stick, kan gekenmerkt worden door: ernstige kneuzing, schaafwond, striem, snee in de huid of schade aan de tanden die veroorzaakt is door de te hoog geheven stick.

Body Check

Een reglementaire body check is een check die een Speler uitvoert op een tegenstander die de puck in zijn bezit heeft. De Speler gebruikt hierbij heup of lichaam en het contact met de tegenstander geschiedt aan de voorkant, diagonaal van de voorkant of rechtstreeks van de zijkant. Reglementaire body-checking is bedoeld om de tegenstander en de puck van elkaar te scheiden. Hierbij wordt enkel gebruik gemaakt van de romp van het lichaam (heup, schouders) en moet gericht zijn boven de knie en tegen of onder de schouder van de tegenstander.

Coach

Een coach is een persoon die primair verantwoordelijk is voor het leiding en sturing geven van/aan zijn Team. Samen met de Manager is hij verantwoordelijk voor het gedrag van de Spelers van zijn Team vóór, gedurende en na een wedstrijd.

Competitief contact

Lichamelijk contact tussen twee of meer spelers die zich in de onmiddellijke omgeving van de puck bevinden en die de puck in bezit proberen te krijgen. Deze Veldspelers is het redelijkerwijze toegestaan om elkaar te duwen of tegen elkaar aan te leunen, mits het enige doel van deze actie is om bezit van de puck te houden of te krijgen.

Controle over de puck

Controle over de puck betekent dat een Speler de puck voortbeweegt met de stick (stickhandling), zijn hand(en) of voet(en). Een Speler heeft nog steeds controle over de puck als de puck contact maakt met een tegenstander, de boarding of het doel op voorwaarde dat de Speler de puck blijft voortbewegen. Controle betekent langer bezit van de puck.

DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Dode hoek body-check (Blind-sided hit)

Een Speler in het bezit van de puck of die de puck onder controle heeft, moet er zich van bewust zijn, dat hij gecheckt mag worden zolang hij in bezit is van of controle heeft over de puck.

Hij moet daarom weten wat er zich in zijn omgeving op het ijs gebeurt en erop voorbereid zijn dat hij gecheckt kan worden. Desalniettemin is de mate van contact beperkt tot een check die op een reglementaire wijze wordt uitgevoerd door een tegenstander.

Omdat het zicht van een Speler op zijn omgeving beperkt is, kan er redelijkerwijze niet vanuit worden gegaan dat hij een volledig overzicht heeft van wat er op het ijs gebeurt.

Een Speler die een tegenstander, in het bezit van de puck of die deze onder controle heeft, wil checken, moet alles wat in zijn macht ligt eraan doen om een faire en goed-getimede check uit te voeren.

Hij moet er ook van verzekerd zijn dat de check zodanig wordt uitgevoerd dat de Speler die gecheckt wordt een redelijke kans heeft om het dreigende contact te onderkennen, gezien vanuit zijn overzicht op de directe omgeving, waardoor hij zich kan voorbereiden op de te ontvangen check.

Een Speler die een tegenstander checkt, buiten diens directe blikveld, ook wel bekend als een 'dode hoek check' wordt geclassificeerd als een niet legale check en kan door de Scheidsrechter overeenkomstig worden bestraft.

Doelgebied (Goalkeepers Crease)

Het Doelgebied dat is uitgezet op het ijs voor het doel met als doel de Doelverdediger te beschermen tegen het hinderen (Interference) door tegenstanders.

Doelverdediger (Goalkeeper)

De Doelverdediger wordt door het Team benoemd en mag afwijkende uitrusting ter bescherming dragen. Ook heeft hij privileges met betrekking tot het spelen van de puck.

Hiel van een stick

Het punt waar steel en de onderkant van het blad bijeen komen.

DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Inworp (Face-off)	Bij een inworp wordt de puck door een Scheidsrechter tussen de sticks van twee tegenstanders op het ijs geworpen om het spel te beginnen. De procedure van de inworp begint op het moment dat de Scheidsrechter aangeeft waar de inworp is en de Scheidsrechters zich op de juiste posities bevinden.
Kwetsbare positie	Een Veldspeler bevindt zich in een kwetsbare positie op het moment dat hij niet langer in bezit is van of controle heeft over de puck en hij is zich niet bewust is van een dreigende check of niet is voorbereid op een check. Een bodycheck op een tegenstander die zich in een kwetsbare positie bevindt, wordt automatisch bestempeld als roekeloos. Zelfs als de check reglementair zou zijn op een niet-kwetsbare tegenstander.
Late check (Late hit)	Met een late check wordt bedoeld dat een Speler, die niet langer in bezit is van of controle heeft over de puck, roekeloos in gevaar wordt gebracht. Een Speler die de puck kwijtraakt of controle over of bezit van de puck verliest, mag nog steeds gecheckt worden onder de voorwaarde dat degene die de check uitvoert in de onmiddellijke omgeving van de Speler met de puck is. Als degene die de check uitvoert, zich naar de Speler toe moet bewegen en op een krachtige wijze contact maakt, dan loopt hij het risico dat een body check in een late check overgaat vanwege de kwetsbare positie van de tegenstander en de mate van kracht waarmee de check wordt uitgevoerd.
Lichamelijk contact (Body contact)	Contact tussen twee tegenstanders die op normale wijze de puck (proberen te) spelen, vooropgesteld dat er geen duidelijk heup-, schouder- of armcontact wordt gebruikt om de tegenstander met fysieke kracht van de puck te scheiden

DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Neutrale vak	Het middelste gedeelte van het ijsoppervlak gelegen tussen de twee blauwe lijnen (dus niet het Verdedigings- of Aanvalsvak).
Numerieke minderheid (Short-handed)	Numerieke minderheid betekent dat een Team minder spelers op het ijs heeft dan de tegenstander vanwege een of meerdere straffen die worden uitgezeten.
Numerieke sterkte	Er is sprake van numerieke sterkte als een Team minder dan 5 Veldspelers én één Doelverdediger op het ijs heeft vanwege een of meerdere straffen die worden uitgezeten.
Opstootje (Altercation)	Een fysieke confrontatie tussen twee of meer Spelers die resulteert in het opleggen van een of meer straffen. Een opstootje vindt over het algemeen plaats als het spel stilligt (niet tijdens het normale proces waarbij de puck wordt gespeeld) en twee of meer Spelers bij elkaar komen en waarbij de Scheidsrechters actie moeten ondernemen om de Spelers van elkaar te scheiden.
Reserve doelverdediger	De reserve Doelverdediger wordt op het wedstrijdformulier genoteerd, maar hij neemt niet deel aan de wedstrijd. De reserve Doelverdediger moet volledige kleding en uitrusting aan hebben en klaar zijn om meteen in te vallen indien nodig. De reserve Doelverdediger mag enkel als Doelverdediger aan de wedstrijd deelnemen.
Richten van de puck (Directing the Puck)	Opzettelijk het lichaam, de schaats of de stick verplaatsen of positioneren met het doel de puck in de gewenste richting te laten gaan.
Roekeloos gedrag	Elke actie die een tegenstander in gevaar brengt. Een overtreding die leidt tot substantieel risico op een ernstige blessure voor een andere persoon. De persoon die hiervan beschuldigd wordt, hoeft niet de intentie te hebben om de tegenstander potentieel of daadwerkelijk kwaad te doen, maar moet weinig acht hebben geslagen op de te voorziene gevolgen van zijn acties.

DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Romp (Torso)

Als een Speler tijdens een opstootje zijn shirt verliest, dan wordt onder romp verstaan het bovenlichaam van die Speler.

Als een Speler nog een arm in de mouw van zijn shirt heeft en de nekopening bevindt zich nog steeds rond zijn nek, dan wordt dit niet bestempeld als volledig van zijn romp.

Als beide armen uit de mouwen van het shirt zijn en het shirt hangt nog steeds rond zijn nek, dan wordt dit bestempeld als volledig van zijn romp.

Heeft een Speler beide armen in de mouwen van zijn shirt maar zijn hoofd bevindt zich niet in de nekopening van zijn shirt, dan wordt dit bestempeld als volledig van zijn romp.

Samenvallende straf (Coincidental Penalty)

Een gelijksoortige straf (bijv. een Minor of Major Penalty) die bij de dezelfde spelonderbreking wordt opgelegd en waarbij het aantal spelers van beide Teams op het ijs, niet wordt beïnvloed.

Een samenvallende straf kan, indien een doelpunt wordt gescoord, voor geen van de Teams leiden tot het beëindigen van een straf.

Scheidrechter (On-ice official)

Scheidsrechters zijn de personen die aangewezen zijn en verantwoordelijk zijn voor het leiden van de wedstrijd op het ijs - de Hoofdscheidsrechter(s) en Linesperson.

Speelveld

Het driedimensionale gebied dat begrensd wordt door ijsoppervlak, Boarding, en beschermend glas, maar niet ophoudt bij de hoogte van glas en Boarding.

Straf (Penalty)

Een straf is het gevolg van een overtreding door een Speler of Teambegeleider. Normaal gesproken houdt dit in dat de betreffende persoon gedurende een bepaalde tijd niet aan de wedstrijd mag deelnemen. Als de overtreding wordt begaan op het moment dat het Team in bezit is van de puck en deze onder controle heeft, wordt er onmiddellijk afgefloten.

Als de overtreding wordt begaan door het Team dat de puck niet in bezit heeft, geeft de Scheidsrechter een uitgestelde straf aan en fluit pas af als het in overtreding zijnde Team de puck in bezit en onder controle krijgt. In sommige situaties kan de straf resulteren in het toekennen van een Penalty Shot of een doelpunt.

DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Teambegeleider / Teamofficial	Teambegeleiders (teamofficials) zijn niet-spelende personen die zich niet in teamtenu in de spelersbank bevinden. Eén van deze personen moet als Hoofdcoach fungeren. Een Speler op het wedstrijdformulier die niet kan spelen, anders dan vanwege een schorsing, mag zich in de spelersbank bevinden, zonder beschouwd te worden als Teambegeleider. mits hij een Teamshirt en alle benodigde hoofd- en gezichtsbescherming draagt.
Terreinvoordeel	Elke beslissing die een inworp dichter naar het verdedigende vak brengt met het doel het in overtreding zijnde Team geen terreinvoordeel te laten behalen.
Uitbraak (Breakaway)	Een situatie waarbij een Speler de puck onder controle heeft of de Speler die de puck in het bezit en onder controle zou hebben gekregen en er zich geen tegenstander tussen hem en het doel van de tegenstander (met uitzondering van de Doelverdediger) bevindt en de Speler een redelijke scoringskans heeft.
Uitgesteld buitenspel (Delayed off-side)	Een situatie waarbij een aanvallende Speler eerder de blauwe lijn van zijn Aanvalsvak overschrijdt dan de puck, maar waarbij het verdedigende Team de puck in bezit heeft gekregen en de mogelijkheid heeft de puck buiten hun Verdedigingsvak te brengen zonder enig oponthoud of zonder dat de puck door een tegenstander wordt aangeraakt.
Verdedigingsvak	Het Verdedigingsvak van een Team is gelegen tussen de blauwe lijn, gelegen het dichtst bij het doel van dat Team en de boarding achter het eigen doel.
Verlies controle (Change of control)	Afketsen (rebounds) van de beenbeschermers van een Doelverdediger of enige andere uitrusting wordt niet beschouwd als zijnde het verlies van controle over de puck of als afronding van het spel met betrekking tot Regel 15 - Opleggen van straffen.
Wedstrijdactie (Game action)	Het spel als de wedstrijd klok loopt.

DEFINITIES, TERMINOLOGIE & CONDITIES

Wedstrijdofficials (Off-ice officials)

Wedstrijdofficials zijn degenen die zijn aangewezen om de wedstrijd mee in goede banen te leiden: Official Scorer, Tijdwaarnemer, Straftijdwaarnemer, Strafbankofficials (en twee Doelrechters, indien van toepassing). De Scheidsrechter heeft algeheel toezicht op de wedstrijd en volledige controle over de wedstrijdofficials. In geval van een meningsverschil is de beslissing van de Scheidsrechter maatgevend.

Wedstrijdschorsingen

Als een Speler, Coach of Manager een of meerdere wedstrijdschorsingen krijgt, dan is het niet toegestaan deel te nemen aan de volgende wedstrijd(en) totdat de situatie opnieuw is bekeken en de Bevoegde Instanties een definitief besluit hebben genomen.

Wisselprocedure (Line change procedure)

Het wisselen van Spelers gedurende spelonderbrekingen.

BIJLAGE 3

**IJSHOCKEY
UITRUSTING**

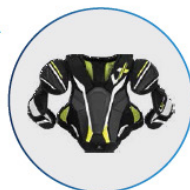
IJSHOCKEY UITRUSTING



IJSHOCKEY UITRUSTING

HELM &
GEZICHTSBESCHERMING

NEKBESCHERMER



BORSTBESCHERMER



ELLEBOOGBESCHERMER



HANDSCHOENEN



BROEK



SCHAATSEN



SCHEENBESCHERMER



STICK

IJSHOCKEY UITRUSTING

HELM EN MASKER DOELVERDEDIGER

➔ REGEL 11.8



HELM EN GEZICHTSBESCHERMING SPELER

➔ REGEL 9.6 en 9.7



Half vizier



Kooi

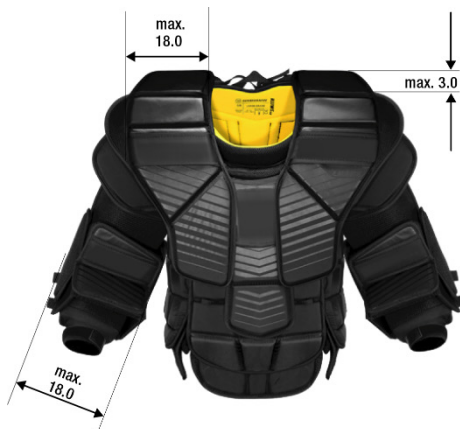


Volledig vizier

IJSHOCKEY UITRUSTING

BORST- EN ARMBESCHERMER DOELVERDEDIGER → REGEL 11.3

Sleutelbeen beschermers max.
18 cm breed, max. 3 cm dik



Schouderbescherming
Volg contour
max. 3 cm dik



Elleboogbescherming Voorkant
en zijkant max. 18 cm

BESCHERMER TEGEN VERWONDINGEN AAN DE NEK → REGEL 9.12



IJSHOCKEY UITRUSTING

VANGHANDSCHOEN DOELVERDEDIGER

→ **REGEL 11.6**

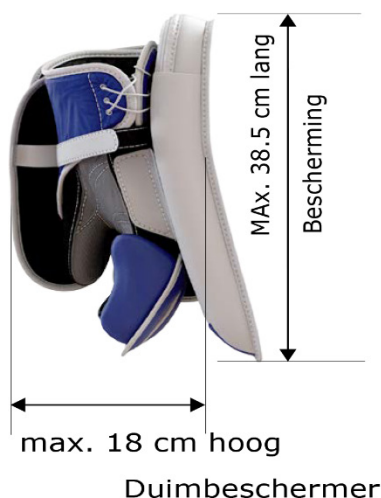
Buidel: max. 46 cm
 Afstand van de hiel van de handschoen tot de top van de buidel, waarbij het binnencontour van de buidel wordt gevolgd.

Omtrek: max. 114.5 cm
 Afstand rondom de handschoen



BLOKHANDSCHOEN DOELVERDEDIGER

→ **REGEL 11.7**



IJSHOCKEY UITRUSTING

BROEK DOELVERDEDIGER

→ REGEL 11.4



KNIEBESCHERMER DOELVERDEDIGER

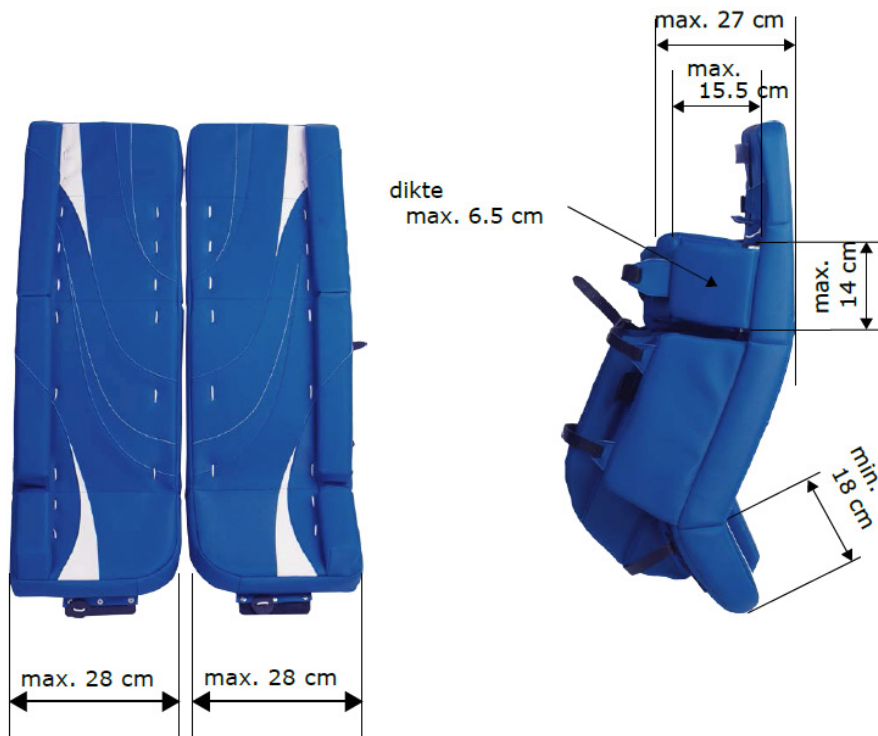
→ REGEL 11.5



IJSHOCKEY UITRUSTING

BEENBESCHERMERS DOELVERDEDIGER

→ REGEL 11.2



SCHAATSEN

→ REGEL 9.10 en 9.11



SCHAATSEN DOELVERDEDIGER

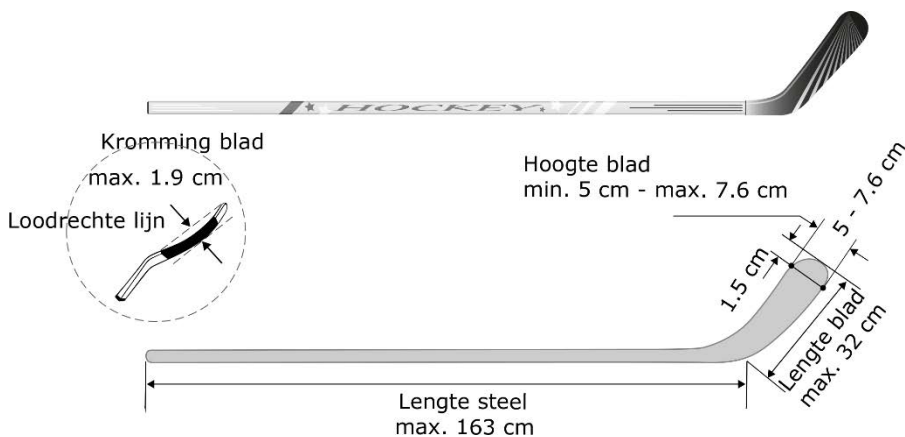


SCHAATSEN VELDSPELER

IJSHOCKEY UITRUSTING

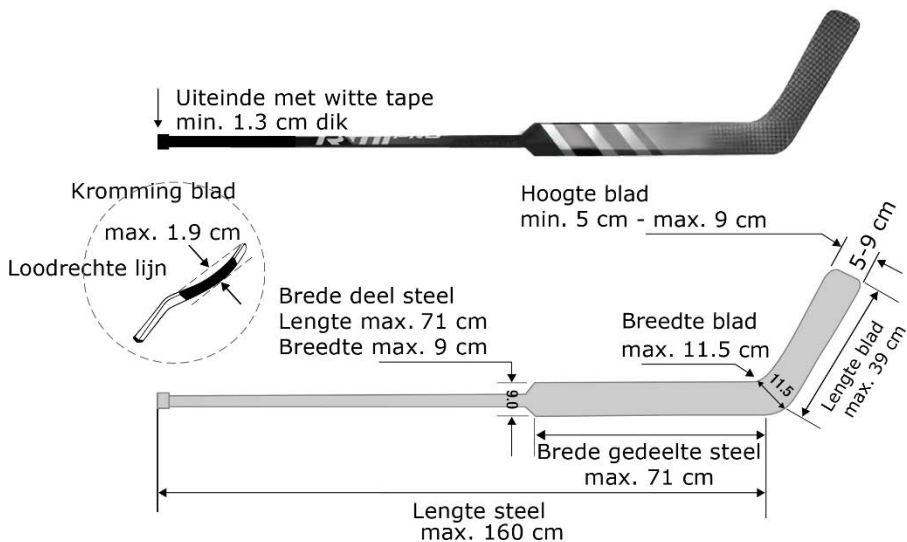
STICK SPELER

→ REGEL 10.1



STICK DOELVERDEDIGER

→ REGEL 10.2



IJSHOCKEY UITRUSTING

PUCK

→ REGEL 13



BIJLAGE 4

OVERZICHT TABELLEN



OVERZICHT TABELLEN

TABEL 1 - REGEL 15

Opleggen van straffen - Overzicht van straffen voor Coaches en Teambegeleiders.

Deze tabel is van toepassing op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGEL
Fysieke aanval op Scheidsrechter of Linesperson	40.7
Gooien van een stick (breakaway bij leeg doel)	53.8
Gooien van een stick (verdedigingsvak)	53.7
Hinderen van Scheidsrechter of Linesperson	39.3(II)
Hinderen van tegenstander als de Doelverdediger van het ijs is	56.7
Hinderen van een tegenstander tijdens een breakaway	56.6
Met stick of ander voorwerp tegen de boarding of beschermend glas slaan	39.3(I), 75.3(II)
Obscene taal of gebaren	39.3(II), 39.5(II), (VIII), (IX), 75.3(III), 75.5(II), (III), (V)
Op het ijs gooien van een stick naar een spelers die zijn stick kwijt is of gebroken heeft	10.3
Tijdens het spel hinderen van tegenstander of puck	56.3
Vanuit de bank het ijs opstappen voordat de periode beëindigd is	70.5
Voorwerp op het ijs gooien (onsportief gedrag)	75.1, 75.3
Weigeren te spelen (Teams in de kleedkamer)	73.1, 73.3
Weigeren te spelen (Teams op het ijs)	73.1, 73.2

TABEL 2 - REGEL 16

Overzicht van Minor Penalties

Deze tabel is alleen van toepassing op Categorie B

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Vechten (zichzelf verdedigen - niet willen vechten)	46.6		
Fighting (defender - unwilling combatant)			

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 2 - REGEL 16
Overzicht van Minor PenaltiesDeze tabel is van toepassing
op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Aanstichter/Veroorzaker Instigator/Initiator	<u>46.3</u>	Haken met de stick Hooking	<u>55.2</u>
Agressor	<u>46.3</u> <u>46.4</u>	Niet-reglementaire stick Illegal stick	<u>10.5</u> <u>10.6</u>
Boarding	<u>41.2</u>	Onsportief gedrag Unsportsmanlike Conduct	<u>75.2</u>
Charging	<u>42.2</u>	Oponthoud wedstrijd Delaying the game	<u>63.2</u>
Check tegen het hoofd of nek Check to the head or neck	<u>48.2</u>	Puck bedekken met hand Closing hand on puck	<u>67.2</u>
Clipping	<u>44.2</u>	Concealing puck with hand Puck gooien richting doel tegenstander Throwing puck to opponent's goal	<u>67.3</u>
Cross-checking	<u>59.2</u>	Ruw spel Roughing	<u>51.2</u>
Deelname spel over middellijn (Doelverdediger) Participating beyond center line (goalkeeper)	<u>27.7</u>	Slashing	<u>61.2</u>
Gebruik van de elleboog Elbowing	<u>45.2</u>	Stick vasthouden Holding the stick	<u>54.2</u>
Gebroken stick Broken stick	<u>10.3</u>	Te hoog geheven stick High-sticking	<u>60.2</u>
Gebruik van de hand bij inworp Use of hand on face-off	<u>67.2</u>	Te vroeg uit strafbank Leaving Penalty bench too early	<u>70.4</u>
Gebruik van de knie Kneeing	<u>50.2</u>	Tripping	<u>57.2</u>
Gooien van uitrusting Throwing equipment	<u>53.2</u>	Uitrusting (niet-reglementair) Illegal equipment	<u>9.6</u> <u>12</u> <u>65.2</u>
Hinderen Interference	<u>56.2</u>	Vasthouden (van de stick) Holding (the stick)	<u>54.2</u>
Hinderen Doelverdediger Goalkeeper interference	<u>69.2</u>	Verlaten Doelgebied (Doelverdediger) Leaving goal area (Goalkeeper)	<u>27.6</u>

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 3 - REGEL 17
Overzicht van Bench Minor Penalties

Deze tabel is van toepassing op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Beledigen Officials Abuse of Officials	<u>39.3</u>	Oponthoud wedstrijd Delaying the game	<u>63.3</u>
Coach die ijs opkomt tijdens wedstrijd Stepping onto the ice during period (Coach)	<u>70.5</u>	Opzettelijk te veel spelers op het ijs Deliberate illegal substitution	<u>74.4</u>
Foutieve spelerswissel Illegal substitution	<u>68.2</u>	Te veel spelers op het ijs Too many players on the ice	<u>70.4</u> <u>74.1</u> <u>74.2</u> <u>74.3</u>
Hinderen van een official	<u>39.3</u>	Verlaten bank einde periode Leaving bench at end period	<u>86.2</u> <u>86.8</u>
Hinderen vanuit spelers-/strafbank Interference from bench	<u>56.3</u>	Verzoek tot nameten (onterecht verzoek) Unsustained request for stick measure	<u>10.5</u> <u>10.6</u>
Inworpovertreding Face-off violation	<u>76.4</u> <u>76.6</u> <u>76.7</u>	Voorwerpen op het ijs gooien Throwing objects	<u>75.3</u>
Onsportief gedrag Unsportsmanlike Conduct	<u>75.3</u>	Weigeren spel te beginnen Refusing to start play	<u>73.2</u> <u>73.3</u>

TABEL 4 - REGEL 18.3
Overzicht van Dubbele Minor Penalties

Deze tabel is van toepassing op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Butt-ending (poging)	<u>58.2</u>	Spearing (poging)	<u>62.2</u>
Kopstoot (poging) Head-butting	<u>47.2</u>	Te hoog geheven stick (verwonding, per ongeluk)	<u>60.3</u>
Oponthoud van de wedstrijd (Coach's Challenge) Delaying the game	<u>38.8</u>		

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 5 - REGEL 20

Overzicht van Major Penalties zonder Game Misconduct

Deze tabel is alleen van toepassing op Categorie A

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Vechten (zichzelf verdedigen - niet willen vechten) Fighting (defender - unwilling combatant)	<u>46.6</u>		

TABEL 6 - REGEL 20

Overzicht van Major Penalties met automatische Game Misconduct

Deze tabel is alleen van toepassing op Categorie B

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Boarding	<u>41.4</u>	Hinderen Interference	<u>56.4</u>
Butt-ending	<u>58.3</u>	Kopstoot Head-butting	<u>47.3</u>
Charging	<u>42.4</u>	Niet-reglementaire check Illegal hit	<u>101.1</u>
Check van achteren Check from behind	<u>43.5</u>	Slashing	<u>61.3</u>
Clipping	<u>44.3</u>	Spearing	<u>62.3</u>
Cross-checking	<u>59.5</u>	Struikelen Tripping	<u>57.4</u>
Gebruik van de elleboog Elbowing	<u>45.4</u>	Vechten: bereidheid tot vechten of voortzetten gevecht Fighting: willingness to fight and continuing the fight	<u>46.1</u>
Gebruik van de knie Kneeing	<u>50.3</u>	Vechten (zichzelf verdedigen - niet willen vechten) Fighting (defender - unwilling combatant)	<u>46.6</u>
Haken Hooking	<u>55.3</u>		

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 6 - REGEL 20**Overzicht van Major Penalties met automatische Game Misconduct**

Deze tabel is alleen van toepassing op Categorie A

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Butt-ending	<u>58.3</u>	Kopstoot Head-butting	<u>47.3</u>
Check van achteren Check from behind	<u>43.3</u>	Niet-reglementaire check Illegal hit	<u>101.1</u>
Check op het hoofd Check to the head	<u>48.3</u>	Schoppen van een tegenstander Kicking an opponent	<u>49.3</u>
Clipping	<u>44.3</u>	Slashing	<u>61.3</u>
Cross-checking	<u>59.3</u>	Slew footing	<u>52.2</u>
Doelverdediger die blokhandschoen gebruikt om tegenstander te slaan	<u>51.3</u>	Spearing	<u>62.3</u>
Gebruik van de knie Kneeing	<u>50.3</u>	Te hoog geheven stick High-sticking	<u>60.4</u>
Gevaarlijke acties	<u>21.1</u>	Vechten anders dan gedurende de wedstrijdperiodes	<u>46.9</u>
Gooien van uitrusting	<u>53.6</u>	Vechten: gevaarlijke vuistslagen - onverwachte klap Fighting: Dangerous puncher - Sucker puncher	<u>46.5</u>
Haken Hooking	<u>55.3</u>	Vechten buiten het speelveld	<u>46.11</u>

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 7 - REGEL 20

Overzicht van Major Penalties zonder automatische Game Misconduct maar die, ter beoordeling van de Scheidsrechter, wel kunnen resulteren in een Game Misconduct

Deze tabel is alleen van toepassing op Categorie A

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Boarding	<u>41.3</u>	Hinderen Interference	<u>56.4</u>
Charging	<u>42.3</u>	Struikelen Tripping	<u>57.3</u>
Gebruik van de elleboog Elbowing	<u>45.3</u>	Vechten: bereidheid tot vechten of voortzetten gevecht - Fighting: willingness to fight and continuing the fight	<u>46.1</u>

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 8

Overzicht van regels waar naar een Match Penalty wordt verwezen

Deze tabel is alleen van toepassing op Categorie B

OMSCHRIJVING	REGEL	OMSCHRIJVING	REGEL
Beledigen van scheidsrechters Abuse of officials	<u>75.2</u>	Hinderen/Interference	<u>56.5</u>
Boarding	<u>41.4</u>	Niet-reglementaire check Illegal hit	<u>101.1</u>
Butt-ending	<u>58.3</u>	Kopstoot/Head-butting	<u>47.3</u>
Charging	<u>42.4</u>	Schoppen tegenstander Kicking opponent	<u>49.3</u>
Check op het hoofd Check to the head	<u>48.4</u>	Slashing	<u>61.4</u>
Check van achteren Checking from behind	<u>43.3</u>	Slew-footing	<u>52.2</u>
Clipping	<u>44.4</u>	Spearing	<u>62.3</u>
Cross-checking	<u>59.4</u>	Te hoog geheven stick High-sticking	<u>60.4</u>
Gebruik van de elleboog Elbowing	<u>45.3</u>	Ruw spel Roughing	<u>51.3</u>
Gooien van stick of voorwerp Throwing stick or object	<u>53.5</u>	Struikelen/Tripping	<u>57.4</u>
Gebruik van de knie Kneeing	<u>50.3</u>	Vechten (gevaarlijke stompen - onverwachte klap)	<u>46.5</u>
Gevaarlijke acties	<u>21.1</u>	Vechten buiten het speelveld	<u>46.11</u>
Vechten / Vechtersbaas - bereidheid tot en voortzetten van vechten	<u>46.1</u>		

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 9 - REGEL 22
Overzicht van Misconduct Penalties

Deze tabel is van toepassing
op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGELS
Betreden van het Scheidsrechtersgebied, of daarin blijven staan	<u>39.4 V</u>
Een tegenstander uitdagen een overtreding te begaan	<u>75.4 III</u>
Gebruik van godslasterlijke of beledigende taal	<u>75.4 I</u>
Gooien met uitrusting Throwing equipment	<u>53.4</u>
Hinderen of afleiden van een tegenstander die een Penalty Shot neemt(2 ^e overtreding)	<u>24.4</u>
Opzettelijk een stick breken of weigeren om deze te overhandigen om na te meten	<u>10.5</u> <u>10.6</u>
Opzettelijk stick of uitrustingsstuk buiten het speelveld gooien	<u>39.4 VI</u> <u>75.4 II</u>
Puck buiten bereik van de Scheidsrechter of Linesperson slaan of schieten	<u>39.4 II</u>
Tegen de boarding of het glas slaan met een stick of ander voorwerp	<u>39.2 IV</u> <u>39.4 IV</u> <u>39.4 VII</u>
Verbale belediging Scheidsrechter of Linesperson	<u>39.4</u>
Verlaten spelersbank om te protesteren	<u>6.1</u>
Weigeren om niet-reglementaire uitrusting te vervangen (na waarschuwing)	<u>9.5</u> <u>12.1</u>

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 10 - REGEL 23**Overzicht van Game Misconduct Penalties**

Deze tabel is alleen van toepassing op Categorie B

OMSCHRIJVING	REGELS
Beledigen scheidsrechters	<u>39.5</u>
Bijten / Biting	<u>23.8</u>
Boarding	<u>41.3</u>
Buiten het speelveld gooien van een stick of uitrusting	<u>39.5 IV</u>
Throwing stick or equipment outside playing area	<u>39.5 VI</u>
	<u>53.2 IV</u>
	<u>53.5</u>
Butt-ending	<u>58.3</u>
Charging	<u>42.3</u>
Check van achteren	<u>43.3</u>
Check from behind	
Clipping	<u>44.3</u>
Cross-checking	<u>59.3</u>
Discriminatie op ras of etnische afkomst, of het doen van seksueel getinte uitspraken	<u>23.8</u>
	<u>75.5</u>
Eerste of tweede Speler die de spelersbank verlaat gedurende een opstootje of om een opstootje te beginnen	<u>70.3</u>
Eerste Speler die in een opstootje tussenbeide komt (derde man in)	<u>46.7</u>
Gebruik van de elleboog	<u>45.3</u>
Elbowing	
Gebruik van de knie	<u>50.2</u>
Kneeing	
Gooien met uitrusting	<u>53.5</u>
Haken met de stick	<u>55.3</u>
Hooking	
Hinderen	<u>56.4</u>
Interference	
Hinderen of slaan van een toeschouwer	<u>23.8</u>
Interference with or striking a spectator	
Kopstoot	<u>47.2</u>
Head-butting	
Shirt uitdoen voorafgaand aan opstootje	<u>46.13</u>
Slashing	<u>61.3</u>
Spearing	<u>62.2</u>
Struikelen	<u>57.2</u>
Tripping	
Tweede Major Penalty in een wedstrijd	<u>20.4</u>
	<u>27.2</u>

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

OMSCHRIJVING	REGELS
Verlaten van de strafbank	<u>39.5 V</u> <u>70.4</u> <u>70.6</u>
Volharden in het bestrijden van beslissing scheidsrechter	<u>39.5 I</u>
Voortzetten gevecht of proberen te vechten	<u>46.1</u>

Deze tabel is alleen van
toepassing op Categorie B

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 10 - REGEL 23
Overzicht van Game Misconduct
Penalties

Deze tabel is alleen van
toepassing op Categorie A

OMSCHRIJVING	REGELS
Beledigen scheidsrechters	<u>39.5</u>
Bijten	<u>23.8</u>
Biting	
Boarding	<u>41.4</u>
Buiten het speelveld gooien van een stick of uitrusting	<u>39.5 VI</u>
Throwing stick or equipment outside playing area	<u>53.2 IV</u>
	<u>53.5</u>
Butt-ending	<u>58.3</u>
Charging	<u>42.4</u>
Check op het hoofd	<u>48.3</u>
Check to the head	
Check van achteren	<u>43.3</u>
Check from behind	
Clipping	<u>44.4</u>
Cross-checking	<u>59.4</u>
Discriminatie op ras of etnische afkomst, of het doen van seksueel getinte uitspraken	<u>23.8</u>
	<u>75.5</u>
Doelverdediger die zijn blokhandschoen gebruikt om een tegenstander te slaan	<u>51.3</u>
Eerste of tweede Speler die de spelersbank verlaat gedurende een opstootje of om een opstootje te beginnen	<u>70.3</u>
Eerste Speler die in een opstootje tussenbeide komt (derde man in)	<u>46.7</u>
Fysieke aanval op een Scheidsrechter of Linesperson	<u>39.5 III</u>
	<u>40.1</u>
Gebruik van de elleboog	<u>45.4</u>
Elbowing	
Gebruik van de knie	<u>50.3</u>
Kneeing	
Gevaarlijke acties	<u>21.1</u>
Gooien met uitrusting	<u>53.5</u>
Haken met de stick	<u>55.3</u>
Hooking	
Hinderen	<u>56.6</u>
Interference	
Hinderen of slaan van een toeschouwer	<u>23.8</u>
Interference with or striking a spectator	
Kopstoot	<u>47.3</u>
Head-butting	

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

OMSCHRIJVING	REGELS
Obscene taal of gebaren	<u>39.5</u> <u>75.5</u>
Ruw spel Roughing	<u>51.3</u>
Schoppen van een tegenstander Kicking an opponent	<u>49.3</u>
Shirt uitdoen voorafgaand aan opstootje	<u>46.13</u>
Slashing	<u>61.4</u>
Slew footing	<u>52.2</u>
Spearing	<u>62.3</u>
Spugen, bloed smeren Spitting, smearing blood	<u>23.8</u>
Te hoog geheven stick / High-sticking	<u>50.4</u>
Struikelen Tripping	<u>57.4</u>
Te hoog geheven stick High-sticking	<u>50.4</u>
Tweede Major Penalty in een wedstrijd	<u>20.4, 27.2</u>
Vechten: anders dan tijdens de perioden van de wedstrijd	<u>46.9</u>
Vechten buiten het speelveld	<u>46.11</u> <u>46.1</u>
VECHTEN / VECHTERSBAAS - BEREIDHEID TOT EN VOORTZETTEN VAN VECHTEN	
Vechten: gevaarlijke vuistslagen - onverwachte klap	<u>46.5</u>
Verlaten van de strafbank	<u>39.5 V</u> <u>70.4</u> <u>70.6</u>
Volharden in het bestrijden van beslissing scheidsrechter	<u>39.5 I</u>
Voortzetten gevecht of proberen te vechten	<u>46.1</u>

Deze tabel is alleen van
toepassing op Categorie A

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 11 - REGEL 24
Overzicht van Penalty Shots

Deze tabel is van toepassing op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGELS
Op de puck vallen in het Doelgebied	<u>63.6</u> <u>67.4</u> <u>69.7</u>
Opzettelijk doel verplaatsen als de straf niet volledig kan worden uitgezeten in de reguliere speeltijd	<u>63.6</u>
Opzettelijk foutieve spelerswissel	<u>68.3</u> <u>74.4</u>
Puck met de hand oprapen in Doelgebied	<u>63.6</u> <u>67.2 II</u> <u>67.4</u>
Speler die bij een breakaway gehinderd wordt door een voorwerp dat door de tegenstander op het ijs is gegooid.	<u>53.7</u> <u>56.6</u>
Speler die bij een breakaway gehinderd wordt door een tegenstander die niet-reglementair op het ijs is	<u>70.7</u>
Speler die in zijn verdedigingsvak een stick of voorwerp naar de puck gooit of schiet	<u>53.7</u>
Speler die van achteren onreglementair wordt aangevallen	<u>24.8-54.3</u> <u>55.4-56.6</u> <u>57.5-59.4-</u> <u>60.5-61.6</u>

TABEL 12 - REGEL 25
Toegekend doelpunt (Awarded goal) - Doelverdediger niet op het ijs

Deze tabel is van toepassing op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGELS
Foutieve spelerswissel	<u>68.4</u> <u>70.8</u>
Gooien van de stick of voorwerp	<u>53.8</u>
Hinderen Interference	<u>56.7</u>
Oponthoud wedstrijd (doel van zijn plaats) Delaying the game (goal post displaced)	<u>63.7</u>
Puck in het doelgebied met de hand bedekken, oprapen, etc.	<u>67.5</u>
Speler die van achteren onreglementair wordt aangevallen - inclusief hooking, holding, slashing, etc)	<u>54.4-55.5</u> <u>57.6-61.7</u>
Verlaten van spelers- of strafbank	<u>70.8</u>

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 12.1 - REGEL 25 Toegekend doelpunt (Awarded goal) - Doelverdediger wel op het ijs

Deze tabel is van toepassing
op Categorie A én Categorie B

OMSCHRIJVING	REGELS
Gezichtsmasker afdoen tijdens een Penalty shot	9.6
Doel verplaatsen tijdens een breakaway of tijdens een directe scoringskans	63.7

TABEL 13 - REGEL 27 Overzicht straffen Doelverdediger

OMSCHRIJVING	REGELS
Deelnemen aan het spel over de rode middellijn	27.6
Gebruik blokhandschoenen om de tegenstander te slaan of te stompen (ruw spel)	51.3
Naar de spelersbank gaan voor een andere stick	10.4
Niet-reglementaire stick	10.4
Niet-reglementaire uitrusting	9 12.1
Opstapelen van sneeuw of andere objecten	67.3 V
Opzettelijk de puck buiten het speelveld slaan of schieten	63.2 II
Opzettelijk de puck in zijn beenbeschermers laten verdwijnen of op het doelnet laten belanden	67.3 IV
Opzettelijk de puck vastklemmen of vasthouden binnen of buiten het Doelgebied	63.2 I, VI en VII 67.3 I en II
Puck spelen buiten aangegeven gebied	1 27.7 63.2 VIII
Puck voorwaarts gooien	67.3 III
Verlaten Doelgebied bij een opstootje	27.5

Tabellen met een grijs kader boven de tabel zijn van toepassing op Categorie A én Categorie B

Tabellen specifiek voor Categorie A kennen een groen kader boven de tabel

Tabellen specifiek voor Categorie B kennen een blauw kader boven de tabel

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 14 - REGEL 16

Minor Penalties - Doelpunten gemaakt tegen een Team in de numerieke minderheid

Criteria eindigen Minor Penalty:

- Is het Team waartegen gescoord wordt in numerieke minderheid?
- Staat er voor dat Team een Minor Penalty op de klok?
- Als het antwoord op A. en B. allebei 'ja' is, dan vervalt de Minor Penalty met de minste tijd op de klok, behalve als er sprake is van samenvallende straffen.

Voorbeelden

	TIJD	TEAM A	TEAM B	Antwoord	OPMERKING
A. Eén Speler met een Dubbele Minor Penalty					
A1	3:00 4:30	A15 - 2+2	GOAL	Geen Speler terug	Eerste straf eindigt Tweede begint op 4:30
A2	3:00 5:30	A15 - 2+2	GOAL	A15 terug	Eerste straf beëindigd, tweede eindigt vanwege doelpunt.
B. Eén Speler met een Minor én een Major Penalty					
B1	3:00 4:30	A15 - 5+2	GOAL	Geen straf eindigt	Major Penalty wordt als eerste uitgezet
B2	3:00 8:30	A15 - 5+2	GOAL	A15 terug	Major Penalty is beëindigd. Minor Penalty vervalt vanwege het doelpunt
C. Twee spelers van hetzelfde Team combinatie Minor en Major Penalties - Aangegeven straf (A*)					
C1	3:00 (A*) 4:00	A15 - 2 A23 - 2	GOAL	A15 terug	A23 naar strafbank
C2	3:00 4:00 4:30	A15 - 2 A23 - 5	GOAL	A15 terug	
C3	3:00 4:00 4:30	A15 - 5 A23 - 2	GOAL	A23 terug	

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 14 - REGEL 16

Minor Penalties - Doelpunten gemaakt tegen een Team in de numerieke minderheid

Criteria eindigen Minor Penalty:

- Is het Team waartegen gescoord wordt in numerieke minderheid?
- Staat er voor dat Team een Minor Penalty op de klok?
- Als het antwoord op A. en B. allebei 'ja' is, dan vervalt de Minor Penalty met de minste tijd op de klok, behalve als er sprake is van samenvallende straffen.

Voorbeelden

	TIJD	TEAM A	TEAM B	Antwoord	OPMERKING
C4	3:00	A15 - 2+2			
	4:00	A23 - 2			
	4:30		GOAL	Bij 1 ^e doelpunt geen Speler terug	Bij 1 ^e doelpunt eindigt 1 ^e Minor A15.
	5:30		GOAL	A23 terug	Bij 2 ^e doelpunt A23 terug (minste tijd op de klok)
C5	3:00	A15 - 2			
	(A*)	A23 - 2+2			
	4:30		GOAL	A15 terug	De aangegeven Dubbele Minor wordt opgelegd op 4:30
C6	3:00	A15 - 5+2			
	4:00	A23 - 2			
	4:30		GOAL	A23 terug	A15 zit eerst de Major Penalty uit
C7	3:00	A15 - 5+2			
	7:30	A23 - 2			
	8:30		GOAL	A23 terug	Minste tijd op de klok
C8	3:00	A15 - 5+2			
	6:00	A23 - 2			
	8:00		GOAL	A15 terug	Major Penalty A15 is afgelopen, Minor Penalty loopt en vervalt door het doelpunt. A23 was al terug
				A23 terug	
C9	3:00	A15 - 5+2			
	8:00	A23 - 2			
	9:00		GOAL	A15 óf A23 terug (Captain's choice)	Beide Minor Penalties eindigen op dezelfde tijd. Keuze van de Aanvoerder

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 14 - REGEL 16

Minor Penalties - Doelpunten gemaakt tegen een Team in de numerieke minderheid

Criteria eindigen Minor Penalty:

- Is het Team waartegen gescoord wordt in numerieke minderheid?
- Staat er voor dat Team een Minor Penalty op de klok?
- Als het antwoord op A. en B. allebei 'ja' is, dan vervalt de Minor Penalty met de minste tijd op de klok, behalve als er sprake is van samenvallende straffen.

Voorbeelden

	TIJD	TEAM A	TEAM B	Antwoord	OPMERKING
D. Drie Spelers van hetzelfde Team - Uitgesteld (U*) of Aangegeven (A*) - geen spelonderbreking					
D1	3:00	A15 - 2			
	3:30	A23 - 2			
	4:00	A6 - 2 (U*)			
	4:30		GOAL	A15 terug	Uitgestelde straf van A6 begint op 4:30
	5:00		GOAL	A23 terug	
	5:30		GOAL	A6 terug	
D2	3:00	A15 - 2			
	3:30	A23 - 2			
	(A*)	A6 - 2			
	4:30		GOAL	A15 terug	Straf A6 begint op 4:30 A23 blijft op strafbank. A6 blijft op de strafbank.
	5:00		GOAL	A23 terug	
D3	3:00	A15 - 5			
	3:30	A23 - 2			
	(A*)	A6 - 2			
	4:30		GOAL	A23 terug	Straf A6 begint op 4:30
D4	3:00	A15 - 5			
	7:30	A23 - 2			Straf A15 eindigt op 8:00
	(A*)	A6 - 2			
	8:00		GOAL	A23 terug	Straf A6 begint op 8:00
E. Eén Speler van elk Team - combinatie van Minor en Major Penalties					
E1	3:00	A15 - 2			
	3:30		B12 - 2		
	4:30		GOAL	Geen Speler terug	Teams gelijke sterkte A15 terug: straf is afgelopen
	5:00		GOAL	A15 terug	

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 14 - REGEL 16

Minor Penalties - Doelpunten gemaakt tegen een Team in de numerieke minderheid

Criteria eindigen Minor Penalty:

- Is het Team waartegen gescoord wordt in numerieke minderheid?
- Staat er voor dat Team een Minor Penalty op de klok?
- Als het antwoord op A. en B. allebei 'ja' is, dan vervalt de Minor Penalty met de minste tijd op de klok, behalve als er sprake is van samenvallende straffen.

Voorbeelden

	TIJD	TEAM A	TEAM B	Antwoord	OPMERKING
E2	3:00	A15 - 5+2	B12 - 2 GOAL	Geen Speler terug	Teams staan met zelfde aantal spelers op het ijs
	3:30				
	4:30				
E3	3:00	A15 - 5+2	B12 - 2 GOAL	Geen Speler terug	De Major Penalty is afgelopen, maar teams zijn van gelijke sterkte
	7:30				
	8:00				
E4	3:00	A15 - 2+2	B12 - 2 GOAL GOAL GOAL	Geen Speler terug Geen Speler terug A15 terug B12 terug	Teams gelijke sterkte 1 ^e Minor A15 is voorbij 2 ^e Minor A15 eindigt vanwege het doelpunt Straf B12 was beëindigd op 5:30
	3:30				
	4:30				
	5:00				
	5:30				
E5	3:00	A15 - 5+2	B12 - 2 GOAL	A15 terug	Major Penalty A15 en Minor Penalty B12 beëindigd op 8:00
	6:00				
	8:00				
E6	3:00	A15 - 2	B12 - 2 GOAL	De aangegeven straf van A23 vervalt vanwege het doelpunt	Reden: Team A is niet in de numeriek minderheid.
	3:30 (A*)	A23 - 2			
	4:10				

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

F. Ongelijk aantal spelers - combinatie van Minor en Major Penalties

F1	3:00	A15 - 2			
	3:30		B12 - 2		
	4:00	A23 - 2			
	4:30		GOAL	A15 terug	A15 minste tijd op de klok
F2	3:00	A15 - 2			
	3:30		B12 - 2		
	4:00	A23 - 2			
	5:00		GOAL	A15 terug	Straftijd A15 is voorbij op 5:00. Er vervalt geen straf vanwege het doelpunt Teams op gelijke sterkte
F3	3:00	A15 - 2			
	3:30	A23 - 2			
	4:00		B12 - 2		
	4:30		GOAL	A15 terug	Minste tijd op de klok
F4	3:00		B12 - 2		
	3:30	A15 - 2			
	4:00	A23 - 5			
	4:30		GOAL	A15 terug	Minste tijd op de klok
F5	3:00		B12 - 2		
	3:30	A15 - 2			
	4:00	A23 - 2			
	4:30		GOAL	A15 terug	Minste tijd op de klok Straf B12 op 5:00 beëindigd, Team A in de minderheid
	5:00		GOAL	A23 terug	
F6	3:00	A15 - 5			
	3:30		B12 - 5		
	4:00	A23 - 2			
	4:30		GOAL	A23 terug	Team A in de minderheid vanwege een Minor Penalty
F7	3:00	A15 - 2			
	3:30		B12 - 5		
	4:00	A23 - 5			
	4:30		GOAL	A15 terug	Team A in de minderheid vanwege een Minor Penalty
F8	3:00	A15 - 5			
	3:30	A23 - 2			
	4:00		B12 - 2		
	4:30		GOAL	A23 terug	Team A in de minderheid vanwege een Minor Penalty

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

F9	3:00	A15 - 5				
	3:30		B12 - 2			
	4:00	A23 - 2				
	4:30		GOAL	A23 terug	Team A in de minderheid vanwege een Minor Penalty	
F10	3:00	A15 - 2				
	3:30	A23 - 5				
	4:00		B12 - 2			
	4:30		GOAL	A15 terug	Team A in de minderheid vanwege een Minor Penalty	
F11	3:00		B12 - 5			
	3:30	A15 - 2				
	4:00	A23 - 2				
	4:30		GOAL	A15 terug	A15 minste tijd op de klok	
F12	3:00	A15 - 2+2				
	3:30		B12 - 2			
	4:00	A23 - 2				
	4:30		GOAL	Geen Speler terug	1 ^e Minor A15 eindigt vanwege doelpunt	
F13	3:00	A15 - 2				
	3:15	A23 - 2				
	3:30		B12 - 2			
	3:45	A6 - 2 (U*)				
	4:00		GOAL	A15 terug	Straftijd A6 begint op 4:00	
	4:30		GOAL	A23 terug		
F14	3:00	A15 - 2	B12 - 2			
	3:15	A23 - 2				
	3:30	A6 - 2	B3 - 2			
	5:10		GOAL	A23 terug	Straffen A15, B12, A6 en B3 niet op de klok A15 en B12 op 5:00 terug op het ijs	
F15	3:00	A15 - 2				
	3:30		B12 - 2			
	4:00	A23 - 2				
	(A*) 4:30	A6 - 2	GOAL	A15 terug	Straf A6 begint op 4:30	

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

G. Samenvallende straffen - gelijk aantal spelers van elk Team					
G1	3:00 4:30	A15 - 5+2	B12 - 2+2 GOAL	Geen Speler terug	Teams van gelijke sterkte
G2	3:00 4:30	A15 - 2+5	B12 - 5 GOAL	Vervanger van A15 komt terug	Samenvallende Major Penalties
G3	3:00 3:30 4:30	A15 - 2 A23 - 2	B12 - 2 GOAL	A15 terug	Samenvallende straffen niet op de klok
G4	3:00 3:30 4:30	A15 - 2 A23 - 2	B12 - 2 GOAL	A23 terug	Samenvallende straffen niet op de klok
G5	3:00 4:30	A15 - 2 A23 - 5	B12 - 2 GOAL	Geen Speler terug	Samenvallende straffen niet op de klok. Team is in de numerieke minderheid, maar het betreft een Major Penalty.
G6	3:00 3:30 4:30	A15 - 2 A23 - 5	B12 - 5 GOAL	A15 terug	Team A is in numerieke minderheid
G7	3:00 3:30 4:30	A15 - 2 A23 - 2	GOAL	A15 terug	
G8	3:00 3:30 4:30	A15 - 2 A23 - 5	B12 - 5 GOAL	A15 terug	
G9	3:00 3:30 4:30	A15 - 5 A23 - 2	B12 - 2 GOAL	Geen Speler terug	A15 zit een Major penalty uit. Straffen A23 en B12 niet op de klok.
G10	3:00 3:30 4:30	A15 - 5 A23 - 2	B12 - 5 GOAL	A23 terug	Vanwege een Minor Penalty in de numerieke minderheid
G11	3:00 3:30 4:30	A15 - 2+2 A23 - 2	B12 - 5 GOAL	Geen Speler terug	De eerste Minor van A15 eindigt op 4:30

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

IIHF OFFICIEEL SPELREGELBOEK 2025/2026 - BIJLAGE 4

OVERZICHT TABELLEN

G12	3:00 3:30 (A*) 4:30	A15 - 2 A23 - 5 A26 - 2	B12 - 2 GOAL	Straf A26 wordt niet opgelegd, tenzij het een Major of Match Penalty betreft	
G13	3:00 3:30 4:00 4:30 4:45	A15 - 2 A23 - 2 A26 - 2	B12 - 2 GOAL GOAL	A15 terug A26 terug	Straffen A23 en B12 niet op de klok
G14	3:00 3:30 (A*) 4:30	A15 - 2 A23 - 2 A26 - 2	B12 - 2 GOAL	A15 terug	Straf A26 begint op 4:30. Straffen A23 en B12 niet op de klok
G15	3:00 3:30	A15 - 2+2 A23 - 2	B12 - 2 GOAL	Eerste Minor Penalty A15 eindigt Vervangende speller terug	Vanaf 3:00 spelen Teams 4-5. Vervangende Speler bij Team A erbij in de strafbank om de extra Minor penalty A15 uit te zitten.
H. Samenvallende straffen - ongelijk aantal spelers					
H1	3:00 4:30	A15 - 2 A23 - 2	B12 - 2 GOAL	A15 of A23 terug	Aanvoerders keuze: welke straf op de klok. Keuze moet gemaakt worden op moment dat straffen worden opgelegd
H2	3:00 4:30	A15 - 2 A23 - 5	B12 - 2 GOAL	Geen Speler terug	De Major Penalty zorgt voor de numerieke minderheid. A15 en B12 niet op de klok
H3	3:00 4:30	A15 - 2 A23 - 2	B12 - 5 GOAL	A15 of A23 terug	Aanvoerders keuze
H4	3:00 4:30	A15 - 2 A23 - 5	B12 - 5 GOAL	A15 terug	Major penalties zijn samenvallend en komen niet op de klok

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

H5	3:00	A15 - 5 A23 - 2	B12 - 2		Minor penalties A15 en B12 niet op de klok.
	4:30		GOAL	Geen Speler terug	Major Penalty veroorzaakt minderheid. Minor Penalties komen niet op de klok (samenvallend)
H6	3:00	A15 - 2+2 A23 - 2	B12 - 2		
	4:30		GOAL	A15 of A23 terug Aanvoerders keuze Minor Penalty B12 kan elk van de Minor Penalties Team A opheffen	Afhankelijk van de keuze mag A23 of de vervanger voor A15 op het ijs terugkeren
H7	3:00	A15 - 2 A23 - 2+2	B12 - 2		
	4:30		GOAL	A15 of A23 terug Aanvoerders keuze Minor Penalty B12 kan elk van de Minor Penalties Team A opheffen	Afhankelijk van de keuze mag A15 of de vervanger voor A23 op het ijs terugkeren
H8	3:00	A15 - 2 A23 - 2 A6 - 2	B12 - 2		
	4:00		GOAL	Aanvoerders keuze	B12 en één van de Minor Penalties Team A komen niet op de klok
	4:30		GOAL	Een van de overblijvende straffen vervalt Laatste straf vervalt	Keuze moet worden gemaakt als straffen worden opgelegd
H9	3:00	A15 - 5 A23 - 2 A6 - 2	B12 - 2		
	4:30		GOAL	A23 of A6 terug	Aanvoerders keuze Straffen B12 en A23 of A6 komen niet op de klok
H10	4:00	A15 - 2	B12 - 2		
	4:30	A23 - 2+2			Straffen A15 en B12 niet op de klok
	5:00		GOAL	Geen Speler terug	Eerste Minor A23 eindigt en tweede begint

(U*) = Uitgestelde straf / (A*) = Aangeduide straf

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 15 - REGEL 19

Samenvallende straffen (alle straffen bij dezelfde spelonderbreking opgelegd)

Voorbeelden

	TEAM A	TEAM B	AANTAL SPELERS OP HET IJS
1	A3 - 2	B10 - 2+2	Team B speelt 2 minuten met een man minder. Team B moet een vervangende Speler op de strafbank plaatsen om de extra straf van B10 uit te zitten.
2	A3 - 2 A5 - 2+2	B10 - 2+2 B12 - 2	Teams spelen beiden op volle sterkte.
3	A3 - 2+2 A5 - 5	B10 - 2+2 B12 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
4	A3 - 2+5	B10 - 2 B12 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
5	A3 - 2+5 A5 - 2	B10 - 2 B12 - 5	Team A staat 2 minuten met een man minder. De Aanvoerder geeft aan welke Minor Penalty op de klok gaat. Wordt voor A3 gekozen, dan moet ook een vervangende Speler op de strafbank plaatsnemen om de Minor Penalty van A3 uit te zitten
6	A3 - 2+2 A5 - 5	B10 - 2+2	Team A speelt 5 minuten met een man minder
7	A3 - 2+2 A5 - 2	B10 - 2	De Aanvoerder van Team A kan kiezen om vier minuten met één man minder te spelen, of twee minuten met twee man minder. In dat laatste geval moet een vervangende Speler op de strafbank plaatsnemen om de Minor Penalty van A3 uit te zitten.
8	A9 - 2 A24 - 2	B2 - 2+2 B18 - 2	Team B speelt 2 minuten met een man minder. Het is de keuze van de Aanvoerder van Team B, welke van de Minor Penalties op klok komt. Wordt er voor B2 gekozen, dan moet Team B een extra Speler in de strafbank plaatsen om de straf van B2 uit te zitten.
9	A24 - 5	B5 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
10	A3 - 5	B5 - 5 B7 - 5	Team B 5 minuten met een man minder (Aanvoerders keuze)
11	A3 - 5 A4 - 5	B5 - 5 B7 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
12	A3 - 5+5	B5 - 5	Team A speelt 5 minuten met een man minder. Team A moet een vervangende Speler in de strafbank plaatsen om de extra Major Penalty uit te zitten.

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 15 - REGEL 19

Samenvallende straffen (alle straffen bij dezelfde spelonderbreking opgelegd)

Voorbeelden

	TEAM A	TEAM B	AANTAL SPELERS OP HET IJS
13	A3 - 5+5	B5 - 5 B7 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
14	A3 - 5+5 A4 - 5	B7 - 5	Team A heeft de keuze: een van de Major Penalties van A3 wegstrepen tegen die van B7 óf (om het simpeler te houden) de Major Penalty van A4 wegstrepen tegen die van B7. Wordt er voor A3 gekozen, dan moet er een vervangende Speler op de strafbank plaatsnemen.
15	A3 - 5+5 A4 - 5	B5 - 5 B7 - 5	Team A speelt 5 minuten met een man minder. Team A kan kiezen welke Major Penalties tegen elkaar worden weggestreept.
16	A3 - 2+5	B7 - 5	Team A moet onmiddellijk een vervangende Speler op de strafbank plaatsen om de Minor Penalty van A3 uit te zitten.
17	A3 - 2+5	B7 - 2+5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
18 *	A3 - 2+5	B5 - 5 B7 - 5	Teams spelen gedurende 2 minuten beide met 4 Spelers. De Aanvoerder van Team B moet aangeven welke straf voor zijn Team op de klok komt. Team B speelt daarna 3 minuten met een man minder (Aanvoerders keus). Team A moet een vervangende Speler in de strafbank plaatsen om de Minor Penalty van A3 uit te zitten
19	A3 - 2	B5 - 5	Teams spelen met 4-4. Echter, gedurende de laatste 5 minuten van de wedstrijd of op enig moment in de verlenging, moet het verschil van 3 minuten op de klok zichtbaar worden gemaakt. Team B speelt dan 3 minuten met een man minder en de straf wordt op dezelfde manier uitgezeten als een Major Penalty.
20	A3 - 2+2	B5 - 5	Teams spelen met 4-4. Echter, gedurende de laatste 5 minuten van de wedstrijd of op enig moment in de verlenging, moet het verschil van 1 minuut op de klok zichtbaar worden gemaakt. Team B speelt dan 1 minuut met een man minder en de straf wordt op dezelfde manier uitgezeten als een Major Penalty.
21	A3 - 5	B5 - 2 B7 - 2	Teams spelen met 4-3. Regel 19.3 voorziet tijdens de laatste 5 minuten van de wedstrijd of op enig moment in de verlenging, NIET in dit voorbeeld

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 15 - REGEL 19

Samenvallende straffen (alle straffen bij dezelfde spelonderbreking opgelegd)

Voorbeelden

	TEAM A	TEAM B	AANTAL SPELERS OP HET IJS
22	A3 - 5 A4 - 2	B5 - 2+2 B7 - 2	Beide teams spelen gedurende 4 minuten met 4-4, daarna 1 minuut met 4-5 óf 2 minuten met 4-3, afhankelijk van de keuze van de Aanvoerder.
23	A3 - 2+5	B5 - 2+2+5	Team B speelt 2 minuten met een man minder. Team B moet een vervangende Speler op de straffank plaatsen voor een van de Minor Penalties van B5.
24	A3 - 2+5 A4 - 5	B5 - 5 B7 - 5	Team A speelt 2 minuten met een man minder. Team A moet een vervangende Speler op de straffank plaatsen voor de Minor Penalty van A3.
25	A3 - 2+5 A4 - 5	B5 - 2+2+5 B7 - 5+5	Team B speelt óf met één Speler minder gedurende 7 minuten óf met 2 Spelers minder, één voor twee minuten en één voor vijf minuten. (keuze Aanvoerder)
26	A3- 2+5+5	B5 - 2+5 B7 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
27	A3 - 2+5 A4 - 5	B5 - 5	Team A speelt óf gedurende 7 minuten met één man minder óf met twee man minder waarvan één voor 2 minuten en één voor 5 minuten (Aanvoerders keus).
28	A3 - 2+5+5	B5 - 2+5 B7 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
29	A5 - 2 A6 - 5+5 A7 - 5	B12 - 5+5 B13 - 2 B14 - 5	Teams spelen beiden op volle sterkte.
30	A3 - 2+10	B5 - 2	Teams spelen met 5-5
31	A3 - 2+10	B5 - 2+10	Teams spelen met 5-5
32	A3 - 2 A4 - 10	B5 - 5 B7 - 10	Teams spelen met 4-4 (gedurende 2 minuten, daarna 3 minuten met 5-4)

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 16 - REGEL 69

Hinderen van de Doelverdediger

OMSCHRIJVING	BESLISSING
Situatie 1 - Doelverdediger in het Doelgebied	
Situatie 1A Een aanvallende Speler staat in het Doelgebied op het moment dat de puck het Doelgebied inkomt en vervolgens de doellijn passeert. De Speler belemmert op geen enkele manier de Doelverdediger bij het verdedigen van zijn doel.	Doelpunt wordt goedgekeurd.
Situatie 1B Een aanvallende Speler maakt minimaal contact met de Doelverdediger. Er wordt niet gescoord uit deze situatie.	Spel gaat verder, er wordt niet afgefloten.
Situatie 1C Een aanvallende Speler maakt per ongeluk relevant contact met de Doelverdediger. Er wordt een doelpunt gemaakt uit deze situatie.	Doelpunt wordt afgekeurd. De Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen. Er wordt omgeroepen: "Geen doelpunt vanwege hinderen van de Doelverdediger".
Situatie 1D Een aanvallende Speler maakt anders dan minimaal contact met de Doelverdediger. Er wordt niet gescoord uit deze situatie.	De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.
Situatie 1E Een aanvallende Speler maakt anders dan minimaal contact met de Doelverdediger. Er wordt wel gescoord uit deze situatie.	Doelpunt wordt afgekeurd. De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen. Er wordt omgeroepen: "Geen doelpunt vanwege hinderen van de Doelverdediger".
Situatie 2 - Doelverdediger buiten het Doelgebied	
Situatie 2A Een aanvallende Speler maakt per ongeluk contact met de Doelverdediger. Er wordt niet gescoord uit deze situatie.	Spel gaat verder, er wordt niet afgefloten.
Situatie 2B Een aanvallende Speler maakt per ongeluk minimaal contact met de Doelverdediger. Er wordt wel gescoord uit deze situatie.	Doelpunt wordt goedgekeurd.
Situatie 2C Een aanvallende Speler maakt anders dan per ongeluk contact met de Doelverdediger. Er wordt niet gescoord uit deze situatie.	De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 16 - REGEL 69

Hinderen van de Doelverdediger

OMSCHRIJVING

BESLISSING

Situatie 2D

Een aanvallende Speler maakt anders dan per ongeluk contact met de Doelverdediger. Er wordt wel gescoord uit deze situatie.

Doelpunt wordt afgekeurd.

De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.

Situatie 3 - Een Speler duwt, schuift of begaat een overtreding waardoor een andere Speler tegen de Doelverdediger aankomt, die zich binnen of buiten zijn Doelgebied bevindt.

Situatie 3A

De aanvallende Speler heeft een redelijke poging ondernomen om contact te vermijden, maar maakt minimaal contact met de Doelverdediger. Er wordt gescoord uit deze situatie.

Doelpunt wordt goedgekeurd.

Situatie 3B

Het contact van de aanvallende Speler met de Doelverdediger is anders dan per ongeluk en, naar de mening van de Scheidsrechter, heeft de aanvallende Speler onvoldoende geprobeerd contact te vermijden. Er wordt niet gescoord.

De scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.

Situatie 3C

Een aanvallende Speler maakt anders dan per ongeluk contact met de Doelverdediger als op hetzelfde moment gescoord wordt. De Scheidsrechter is van mening dat de aanvallende Speler onvoldoende geprobeerd heeft het contact te vermijden.

Doelpunt wordt afgekeurd.

De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.

Situatie 3D

Een verdedigende Speler wordt door een aanvallende Speler tegen zijn Doelverdediger geduwd of geschoven, al dan niet middels een overtreding. Er wordt in deze situatie gescoord.

Doelpunt wordt afgekeurd.

De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.

Situatie 4 - Strijd om een losgekomen puck met de Doelverdediger, die zich binnen of buiten het Doelgebied bevindt.

Situatie 4A

Een aanvallende Speler maakt per ongeluk contact met een Doelverdediger als ze allebei proberen een losgekomen puck te spelen. Er wordt in deze situatie gescoord.

Doelpunt wordt goedgekeurd.

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 16 - REGEL 69

Hinderen van de Doelverdediger

OMSCHRIJVING

BESLISSING

Situatie 4B

Een aanvallende Speler maakt anders dan per ongeluk contact met een Doelverdediger als ze allebei proberen een losgekomen puck te spelen. Er wordt in deze situatie gescoord.

Doelpunt wordt afgekeurd.

De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.

Situatie 5 - Situaties waarbij de Doelverdediger wordt afgeschermd

Situatie 5A

Een aanvallende Speler schaatst voor de Doelverdediger aan de rand van het Doelgebied en tegelijkertijd wordt er gescoord. De aanvallende Speler blijft in beweging en neemt geen beduidende positie voor de Doelverdediger in het Doelgebied in.

Doelpunt wordt goedgekeurd.

Situatie 5B

Een aanvallende Speler schaatst voor de Doelverdediger duidelijk door het Doelgebied en tegelijkertijd wordt er gescoord. De aanvallende Speler blijft in beweging en neemt, naar het oordeel van de Scheidsrechter, een beduidende positie voor de Doelverdediger in het Doelgebied in waarbij de Doelverdediger wordt gehinderd bij het verdedigen van zijn doel.

Doelpunt wordt afgekeurd.

Er wordt omgeroepen: "Geen doelpunt vanwege hinderen van de Doelverdediger".

Situatie 5C

Een aanvallende Speler schaatst buiten het Doelgebied voor de Doelverdediger langs op het moment dat er gescoord wordt. De aanvallende Speler blijft in beweging, maar hindert daarbij wel de Doelverdediger bij het verdedigen van zijn doel.

Doelpunt wordt goedgekeurd.

Situatie 5D

Een aanvallende Speler neemt positie in het Doelgebied, waarbij de doelverdediger het zicht wordt ontnomen en daardoor zijn doel niet kan verdedigen. Er wordt in deze situatie gescoord.

Doelpunt wordt afgekeurd.

Er wordt omgeroepen: "Geen doelpunt vanwege hinderen van de Doelverdediger".

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 16 - REGEL 69

Hinderen van de Doelverdediger

OMSCHRIJVING

BESLISSING

Situatie 5E

Een aanvallende Speler neemt positie in op de lijnen van het Doelgebied of net erbuiten, waarbij de Doelverdediger het zicht wordt ontnomen en daardoor benadeeld wordt in het goed verdedigen van zijn doel. Er wordt in deze situatie gescoord.

Doelpunt wordt goedgekeurd.

Situatie 6 - Drukke voor de doelverdediger

Situatie 6A

Een Doelverdediger initieert contact met een aanvallende Speler om zijn positie in het Doelgebied in te nemen. De aanvallende Speler maakt onmiddellijk ruimte en er wordt niet gescoord.

Spel gaat verder, er wordt niet afgefloten.

Situatie 6B

Een Doelverdediger initieert contact met een aanvallende Speler om zijn positie in het Doelgebied in te nemen. De aanvallende Speler maakt niet onmiddellijk ruimte en er wordt niet gescoord.

Ter beoordeling van de Scheidsrechter, moet de aanvallende Speler op de juiste wijze worden bestraft. De Speler riskeert immers dat er 'slechte dingen' gebeuren in het Doelgebied door zijn aanwezigheid daarin.

Een straf is, naar inzicht van de Scheidsrechter, afhankelijk van de mate van contact en de hoeveelheid weerstand van de aanvallende Speler, én of de Doelverdediger echt probeerde zijn positie in te nemen.

Situatie 6C

Een Doelverdediger initieert contact met een aanvallende Speler om zijn positie in het Doelgebied in te nemen. De aanvallende Speler maakt onmiddellijk ruimte op het moment dat er gescoord wordt. Ondanks dat, wordt hierdoor de Doelverdediger gehinderd bij het verdedigen van zijn doel.

Doelpunt wordt afgekeurd.

Er wordt omgeroepen: "Geen doelpunt vanwege hinderen van de Doelverdediger".

Situatie 6D

Een Doelverdediger initieert contact met een aanvallende Speler om zijn positie in het Doelgebied in te nemen. De aanvallende Speler maakt geen ruimte op het moment dat er wordt gescoord.

Doelpunt wordt afgekeurd.

Er wordt geen straf opgelegd.
Er wordt omgeroepen: "Geen doelpunt vanwege hinderen van de Doelverdediger".

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 16 - REGEL 69

Hinderen van de Doelverdediger

OMSCHRIJVING	BESLISSING
Situatie 6E Een Doelverdediger zoekt opzettelijk contact met een aanvallende Speler, anders dan met de bedoeling om positie te kiezen in het doelgebied of hij haalt andere capriolen uit om onnodig contact te maken.	Ter beoordeling van de Scheidsrechter, moet de Doelverdediger op de juiste wijze worden bestraft.
Situatie 6F Een Doelverdediger initieert contact met een aanvallende Speler om positie te kiezen in het doelgebied middels buitensporige kracht of op een andere manier die tot een straf zou moeten leiden. Op het moment dat er gescoord wordt, geeft de aanvallende Speler zijn positie niet op.	De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht,, de Doelverdediger en/of de aanvallende Speler bestraffen. In een dergelijke situatie moet de Scheidsrechter duidelijk aan Spelers en toeschouwers aangeven dat de straffen werden gegeven voordat de puck het doel inging en er dus geen doelpunt wordt gegeven.
Situatie 6G Een doelverdediger initieert contact met een aanvallende Speler om positie te kiezen in het doelgebied middels buitensporige kracht of op een andere manier die tot een straf zou moeten leiden. Op het moment dat er gescoord wordt, heeft de aanvallende Speler het Doelgebied verlaten.	Doelpunt wordt afgekeurd. De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de Doelverdediger op de juiste wijze bestraffen. Dit is een voorbeeld waarbij de aanvallende Speler de Doelverdediger belet heeft zijn werk in het Doelgebied te doen. Er wordt omgeroepen: "Geen doelpunt vanwege hinderen van de Doelverdediger" (plus de straf aan de Doelverdediger).
Situatie 6H Een Doelverdediger initieert contact met een aanvallende Speler om positie te kiezen in het doelgebied middels buitensporige kracht of op een andere manier die tot een straf zou moeten leiden. De aanvallende Speler heeft het Doelgebied verlaten en er wordt niet gescoord.	De Scheidsrechter moet, naar eigen inzicht, de Doelverdediger op de juiste wijze bestraffen.
Situatie 7 - Contact met de Doelverdediger	
Situatie 7A Een aanvallende Speler initieert contact met de Doelverdediger, binnen of buiten het Doelgebied, op een wijze die tot een straf moet leiden (schaatst tegen de Doelverdediger op).	Ter beoordeling van de Scheidsrechter, moet de aanvallende Speler op de juiste wijze worden bestraft.
Situatie 7b Een aanvallende Speler staat in het Doelgebied en probeert dit zo snel mogelijk te verlaten. De	Dit is een duik ('dive' = 'schwalbe'), waarbij de Doelverdediger bestraft wordt (duiken/versieren - 'Diving/Embellishment')

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 16 - REGEL 69

Hinderen van de Doelverdediger

OMSCHRIJVING

BESLISSING

Doelverdediger initieert contact om een overtreding te suggereren en daarmee een straf uit te lokken. Er wordt niet gescoord.

Situatie 7C

Een verdedigende Speler brengt de puck het eigen doel in terwijl op dat moment een aanvallende Speler contact met de Doelverdediger initieert.

Doelpunt wordt afgekeurd.

De Scheidsrechter kan, naar eigen inzicht, de aanvallende Speler bestraffen.

Situatie 7D

Een verdedigende Speler brengt de puck het eigen doel in terwijl op dat moment een aanvallende Speler zich in het Doelgebied bevindt. Deze aanvallende Speler hindert de Doelverdediger niet.

Doelpunt wordt goedgekeurd.

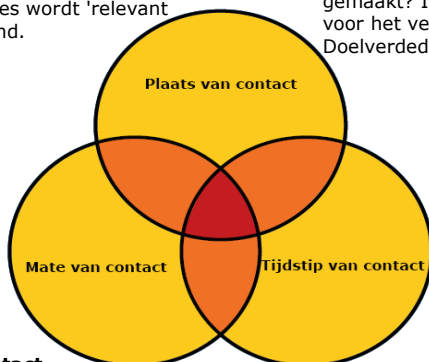
REGEL 69 - Hinderen van de Doelverdediger - Definitie "Per ongeluk Relevant Contact"

Relevant contact - per ongeluk

De doorsnede van de hier beschreven acties wordt 'relevant contact' genoemd.

Plaats van contact

Waar is het contact met de Doelverdediger gemaakt? Is de plaats van het contact van belang voor het verdedigende werk van de Doelverdediger?



Mate van contact

Wat was de kracht en het effect waarmee contact werd gemaakt met de Doelverdediger?

Was de gebruikte kracht zodanig dat de Doelverdediger zijn verdedigende werk niet kan uitvoeren?

Tijdstip van het contact

Wanneer was het contact met de Doelverdediger? Was de Doelverdediger in de gelegenheid om opnieuw positie te kiezen?

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 17 - REGEL 84 - VERLENGING

Straffen die zijn ingegaan voor het begin van de verlenging

Voorbeelden

	TIJD IN 3 ^e PERIODE	TEAM A	TEAM B	OPMERKINGEN
1	19:30	A5 - 2	B17 - 2	Straffen komen niet op de klok
2	19:10 19:50	A5 - 2 A7 - 2	B17 - 2	Teams beginnen verlenging met 4-3. Straffen A5 en B17 komen niet op de klok.
3	19:10 19:25 19:40	A5 - 2 A7 - 2	B17 - 2	De verlenging begint met 3 Spelers voor Team A en 4 Spelers voor Team B. Zodra hun straftijden zijn afgelopen kunnen de spelers weer op het ijs. Als het spel niet onderbroken wordt, dan kan de situatie ontstaan dat er met 5 tegen 5 wordt gespeeld. Bij de eerstvolgende spelonderbreking wordt dit weer 3 tegen 3.
4	19:10 19:30 19:40	A5 - 2 A7 - 2	B17 - 2 B36 - 2	De verlenging begint met 3 tegen 3. De straffen van A5 en B17 komen niet op de klok. A7 en B36 mogen het ijs op onmiddellijk na afloop van hun straftijd, waardoor de Teams met 4 tegen 4 kunnen komen te spelen. Bij de eerstvolgende spelonderbreking wordt er met 3 tegen 3 verder gespeeld.

OVERZICHT TABELLEN

TABEL 17 - REGEL 84 - VERLENGING

Straffen die zijn ingegaan voor het begin van de verlenging

Voorbeelden

	TIJD IN 3 ^e PERIODE	TEAM A	TEAM B	OPMERKINGEN
5	19:10	A5 - 2		De verlenging begint met 3 tegen 3. Zodra hun straftijd is afgelopen mogen de Spelers de strafbank verlaten. Als het spel niet onderbroken wordt, dan kan de situatie ontstaan dat er met 5 tegen 5 wordt gespeeld. Bij de eerstvolgende spelonderbreking wordt het aantal spelers weer teruggebracht naar 3 tegen 3 of 4 tegen 3, al naargelang de situatie bij die spelonderbreking.
	19:20		B17 - 2	
	19:30	A7 - 2		
	19:50		B36 - 2	

TABEL 18 - REGEL 84 - VERLENGING

Straffen die in de verlenging worden opgelegd

Voorbeelden

	TIJD IN VERLENGING	TEAM A	TEAM B	OPMERKINGEN
1	00:30	A23 - 2		Speelsterkte: 3 - 4
	01:00		B17 - 2	Speelsterkte: 3 - 3
	01:30	A7 - 2		Speelsterkte: 3 - 4

Omdat Team A bestraft wordt met een tweede Minor Penalty, moet team B een extra Speler op het ijs plaatsen. Teams spelen nu met 3 tegen 4. Zodra A23 terug het ijs opkomt, spelen de teams met 4 tegen 4. Bij de eerstvolgende spelonderbreking wordt dit teruggebracht naar 3 tegen 3.

Als de spelonderbreking plaatsvindt nadat de straf van B17 beëindigd is (en voordat die van A7 eindigt), dan spelen teams met 3 tegen 4.

Als er geen spelonderbreking plaatsvindt voordat de teams met 5 tegen 5 spelen, dan wordt er bij de eerstvolgende spelonderbreking met 3 tegen 3 gespeeld.

BIJLAGE 5

TECHNISCHE VOORZIENINGEN



TECHNISCHE VOORZIENINGEN

Adviezen en reglementen voor Videoherhalingen en Coach's Challenge.

Afhankelijk van de technische installaties en ondersteuning (aantal en locatie van camera's, communicatiesystemen en beschikbare medewerkers) wordt gebruik gemaakt van onderstaande opstellingen.

OPSTELLING EN OMSCHRIJVING	REGEL 37 - VIDEOHERHALING	REGEL 38 COACH'S CHALLENGE
Opstelling 1 - Volledig Volledige technische installatie en volledige Videoherhaling ter plaatse. Snel en vakkundige herhaling van alle wedstrijdssituaties en de mogelijkheid tot het advies uitbrengen aan de Scheidsrechters op het ijs. Videoherhaling op het ijs van straffen. Het is de verantwoordelijkheid van de Scheidsrechter om het Platform Videoherhaling te raadplegen om een bevestiging te krijgen van een Dubbele Minor, en Major Penalties. → Regels 18.4, 20.6, 21.5	IIHF Top Evenement ★★★★★ De Adviseur Videoherhaling bekijkt de herhalingen van de onderstaande situaties. → Regel 37 In geval van onrechtmatigheden rapporteert hij aan de Scheidsrechter: A. Puck passeert de doellijn B. Doel van zijn plaats incl. toekennen doelpunt als aan voorwaarden is voldaan C. Tijd die beëindigd is D. Duidelijke schopbeweging E. Richting geven met enig deel van het lichaam F. Afketsen van een scheidsrechter G. Te hoog geheven stick - boven dwarslat H. Puck op reglementaire wijze in het doel I. Strafbank verlaten bij doorlopend spel J. Toekennen Penalty Shot	Een Coach mag onderstaande situaties betwisten. → Regel 38 A. Off-side situatie die tot een doelpunt leidt. B. Een gemiste spelonderbreking in het aanvalsvak, waar er een doelpunt wordt gemaakt. C. Doelpunten gescoord na mogelijk hinderen van de Doelverdediger.

TECHNISCHE VOORZIENINGEN

OPSTELLING EN OMSCHRIJVING

REGEL 37 - VIDEOHERHALING

REGEL 38 COACH'S CHALLENGE

Opstelling 2 - Beperkt

Volledige technische installatie en volledige Videoherhaling ter plaatse. Snel en vakkundige herhaling van sommige wedstrijd situaties en de mogelijkheid tot het advies uitbrengen aan de Scheidsrechters op het ijs.

Geen Videoherhaling op het ijs van straffen.

Geen Videoherhaling van Dubbele Minor en Major Penalties.
(niet mogelijk vanwege beperkte technische mogelijkheden)

IIHF Evenement ★★★★

De Adviseur Videoherhaling bekijkt de herhalingen van de onderstaande situaties.

→ Regel 37

In geval van onrechtmatigheden rapporteert hij aan de Scheidsrechter:

- A. Puck passeert de doellijn
- B. Doel van zijn plaats incl. toekennen doelpunt als aan voorwaarden is voldaan
- C. Tijd die beëindigd is
- D. Duidelijke schopbeweging
- E. Richting geven met enig deel van het lichaam
- F. Afketsen van een Scheidsrechter
- G. Te hoog geheven stick - boven dwarslat
- H. Puck op reglementaire wijze in het doel
- I. Strafbank verlaten bij doorlopend spel
- J. Toekennen Penalty Shot

Een Coach mag onderstaande situaties betwisten.

→ Regel 38

- A. Off-side situatie die tot een doelpunt leidt.
- B. **Niet mogelijk** (vanwege beperkte technische mogelijkheden)
- C. Doelpunten gescoord na mogelijk hinderen van de Doelverdediger.

TECHNISCHE VOORZIENINGEN

OPSTELLING EN OMSCHRIJVING

REGEL 37 - VIDEOHERHALING

REGEL 38 COACH'S CHALLENGE

Opstelling 3 - Beperkt

Beperkte technische installatie en volledige Videoherhaling ter plaatse. Snel en vakkundige herhaling van sommige wedstrijdssituaties en de mogelijkheid tot het advies uitbrengen aan de Scheidsrechters op het ijs.

Geen Videoherhaling op het ijs van straffen.

Geen Videoherhaling van Dubbele Minor en Major Penalties.

(niet mogelijk vanwege beperkte technische mogelijkheden)

IIHF Evenement



De Adviseur Videoherhaling bekijkt de herhalingen van de onderstaande situaties.

→ Regel 37

In geval van onrechtmatigheden rapporteert hij aan de Scheidsrechter:

- A. Puck passeert de doellijn
- B. Doel van zijn plaats incl. toekennen doelpunt als aan voorwaarden is voldaan
- C. Tijd die beëindigd is
- D. Duidelijke schopbeweging
- E. Richting geven met enig deel van het lichaam
- F. Afketsen van een Scheidsrechter
- G. Te hoog geheven stick - boven dwarslat
- H. Puck op reglementaire wijze in het doel
- I. Strafbank verlaten bij doorlopend spel
- J. Toekennen Penalty Shot

Een Coach mag onderstaande situaties betwisten.

→ Regel 38

- A. **Niet mogelijk** (vanwege beperkte technische mogelijkheden)
- B. **Niet mogelijk** (vanwege beperkte technische mogelijkheden)
- C. Doelpunten gescoord na mogelijk hinderen van de Doelverdediger.

TECHNISCHE VOORZIENINGEN

OPSTELLING EN OMSCHRIJVING

REGEL 37 - VIDEOHERHALING

REGEL 38 COACH'S CHALLENGE

Opstelling 4 - Beperkt

Beperkte technische installatie en beperkte Videoherhaling ter plaatse. Snel en vakkundige herhaling van wedstrijdssituaties met betrekking tot het hinderen van de Doelverdediger en de mogelijkheid tot het advies uitbrengen aan de Scheidsrechters op het ijs.

Geen Videoherhaling op het ijs van straffen.

Geen Videoherhaling van Dubbele Minor en Major Penalties.

IIHF Evenement



De Adviseur Videoherhaling bekijkt de herhalingen van de onderstaande situaties.

→ Regel 37

In geval van onrechtmatigheden rapporteert hij aan de Scheidsrechter:

- A. Puck passeert de doellijn
- B. Doel van zijn plaats incl. toekennen doelpunt als aan voorwaarden is voldaan
- C. Tijd die beëindigd is
- D. Duidelijke schopbeweging
- E. Richting geven met enig deel van het lichaam
- F. Afketsen van een Scheidsrechter
- G. Te hoog geheven stick - boven dwarslat
- H. Puck op reglementaire wijze in het doel
- I. Strafbank verlaten bij doorlopend spel
- J. Toekennen Penalty Shot
- K. Doelpunten gescoord na mogelijk hinderen van de Doelverdediger.

De Adviseur Videoherhaling adviseert enkel als er een duidelijke vergissing is gemaakt door de scheidsrechters.

Een Coach's Challenge is niet mogelijk.

→ [Regel 38](#) is niet van toepassing

Omdat een Coach's Challenge niet mogelijk is, mag de Scheidsrechter zelf naar de videoherhaling kijken in het geval van het mogelijk hinderen van een Doelverdediger.

TECHNISCHE VOORZIENINGEN

OPSTELLING EN OMSCHRIJVING

REGEL 37 - VIDEOHERHALING

REGEL 38 COACH'S CHALLENGE

Opstelling 5 - Beperkt

Beperkte technische installatie en beperkte Videoherhaling ter plaatse. Geen ondersteuning voor de Scheidsrechters aanwezig.

Geen Videoherhaling op het ijs van straffen.

Geen Videoherhaling van Dubbele Minor en Major Penalties.

IIHF Evenement



De Scheidsrechter mag op zichzelf onderstaande situaties beoordelen en naar een videoherhaling kijken.

[→ Regel 37](#)

- A. Puck passeert de doellijn
- B. Doel van zijn plaats incl. toekennen doelpunt als aan voorwaarden is voldaan
- C. Tijd die beëindigd is
- D. Duidelijke schopbeweging
- E. Richting geven met enig deel van het lichaam
- F. Afketsen van een Scheidsrechter
- G. Te hoog geheven stick - boven dwarslat
- H. Puck op reglementaire wijze in het doel
- I. Strafbank verlaten bij doorlopend spel
- J. Toekennen Penalty Shot
- K. Doelpunten gescoord na mogelijk hinderen van de doelverdediger.

Een Coach's Challenge is niet mogelijk.

[→ Regel 38](#) is niet van toepassing

Omdat een Coach's Challenge niet mogelijk is, mag de Scheidsrechter zelf naar de videoherhaling kijken in het geval van het mogelijk hinderen van een Doelverdediger.

TECHNISCHE VOORZIENINGEN

OPSTELLING EN OMSCHRIJVING	REGEL 37 - VIDEOHERHALING	REGEL 38 COACH'S CHALLENGE
Opstelling 6 Geen videoherhaling		
Geen technische installatie en videoherhaling ter plaatse. Geen ondersteuning voor de Scheidsrechters aanwezig.	De Scheidsrechter kan situaties niet opnieuw bekijken middels een videoherhaling. → Regel 37 Wel kan hij zijn collega's op het ijs raadplegen alvorens een definitieve beslissing te nemen. Om te controleren of de puck de doellijn heeft gepasseerd, kan ook de Doelrechter worden geraadpleegd.	Een Coach's Challenge is niet mogelijk. → Regel 38



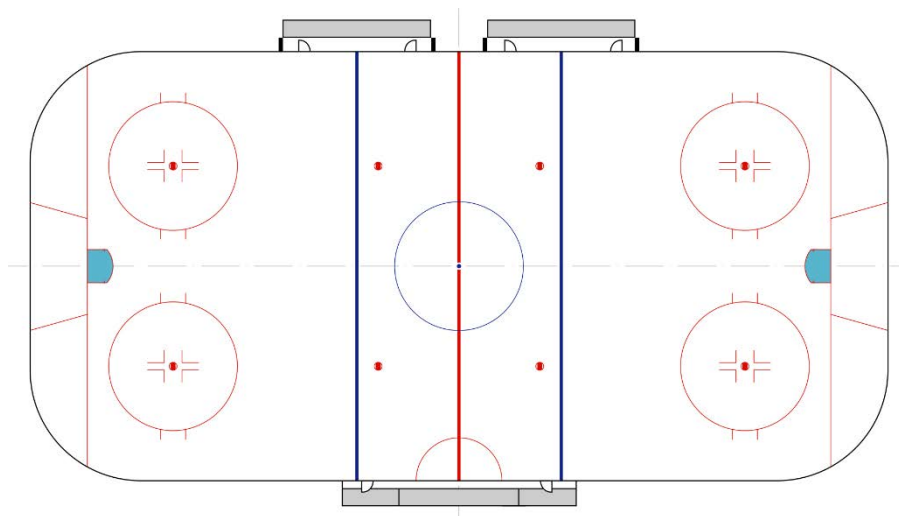
BIJLAGE 6

DIVERSE AFBEELDINGEN

DIVERSE AFBEELDINGEN

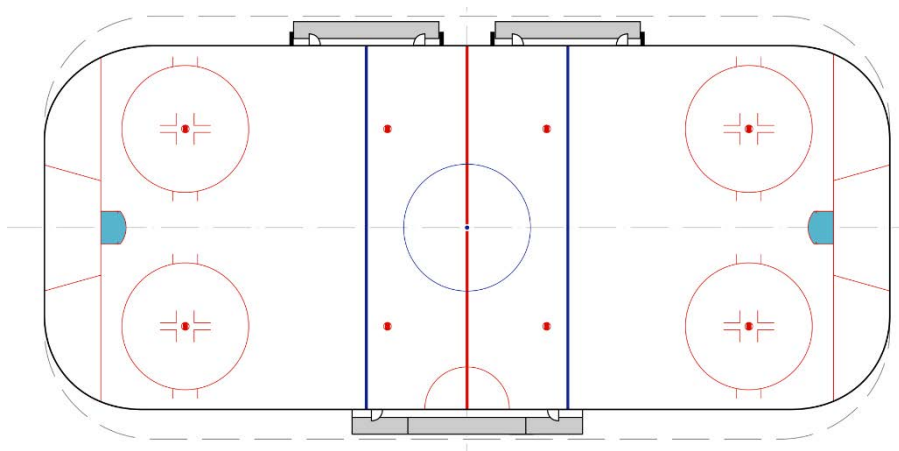
AFMETINGEN IJSBAAN 30 X 60 M

→ **REGEL 1.2**



AFMETINGEN IJSBAAN 26 X 60 M

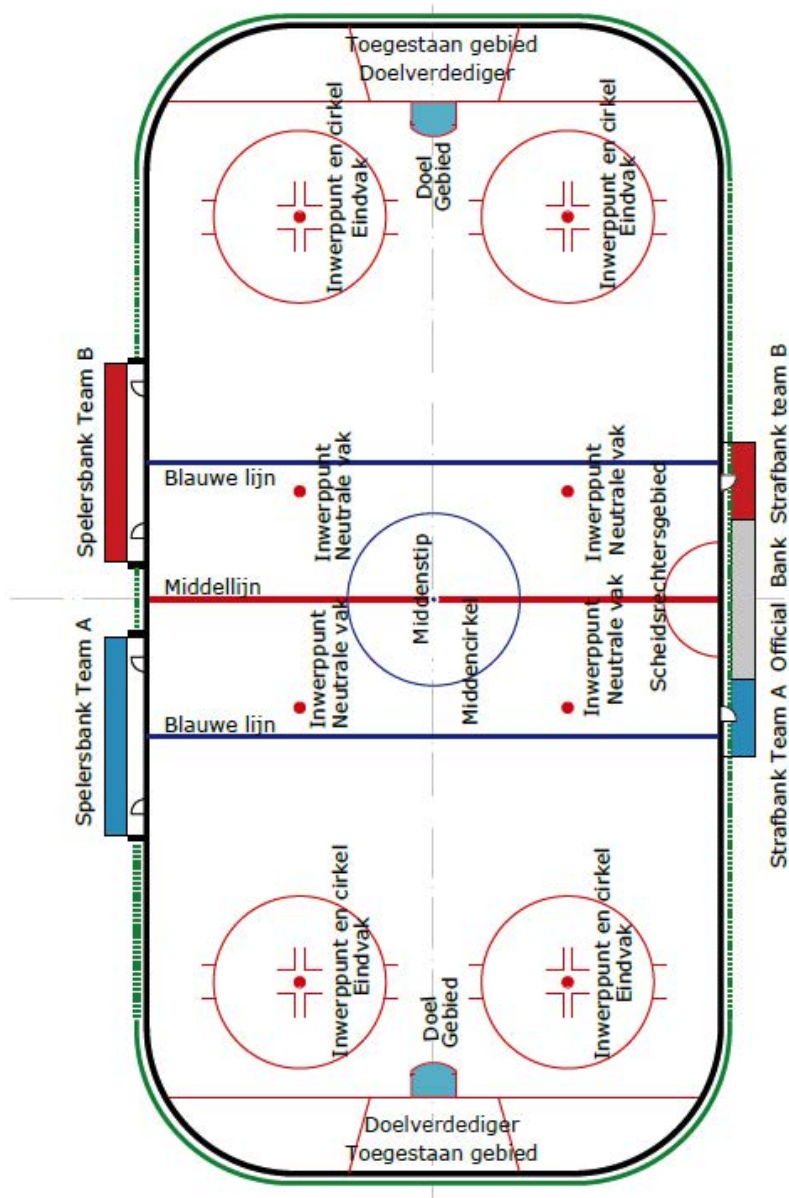
→ **REGEL 1.2**



DIVERSE AFBEELDINGEN

IJSBAAN EN DEFINITIES

➔ REGEL 1.1

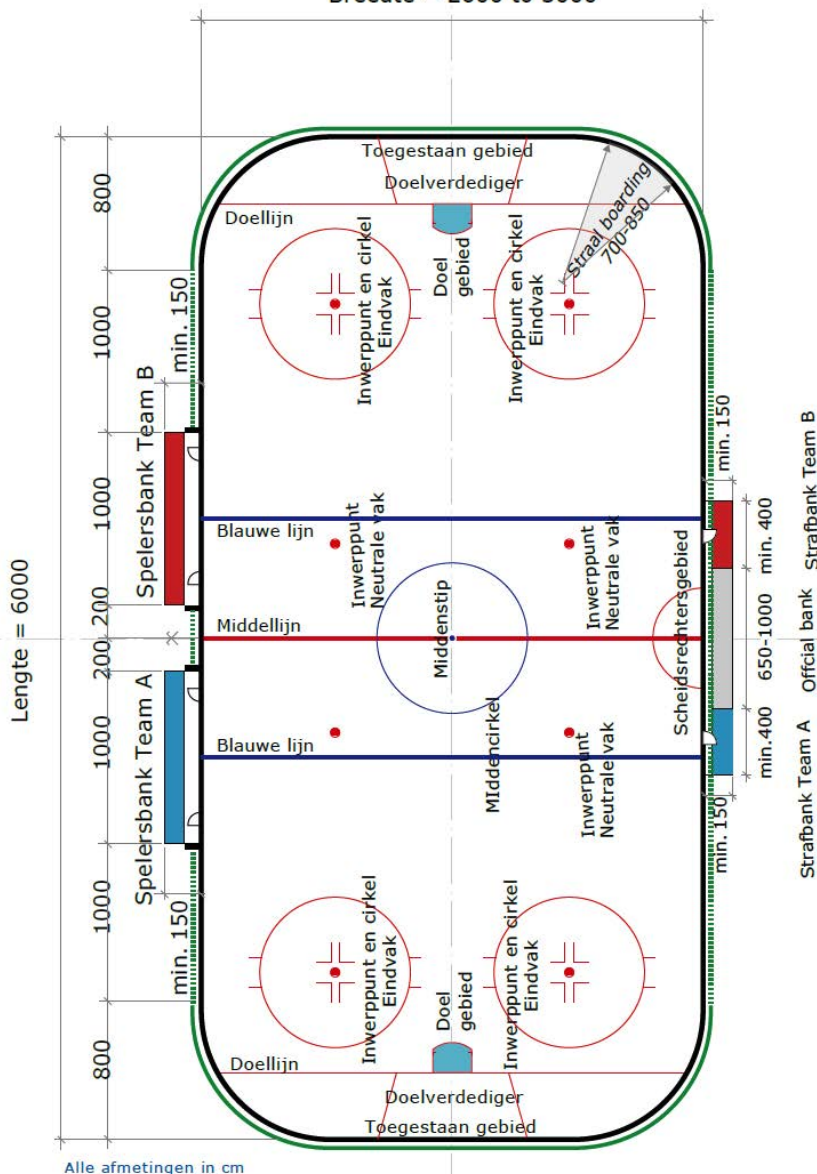


DIVERSE AFBEELDINGEN

AFMETINGEN IJSBAAN

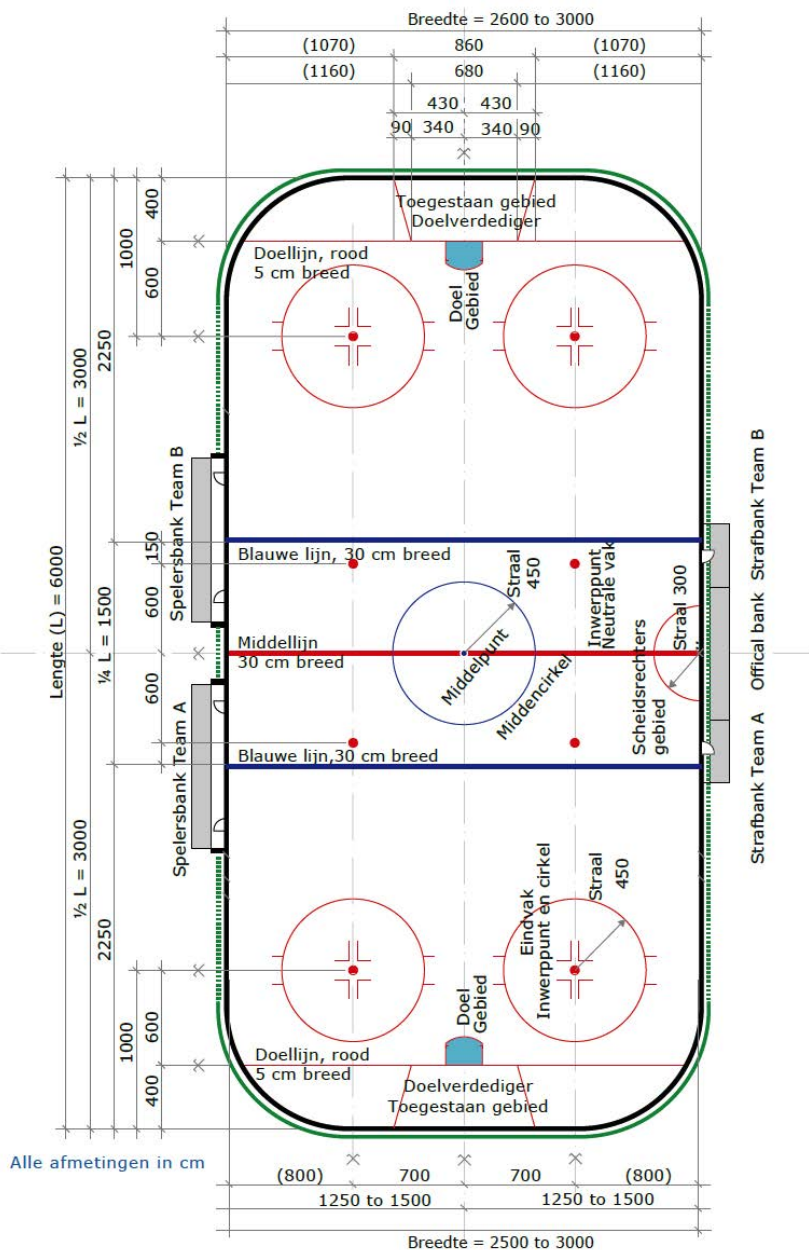
➔ REGEL 1.2, 1.3 EN 3

Breedte = 2600 to 3000



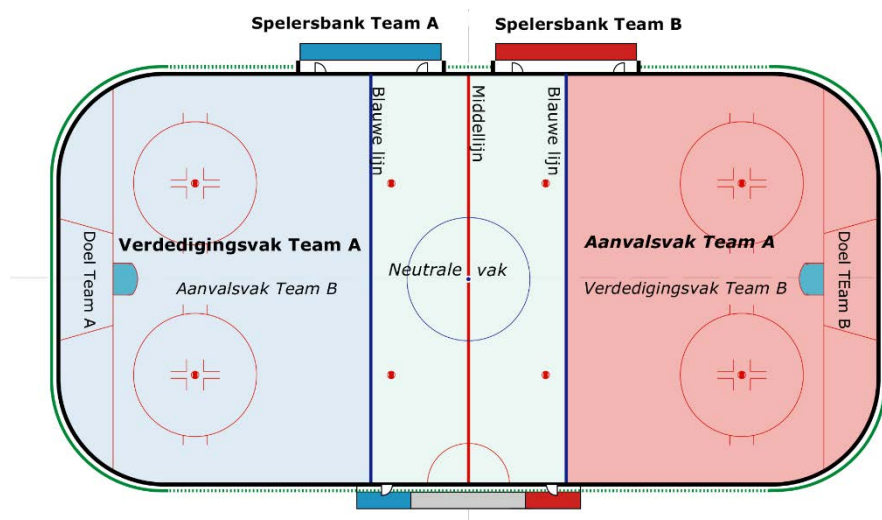
BELIJNING IJSBAAN

→ REGEL 1.5, 1.7, 1.8 EN 1.9

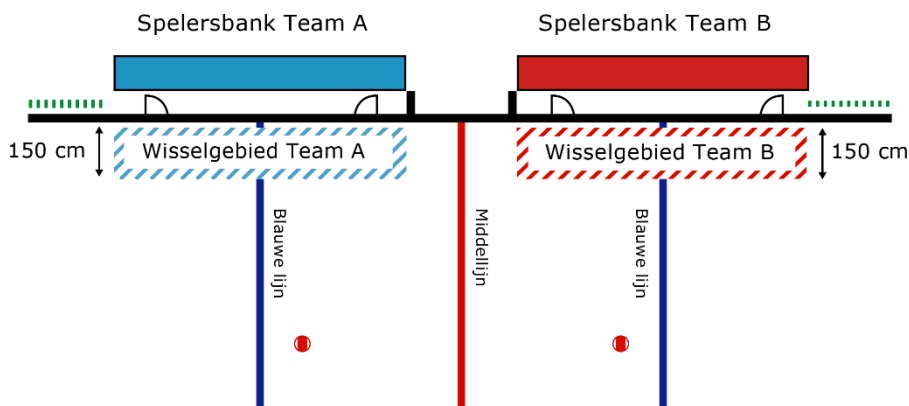


DIVERSE AFBEELDINGEN

INDELING IJSOPPERVLAK

[→ REGEL 1.6](#)


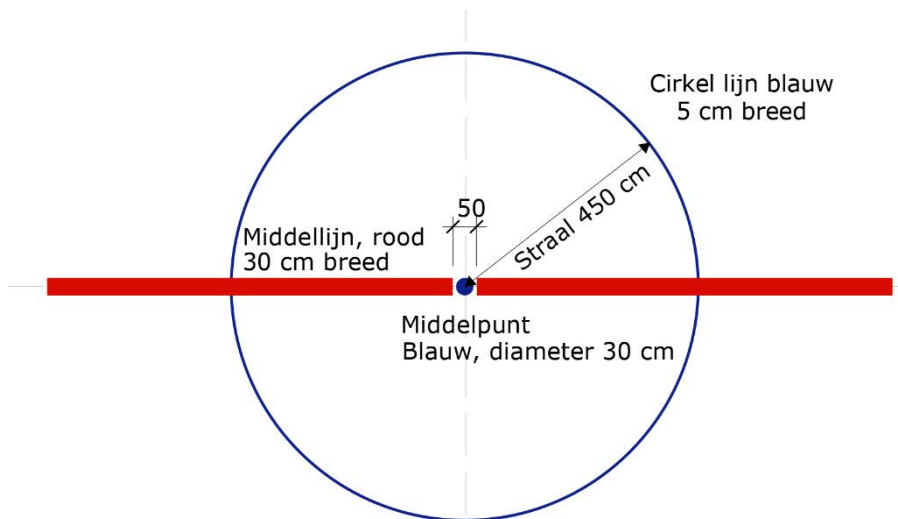
WISSELGEBIED SPELERS

[→ REGEL 74](#)


DIVERSE AFBEELDINGEN

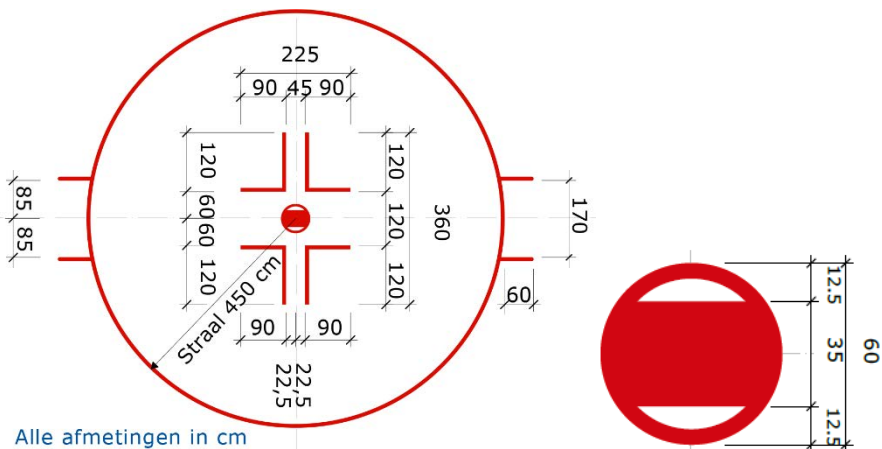
INWERPPUNT EN CIRKEL CENTRAAL OP HET IJS

→ REGEL 1.9



INWERPPUNT EN CIRKEL IN DE EINDVAKKEN

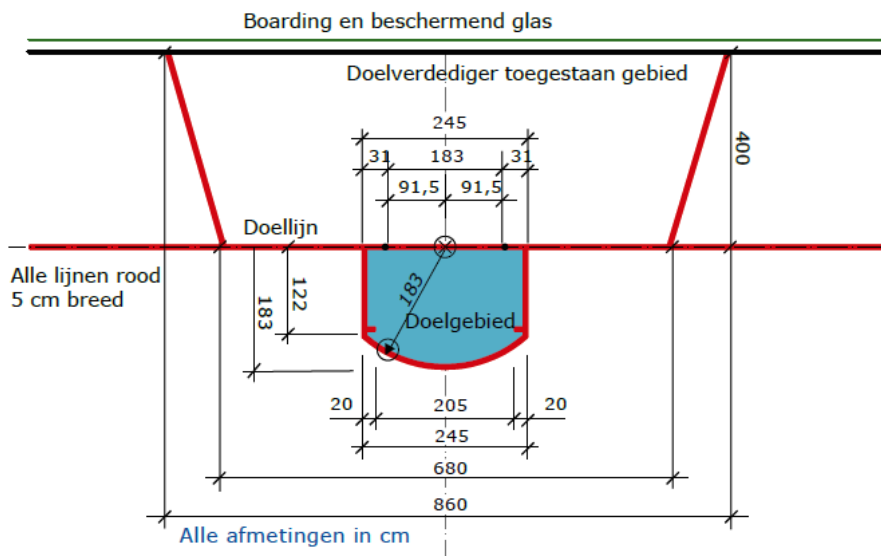
→ REGEL 1.9



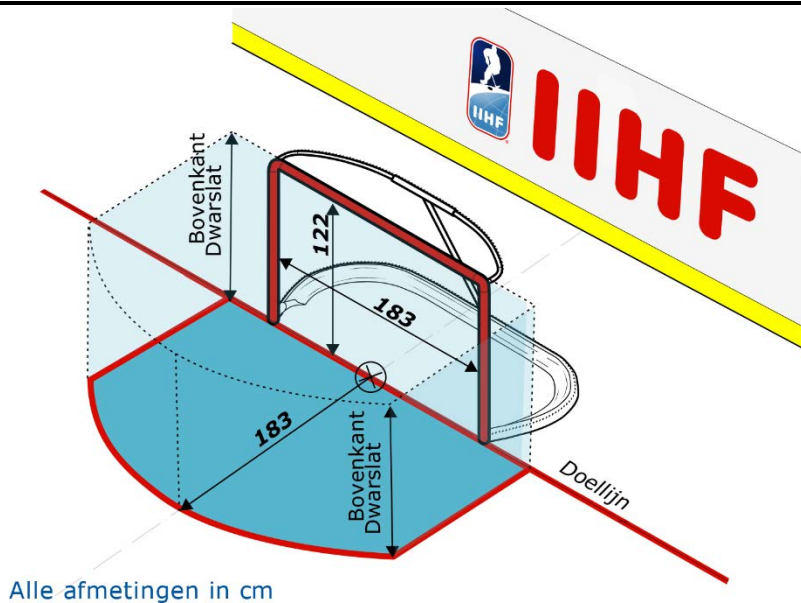
Details inwerppunt
eindvakken (4) en neutrale vak (4)

DIVERSE AFBEELDINGEN

DOEL- EN TOEGESTANE GEBIED DOELVERDEDIGER

[→ REGEL 1.7, 1.8](#)


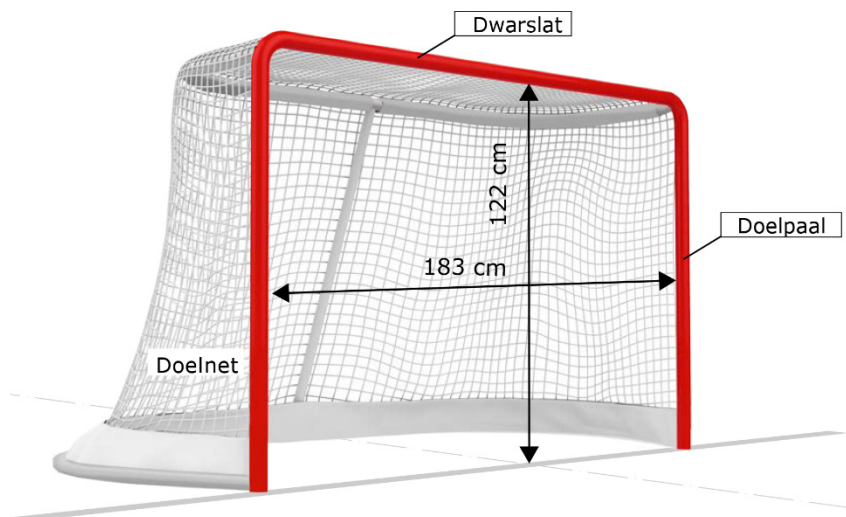
DOELGEBIED - 3 DIMENSIONAAL

[→ REGEL 1.7](#)


DIVERSE AFBEELDINGEN

DOEL

➔ [REGEL 2.1 en 2.2](#)

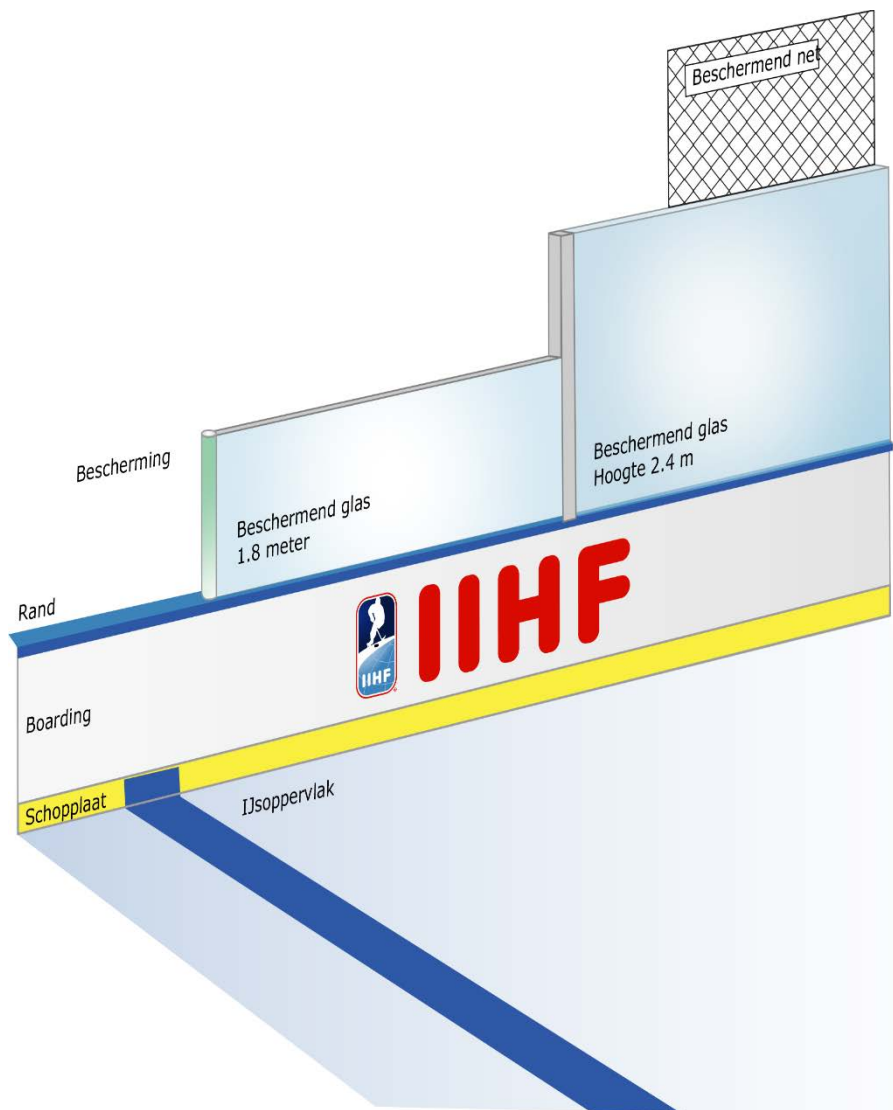


DEFINITIE TE HOOG GEHEVEN STICK

➔ [REGEL 37.5, 60 en 80](#)



DIVERSE AFBEELDINGEN

BOARDING, BESCHERMEND GLAS EN NET**→ REGEL 1.3 en 1.4**



**IJSHOCKEY
NEDERLAND**



INTERNATIONAL ICE HOCKEY FEDERATION

Brandschenkestrasse 50, PO-Box
8027 Zurich, Switzerland

Phone +41 44 562 22 00

E-mail office@iihf.com

www.iihf.com



**INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION**